



به نام خدا
دانشگاه تهران
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر



درس شبکه‌های عصبی و یادگیری عمیق

تمرین سوم

نام و نام خانوادگی	آرمان فروزش – مهسا ندافی قهنویه
شماره دانشجویی	810100490 – 111946
تاریخ ارسال گزارش	1401.09.18

فهرست

پاسخ 1. آشنایی با یادگیری انتقالی Transfer Learning	5
1-1. گزارش مقاله ResNet	5
2-1. معماری شبکه ResNet	7
3-1. قابلیت تشخیص شبکه	9
4-1. بررسی دیتاست	9
5-1. شبیه سازی ResNet	13
پاسخ 2 - آشنایی با تشخیص چهره مسدود شده	22
1-2. خلاصه‌ی ساختار شبکه	22
2-2. تفاوت بین Occlusion ها	23
3-2. آیا کلاس بندی کردن داده ها لزومی دارد؟	23
4-2. اگر intensity چهره ها با Occlusion های مصنوعی متفاوت باشد، کدام شبکه ساده مطالعه شده در درس را پیشنهاد می‌دهید؟	24
5-2. مقایسه‌ای بین کارایی PSPNet و DeepLab	24
پاسخ 3 - تشخیص بلادرنگ اشیاء	27
1-3. مقدمه	27
2-3. شخصی سازی مجموعه داده جدید	27
3-3. کدهای شخصی سازی شده YOLOv6	28
4-3. خروجی segment شده نهایی	32

شکل‌ها

- شکل 1-1: a)Malignant b)Benign.....5
- شکل 1-2: الگوریتم مورد استفاده در مقاله.....6
- شکل 1-3: تصاویر پیش پردازش شده.....6
- شکل 1-4: معماری ResNet50.....6
- شکل 1-5: معماری انواع Resnet.....8
- شکل 1-6: نحوه ی اتصال لایه ها در شبکه ی ResNet.....8
- شکل 1-7: مقایسه resnet , densenets.....8
- شکل 1-8: نوع ورودی داده ها به لایه ی جدید.....9
- شکل 1-9: نمونه ای از دیتاست.....11
- شکل 1-10: تصویر grayscale.....11
- شکل 1-11: تصویر بعد از اعمال CLAHE.....12
- شکل 1-12: نمودار accuracy , loss برای حالت 20-80 با 250 ایپاک.....17
- شکل 1-13: نتایج تست حالت 20-80 با 250 ایپاک.....18
- شکل 1-14: نمودار accuracy , loss برای حالت 20-80 با 150 ایپاک.....18
- شکل 1-15: نتایج تست حالت 20-80 با 150 ایپاک.....19
- شکل 1-16: نمودار accuracy , loss برای حالت 25-75 با 150 ایپاک.....19
- شکل 1-17: نتایج تست حالت 25-75.....20
- شکل 1-18: نمودار accuracy , loss برای حالت 40-60 با 150 ایپاک.....20
- شکل 1-19: نتایج تست حالت 40-60.....21
- شکل 1,2 نتایج نهایی مقاله.....22
- شکل 2,2 کلاس‌های موجود در دیتاست.....23

24	شکل 2-3: شبکه ی ParsNet
24	شکل 2-4: معماری PSPNet
25	شکل 2-5: استفاده از resnet50 به عنوان بکبون Deeplab
26	شکل 2-6: مقایسه کارایی PSPNet, DeepLab
27	شکل 1.3 معماری شبکه YOLOv6
28	شکل 2.3 ایجاد دایرکتوری مناسب برای داده ها
29	شکل 3.3 محتوای فایل yaml ایجاد شده
30	شکل 4.3 لود کردن YOLOv6
30	شکل 5.3 کد آموزش شبکه
30	شکل 6.3 نتایج نهایی آموزش
31	شکل 7.3 نتایج ایپاک بیستم
32	شکل 8.3 نمودار تغییرات mAP در فرایند آموزش
32	شکل 9.3 تست YOLOv6
33	شکل 10.3 نمودارهای loss فرایند آموزش
34	شکل 11.3 تعدادی از خروجی های segment شده داده های تست
35	شکل 12.3 خروجی شبکه برای داده های متفرقه از اینترنت!

