

Realiza los siguientes ejercicios. Puedes diseñar los hilos con su respectivo método constructor para que en el momento de su creación se les asigne un nombre, una prioridad o ambos.

Ejercicio 1

Hacer un programa que contenga tres hilos en ejecución, dos de ellos realizarán la suma de los números divisibles entre 5 que se encuentran en un rango de 100 al 1000, y el hilo restante, la impresión de los 10 primeros múltiplos de 10, para ello hacer uso de la clase Thread.

Ejercicio 2

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, un hilo imprimirá 5 caracteres aleatorios, y el otro hilo pedirá una cadena, e imprimirá solo las vocales, para ello hacer uso de la interface Thread.

Ejercicio 3

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, uno de ellos realizará la impresión de la transformación de una cadena a su forma inversa por ejemplo (la cadena hilo: se irá imprimiendo: o, ol, oli, olih), el otro hilo hará la suma interna de los números impares comprendidos del 500 al 1000, imprimir el resultado de la suma, para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 4

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, en cada hilo se pedirá una cadena, el primero imprimirá 10 veces su tamaño, y el segundo imprimirá una frase involucrando la cadena leída. Para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 5

Hacer un programa que contenga tres hilos en ejecución que presenten cada uno de estos, la impresión de los números divisibles entre 4, que se encuentran en el rango del 1 al 200, para ello hacer uso de la clase Thread.

Ejercicio 6

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, un hilo imprimirá 5 caracteres aleatorios, y el otro hilo pedirá una cadena, e imprimirá solo las vocales, para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 7

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, los cuales harán la suma interna de los números pares comprendidos del 100 al 1000, imprimir el resultado de la suma, para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 8

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, en cada hilo se pedirá una cadena, el primero la imprimirá 10 veces, y el segundo imprimirá el tamaño de la cadena proporcionada 5 veces. Para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 9

Hacer un programa que contenga tres hilos en ejecución que presenten cada uno de estos, 5 veces su nombre (el del hilo no el vuestro), para ello hacer uso de la clase Thread.

Ejercicio 10

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución que presenten cada uno de estos, n veces su prioridad, para ello hacer uso de la interface Runnable.

NOTA: n es un número aleatorio entre el 1 y el 20.

Ejercicio 11

Hacer un programa que contenga cuatro hilos en ejecución, los cuales imprimirán los múltiplos de 3 que se encuentren entre el 1 y el 100, para ello hacer uso de la clase Thread.

Ejercicio 12

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, uno imprimirá números impares del 1 al 10 y el otro imprimirá números pares del 0 al 10, para ello hacer uso de la clase Thread para el primer hilo, y la interface Runnable para el segundo.

Ejercicio 13

Hacer un programa que contenga tres hilos en ejecución, cada hilo pedirá al usuario una cadena, la cual la imprimirá 5 veces de manera invertida, para ello hacer uso de la clase Thread.

Ejercicio 14

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, un hilo imprimirá caracter por caracter la cadena “espero que les vaya muy bien”, y el otro hilo pedirá dos números, e imprimirá la suma, resta y multiplicación de éstos, indicar la operación que se está realizando, para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 15

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, cada hilo generará dos números aleatorios e indicará cual es el mayor y cual es el menor, pero en caso de ser iguales imprimirán el valor 5 veces.

Ejercicio 16

Hacer un programa que contenga tres hilos en ejecución, cada hilo pedirá al usuario un valor de tipo entero, e imprimirá la suma de la serie $2*1+2*2+2*3+. . .+2*n$, donde n es el numero que introdujo el usuario, para ello hacer uso de la clase Thread.

Ejercicio 17

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, cada hilo imprimirá una cadena en sentido inverso, carácter por carácter, la cadena es: “que les vaya muy bien en este año”,para ello hacer uso de la interface Runnable.

Ejercicio 18

Hacer un programa que contenga dos hilos en ejecución, un hilo le pedirá al usuario una cadena y la imprimirá tantas veces sea el tamaño de ésta, por ejemplo si tiene 10 caracteres, la imprimirá 10 veces, el otro hilo generará tres números aleatorios, si son iguales imprimir el producto de éstos, si son diferentes imprimir la sumatoria de éstos.