

Návrh hry - Blokranč

Petr Maronek

5.11.2022

Vysoká škola finanční a správní

Návrh počítačových her

Zimní semestr 2022

Vedoucí práce: **doc. Ing Stanislava Mildeová CSc.**

Abstrakt

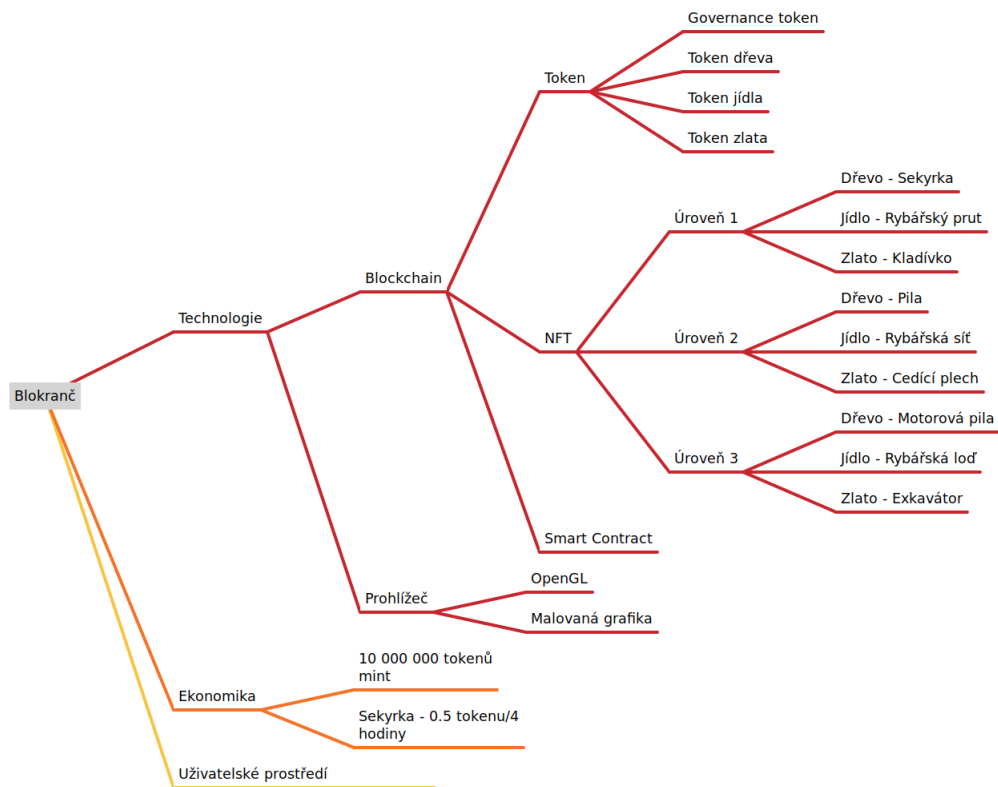
Hra v prohlížeči na bázi těžby herních prostředků, která umožňuje hráči reálně zhodnocovat své majetky v herním prostředí. Pomocí herních tokenů může zdokonalovat své NFT nástroje, které těží více těchto tokenů. Tokeny a NFT se poté dají prodat na trhu za reálnou hodnotu.

Klíčová slova

krypto, NFT, farma, playToEarn, prohlížeč

Úvod

Hra je postavená na **blockchain** technologii. Níže je zobrazena myšlenková mapa, která zobrazuje prvky hry.



Obrázek 1: Myšlenková mapa

A pokračujeme v textu dál.