def Toplama(x, y):

return x + y

def Cikarma(x, y):

return x - y

def Carpma(x, y):

return x \* y

def Bolme(x, y):

if y == 0:

return "Hata: Sıfıra bölme işlemi gerçekleştirilemez!!!"

return x / y

def main():

print("Basit Hesap Makinesi")

print("1. Toplama")

print("2. Çıkarma")

print("3. Çarpma")

print("4. Bölme")

#Kod için gerekli olan döngüyü oluşturma

while True:

choice = input("Hangi işlemi yapmak istersiniz? (1/2/3/4): ")

if choice in ['1', '2', '3', '4']:

a = float(input("İlk sayıyı girin: "))

b = float(input("İkinci sayıyı girin: "))

if choice == '1':

print(f"{a} + {b} = {Toplama(a, b)}")

elif choice == '2':

print(f"{a} - {b} = {Cikarma(a,b)}")

elif choice == '3':

print(f"{a} x {b} = {Carpma(a,b)}")

elif choice == '4':

Sonuc = Bolme(a,b)

if isinstance(Sonuc, str):

print(Sonuc)

else:

print(f"{a} / {b} = {Sonuc}")

else:

print("Geçersiz seçim değeri girdiniz!!!")

Devam = input("Başka bir işlem yapmak ister misiniz? (evet/hayır): ")

if Devam.lower() != 'evet':

print("Hesap makinemizi kullandığınız için teşekkür ederiz")

break

main()