

Cliente FTP

Para renombrar el directorio o fichero, primero muestro lo que tiene dentro de ftp y luego pido lo que quieres cambiar de nombre. Y si el fichero o directorio existe en el ftp, cambia el nombre con una función “rename” con un nuevo nombre.

```
String[] nombreCarpeta = clienteFTP.listNames();
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    System.out.println(nombreCarpeta[i]);
}

System.out.println("Introduce me el nombre de la Carpeta o ");
String nombreAnterior = entrada.nextLine();
nombreCarpeta = clienteFTP.listNames();
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    if (nombreAnterior.equals(nombreCarpeta[i])) {
        System.out.println("Introduce un nuevo nombre: ");
        String nombreNuevo = entrada.nextLine();
        clienteFTP.rename(nombreAnterior, nombreNuevo);
    }
}
System.out.println();
```

Para descargar el fichero, primero de todos muestro todas las cosas que hay en ftp, y pido una ruta de local y otra ruta de ftp(remote) y pido el nombre del fichero el que quiero descargar. Y con FileOutputStream, me obtengo mi ruta local, donde voy a almacenar el fichero en mi maquina. Y en la función “retrieveFile” le paso la rutaCompleta del fichero de ftp y en el segundo parametro le paso el fichero obtenido.

Al final cierro el fichero obtenido, cuando ya este pasado a mi equipo local.

```
FileOutputStream ficheroObtenido;

String[] nombreCarpeta = clienteFTP.listNames();
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    System.out.println(nombreCarpeta[i]);
}

System.out.print("Introduce la ruta de la carpeta donde este el fichero en ftp: ");
String rutaFicheroRemote = entrada.nextLine();

System.out.print("Introduce el nombre del fichero que quieres descargar: ");
String nombreFichero = entrada.nextLine();

System.out.print("Introduce la ruta donde quieres descargar el fichero en tu maquina local: ");
String rutaFicheroLocal = entrada.nextLine();
ficheroObtenido = new FileOutputStream(rutaFicheroLocal + "/" + nombreFichero);

clienteFTP.retrieveFile(rutaFicheroRemote + "/" + nombreFichero, ficheroObtenido);
ficheroObtenido.close();
```

Y para subir el fichero, muestro primero todas las cosas que hay en ftp, y luego pido que me diga cual fichero quiere desde ftp. Pido ruta de fichero local que quiero subir, y la ruta donde quiero subir. Y al cliente le asigno el tipo de binario para pasar los datos. Y con bufferedReader le paso el fichero en “storeFile” con las rutas correspondientes.

```
String[] nombreCarpeta = clienteFTP.listNames();
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    System.out.println(nombreCarpeta[i]);
}

System.out.print("Introduce la ruta completa del fichero de la maquina local: ");
String rutaFicheroLocal = entrada.nextLine();

System.out.print("Introduce el nombre del directorio en el que quieres subir el fichero: ");
String rutaFicheroFTP = entrada.nextLine();

clienteFTP.setFileType(FTP.BINARY_FILE_TYPE);
//stream de entrada con el fichero a subir
BufferedInputStream in = new BufferedInputStream(new FileInputStream(rutaFicheroLocal));
if (clienteFTP.storeFile(rutaFicheroFTP + "/" + "hola.txt", in)) {
    System.out.println("Fichero subido...");
} else {
    System.out.println("No se ha podido subir el fichero...");
}
```

Para listar directorios simplemente, primero muestro los directorios de ftp, y pido ¿Cuál quieres ver? Y el directorio que me introduce simplemente le muestro lo que tiene ese directorio.

```
String[] nombreCarpeta = clienteFTP.listNames();
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    System.out.println(nombreCarpeta[i]);
}

System.out.println("Introduce el nombre de directorio que quieres listar: ");
String dir = entrada.nextLine();

nombreCarpeta = clienteFTP.listNames "/" + dir);
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    System.out.println(nombreCarpeta[i]);
}
catch (IOException ex) {
    Logger.getLogger(FTPCliente.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
}
```

Y para eliminar fichero, primero muestro todos los directorios y ficheros, y pido al usuario que me introduce la ruta del fichero que quiere eliminar. Y cuando ya tengo la ruta, con una función “deleteFile” borro el fichero. Pero si el usuario quiere borrar el directorio, No puede por que esa función vale solo para los ficheros.

```
String[] nombreCarpeta = clienteFTP.listNames();
for (int i = 0; i < nombreCarpeta.length; i++) {
    System.out.println(nombreCarpeta[i]);
}

System.out.print("Introduce el fichero al que quieres borrar: ");
String ficheroBorrar = entrada.nextLine();
clienteFTP.deleteFile(ficheroBorrar);
catch (IOException ex) {
    Logger.getLogger(FTPCliente.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
}
```

He creado un menú en el que aparecen todas las opciones, y podemos elegir cualquier punto que queramos realizar. Y primero de todos tengo dos métodos para conectar y desconectar. Que se conecta al servidor y cuando terminamos de trabajar, desconectamos la conexión.

```
public static void Conectar() throws IOException {
    clienteFTP = new FTPClient();
    //conexión del cliente al servidor FTP
    clienteFTP.connect(servidorURL);
    int reply = clienteFTP.getReplyCode();
    valida = FTPReply.isPositiveCompletion(reply);
}
```

```
public static void Desconectar() throws IOException {
    clienteFTP.logout();
    clienteFTP.disconnect();
}
```

Y en el main llamo a mi menú a mostrar las opciones.

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    Conectar();
    if (valida) {
        clienteFTP.login(usuario, password);
        Menu.Mostrar();
    }
    Desconectar();
}
```

Y en el menú tengo un switch donde llamo a los métodos que tengo creado.

```
Linea();
switch (opcion) {
    case 1:
        RenombrarDirectorioOFichero();
        break;
    case 2:
        SubirUnFichero();
        break;
    case 3:
        DescargarUnFichero();
        break;
    case 4:
        ListarDirectorio();
        break;
    case 5:
        EliminarFichero();
        break;
}
```