

# PROPUESTA DE PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## What to cook?

**What to cook?** es una aplicación culinaria pensada para la gente indecisa a la hora de cocinar, a parte de sacarte de dudas **What to cook?** también te enseñará a cocinar.

El usuario introducirá los ingredientes que tiene en la nevera y la aplicación basándose en unos filtros previamente definidos, le ofrecerá al usuario recetas novedosas e increíbles.

La riqueza de la app reside en la variedad de filtros que permiten personalizar a un gran nivel las búsquedas de recetas. Además las recetas que más hayan gustado al usuario podrán ser guardadas y dispondrá de su propio recetario.

La idea original de **What to cook?** es que sea una app para el sistema operativo Android ya que su main target(objetivo principal) son los estudiantes universitarios y el 80% de ellos tiene en sus dispositivos este SO.

## Requisitos funcionales de la aplicación

Este proyecto se basa en el desarrollo de una aplicación para dispositivos móviles con sistema operativo Android que permita consultar recetas, añadir recetas, guardar tus propias recetas y en resumen ayudar al usuario a la hora de dar ideas para aprovechar todos los ingredientes que haya en tu cocina.

La aplicación estará compuesta por los siguientes módulos:

### Usuarios:

Los usuarios podrán darse de alta, iniciar sesión para ver recetas y guardarse las que quieran en el recetario personal, también habrá opción para que los usuarios puedan añadir recetas. No creo necesario hacer tipos de usuario ya que yo soy el único administrador y podré modificar la base de datos como quiera y cuando quiera. También será posible el uso de esta aplicación sin registrarse o iniciar sesión(aunque perderá la opción de guardar y ver recetas guardadas).

## **Recetas:**

En este módulo es donde reside la parte más importante de la aplicación, las recetas se clasificarán en base a varios filtros:

- Tiempo de duración: habrá tres tipos, rápido(< 30 minutos), medio(30-60minutos), lento (> 60minutos).
- Dificultad de preparación: fácil, media, difícil.
- Categorías(pudiendo elegirse más de una): Alemana, americana, argentina, china, española, francesa, inglesa, italiana, rusa, tailandesa, vegana, vegetariana, venezolana...

A la hora de buscar recetas en los filtros se podrán especificar ingredientes que no quieres que aparezcan y se mostrarán recetas sin esos ingredientes.

Las recetas tendrán una opción para ser guardadas.

## **Ingredientes:**

Los ingredientes serán guardados según su tipo: carne, pescado, verdura, lácteos, huevos, cereales, legumbres, fruta, aceites, licores, especias, azúcar/sal.

La base de datos aún no sé con qué herramienta será diseñada ni manejada, las relaciones entre las tablas se hará más adelante y se crearán las tablas auxiliares pertinentes.

## **Funcionamiento de la aplicación**

Al iniciar la aplicación se mostrará una pantalla de carga con el logo y nombre de la aplicación, después nos encontraremos en la pantalla de inicio. En la pantalla de inicio podremos abrir un menú desplegable que siempre estará disponible arriba a la izquierda. En este menú tendremos las opciones de buscar, filtros, recetas guardadas y usuarios. Según la opción escogida:

- Buscar: se abrirá una pantalla para buscar y añadir los ingredientes que queramos, al pulsar el botón buscar nos aparecerán recetas con esos ingredientes.
- Filtros: aparecerá una pantalla en la que podremos seleccionar varios filtros y buscar recetas personalizadas.
- Recetas guardadas: se abrirá una pantalla igual que la de recetas pero con las recetas que hayamos guardado, será nuestro recetario personal.

- Usuarios: se abrirá una pantalla con opción de iniciar sesión o registrarse.

La pantalla de recetas será una pantalla con scroll en la que se mostrarán las recetas y una previsualización de sus atributos, cuando pulsemos sobre una receta se abrirá la receta pulsada con todas sus características.

La pantalla de inicio de sesión será una pantalla para introducir nombre de usuario o email y contraseña.

La pantalla de registrarse será un formulario para recoger los datos del usuario, se aplicarán validaciones en los campos.

Las pantallas de inicio de sesión y registrarse te llevarán a la pantalla de inicio otra vez.

Habrà una opción de “Sobre nosotros” en el que se explicará la idea del proyecto y de dónde sale más o menos.

## Posibles ampliaciones

- Implementar temporizador para partes de la receta en los que haya que esperar(se podría implementar con notificaciones).
- Implementar opción de registrarse con Facebook o Google.
- Implementar opción de cambiar idioma a la aplicación.
- Implementar opción de enlace a web externa para ver la receta o vídeo de la receta.
- Implementar opción de compartir la receta por redes sociales.