

En MainActivity creo un array de las imagenes y les carg.

Creo la tarea asincrona:

Cada segundo se irá cambiando la imagen los que tengo cargado en el objeto.

Con

```
public class Tarea extends AsyncTask<Void, Integer, Void> {  
  
    int index = 0;  
  
    @Override  
    protected Void doInBackground(Void... voids) {  
        while (true) {  
            try {  
                Thread.sleep(1000);  
            } catch (InterruptedException e) {  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
    }  
  
    @Override  
    protected void onProgressUpdate(Integer... values) {  
        imageView.setImageBitmap(listaImágenes.get(index++));  
    }  
}
```

OnProgressUpdate se va a actualizar los imagenes cargados.

Y se inicia en el main.

```
Tarea t= new Tarea();  
  
t.execute();
```

```
b.execute();  
  
b.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), ListarReparaciones.class);  
        startActivity(intent);  
    }  
});
```

Cuando pulsamos el botón de Actividad principal. Pues nos debe de llevar a otra activity en en el que va a aparecer el listado de recyclerView. (Pero no me abre la actividad).

Yo he seguido por no atascar me aquí.

He creado una nueva clase Listareparaciones:

```
File f = new File( pathname: "reparaciones.xml");

if(f.exists()) {
    leerXML();
}
else
{
    añadirlista();
    escribirXML();
}
```

creamos la activity de recycler View:

y he creado una actividad como el de cardView, para que con el holder me aparece todas las cartas. Y se llama “recycler_activitu” en el que tengo dos textView y 1 EditText de la fecha.

Luego añadiremos el adapter para continuar con el recycler view.

En Adaptador he puesto un metodo “DevuelvePosicion()” el que me devuelve la posicion de ViewType para su clase java para sacar sus datos.

Y el holder tiene los variables de layout los que necesito.

La clase anyadir: el date picker al pulsar el botón

```
fchEntrada.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        final Calendar c = Calendar.getInstance();
        int year = c.get(Calendar.YEAR);
        int month = c.get(Calendar.MONTH);
        int day = c.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);

        datePickerDialog = new DatePickerDialog( context: Anyadir.this,
            new DatePickerDialog.OnDateSetListener() {
                @Override
                public void onDateSet(DatePicker datePicker, int y, int m, int d) {
                    fchEntrada.setText(d + "/" + (m + 1) + "/" + y);
                }
            }, year, month, day);
        datePickerDialog.show();
    }
});

btFGuardar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

En el que cargo datos de XML o si no hay XML me cargo datos de la lista en principio. Si le hacemos un long click nos abrirá un snakeBar:

```
adaptador.setLongClick(new View.OnLongClickListener() {  
    @Override  
    public boolean onLongClick(View view) {  
        Snackbar snackbar = Snackbar.make(findViewById(R.id.activity), text: "Seguro que  
        snackbar.setActionTextColor(Color.GREEN);  
        snackbar.setAction(text: "Aceptar", new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View view) {  
                lista.remove(adaptador.DevelvePosicion());  
                escribirXML();  
            }  
        });  
        snackbar.show();  
        return false;  
    }  
});
```