

۹۸۱۷۸۲۳

محاسبه به شماره دانشجویی

مسئله یک - برای اینکه سودهای را محاسبه کنیم باید profit را از هزینه کم کنیم برای سرباز بازیکن داریم:

$$\text{player 1} \rightarrow U_{q_1} = (a - q_1 - q_2 - q_3)q_1 - cq_1$$

$$\text{player 2} \rightarrow U_{q_2} = (a - q_1 - q_2 - q_3)q_2 - cq_2$$

$$\text{player 3} \rightarrow U_{q_3} = (a - q_1 - q_2 - q_3)q_3 - cq_3$$

چون q_1 و q_2 همزمان با هم انتخاب می کنند و در نوبت دوم انتخاب می کنند حساب به سبب backward induction ابتدا بازیکن 2 و 3 که در نوبت دوم انتخاب می کنند را بررسی می کنیم.

$$\text{player 2} \rightarrow \frac{\partial U_{q_2}}{\partial q_2} = a - q_1 - 2q_2 - q_3 - c \quad \frac{\partial U_{q_2}}{\partial q_2} = 0$$

$$2q_2 = a - c - q_1 - q_3$$

$$q_2 = \frac{a - c - q_1 - q_3}{2}$$

$$\text{player 3} \rightarrow \frac{\partial U_{q_3}}{\partial q_3} = a - q_1 - q_2 - 2q_3 - c \quad \frac{\partial U_{q_3}}{\partial q_3} = 0$$

$$2q_3 = a - c - q_1 - q_2$$

$$q_3 = \frac{a - c - q_1 - q_2}{2}$$

$$q_2 = \frac{a - c - q_1 - q_3}{2}$$

$$\rightarrow 3q_2 = a - c - q_1$$

$$q_2 = \frac{a - c - q_1}{3}$$

$$q_3 = \frac{a - c - q_1}{3}$$

همچنین می دانیم q_1 و q_2 در نهایت حساب به سبب و یکسان اند.

و به سبب حساب برای q_3 هم داریم:

حال که مقدار q_2 و q_3 را پیدا کردیم به سبب q_1 می داریم:

$$U_{q_1} = (a - q_1 - 2(\frac{a - c - q_1}{3}))q_1 - cq_1$$

$$\frac{\partial U_{q_1}}{\partial q_1} = 0$$

$$a - 2q_1 - \frac{2}{3}a + \frac{2}{3}c + \frac{4}{3}q_1 - c = 0$$

$$\frac{a}{3} - \frac{c}{3} = \frac{2}{3}q_1$$

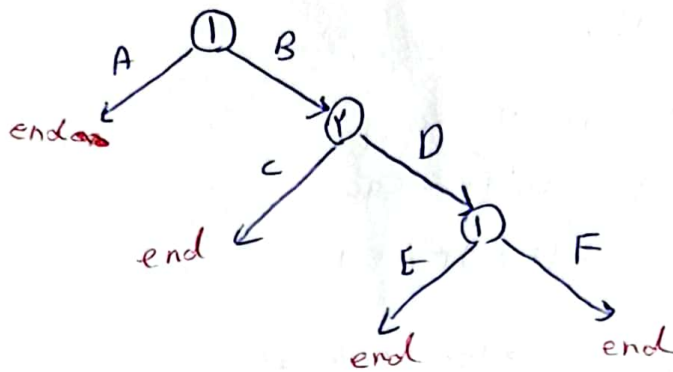
$$q_1 = \frac{a - c}{2}$$

$$q_2 = \frac{a - c - (\frac{a - c}{2})}{3} = \frac{a - c}{6}$$

$$q_3 = \frac{a - c}{6}$$

$$q_3 = \frac{a - c}{6}$$

سوال ۲
(a)



(b) مقدار سودهای پایان در این بازی ۴ است و مقدار information set ما برابر ۳ است

player 1 \rightarrow 4 player 2 \rightarrow 2 (c)

	C	D
AE	۲, ۵	۲, ۵
AF	۲, ۵	۲, ۵
BE	۳, ۱	۵, ۵
BF	۳, ۱	۱, ۲

(d)

در این بازی ما ۳ نقطه Nash equilibria پیدا کردیم که شامل نقاط (AE, D) و (AF, D) و (BE, C) است. و نقطه (BE, C) نسبت به دو نقطه (AE, D) و (AF, D) Pareto dominated است. چون دو Nash دیگر توسط (BE, C) Pareto dominated می شوند. حال اگر بر اساس back ward induction بدویم بازگشت شماره ۱ به E و F نقطه ۲ را انتخاب می کند حال بازگشت شماره ۲ بر اساس این بازگشت یا F را انتخاب کرده است. D را انتخاب می کند و حال بازگشت ۱ بر اساس payoff ها و انتخاب ما A را انتخاب می کند پس بدین سبب (AF, D) هم یک نقطه appealing است.

