

Primero de todo creamos un proyecto con la actividad Vacía (Empty Activity) y agregamos un botón en la actividad principal.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <Button
        android:id="@+id/darDeAlta"
        android:layout_width="300dp"
        android:layout_height="59dp"
        android:layout_marginStart="8dp"
        android:layout_marginLeft="8dp"
        android:layout_marginTop="8dp"
        android:layout_marginEnd="8dp"
        android:layout_marginRight="8dp"
        android:layout_marginBottom="8dp"
        android:background="@color/colorAccent"
        android:text="Dar De Alta"
        android:textAlignment="center"
        android:textColor="@android:color/white"
        android:textSize="22dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Creamos Otra Actividad para el proyecto, al que vamos a llamar como el dialogo. Y para eso tenemos que poner siguiente código en nuestra actividad (layout xml).

Trabajando con un constraint layout.

Creamos un Text View:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="10dp"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:id="@+id/textoCrearCuenta"
        android:layout_width="337dp"
        android:layout_height="59dp"
        android:layout_margin="10dp"
        android:layout_marginStart="8dp"
        android:layout_marginLeft="8dp"
        android:layout_marginEnd="8dp"
        android:layout_marginRight="8dp"
        android:text="Necesitas tener creada una cuenta para iniciar la aplicación"
        android:textAlignment="center"
        android:textSize="19dp"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.534"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        tools:layout_editor_absoluteY="85dp"
        tools:ignore="MissingConstraints" />
```

Creamos un botón para crear cuenta:

```
<Button
    android:id="@+id/CrearCuenta"
    android:layout_width="337dp"
    android:layout_height="59dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:background="@color/colorAccent"
    android:text="Crear Cuenta"
    android:textAlignment="center"
    android:textColor="@android:color/white"
    android:textSize="22dp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textoCrearCuenta" />
```

Creamos una línea que separa el botón y el EditText(Texto editable)

Y bajo de la línea creamos el texto editable en el que vamos a poner nuestro nombre para dar de alta.

```
<View
    android:id="@+id/view"
    android:layout_width="340dp"
    android:layout_height="1dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="32dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:background="@android:color/darker_gray"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/CrearCuenta" />

<EditText
    android:id="@+id/EditTextNombre"
    android:layout_width="337dp"
    android:layout_height="59dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="32dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:hint="Nombre"
    android:text=""
    android:background="@drawable/border_edit_text"
    android:padding="15dp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.44"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/view" />
```

Creamos otro texto editable en el que pondremos nuestra Contraseña:

Y creamos un checkBox Para Recordar el nombre y la contraseña para futuros cambios:

```
<EditText
    android:id="@+id/EditTextContraseña"
    android:layout_width="337dp"
    android:layout_height="59dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="28dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:background="@drawable/border_edit_text"
    android:text=""
    android:hint="Apellido"
    android:padding="15dp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/EditTextNombre" />

<CheckBox
    android:id="@+id/checkBox"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:text="Recordarme"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.054"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/EditTextContraseña" />
```

Ponemos un textView (Texto que visualiza) en el que luego pondremos el enlace para que si nos ha olvidado la contraseña para recuperarlo:

```
<TextView
    android:id="@+id/OlvidarContraseña"
    android:layout_width="207dp"
    android:layout_height="22dp"
    android:layout_margin="20dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:text="¿Olvidaste tu Contraseña?"
    android:textAlignment="center"
    android:textSize="16dp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.918"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/checkBox" />
```

Y al final pondremos el Botón para para iniciar la sesión de la cuenta que ya esta creado:

```

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/checkbox" />

<Button
    android:id="@+id/Entrar"
    android:layout_width="337dp"
    android:layout_height="59dp"
    android:layout_marginStart="8dp"
    android:layout_marginLeft="8dp"
    android:layout_marginTop="40dp"
    android:layout_marginEnd="8dp"
    android:layout_marginRight="8dp"
    android:background="@color/colorAccent"
    android:text="Entrar"
    android:textAlignment="center"
    android:textColor="@android:color/white"
    android:textSize="22dp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/OlvidarContraseña" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

El aspecto final de esta actividad sería así:

Necesitas tener creada una cuenta para iniciar la aplicación

**CREAR CUENTA**

---

Nombre

Apellido

☐ Recordarme

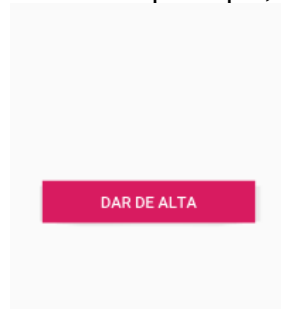
[¿Olvidaste tu Contraseña?](#)

**ENTRAR**

El aspecto que deseamos para obtener esta actividad en un diálogo, necesitamos que esta actividad se ejecute con un botón de una actividad. Pues creamos el botón en la actividad principal.

