



1st Day

MOBILE DEVICES PROGRAMMING

2nd DAM

**GAME PROGRAMMING FOR
ADNDROID**



TOPICS

1. Introduction and general concepts.
2. Making projects with LibGDX.
3. LibGDX basics. Introduction to...
 - Texture Rendering.
 - Event Polling Control.
 - Player Feedback.
 - Viewport Introduction.
4. Detecting Collisions.
5. Introduction to Scene2D (Stage, Actor).
6. Assets (Asset Management, Texture Atlas, Fonts).
7. Introduction to Platform Games.
8. Tiled Maps.
9. Camera Movement.
10. Sounds.
11. 2D Physics (Box2D).
12. Scene2D + Box2D.
13. Object Pooling
14. Exporting to the Platforms.
15. HUD, UI, Skins.



EVALUACIÓN – I

Nota De PMDM E IT2

- IT2 forma parte del módulo de PMDM salvo que son unos temas específicos donde se trabaja la lengua Inglesa.
- La nota de PMDM y de IT2 será pues la misma y para calcular ambas los pesos serán:
 - **30% PMDM** (Videojuegos usando Inglés IT2)
 - **70% PMDM** (Resto de Contenidos)

Evaluación De Cada Trimestre

- La nota del 30% de (PMDM-IT2) correspondiente al bloque de programación de vídeo juegos se calculara a partir de ...
 - **40% Realización de las diferentes propuestas de actividad**, donde se van haciendo diferentes tipos de juego de forma asistida.
 - **60% Examen práctico**, donde se realizarán propuestas similares o de ampliación a las actividades realizadas durante el trimestre.



EVALUACIÓN – II

Convocatoria Ordinaria (Evaluación Continua)

- Al final del segundo trimestre si se ha asistido al 85% de la clases y se han entregado el 85% de las actividades propuestas se tendrá derecho a evaluación continua y se calculará la nota final del módulo o convocatoria ordinaria de la siguiente forma....
 - 80% Primer y segundo trimestre (40% + 40%).
 - 20% Trabajo y exposición oral en vídeo de un tema elegido por el alumno de entre los propuestos por el profesor.

Convocatoria Ordinaria (Recuperación)

- Aquellos alumnos que hayan perdido el derecho a evaluación continua. Realizarán un examen final práctico, donde se realizarán propuestas similares o de ampliación a las actividades vistas durante el curso.
 - Solo aquellos alumnos que hayan suspendido la evaluación continua, podrán elegir hacer el examen de forma completa o de aquellos trimestres que quieran recuperar o subir nota. Haciendo estos media con lo obtenido en la evaluación continua para la nota.



EVALUACIÓN – V

Convocatoria Extraordinaria

- Si no se ha superado la convocatoria ordinaria de (PMDM-IT2) se realizará una prueba con de características similares a la ordinaria.
- Este deberá realizarse en su totalidad no guardándose ninguna nota anterior.



EVALUACIÓN

Resumen

