

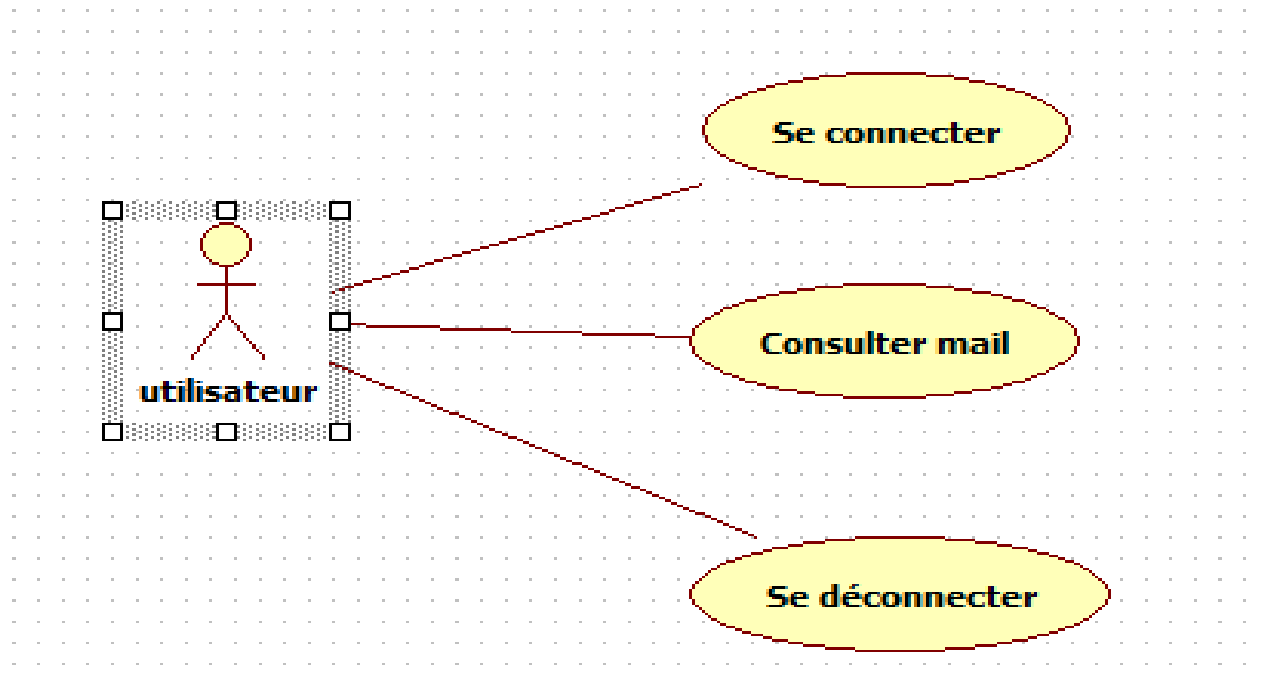
# Diagramme de cas d'utilisation “vue fonctionnelle”

**Amira Hakim**

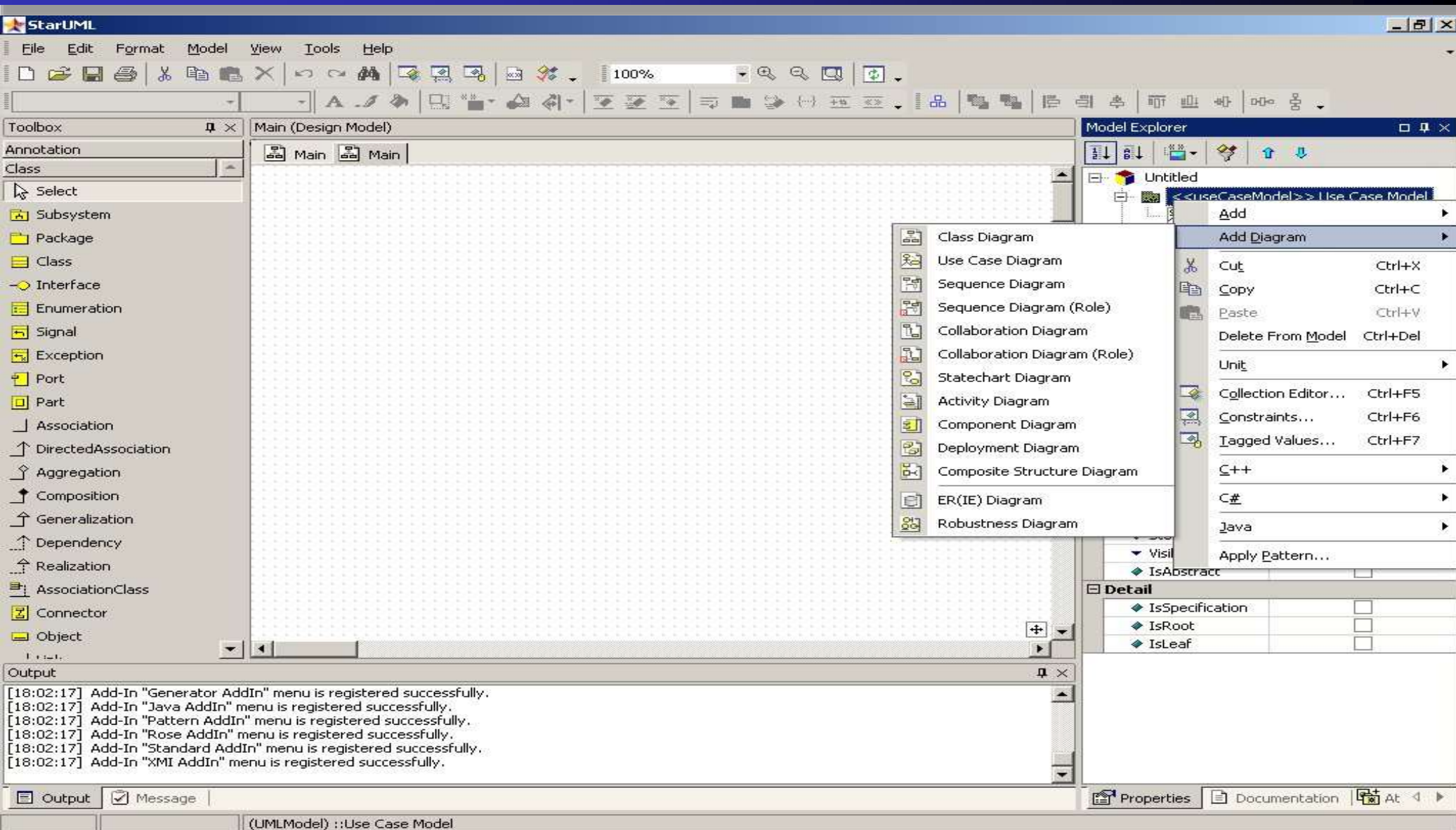
Dept de Mathematique & Informatique  
Université de Souk-Ahras

