

## Mini-Projet : Simulation d'une réunion efficace pour la planification des tâches de projet de développement

Il vous est demandé de planifier les tâches d'un projet de développement d'une application. Le travail qui doit être effectué est partagé en trois parties. Une première partie consiste à établir une recherche bibliographique et rédiger une synthèse (4 pages maximum) sur l'usage de la technique des "six chapeaux", lors d'une réunion. Cette synthèse doit contenir **entre autres** la définition des notions de cette technique, et des scénarios réels de son usage pour la **résolution de problèmes** lors d'une réunion. Les personnes qui doivent effectuer cette partie ont la responsabilité d'expliquer la technique en détail, aux autres éléments de l'équipe, à travers leur synthèse bibliographique et éventuellement des réunions, dans le but de préparer la réunion finale.

La deuxième partie est composée de deux activités. La première consiste à déterminer le rôle de chaque membre dans l'équipe de développement de l'application : chef de projet, programmeur, modélisateur, testeur, etc. Il est possible de modifier les rôles, mais il est nécessaire de les définir dans le livrable. La deuxième activité consiste à établir la planification du développement de l'application du début jusqu'à la fin, en utilisant le diagramme de GANT, et en indiquant les différentes étapes :

- Entretiens avec le client pour la compréhension des besoins,
- Modélisation et rédaction des spécifications fonctionnelles,
- Conception,
- Réalisation,
- Test,
- Et déploiement.
- Ne pas oublier les réunions en interne et avec le client pour présenter l'état d'avancement du développement.

Dans le diagramme de GANT, il est nécessaire de déterminer l'affectation des ressources (membres de l'équipe) **par étape et par fonction à développer**. Il est également demandé d'indiquer les dates début et fin prévisionnelles pour chaque tâche. La planification doit être faite à l'aide d'un outil qu'il faut indiquer dans le livrable, avec des captures d'écran.

La troisième partie consiste à préparer et animer la réunion pour établir la dernière version de la planification. Il est nécessaire d'indiquer dans le livrable les tâches effectuées pour préparer la réunion. Il faut aussi indiquer comment la technique des "Six chapeaux" sera utilisée, lors de la réunion qui sera effectuée en présence du chargé de TD. L'animation de la réunion consistera aussi à gérer tous les participants à la réunion, dans la résolution (ou au moins le lancement d'idées) du problème qui sera indiqué le jour de la réunion par le chargé de TD.

### **Enoncé du projet : développement et mise en place d'une plate-forme d'enseignement à distance.**

L'application comporte deux parties : une première partie permet à un enseignant auteur d'enregistrer plusieurs types de fichiers pour concevoir son cours destiné à un enseignement à distance ; une deuxième partie permet à tous les autres types d'enseignants (orienteur et tuteur) de suivre les étudiants pendant leur apprentissage.

L'application doit permettre à tous les utilisateurs (administrateur, auteur, orienteur, tuteur et étudiant) de se connecter à leurs sessions adaptées à leur type d'usage, grâce à un login et un mot de passe.

L'administrateur doit pouvoir créer tous les types d'utilisateurs si besoin, mais son travail consiste essentiellement à créer l'auteur et l'orienteur. Il doit aussi pouvoir voir tous ce qui a été fait par chaque utilisateur pour des mesures de sécurité. Enfin il doit avoir tous les droits sur tous ce que les autres peuvent faire, pour pouvoir les dépanner si besoin.

L'auteur doit pouvoir enregistrer plusieurs types de fichiers (ingrédients : texte, sons, vidéos, etc), donc pouvoir créer sa propre base de données d'ingrédients pour la conception de cours. L'application doit contenir un petit moteur de recherche d'ingrédients. Le but est de permettre à chaque auteur de récupérer des fichiers selon plusieurs types de filtres (nom, auteur, date de création, type de fichier, etc). Après avoir conçu le cours (ou l'évaluation), l'auteur doit télécharger (en précisant la matière, la spécialité et le niveau) son contenu sur l'application pour qu'il soit utilisé.

L'orienteur doit pouvoir mettre en place le dispositif d'enseignement, donc il doit pouvoir créer toutes les spécialités, les niveaux et les matières qui lui sont affectés. Il doit aussi pouvoir insérer les étudiants, les affecter aux groupes et leur affecter un tuteur par matière.

L'étudiant doit pouvoir dans sa session consulter tous les cours et faire toutes les évaluations en ligne. Il doit aussi pouvoir communiquer à travers le module de communication (messagerie, chat et forum) avec tous les étudiants de son groupe, ses tuteurs et son orienteur.

Le tuteur doit pouvoir voir ce que fait chaque étudiant de ses groupes :

- Dates de consultation des cours
- Durée de consultation des cours
- Les retours des évaluations pour pouvoir affecter des notes
- Etc.

Le tuteur doit pouvoir mettre des appréciations et des notes par matière pour chaque étudiant.

Les enseignants et l'administrateur doivent pouvoir communiquer entre eux à travers le module de communication.

### Fonctions à développer :

Dans le but de faciliter la préparation de la première version du plan de développement, il n'est pas demandé d'analyser l'énoncé de l'application à développer. Les fonctions à développer sont présentées dans le tableau ci-dessous. Le tableau présente également le nombre d'instruction par fonction pour mieux évaluer les durées de programmation.

