

DAM
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
2º Curso

AD
Acceso a Datos

UD 5
Bases de Datos Orientadas a Objetos
(BDOO)

IES BALMIS
Dpto Informática
Curso 2019-2020
Versión 1 (09/2019)

1. EJERCICIOS con Db4o

UD5Ejer01

Crea una clase **"LibroLectura"**, con atributos que permitan almacenar su título, su autor y su número de páginas.

Crea un programa Java que permita al usuario pedir y añadir los datos de un (único) libro y lo guarde en una base de datos orientada a objetos usando db4o denominada **"libreria.db4o"**.

Ejecuta el programa y añade varios.

Puede obtener datos de libros consultar por ejemplo:

<https://www.casadellibro.com>

UD5Ejer02

Crea un programa Java que acceda a la base de datos **"libreria.db4o"** orientada a objetos anterior y muestre los datos del libro que se habían guardado.

UD5Ejer03

Crea un programa Java que acceda fusione y mejore los dos anteriores.

Se tratará de una aplicación de consola que permitirá añadir libros (comprobando antes que no haya duplicados por el título) y ver todos los existentes.

UD5Ejer04

Crea una versión mejorada del programa anterior, que también dé al usuario la posibilidad de buscar libros a partir de su título.

Nota: Funcionará también una búsqueda parcial, como fragmento (por ejemplo, si se piden libros cuyo título contenga "camino", deberá aparecer el libro con título "El camino perdido").

UD5Ejer05

Crea una versión mejorada del programa anterior, que también permita buscar libros con menos de una cierta cantidad de páginas que indique el usuario.

UD5Ejer06

Crea otra versión mejorada que permita realizar una búsqueda por título o por autor, es decir, que busque un string en el título o en el autor.

Esta búsqueda parcial no deberá ser sensible a las diferencias entre mayúsculas y minúsculas.

UD5Ejer07

Crea una última versión que permita actualizar el número de páginas de un libro.

La opción de menú deberá pedir el título exacto para buscar un libro y luego pida las páginas y las actualice.

En caso de no encontrar el libro mostrará un mensaje y de nuevo el menú.