

Návrh hry - Blokranč

Petr Maronek

5.11.2022

Vysoká škola finanční a správní

Fakulta právních a správních studií

Návrh počítačových her

Zimní semestr 2022

Vedoucí práce: **doc. Ing Stanislava Mildeová CSc.**

Abstrakt

Hra v prohlížeči na bázi těžby herních prostředků, která umožňuje hráči reálně zhodnocovat své majetky v herním prostředí. Pomocí herních tokenů může zdokonalovat své NFT nástroje, které těží více těchto tokenů. Tokeny a NFT se poté dají prodat na trhu za reálnou hodnotu.

Klíčová slova

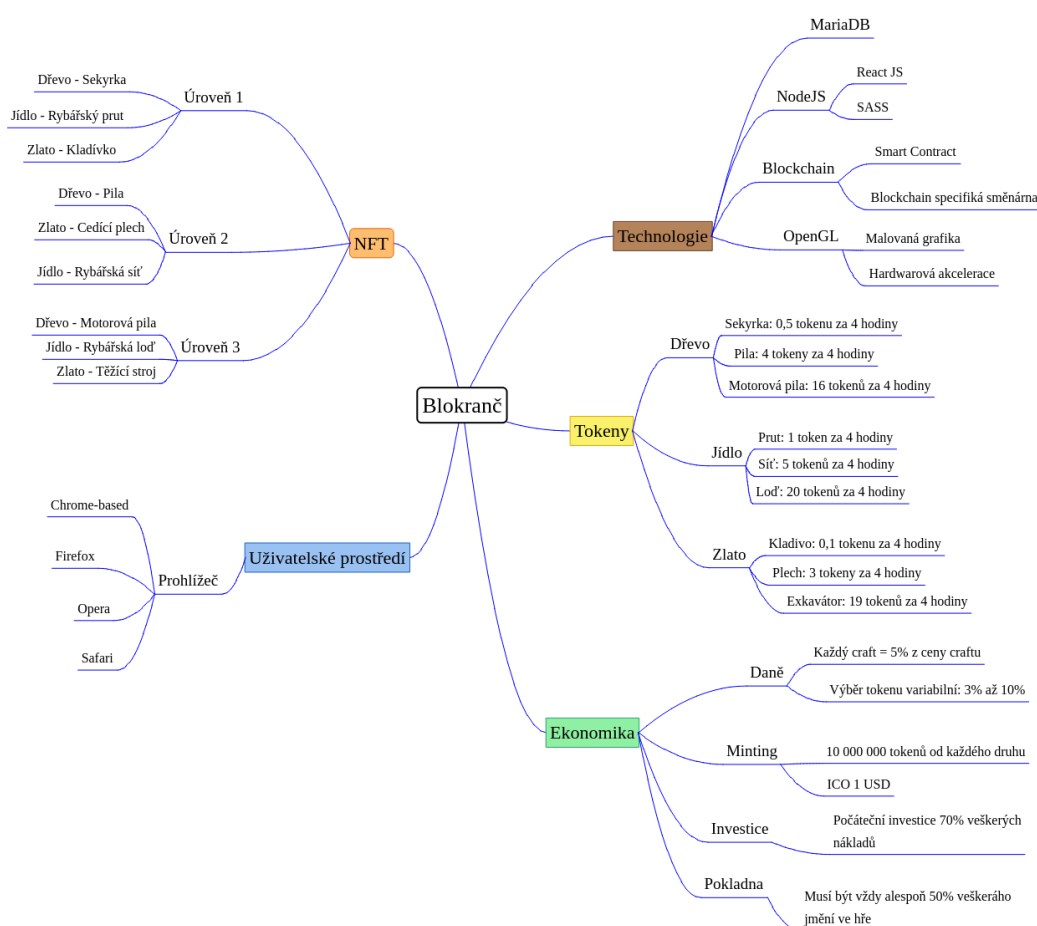
krypto, NFT, farma, playToEarn, prohlížeč

Úvod

Bloranč je hra postavená na *blockchain* technologii. V zásadě se jedná o software, který ke svému fungování využívá principů na bázi ekonomiky spojené s tokeny, které mají svou tržní hodnotu. Hra bude plnit takzvaný model "Play To Earn" což se dá volně přeložit jako "Vydělej si hraním". Do těchto typů her je nicméně nutná počáteční investice reálných peněz na nákup tokenů potřebných k následnému nákupu či vyrobení si nezbytných nástrojů k hraní hry. Na následujících stránkách popíši, jaký má taková hra potenciál z hlediska jiných aplikací jejího konceptu a také jak může demonstrovat reálné chování se uživatelů v neregulovaném, a do značné míry reálném, ekonomickém prostředí. Celkový návrh hry rozdělím do fází konceptu, technologie a implementaci, kde nastíním různá výhody a úskalí, která budou mít na provoz takové hry signifikantní dopad.

Struktura hry

V této části práce se zaměřím na prvky hry, které budou hrát nejdůležitější roli. Níže zobrazuji tyto prvky formou myšlenkové mapy, kde značím stěžejní pilíře hry.



Obrázek 1: Myšlenková mapa

Herní prostředí

Uživatelské prostředí pro hru je koncipováno zcela v internetovém prohlížeči. Veškeré zobrazovací prvky budou responzivní a budou využívat moderní optimalizační technologie. Toto téma více rozvedu v části práce ohledně použitých technologií. Obecně bude hra podporovaná na většině moderních zařízeních od stolních počítačů až

po mobilní zařízení. Bude tedy platformě agnostická. Protože se jedná o hru v prohlížeči, není třeba instalovat žádný software. Hra bude pouze vyžadovat přihlášení platného uživatele a to pomocí peněženky kryptoměn.

Technologie

Technologie blockchainu je moderní způsob převádění digitálního vlastnictví mezi dvěma stranami v kyberprostoru s možností kompletní transparentnosti transakce. Protože tato práce pojednává o hře, která tuto technologii pouze využívá, zaměřím se nyní pouze na její konkrétní aplikaci.

Vývoj postavy a progres hráče

Proces, jak může hráč ve hře postupovat dále, je pevně svázán s herními pomůcky ve formě NFT a tokenů, které hráč za dobu hraní naakumuloval. Nyní nastíním, jak takový proces může vypadat v reálné aplikaci.