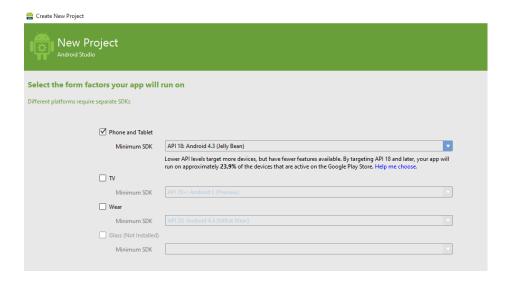
Vamos a crear un nuevo proyecto que se llamará CicloVidaActivity. Concretamente vamos a visualizar unos toast por pantalla, visualizando los diferentes pasos del ciclo de vida de la aplicación.

## **PASO1**. Crearemos el proyecto con el nombre anterior:



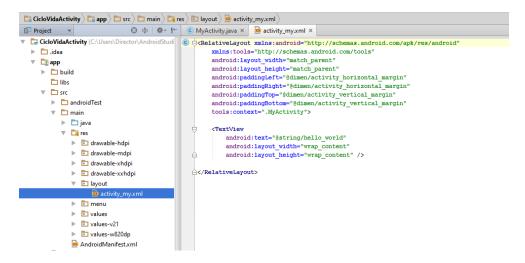
## PASO2. Seleccionamos la API mínima de nuestro proyecto:



## PASO3. Damos nombre a nuestra activity principal y al layout que definir su interfaz:



PASO4. Definimos la interfaz gráfica de nuestra aplicación. En este caso solamente tiene un textView con un saludo estándar, definido en la ruta que se ve a la izquierda de la imagen:



PASO5. Definimos la funcionalidad de la aplicación:

```
© MyActivity.java × 🔯 activity_my.xml ×
    package com.pmdmpepe.ciclovidaactivity;
   public class MyActivity extends Activity {
        @Override
       protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           super.onCreate(savedInstanceState):
            setContentView(R.layout.activity my);
           Toast.makeText(this, "onCreate", Toast.LENGTH SHORT).show();
        @Override protected void onStart() {
           super.onStart();
           Toast.makeText(this, "onStart", Toast.LENGTH_SHORT).show();
       @Override protected void onResume() {
            super.onResume();
           Toast.makeText(this, "onResume", Toast.LENGTH SHORT).show();
       @Override protected void onPause() {
           Toast.makeText(this, "onPause", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            super.onPause();
       @Override protected void onStop() {
            super.onStop();
            Toast.makeText(this, "onStop", Toast.LENGTH_SHORT).show();
oî 🕁
       @Override protected void onRestart() {
           super.onRestart():
           Toast.makeText(this, "onRestart", Toast.LENGTH SHORT).show():
  Ò
        @Override protected void onDestroy() {
           super.onDestroy();
           Toast.makeText(this, "onDestroy", Toast.LENGTH_SHORT).show();
       public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
            // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
            getMenuInflater().inflate(R.menu.my, menu);
            return true:
```