# Introduction

- Le diagramme de cas d'utilisation est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les fonctions que devra offrir le système .



# Création d'un diagramme use case Staruml



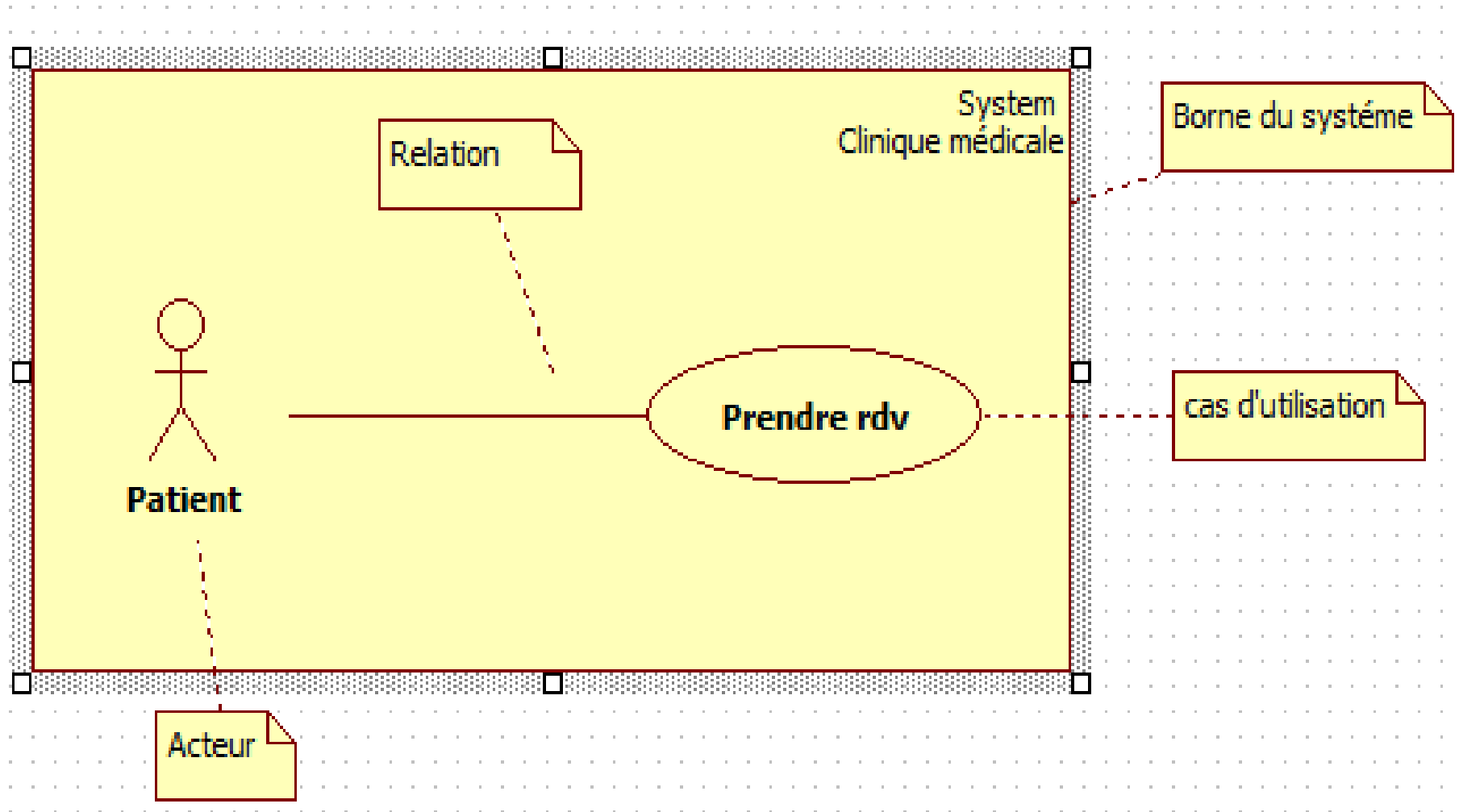
- A quoi sert un diagramme de cas d'utilisation?