مسئله سه نفره (a)

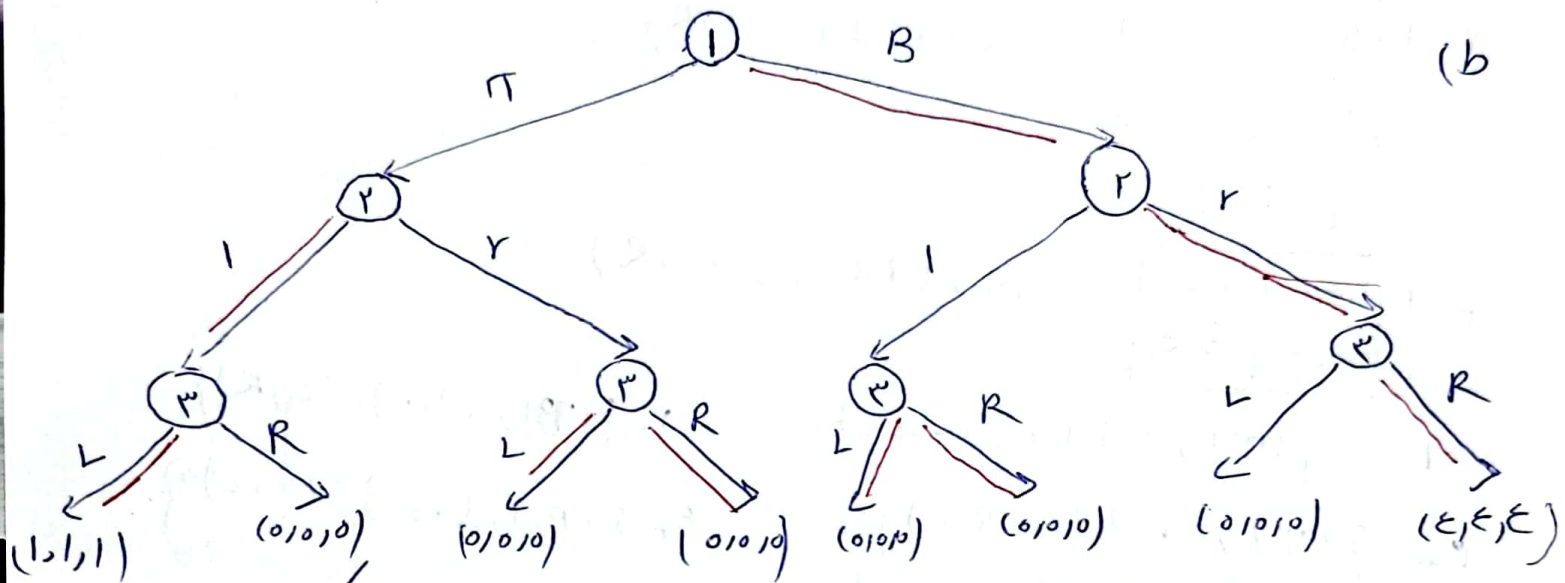
	l	r
T	(1,1,1)	(0,0,0)
B	(0,0,0)	(0,0,0)

	l	r
T	(0,0,0)	(0,0,0)
B	(0,0,0)	(0,0,0)

① → (T, l, L)

② → (B, r, R)

روندنامه Nash داریم



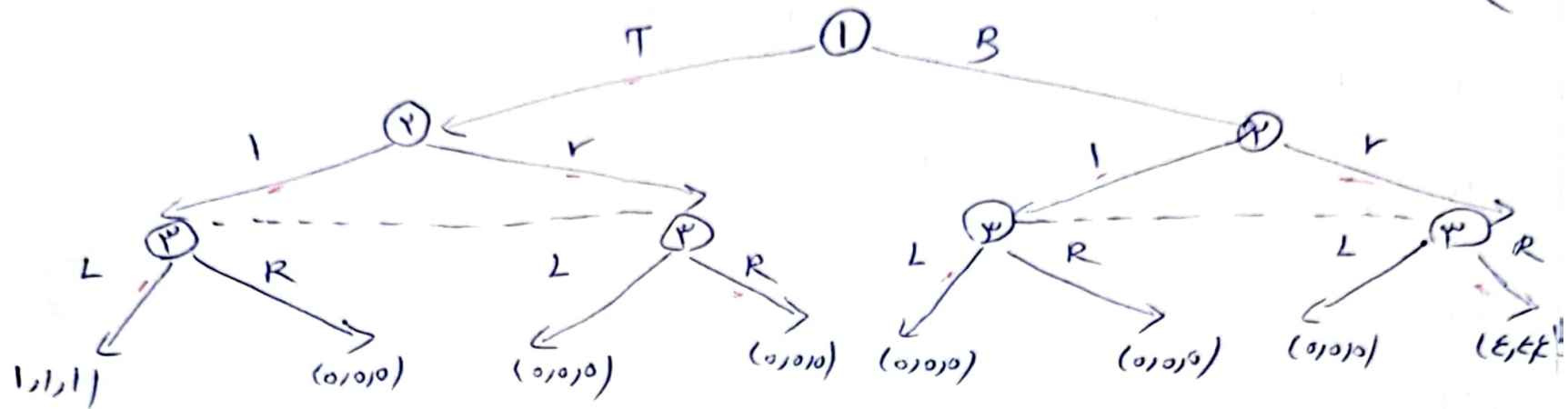
مسئله سه نفره بازی کردن سه نفره است. Player 1 با انتخاب B و Player 2 با انتخاب l و Player 3 با انتخاب R.

