بسمه تعالى

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

دانشگاه صنعتی اصفهان

اصول رباتيك - نيمسال دوّم ١٤٠٢-١٤٠١

تكليف دوّم – تحويل شنبه ١٤٠٢/٢/٩

۱- ۵- برای شکل۳-۳۶ کتاب کریگ قابهای لازم را انتساب داده و ترسیم نمائید و سپس پارامترهای دناویت- هارتنبرگ آن را مشخص نمائید (اگر مقداری در تمرین مشخص نشده خودتان مقدار دلخواهی در نظر بگیرید). در ادامه، سینماتیک مستقیم این ربات را حل نموده و مقدار قاب مچ نسبت به قاب پایه را بدست آورید. (در محل در گرفتن مبدأ قاب دوم دقت نمائید).

بستهٔ پایتون AIUT_RoboticsToolbox توسط اینجانب تهیه شده و در مراحل آزمایش و توسعه می باشد. این بسته را با استفاده از دستور زیر نصب نمائید. (نسخهٔ فعلی ۰،۰،۰،۲ می باشد).

در ویندوز:

py -m pip install AIUT RoboticsToolbox

در لينو کس و مک اواس:

python3 -m pip install AIUT_RoboticsToolbox

پس از نصب بسته در برنامه خود جهت استفاده از آن در ابتدا خط زیر را درج نمائید:

from AIUT_RoboticsToolbox.Toolbox import *

در بستهٔ فوق کلاسی به نام SerialLink وجود دارد که برای تعریف و کارهای مربوط به یک ربات دستکار استفاده می شود. سازندهٔ این کلاس یک رشته که نام ربات است و یک آرایه دریافت می کند که در این آرایه پارامترهای دناویت هارتنبرگ آن ربات تعریف شده است. تعداد سطرهای این آرایه به اندازه تعداد مفصلهای ربات می باشد و تعداد ستونهای آن ۵ می باشد. هر سطر این آرایه چهار مقدار اول مقادیر پارامترهای دناویت - هارتنبرگ یکی از لینکها را مشخص می کند. مقدار پنجم اگر صفر باشد مفصل از نوع دورانی و اگر یک باشد مفصل از نوع منشوری است. مقادیر مفصلی که متغیر هستند را هنگام تعریف صفر در نظر بگیرید. بطور نمونه برای مثال ۱۳ سخت کریگ با فرض 5=11 و 6=12 لینکها بصورت زیر تعریف می شوند:

robot = SerialLink('Example 3.3', links)

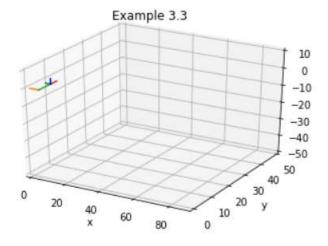
روال (fkin(joints در کلاس SerialLink تعریف شده است. این روال مقادیر مفصلهای ربات را در آرایه joints دریافت کرده، سینماتیک مستقیم ربات را حل کرده و مقدار قاب نهائی نسبت به قاب مرجع را محاسبه و بازمی گرداند. مثال:

T = robot.fkin([0,np.pi/2,0])

print('T=',T)

روال () plot در کلاس SerialLink تعریف شده که ربات را بصورت سه بعدی ترسیم می نماید. هر اتصال از این ربات را بصورت یک خط نمایش دهید. (قاب $^0_N T$ در مکان قاب $^0_N T$ ترسیم می شود. محور $^0_N T$ قرمز، محور $^0_N T$ سبز، و محور $^0_N T$ ترسیم می شوند.) مثال:

robot.plot()



سینماتیک ربات معرفی شده در مثال ۳-۴ کتاب کریگ را در یک برنامهٔ پایتون معرفی کنید و شیئی از کلاس فوق برای تعریف این ربات ایجاد نمائید. سپس سینماتیک مستقیم این ربات را با استفاده از روال کلاس فوق محاسبه نموده و صحت آن را بررسی نمائید. (این قسمت تمرین است و لازم نیست تحویل دهید).

۲ - توسط برنامهٔ پایتون و جعبه ابزار فوق ربات شکل ۳-۳۶ کتاب را تعریف و ترسیم نمائید. برای مقادیر مختلف مفصلها صحت روال
سینماتیک مستقیم که در تمرین اوّل بدست آورده بودید را با این برنامه را بررسی کنید.

۳ – سینماتیک معکوس ربات شکل ۳-۳۶ کتاب کریگ را حل نمائید. کدی به زبان پایتون هم بنویسید که سینماتیک معکوس این ربات را با گرفتن ماتریس مچ نسبت به پایهٔ ربات حل نماید.

برای کار با آرایه ها از بسته numpy استفاده نمائید. برای استفاده از جعبه ابزار رباتیک پایتون به بسته های scipy، numpy، all و matplot3d یاز دارید. مقادیر اعشار را تا دو رقم اعشار نمایش دهید.

لطفاً نظرات و مشكلاتي كه در مورد بستهٔ رباتيك تهيه شده وجود دارد به بنده اطلاع دهيد. با تشكر

پاسخهای خود را بصورت یک پروندهٔ pdf در آورده و به همراه برنامه های مستند سازی شدهٔ خود بصورت فشرده شده در سامانهٔ الکترونیکی دروس تحویل نمائید. اگر در سامانه گنجایش ارسال فیلم نبود آن را در iutbox آپلود کرده و لینک آن را در گزارش ارسال فیلم نبود آن را در ده و لینک آن را در گزارش ارسال نمائید.

لطفاً به نكات زير دقت نمائيد:

- به تكاليف مشابه و يا دانلود شده هيچ نمره اى تعلق نخواهد گرفت.
- تکالیف فقط تا دو روز بعد از موعد قابل تحویل هستند و به ازای هر روز تأخیر ۱۰٪ از نمرهٔ آن کاسته خواهد شد. پس از دو روز نمره ای تعلق نخواهد گرفت.
 - فقط به تكاليفي كه در سامانه تحويل داده شوند نمره داده خواهد شد. از ارسال تكاليف با استفاد از رايانامه خودداري نمائيد.
 - در گزارش از نوشتن بصورت محاوره ای خودداری کرده و مراقب غلطهای املائی باشید.
 - از ارسال عکس نوشته دستنویس در گزارشها خودداری نمائید.

موفق باشید پالهنگ