# Rôle

- Donner une vue globale du comportement fonctionnel d'un logiciel.
- Représentation simplifiée des tâches pouvant être exécutées par le logiciel.
- Permet l'interaction entre l'acteur et le système.

# Composants

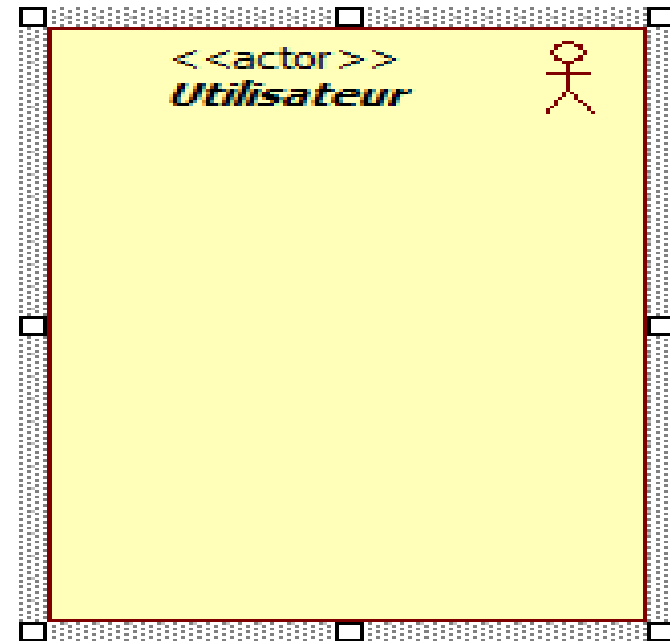
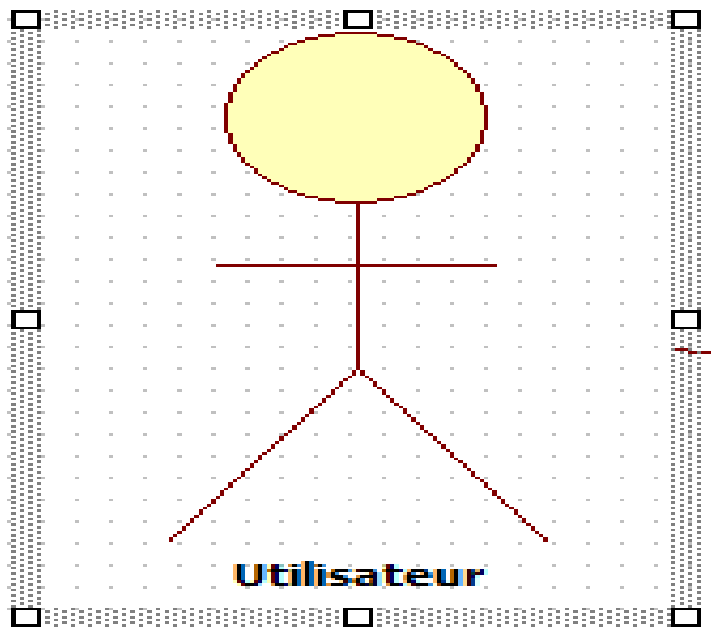


# Composants(Acteur)

- Un acteur est l'archétype de l'utilisateur (personne, processus externe, ...) qui interagit avec le système.
- Un acteur est l'idéalisation d'un rôle joué par une personne ou un processus.
- Une même personne (ou robot, ...) peut être plusieurs acteurs pour un système.