① → { (B), (l, r), (L, L, L, R) }

② → { (B), (l, r), (L, L, R, R) }

③ → { (B), (l, r), (L, R, L, R) }

④ → { (B), (l, r), (L, R, R, R) }



	L	R
1	(1,1)	(0,0)
2	(0,0)	(0,0)

$\leadsto (1,L), (2,R)$

	L	R
1	(0,0)	(0,0)
2	(0,0)	(E,E)

$\leadsto (1,L), (2,R)$

1 - $\{(T), (1,1), (L,L)\}$

2 - $\{(B), (1,r), (L,R)\}$

3 - $\{(T), (r,L), (R,L)\}$

4 - $\{(B), (r,l), (R,L)\}$

5 - $\{(B), (r,r), (R,R)\}$

$$1 \rightarrow \pi = [a - h_1 - e_r] h_1 + [a - h_r - e_1] e_1 - c[h_1 + e_1] - t_1 e_1$$

$$2 \rightarrow \pi = [a - h_r - e_1] h_r + [a - h_1 - e_r] e_r - c[h_r + e_r] - t_1 e_r$$

1 → choose (h_1, e_1)

2 → choose (h_r, e_r)

$$1 \rightarrow \frac{\partial \pi}{\partial h_1} = a - 2h_1 - e_r - c$$

$$\frac{\partial \pi}{\partial e_1} = a - h_r - 2e_1 - c - t_1$$

$$2 \rightarrow \frac{\partial \pi}{\partial h_r} = a - 2h_r - e_1 - c$$

$$\frac{\partial \pi}{\partial e_r} = a - h_1 - 2e_r - c - t_1$$

$$1 \rightarrow \frac{\partial \pi}{\partial h_1} = 0 \quad h_1 = \frac{a - e_r - c}{2} \quad \frac{\partial \pi}{\partial e_1} = 0 \quad e_1 = \frac{a - h_r - c - t_1}{2}$$

$$2 \rightarrow \frac{\partial \pi}{\partial h_r} = 0 \quad h_r = \frac{a - e_1 - c}{2} \quad \frac{\partial \pi}{\partial e_r} = 0 \quad e_r = \frac{a - h_1 - c - t_1}{2}$$

$$h_1 = \frac{a - \left(\frac{a - h_1 - c - t_1}{2} \right) - c}{2}$$

$$h_1 = \frac{\frac{a}{2} + \frac{h_1}{2} - \frac{c}{2} + \frac{t_1}{2}}{2}$$

$$\frac{3}{2} h_1 = \frac{a - c + t_1}{2}$$

$$h_1 = \frac{a - c + t_1}{3}$$

$$h_r = \frac{a - c + t_1}{3}$$

$$e_1 = \frac{a - \left(\frac{a - c + t_1}{3} \right) - c - t_1}{2}$$

$$e_1 = \frac{\frac{2}{3}a - \frac{2}{3}c - \frac{2}{3}t_1}{2}$$

$$e_1 = \frac{a - c - t_1}{3}$$

$$e_r = \frac{a - c - t_1}{3}$$

$$w_1 = \frac{1}{2} Q_1^2 + \pi + t_1 e_1$$

$$w_r = \frac{1}{2} Q_r^2 + \pi + t_1 e_r$$

$$w_1 = \frac{1}{2} (h_1 + e_1)^2 + \pi + t_1 e_1$$

$$h_1 + e_1 = \frac{a - c + t_1 + a - c - t_1}{3} = \frac{2a - 2c}{3}$$

مقدار $h_1 + e_1$ بدست آمده π برای جای گذاری می کنیم و سپس از حل معادلات داریم

$$t_1 = \frac{a - c}{3}$$

$$t_r = \frac{a - c}{3}$$

$$h_1 = \frac{a - c + \frac{a - c}{3}}{3} = \frac{4a - 2c}{9}$$