جدول‌ها

جدول 1-1: نتایج استفاده از ResNet50 9

جدول 1-2: نتایج استفاده از ResNet18 9

جدول 1.3 کلاس‌های موجود در داده‌ها 9

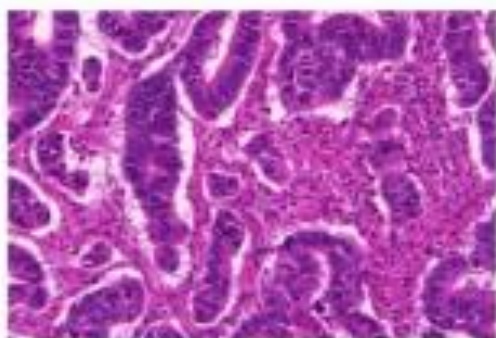
پاسخ 1. آشنایی با یادگیری انتقالی Transfer Learning

۱-۱. گزارش مقاله ResNet

در این مقاله برای تشخیص سرطان کولورکتال از شبکه ی ResNet18 , ResNet50 استفاده شده است بدین منظور از دیتاست Warwick QU gland segmentation (GlaS) استفاده شده است این دیتاست شامل 165 داده بصورت عکس هایی با پسوند bmp. و یک فایل csv. می باشد عکس ها بصورت نرمال و همچنین با پسوند _anno ذخیره شده اند که در مجموع 330 عکس را در اختیار ما قرار میدهد.

در این مقاله از عکس های معمولی و ستون (GlaS) grade ویژگی ها برای دسته بندی داده ها در 2 کلاس سالم و بیمار (benign and malignant) استفاده شده است.

عکس های این دیتاست در شکل زیر دیده میشود:



(a)

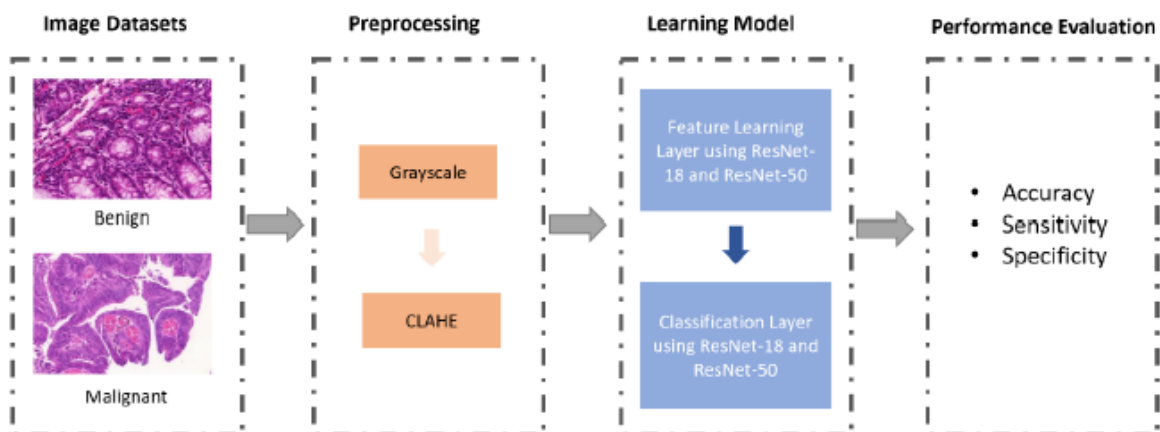


(b)

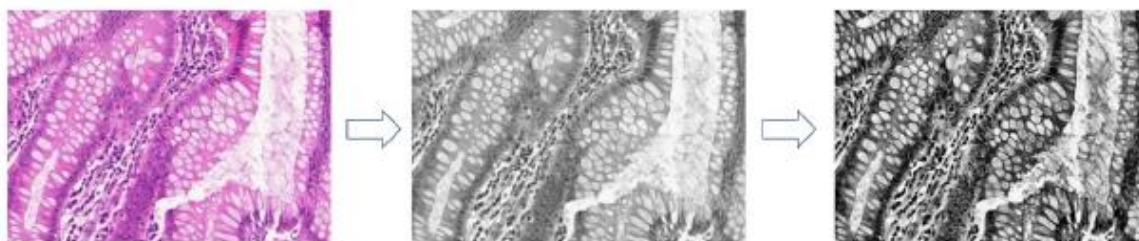
عکس 1-1: a)Malignant b)Benign

پس از لود دیتاست پیش پردازش داده ها ابتدا با تغییر ابعاد آنها برای تغییر به سایز مناسب برای ورود به شبکه و سپس با تغییر تصویر rgb به تصویر grayscale ادامه یافته است در نهایت چون تصویر نهایی کنتراست خوبی نداشته است از CLAHE استفاده شده است.