# Composants(Acteur)

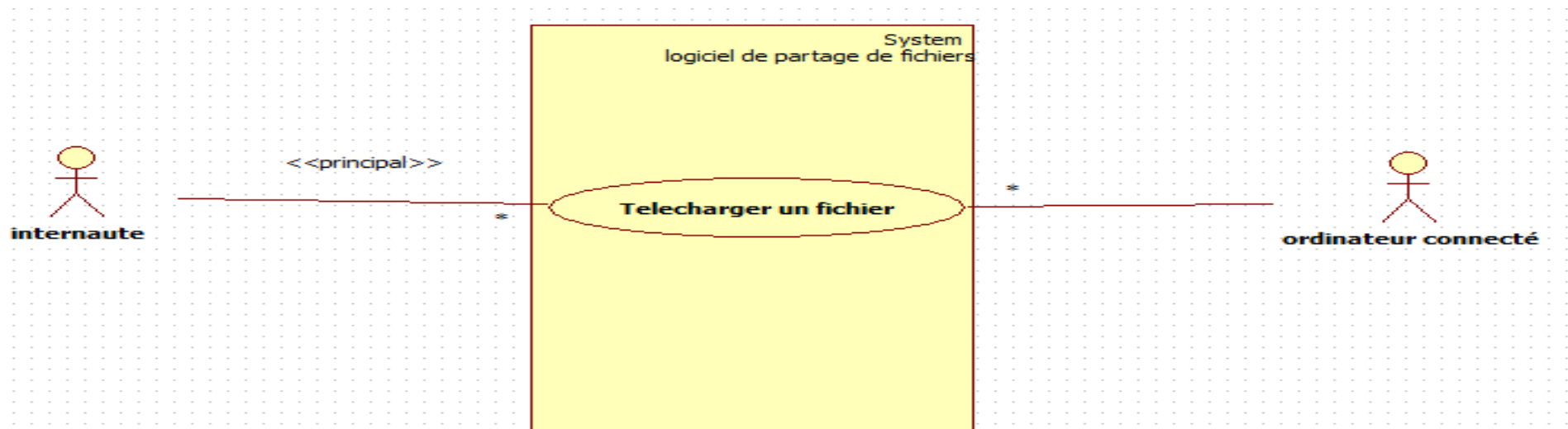
- Les acteurs sont représentés par un pictogramme humanoïde sous-titré par le nom de l'acteur.



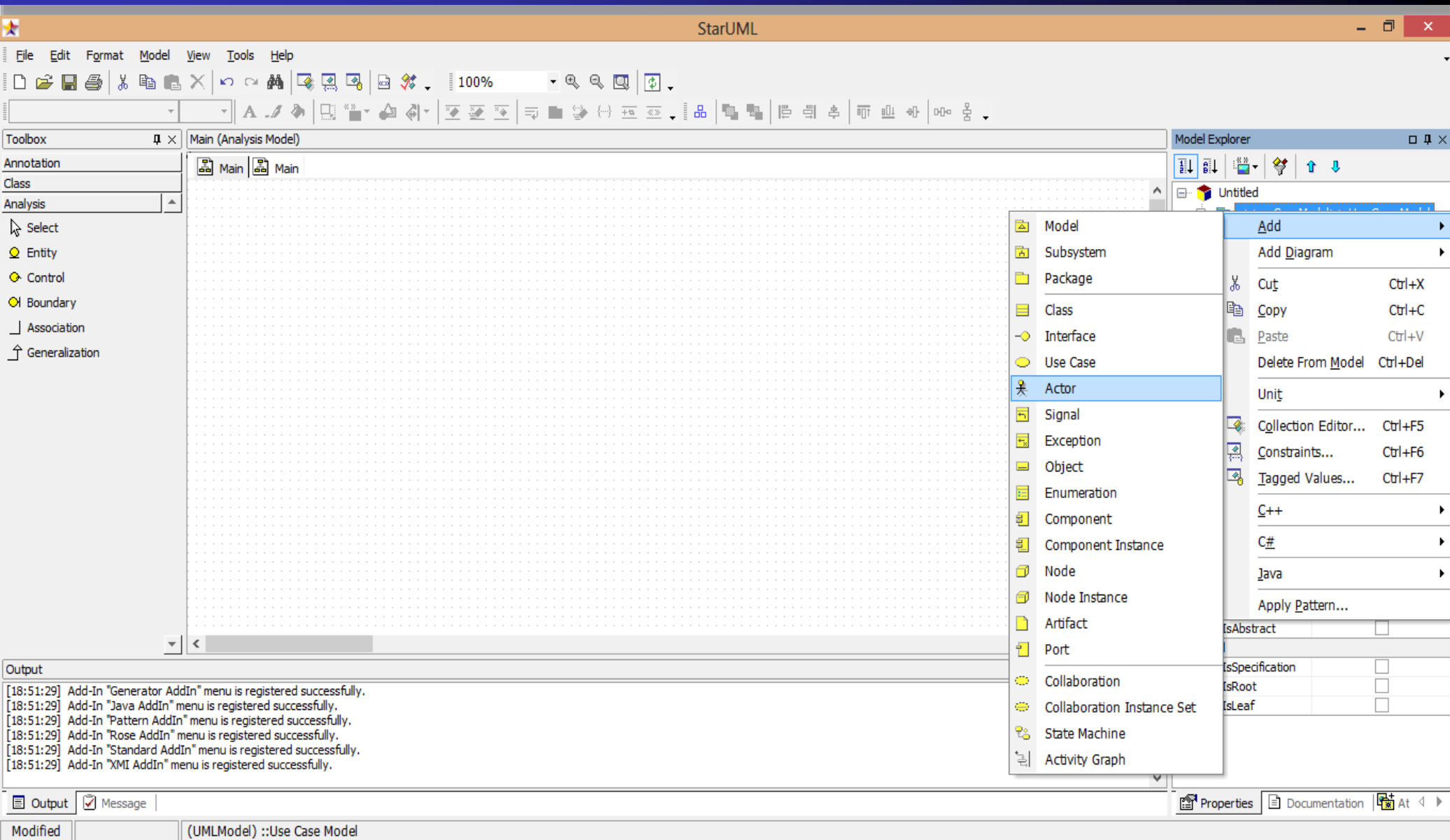


# Composants(acteur)

- Les acteurs principaux: Ceux qui vont réaliser le cas d'utilisation.
- Les acteurs secondaires: Ceux qui ne font que recevoir des informations à l'issue de la réalisation du cas d'utilisation.



