

جبرانی پایانترم

طراحی سیستمهای دیجیتال



محمد داودآبادی فراهانی 401110331

سوال ۱ میانترم

در این بخش از سوال ماژول STACK_BASED_ALU را پیادهسازی میکنیم که در ادامه این پیادهسازی را خواهیم دید.

```
module STACK BASED ALU #(parameter N = 8) (
    input signed [N-1:0] input_data,
    input [2:0] opcode,
    output reg signed [N-1:0] output data,
    output reg overflow
    reg [N-1:0] stack [0:N-1];
    always @(*) begin
        overflow = 0;
        output data = 0;
        case (opcode)
                if (top > 0) begin
                     output_data = stack[top] + stack[top-1];
                     overflow = ((stack[top] > 0 && stack[top-1] > 0 &&
output data \langle = 0 \rangle | (stack[top] \langle 0 & & stack[top-1] & 0 & output data <math>\rangle = 0) ?
1:0;
                 if (top > 0) begin
                     output_data = stack[top] * stack[top-1];
                     if (stack[top] == 0 || stack[top-1] == 0) begin
                         overflow = 0;
                     else begin
                         overflow = (stack[top] == output_data / stack[top-1]) ? 0
            3'b110: // PUSH
                if (top < N-1) begin</pre>
                     stack[top] = input data;
            3'b111: // POP
                if (top >= 0) begin
```

در این کد همانطور که مشخص است a عمل ضرب و جمع و پوش و پاپ و Nop انجام می شود و در حالت جمع و ضرب در صورتی که اور فلو رخ داده باشد گفته می شود.

حال تست برای این مازول مینویسیم.

```
timescale 1ns / 1ps
module TB;
    reg [3:0] input data 4;
    reg [7:0] input data 8;
    reg [15:0] input_data_16;
    reg [31:0] input data 32;
   reg [2:0] opcode;
   wire signed [3:0] output data 4;
   wire signed [7:0] output_data_8;
   wire signed [15:0] output_data_16;
    wire signed [31:0] output data 32;
   wire overflow_4, overflow_8, overflow_16, overflow_32;
    STACK BASED ALU #(.N(4)) alu 4 (
        .input data(input data 4),
        .opcode(opcode),
        .output data(output data 4),
        .overflow(overflow_4)
    STACK BASED ALU #(.N(8)) alu 8 (
        .input_data(input_data_8),
        .opcode(opcode),
        .output data(output data 8),
        .overflow(overflow 8)
```

```
STACK BASED ALU #(.N(16)) alu 16 (
        .input_data(input_data_16),
        .opcode(opcode),
        .output data(output data 16),
        .overflow(overflow_16)
    STACK BASED ALU #(.N(32)) alu 32 (
        .input_data(input_data_32),
        .opcode(opcode),
        .output_data(output_data_32),
        .overflow(overflow 32)
    initial begin
        input data 32 = -32'd1;
        input data 16 = -16'd1;
        input data 8 = -8'd1;
        input data 4 = 4'd7;
        opcode = 3'b110; // PUSH
        input_data_32 = 32'd2;
        input data 16 = 16'd2;
        input data 8 = 8'd2;
        input data 4 = 4'd1;
        opcode = 3'b100; // Addition
        $display("after addition 4 -> output 4: %d %b, overflow 4: %d %b\n",
output data 4, output data 4, overflow 4, overflow 4);
        $display("after addition 8 -> output_8: %d_%b, overflow_8: %d_%b\n",
output_data_8, output_data_8, overflow_8, overflow_8);
        $display("after addition 16 -> output_16: %d_%b, overflow_16: %d_%b\n",
output_data_16, output_data_16, overflow_16, overflow_16);
        $display("after addition 32 -> output 32: %d %b, overflow 32: %d %b\n",
output_data_32, output_data_32, overflow_32, overflow_32);
        opcode = 3'b101; // Multiplication
```

```
$display("after multiplication 4 -> output 4: %d %b, overflow 4:
%d %b\n", output data 4, output data 4, overflow 4, overflow 4);
        $display("after multiplication 8 -> output 8: %d %b, overflow 8:
%d %b\n", output data 8, output data 8, overflow 8, overflow 8);
        $display("after multiplication 16 -> output_16: %d_%b, overflow_16:
%d %b\n", output data 16, output data 16, overflow 16, overflow 16);
        $display("after multiplication 32 -> output 32: %d %b, overflow 32:
%d_%b\n", output_data_32, output_data_32, overflow_32, overflow_32);
        opcode = 3'b111; // POP
        $display("after pop 4 -> output 4: %d %b, overflow 4: %d %b\n",
output data 4, output data 4, overflow 4, overflow 4);
        $display("after pop 8 -> output_8: %d_%b, overflow 8: %d %b\n",
output data 8, output data 8, overflow 8, overflow 8);
        $display("after pop 16 -> output_16: %d_%b, overflow_16: %d_%b\n",
output data 16, output data 16, overflow 16, overflow 16);
        $display("after pop 32 -> output_32: %d_%b, overflow_32: %d_%b\n",
output_data_32, output_data_32, overflow_32, overflow_32);
        opcode = 3'b000; // No Operation
        $finish;
endmodule
```

در این تست ۴ instance از ماژول میگیریم با سایزهای مورد نیاز و در ۴ بیتی ضرب و جمع را روی ۱ و ۷ انجام میدهیم و برای بقیه روی ۲ و منفی ۱ انجام میدهیم.

در ابتدا همهی این اعداد گفته شده را روی استک پوش میکنیم سپس عملیات ضرب و جمع را انجام میدهیم و در آخر یکی از اعداد را پاپ میکنیم و یک Nop انجام میدهیم تا از صحت عملکرد این دستورها مطمئن شویم.

انتظار داریم که جمع ۱ و ۷ و ضرب ۲ و منفی ۱ اور فلو کند ولی برای باقی حالت ها اور فلو رخ ندهد. خروجی برنامه در عکس زیر مشخص است.

```
VSIM 2> run -all
# after addition 4 -> output_4: -8_1000, overflow_4: 1_1
# after addition 8 -> output_8: 1_00000001, overflow_8: 0_0
# after addition 16 -> output 16:
                                  1_00000000000000001, overflow_16: 0_0
# after addition 32 -> output_32:
                                       1_0000000000000000000000000000001, overflow_32: 0_0
# after multiplication 4 -> output_4: 7_0111, overflow_4: 0_0
# after multiplication 8 -> output_8: -2_11111110, overflow_8: 1_1
# after multiplication 16 -> output_16: -2_1111111111111110, overflow_16: 1_1
# after multiplication 32 -> output_32:
                                          -2_1111111111111111111111111111110, overflow_32: 1_1
# after pop 4 -> output_4: 1_0001, overflow_4: 0_0
# after pop 8 -> output_8: 2_00000010, overflow_8: 0_0
# after pop 16 -> output_16:
                             2_00000000000000010, overflow_16: 0_0
# after pop 32 -> output_32:
                                   ** Note: $finish : C:/Users/DavoudAbadi/Desktop/MO/Sharif/Term 4/DSD/Extra/TB.v(81)
    Time: 60 ns Iteration: 0 Instance: /TB
```