

Návrh hry - Blokranč

Petr Maronek

5.11.2022

Vysoká škola finanční a správní

Fakulta právních a správních studií

Návrh počítačových her

Zimní semestr 2022

Vedoucí práce: **doc. Ing Stanislava Mildeová CSc.**

Abstrakt

Hra v prohlížeči na bázi těžby herních prostředků, která umožňuje hráči reálně zhodnocovat své majetky v herním prostředí. Pomocí herních tokenů může zdokonalovat své NFT nástroje, které těží více těchto tokenů. Tokeny a NFT se poté dají prodat na trhu za reálnou hodnotu.

Klíčová slova

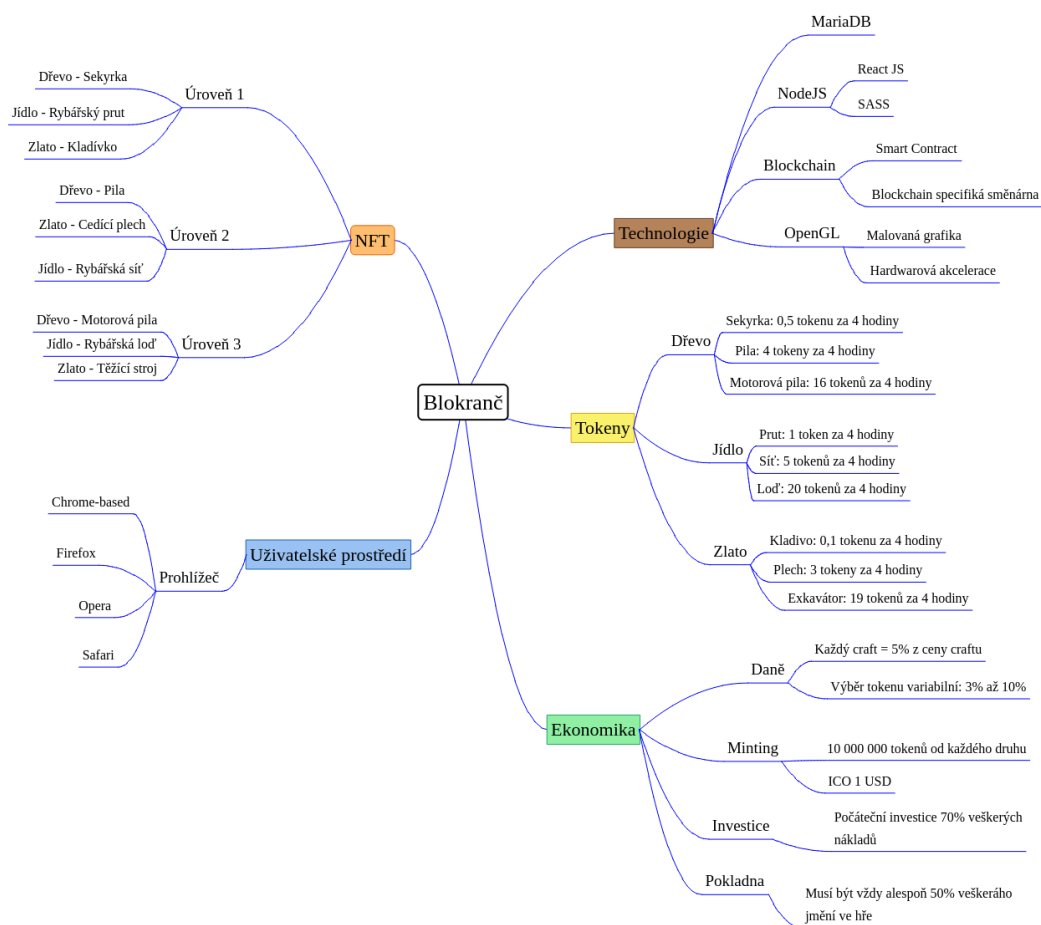
krypto, NFT, farma, playToEarn, prohlížeč

Úvod

Blorač je hra postavená na **blockchain** technologii. Bude splňovat takzvaný model "Play To Earn" což se dá volně přeložit jako "Vydělej si hraním". Do těchto typů her je nicméně nutná počáteční investice reálných peněz na nákup tokenů potřebných k nákupu či vyrobení si nezbytných nástrojů k hraní hry.

Myšlenková mapa

V této části práce se zaměřím na prvky hry, které budou hrát nejdůležitější roli. Níže zobrazuji tyto prvky formou myšlenkové mapy, kde značím stěžejní pilíře hry.



Obrázek 1: Myšlenková mapa

A pokračujeme v textu dál.