# Ajout d'un acteur en Staruml



# Composants(Le cas d'utilisation)

- Les cas d'utilisation modélisent le service rendu par le système sans en imposer le mode de réalisation.
- Ils permettent de décrire l'interaction entre l'acteur et le système .
- Chaque cas d'utilisation spécifie une séquence d'actions que l'entité peut exécuter en interagissant avec les acteurs de l'entité.

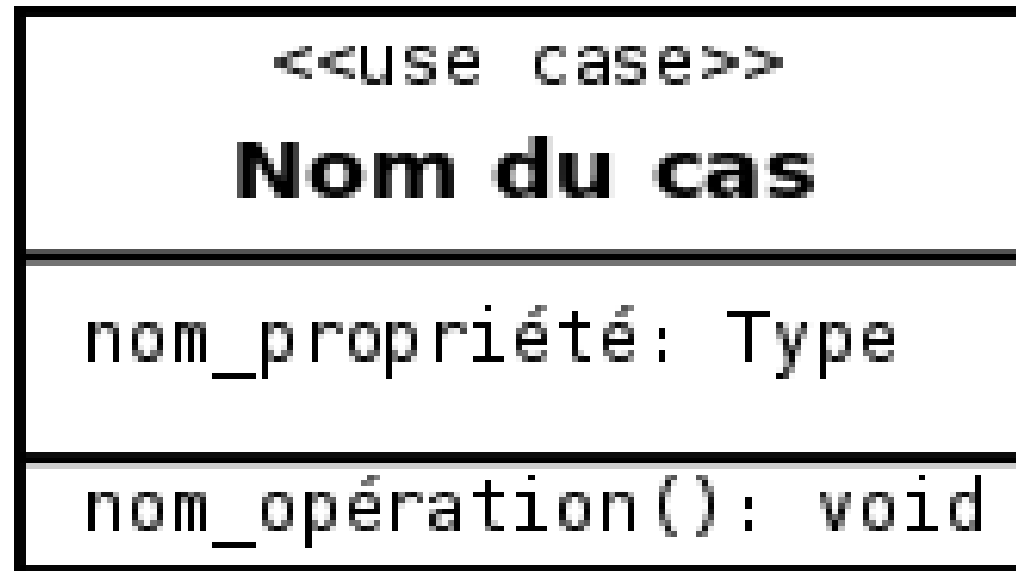
# Composants(Les cas d'utilisation)

- Un cas d'utilisation se représente par une ellipse contenant le nom du cas (un verbe à l'infinitif), et optionnellement, au-dessus du nom, un stéréotype.



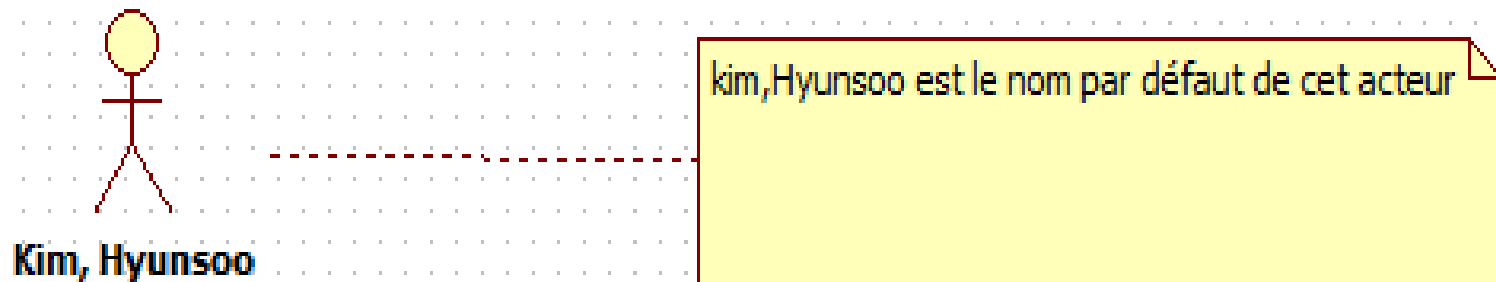
# Composants(Classeurs)

- Dans le cas où l'on désire présenter les attributs ou les opérations du cas d'utilisation, il est préférable de le représenter sous la forme d'un classeur stéréotypé



# Composants(Note)

- Une note permet l'ajout d'une information textuelle à un diagramme. Cette information peut être un commentaire, un corps de méthode ou une contrainte.



