

```
//GUARDANDO IMAGEN COMO RECURSO EN LA CARPETA DRAWABLE Y AÑADIENDOLA A NUESTRO OBJETOS
CONTACTO, DONDE LA HEMOS GUARDADO COMO BITMAP, MEDIANTE EL ID.
```

```
MisContactos.add(new Contactos("Pepe", "Garcia", 365256457L,"ad@adsgf.com",
BitmapFactory.decodeResource (getResources(), R.drawable.images1)));
```

```
//COMPRIMIR IMAGEN BITMAP A ARRAY DE BYTE PARA PASARLA EN UN INTENT
```

```
ByteArrayOutputStream stream = new ByteArrayOutputStream();
misContactos.getFoto().compress(Bitmap.CompressFormat.JPEG, 100, stream);
byte[] byteArray = stream.toByteArray();
Intent intento = new Intent(MyActivity.this, Detalle.class);
intento.putExtra("FOTO",byteArray );
```

```
//CONVERTIENDO UN BITMAP A IMAGEVIEW
```

```
ImageView foto;
Drawable drawable = new BitmapDrawable(getResources(), miContacto.getFoto());
foto.setImageDrawable(drawable);
```

```
//IMAGEVIEW A BITMAP
```

```
BitmapDrawable drawable = (BitmapDrawable) imageView.getDrawable();
Bitmap bitmap = drawable.getBitmap();
```

```
//ACCEDER A LA IMAGEN A PARTIR DEL NOMBRE
```

```
String uri = "@drawable/"+nombreimagensinpng
int imageResource = getResources().getIdentifier(uri, null, getPackageName());
imageView.setImageResource(imageResource);
```

```
//DESCARGAR IMÁGENES DESDE UNA URL
```

```
String urlString;
URL url=new URL( urlString);
z = url.openStream();
imagen = BitmapFactory.decodeStream(z);
x.setFoto(imagen); //guardar en el objeto que se supone que tiene la imagen como bitmap
```

```
//RECUPERAR INFORMACION EN MEMORI INTERNA DEL DISPOSITIVO
```

```
ContextWrapper cw=new ContextWrapper(getBaseContext());

String ficheroLeer= "/data/data/"+cw.getPackageName().toString()+"/"+"xml"+"-"+foto+".xml";

InputStream ficheroDatos= new FileInputStream(ficheroLeer);

String x= "/data/data/"+cw.getPackageName().toString()+"/"+"imagenes"+"-"+foto+".png";

Bitmap imagen =BitmapFactory.decodeFile(x);
```

///METODOS QUE PERMITEN PASAR DE BitMap a String y al revés, para guardar en BD

mandar a otras aplicaciones, etc

```
static public Bitmap convertirStringBitmap(String imagen) {
    byte[] decodedString = Base64.decode(imagen, Base64.DEFAULT);
    return BitmapFactory.decodeByteArray(decodedString, 0, decodedString.length);
}

static public String ConvertirImagenString(Bitmap bitmap) {
    ByteArrayOutputStream stream = new ByteArrayOutputStream();
    bitmap.compress(Bitmap.CompressFormat.PNG, 90, stream);
    byte[] byte_arr = stream.toByteArray();
    String image_str = Base64.encodeToString(byte_arr, Base64.DEFAULT);
    return image_str;
}
```