Num	Fonctionnalités	Nb instruction
1	Gestion des utilisateurs	200
2	Gestion des types d'utilisateurs	200
3	Gestion des droits d'accès	200
4	Gestion de surveillance	200
5	Gestion des ressources pédagogiques	200
6	Gestion des contenus	200
7	Moteur de recherche	5000
8	Gestion des matières	200
9	Gestion des niveaux	200
10	Gestion des spécialités	200
11	Gestion des groupes	200
12	Gestion des étudiants	200
13	Gestion de la messagerie	200
14	Gestion de chat	200
15	Gestion de forum	200
16	Consultation des cours	2000
17	Evaluation (faite par l'étudiant)	2000
18	Gestion des évaluations (faite par le tuteur)	200

### Livrable

Il doit contenir la synthèse de la recherche bibliographique sur la technique des "Six chapeaux", les rôles de tous les membres de l'équipe dans le développement, les membres des deux groupes (ceux qui travaillent sur les deux premières

parties), la **planification du projet de développement** (outil utilisé, captures de diagramme de GANT avec durées, dates début, dates fin, affectation des ressources, etc.), la **préparation de la réunion** (**date**, **horaire**, méthode **TOP**, **scénario**, **usage** de la technique des "six chapeaux", affectation des rôles dans **l'équipe lors de la réunion** : **animateur**, **scribe**, **gardien du temps**, **collaborateur** qui fait la synthèse, etc.) et **enfin le tableau de répartition des tâches** pour l'accomplissement de tous ce qui a été demandés. **Il faut aussi déterminer les membres de toute l'équipe, mais aussi des deux groupes.**

Il demandé d'envoyer le livrable au plus tard vendredi 12 janvier à 23h00. Les retardataires seront pénalisés (- nbre point dans la note totale).

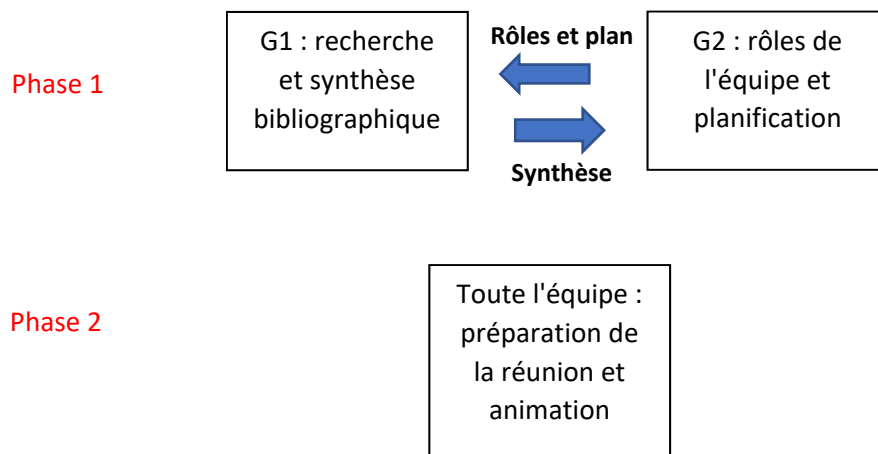
### Organisation :

Chaque groupe des neuf groupes de la promo doit se partager en trois équipes. Autrement dit, chaque équipe doit contenir à priori 9 membres (selon la taille de chaque groupe dans la promo). Chaque membre dans chaque équipe aura un rôle (chef de projet, programmeur, modélisateur, testeur, etc.) par rapport au projet de développement.

Chaque équipe doit se partager en deux groupes par rapport aux deux premières parties de travaux à effectuer :

- Groupe 1 : recherche et synthèse bibliographique
- Groupe 2 : détermination des rôles de l'équipe de développement et planification.
- Equipe : préparation et animation de la réunion.

Il est clair que les deux groupes dans chaque équipe doivent collaborer dans leurs travaux, comme indiqué ci-dessous. La réussite de la réunion - qui se déroulera en présence du chargé de TD - réside dans sa préparation mais aussi dans la qualité des travaux des deux premières parties.



### **Déroulement :**

Les enseignants de TD vont partager avec leurs groupes des fichiers sur drive, pour la composition des équipes. Vous aurez jusqu'à lundi 18 décembre pour composer vos équipes. Le mardi 19 décembre les enseignants affecteront de manière aléatoire les étudiants aux trois équipes dans chaque groupe.

Vous devez envoyer les livrables aux chargés de TD, cours et coordinatrice du module au plus tard le vendredi 12 janvier à 23h00. Il est impératif de respecter les instructions de l'envoi du livrable. Il faut qu'il soit sous format pdf portant le nom « LivrableMinProjetORG-GrN°-EquipeN°.pdf »

Les réunions se dérouleront en TD (la dernière semaine du semestre : semaine 14 janvier). Chaque équipe aura 25 minutes pour dérouler sa réunion. Une contrainte sera présentée par le chargé de TD juste avant la réunion. Comme indiqué précédemment, dans la réunion il est demandé d'utiliser la technique des "six chapeaux" pour établir la dernière version de la planification suite à la considération de la contrainte présentée par l'enseignant.

Il est impératif de venir à l'heure au TD sinon vous allez perdre des minutes de vos réunions. La présence est obligatoire pour tout le monde. Présentez-vous 5 minutes avant le début de la séance pour disposer les tables au milieu de la salle pour tenir les réunions.

*Remarque : Le respect des consignes (structuration et contenu du livrable, appellation du fichier, arriver à l'heure au TD pour préparer la réunion, etc.) sera considéré dans l'évaluation.*