

Vamos a realizar una aplicación que contendrá un recyclerView con tres tipos diferentes de layouts para la visualización de los elementos del mismo, en función del tipo de datos que se cargan en el mismo. Es necesario controlar las pulsaciones sobre los botones de cada uno de ellos, así como el click y longClick de las vistas.

Veamos el POJO de la estructura de datos:

```
public class Dato {  
    String textoCorto;  
    String textoLargo;  
    Bitmap foto;  
    int tipo;  
  
    public Dato(String textoCorto, String textoLargo, Bitmap foto, int tipo) {  
        this.textoCorto = textoCorto;  
        this.textoLargo = textoLargo;  
        this.foto = foto;  
        this.tipo = tipo;  
    }  
}
```

Existen tres tipos de datos que clasificaremos como:

```
private static final int TYPE_ITEM_1 = 0;  
private static final int TYPE_ITEM_2 = 1;  
private static final int TYPE_ITEM_3 = 2;
```

Según esta clasificación en el recycler se visualizará uno de estos cardView's:



