

Unidad 1. Programación multiproceso.

Actividades propuestas

- 1.- Realiza un programa en Java que ejecute el comando ipconfig a través de la consola del sistema operativo y muestre su resultado por pantalla.
- 2.- Realiza un programa en Java que abra la calculadora de Windows (alguna aplicación similar en Ubuntu) y muestre el mensaje “La aplicación se ha cerrado con éxito.” Al cerrar la aplicación ejecutada.
- 3.- Realiza un programa en Java que admita como parámetro de entrada el comando a ejecutar en la consola del sistema operativo y muestre en pantalla el resultado.
- 4.- Realiza un programa en Java que admita como parámetro de entrada la ruta de un archivo ejecutable, ejecute dicha aplicación y muestre por pantalla el mensaje “Aplicación finalizada.” al finalizar la aplicación ejecutada.
- 5.- Modificar el programa anterior para que admita como parámetros de entrada más de una aplicación y espere a que todas terminen para mostrar el mensaje por pantalla “Aplicaciones finalizadas.”.
- 6.- Modificar el programa anterior para poder seleccionar que aplicaciones cerrar desde nuestro programa en Java y cuáles dejar abiertas antes de terminar nuestro programa indicando qué aplicaciones se cerraron y cuáles quedaron abiertas (Ayuda. Es posible que necesitéis el método Destroy del objeto Process).

(Opcional)

- 7.- Realizar un programa en Java que obtenga la dirección IP del ordenador y la muestre por pantalla haciendo uso de lo visto en esta unidad (ejecutando el comando ipconfig).

Nota. Una vez finalizadas todas las actividades, crear una carpeta llamada Unidad 1 e incluir en ella todos los archivos .java. Comprimir y enviar al correo del profesor.