

## PROPUESTA DE PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

### **GAMINGAPP:**

Es una aplicación destinada a cubrir las necesidades de una tienda de videojuegos. En esta aplicación se gestionará los productos de la tienda, los clientes y los empleados.

Las tiendas llevan un control de los productos que llevan y de los clientes y los empleados que trabajan en dicha tienda, además de una lista de los proveedores de la tienda. Esta aplicación está dirigida a ayudarles para tener una forma más fácil para obtener los datos y más ordenados.

Además de todo lo descrito algunas tiendas necesitan recordar días especiales, como venta de productos limitados, o ediciones especiales y más cosas, como por ejemplo los dos por uno de algunas tiendas. Por eso esta aplicación estará diseñada para cubrir todas estas necesidades que tiene una tienda.

### **REQUISITOS FUNCIONALES DE LA APLICACIÓN:**

El proyecto constará de dos versiones una aplicación para escritorio y otra para móvil, donde la del móvil será para uso de un administrador y la de escritorio para los empleados de la tienda.

#### ***Aplicación de móvil: (Administrador)***

En ella distinguiremos varios módulos, a los cuales podremos acceder a un menú donde acceder a estos módulos.

Gestión de productos: Se gestionará una lista de los productos de la tienda, separada por sus categorías, además de poder ver en cada producto de la lista, la información y la cantidad que hay en la tienda.

Gestión de empleados: En este apartado, podremos ver una lista de los empleados en la tienda, donde al seleccionar cada empleado veremos su información personal, y si mantenemos encima de un empleado de la lista nos enviará a la gestión de ventas.

Gestión de ventas: Tendremos una lista de las ventas de cada empleado con la fecha de la venta y la información del producto.

Gestión de clientes: En este apartado, veremos una lista de clientes que se han hecho socios, al seleccionar cada cliente se verá las compras realizadas y su porcentaje de descuento según la cantidad de productos comprados y el tiempo que lleve.

Gestión de días: En este apartado podremos gestionar un calendario con los que se marcará los días en los que la tienda tendrá eventos o descuentos especiales, además de gestionar los días en los que sale algún producto llamativo.

Aparte de lo mencionado la aplicación móvil constara de un menú donde se podrá acceder a estos apartados más fácilmente.

### ***Aplicación de escritorio: (Empleados)***

En esta aplicación a parte de contener la gestión de productos, clientes y días, podremos ver las siguientes gestiones.

Gestión de Informes: En este apartado podremos generar informes del mes donde podremos generar un informe con los productos vendidos y las ganancias o pérdidas que haya de toda la tienda.

Gestión de Correo: En este apartado se podrá enviar un email con publicidad de las ofertas a los clientes que hayan aceptado recibir notificaciones.

### **EXPLICACIÓN DETALLADA DEL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN:**

#### ***Aplicación de móvil: (Administrador)***

Al iniciarse la aplicación se mostrara una pantalla de usuario y contraseña, después de logearse saldrá una pantalla cargando mientras se carga todas las listas de productos, empleados y clientes, una vez finalizada la carga se mostrara una pantalla con la lista de productos por defecto, si deslizamos hacia la derecha saldrá un menú donde poder acceder a las otras listas.

En cada lista tendrá un botón flotante donde se podrá añadir un nuevo elemento, si se pulsa un ítem de la lista podremos ver su información y editarla, mientras que si pulsamos manteniendo nos dirá si queremos borrar ese ítem. Estas funciones son lo mismo en todas las listas.

Si nos vamos en el menú y pulsamos calendario nos saldrá un calendario con los días especiales y podremos añadir eventos o eliminarlos.

#### ***Aplicación de escritorio: (Empleados)***

Al iniciarse se verá una pantalla de presentación donde pondrá el nombre de la aplicación y la versión que es, al terminar podremos ver un login donde al logearse podremos ver una pantalla con un menú para gestionar clientes, productos o calendario.

Si le damos a productos se abrirá una pantalla con los productos cargados y podremos filtrar si buscamos alguno en concreto, en esa misma pantalla podremos añadir, eliminar o modificar un producto.

Al darle en clientes se generara una lista de clientes donde podremos hacer lo mismo que en productos.

Al darles en el calendario podremos ver un calendario donde podremos marcar el día y añadirle el tipo de evento.

**Funcionalidades opcionales:**

***Aplicación de móvil:***

- Llamar y enviar un email a un cliente.
- Recibir notificaciones de los días de evento.
- Encargar un producto a una lista de proveedores.
- Apartado de quejas de los empleados.

***Aplicación de escritorio:***

- Generar email para todos los clientes con las novedades.
- Pantalla donde a apuntar quejas para otros empleados y el jefe.
- Pantalla con proveedores donde poder pedir productos.

Para la realización de este proyecto usare Android studio y Visual Studio, además de los lenguajes dados en el curso.