Y luego programamos para que cuando pulsamos el botón nos abre un dialogo con el aspecto que hemos creado ahora.

Y el botón que hemos creado en nuestra actividad principal, va a quedar así:



Ahora vamos por la parte en el que vamos a programar:

Creamos variables, que necesitamos, Asignamos nuestro botón “b” y buscamos el identificador de nuestra actividad y asignamos al botón “b”, y luego al botón, ponemos un Evento que si le pulsamos, debe de hacer lo que le digamos.

Pues si pulsamos el botón vamos a asignar una alerta y creamos un “Builder” para nuestra Actividad. Creamos un objeto layout Inflater y hinchamos nuestro layout.

Creamos un View (asignando la actividad que vamos a llamar) para que podamos abrir nuestro dialogo.

Al constructor(Builder) le asignamos su vista (setView) a esta actividad. Y creamos nuestra Alerta.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    Button b;
    AlertDialog.Builder builder;
    AlertDialog ad;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        b = findViewById(R.id.darDeAlta);
        b.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                builder = new AlertDialog.Builder(context: MainActivity.this);
                LayoutInflater inflater = MainActivity.this.getLayoutInflater();

                View view = inflater.inflate(R.layout.dialogo_layout, root: null);
                builder.setView(view);
                ad = builder.create();
            }
        });
    }
}
```

Creamos el botón al que le asignamos el botón Correspondiente de nuestra actividad Dialogo. Y descarto esta carta cuando se pulsa el botón correspondiente, Sacando el mensaje Correspondiente (Aquí va el código para creación del usuario porEjemplo).

```
Button bCreaCuenta= view.findViewById(R.id.CrearCuenta);
bCreaCuenta.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {

        Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Se ha creado la cuenta, Perfectamente", Toast.LENGTH_LONG).show();
        ad.dismiss();

    }
});
```

“ClickListener” implementamos igual para el botón de entrada:

Ahora Voy a implementar el botón de entrada. En la actividad no se lo ha pedido (Tenía que sacar solamente un mensaje en “Toast” y ya estaba). Pero yo me aburría y he empezado a buscar otras formas, pues que me quito el botón de la actividad principal, y pongo un “textView” desde el código, asignando el valor del Nombre, como una entrada en la actividad principal (como una entrada a otra actividad). Y si el nombre y contraseña los dos campos son obligatorios, pues he puesto para que hasta que nos estén llenos los campos no me voy a avanzar.

```
Button bEntrar= view.findViewById(R.id.Entrar);
final EditText editText_Nombre = view.findViewById(R.id.EditTextNombre);
final EditText editText_Contraseña = view.findViewById(R.id.EditTextContraseña);

bEntrar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {

        if(!editText_Nombre.getText().toString().equals("") && !editText_Contraseña.getText().toString().equals("")) {

            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Se ha entrado ", Toast.LENGTH_LONG).show();
            b.setVisibility(View.GONE);
            ad.dismiss();

            //Entrando en la cuenta
            LinearLayout contenedor = new LinearLayout(getApplicationContext());
            contenedor.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(TableLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT, TableLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT));
            contenedor.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);
            contenedor.setGravity(Gravity.CENTER);

            TextView miTextView = new TextView(getApplicationContext());
            miTextView.setTextSize(24);
            miTextView.setText(editText_Nombre.getText().toString());
            miTextView.setGravity(Gravity.CENTER);
            contenedor.addView(miTextView);

            FrameLayout.LayoutParams params = new FrameLayout.LayoutParams( width: 400, height: 1500, Gravity.CENTER);
            addContentView(contenedor, params);

        }
        else
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Debes de rellenar el nombre y Contraseña ", Toast.LENGTH_LONG).show();

    }
});
```

Al final muy importante hay que hacer un “show()”, para mostrar nuestro dialogo en nuestra actividad.

```
ad.show();
    }
});
}
```

Y así terminamos nuestra actividad.

Gracia!