# Relations

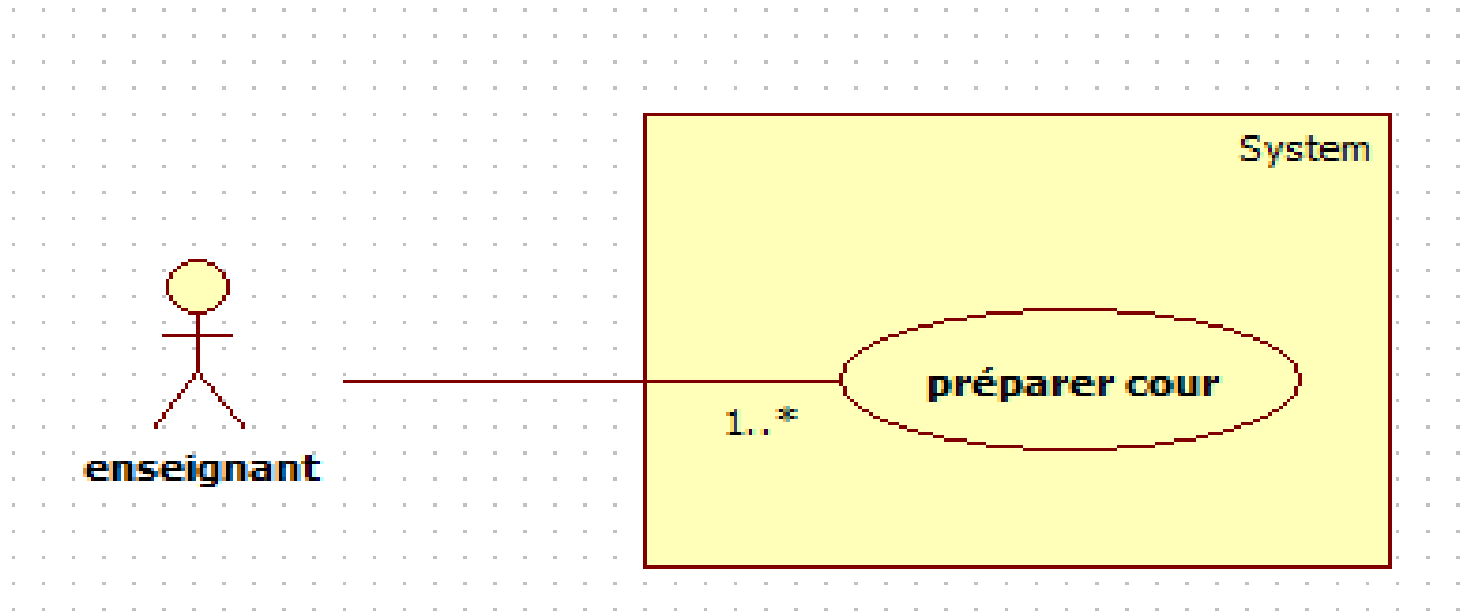
1: Relation entre acteurs et cas d'utilisation.

2: Relations entre cas d'utilisation.

3: Relation entre acteurs.

# 1: Relations entre acteurs et cas d'utilisation

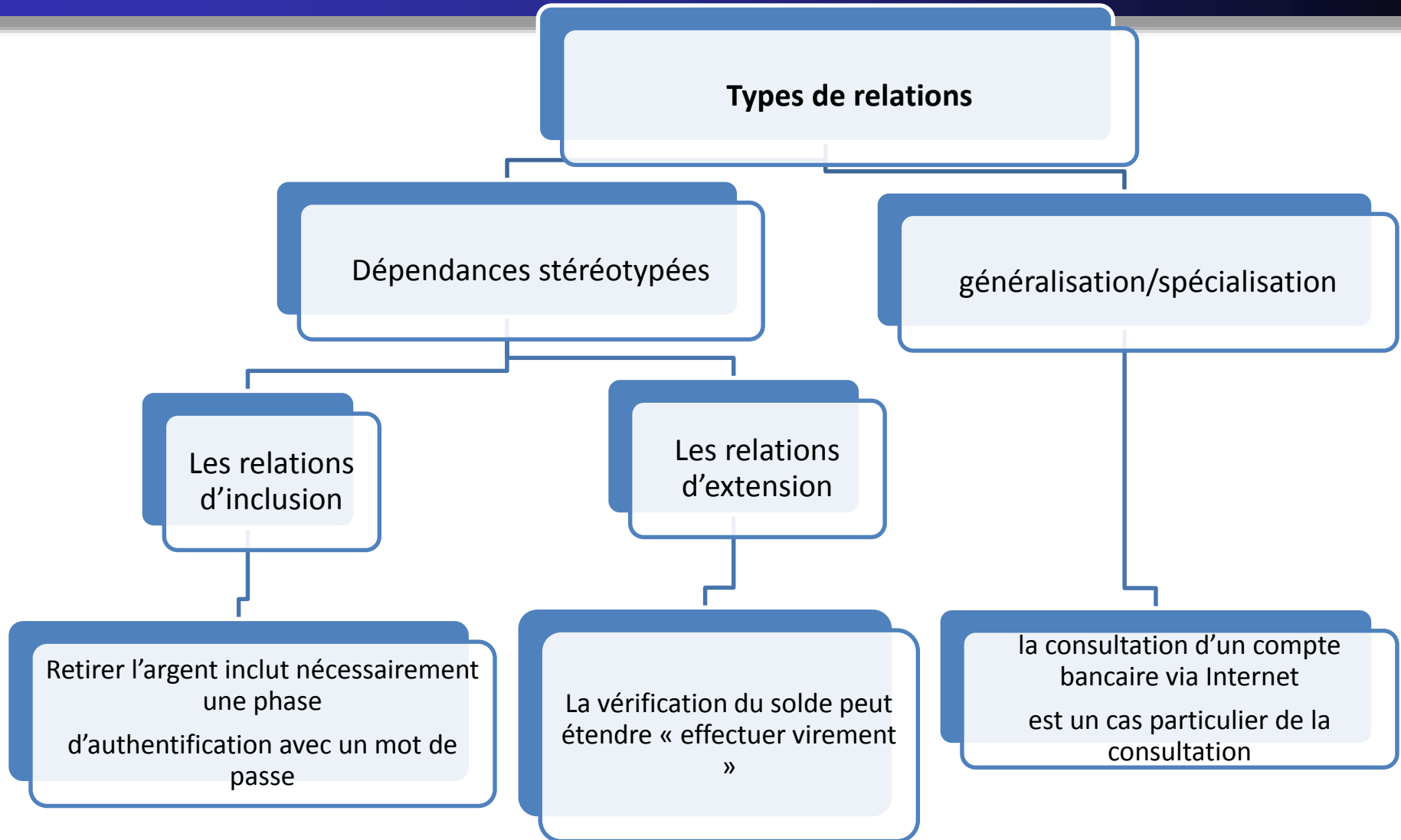
- Un acteur peut utiliser plusieurs fois le même cas d'utilisation.



