AitorSoto 1/5

## Como hacer Floating Action Bar con menú

## Por Marcos Alvira y Aitor Soto

Lo primero sería actualizar todas las librerias a las que se usan actualmente, el XML principial quedaría tal que así ya actualiado y completo:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.andro2id.com/apk/res-auto"
    xmlns:fab="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:fitsSystemWindows="true"
    tools:context=".MainActivity">
    <com.getbase.floatingactionbutton.FloatingActionsMenu</pre>
        android:id="@+id/menu_fab"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="end|bottom"
        android:layout_margin="16dp"
        app:fab_labelStyle="@style/Etiquetas"
        fab:fab addButtonColorNormal="?attr/colorPrimary"
        fab:fab addButtonSize="normal"
        fab:fab_labelsPosition="left">
        <com.getbase.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
            android:id="@+id/accion_favorito"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            fab:fab colorNormal="?attr/colorAccent"
            fab:fab_icon="@drawable/ic_favorito"
            fab:fab_size="mini"
            fab:fab_title="Favorito" />
        <com.getbase.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
            android:id="@+id/accion_buscar"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            fab:fab colorNormal="?attr/colorAccent"
            fab:fab_icon="@drawable/ic_buscar"
            fab:fab_size="mini"
            fab:fab_title="Buscar" />
        <com.getbase.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
            android:id="@+id/accion_carrito"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            fab:fab colorNormal="?attr/colorAccent"
            fab:fab_icon="@drawable/ic_carro_compra"
            fab:fab_size="mini"
```

AitorSoto 2/5

Ahora que tenemos lo mas complicado vamos creando y modificando los recursos que necesitamos. En primer lugar vamos a dirigirnos a modificar los iconos que tengamos en XML en la carpeta drawable y ponerle la propiedad android:fillColor a "#fff" (color blanco) para que se más bonito a la hora de visualizarlo. Despues de hacer esto no dirigimos a la carpeta values --> styles.xml y añadimos esto al archivo:

Con esto creamos nuestro propio estilo el cual se lo aplicamos a las etiquetas existentes. El siguiente paso es crear el fondo negro que se pone detras de las etiquetas, lo creamos en la carpeta drawable con el nombre background\_label\_fab.xml y le añadimos las siguiente lineas:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_width="wrap_content">

    <solid android:color="@color/negro_semitransparente"/>

    <padding
        android:left="16dp"
        android:top="4dp"
        android:right="16dp"
        android:bottom="4dp"/>

        <corners
        android:radius="2dp"/>
        </shape>
```

Finalmente falta por definir el archivo colors.xml donde se definiran los colores que usará nuestra aplicación. Este se encuentra en values --> colors.xml. Una vez dentro pondremos las siguientes líneas y ya se podrá compilar y probar la aplicación:

AitorSoto 3/5

AitorSoto 4/5





