

Actividades Comunicaciones en Red

1. El fichero *Ej1.java* es un programa que tomará una URL como parámetro, accederá a ella y leerá su contenido mostrándolo por pantalla. Debemos añadir código para:

a) Crear un objeto URL para la *url* especificada en el método *creaURL*, capturando las posibles excepciones que se pueden producir si está mal formada y mostrando el mensaje de error correspondiente por la salida de error. Compilar y comprobar que ocurre al pasar URLs correctas e incorrectas.

b) Abrir un flujo de entrada desde la URL indicada en el método *leeURL*. Debemos obtener un **InputStream** de la URL, y convertirlo a un objeto **BufferedReader**, aplicando las transformaciones intermedias necesarias, para poder leer de la URL los caracteres línea a línea. Comprobar que lee correctamente algunas URLs conocidas. Descomentar el bloque de código que realiza la lectura de la URL.