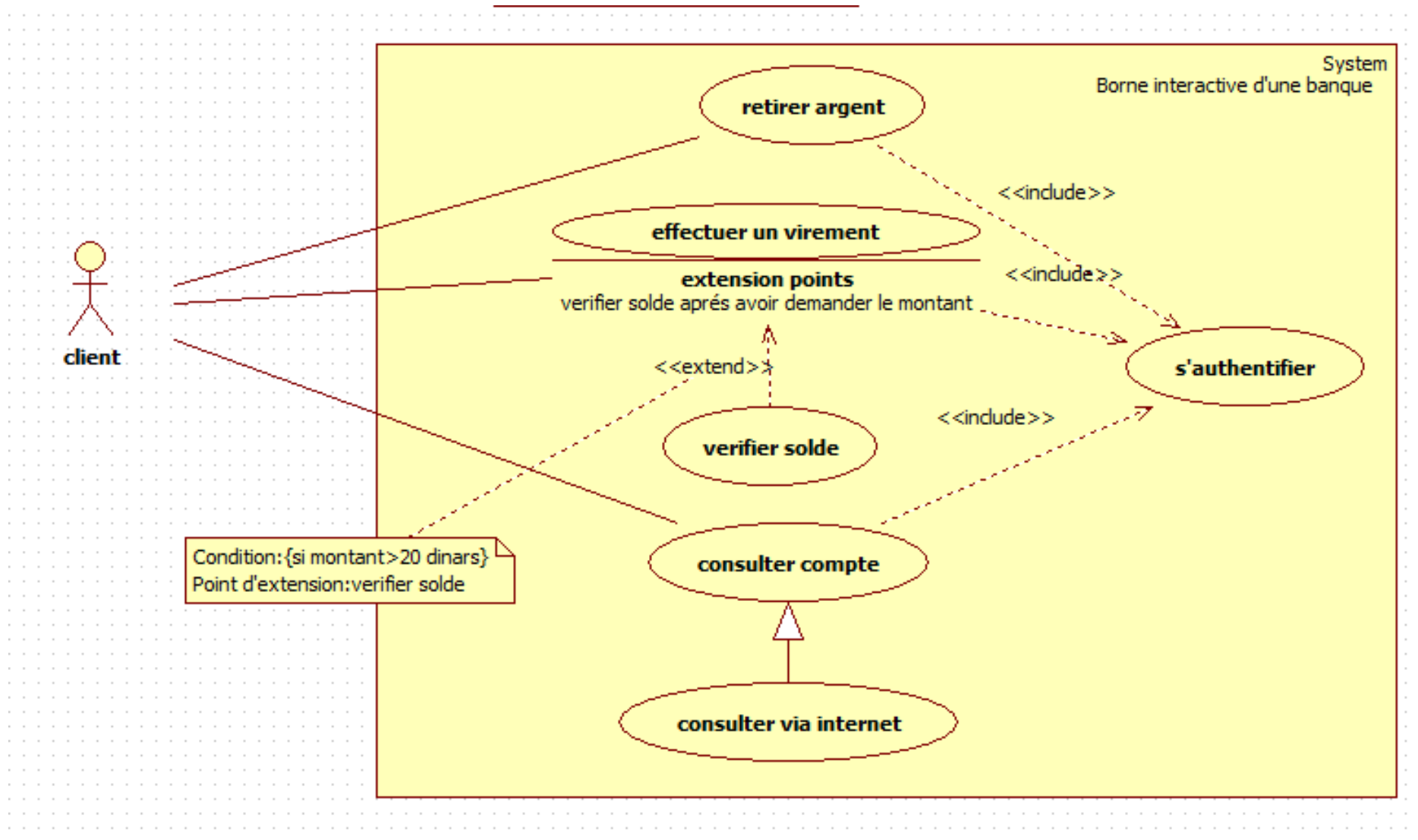
Association avec multiplicité



# 2: Relations entre cas d'utilisation



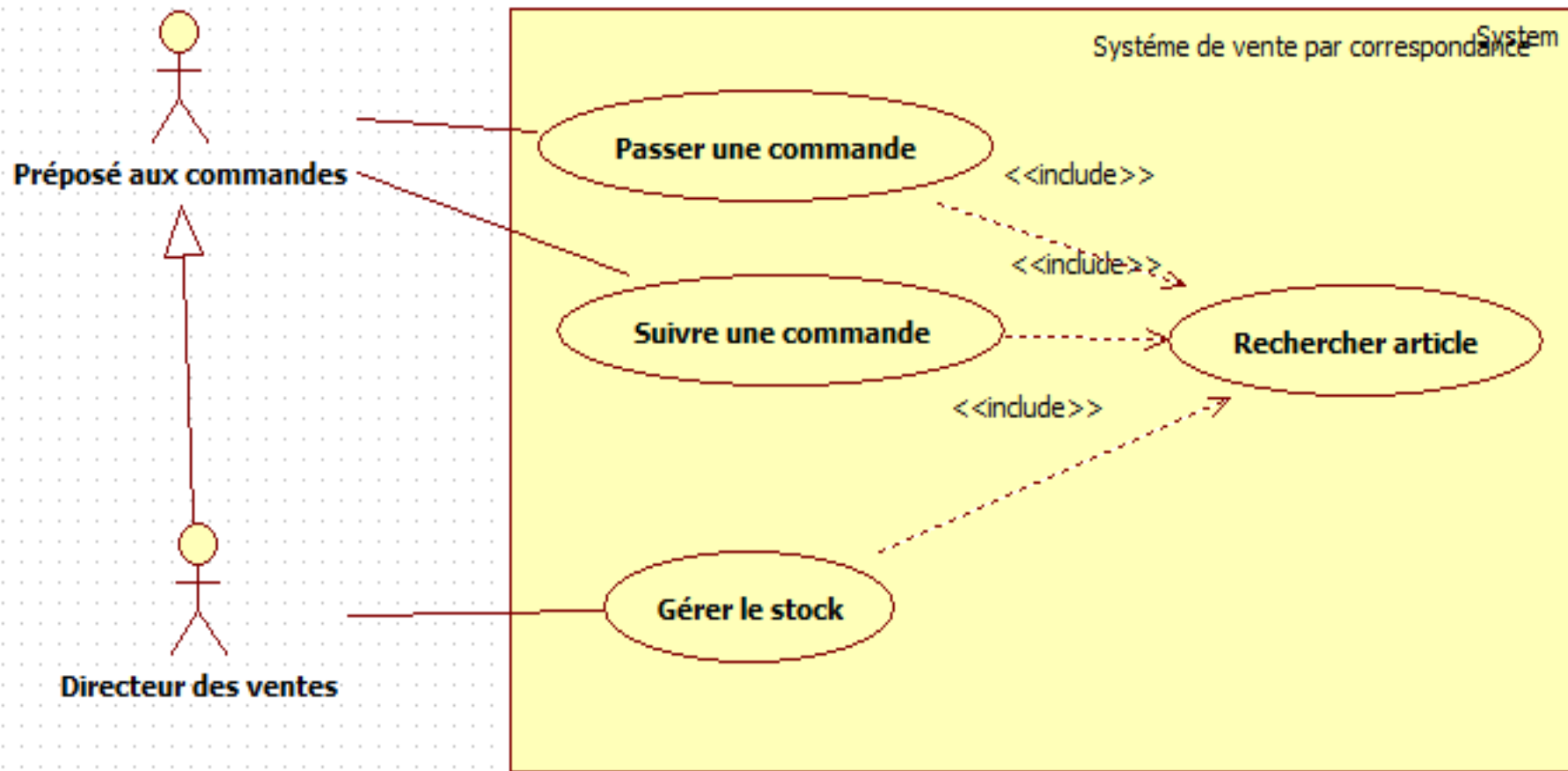
## 2: Relations entre cas d'utilisation



# 3: Relations entre Acteurs

- La seule relation possible entre deux acteurs est la généralisation.
- un acteur A est une généralisation d'un acteur B si l'acteur A peut être substitué par l'acteur B.
- tous les cas d'utilisation accessibles à A le sont aussi à B, mais l'inverse n'est pas vrai.

# Relations entre Acteurs



# Fin

# Merci pour votre attention