پس از پیش پردازش مدل های گفته شده در سه حالت 80 درصد داده ترین و 20 درصد داده ی تست ، 75 درصد داده ترین و 25 درصد داده ی تست و 60 درصد داده ترین و 40 درصد داده ی تست آزمایش شده و معیار های Accuracy, Sensitivity و Specificity برای آنها گزارش شده است.

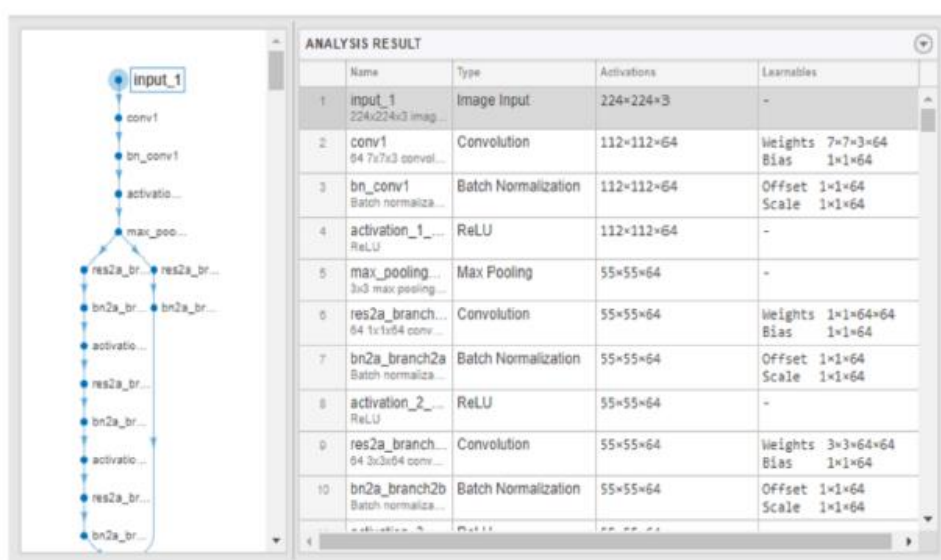


شکل 1-2: الگوریتم مورد استفاده در مقاله



شکل 1-3: تصاویر پیش پردازش شده

نتایج پیش پردازش را میتوان با نتایج شبیه سازی شده در بخش چهارم سوال مقایسه کرد.



شکل 1-4: معماری ResNet50

جدول 1-1: نتایج استفاده از ResNet50

Training Data: Testing Data	Accuracy	Sensitivity	Specificity
60%:40%	77%	60%	92%
75%:25%	88%	89	87%
80%:20%	88%	93%	83%

جدول 2-1: نتایج استفاده از ResNet18

Table 1. Comparison of Accuracy, Sensitivity, Specificity Value in Several Testing Datasets for ResNet-18

Training Data: Testing Data	Accuracy	Sensitivity	Specificity
60%:40%	73%	64%	83%
75%:25%	81%	96%/	63%
80%:20%	85%	83%	87%

هایپر پارامترهای استفاده شده شامل SGD برای optimizer که از کاهش گرادیان استفاده میکند و binary cross-entropy برای loss function می باشد.

با توجه به نتایج مقاله ResNet50 از ResNet18 بهتر عمل میکند و با تعداد بیشتر داده های ترین میتوان نتیجه ی قابل قبول تری بگیریم. با مدل های پیشنهاد شده میتوان از 73 تا 83 درصد دقت برای تشخیص سرطان کولن بگیریم.

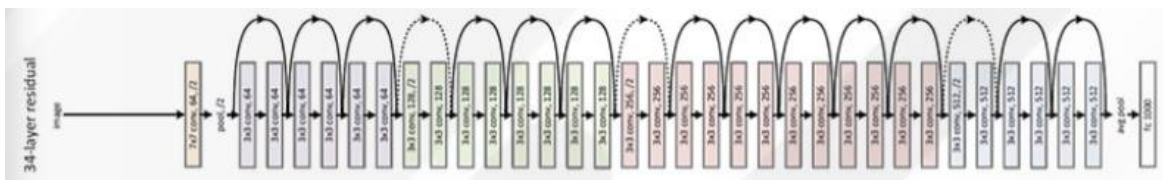
2-1. شبکه ی ResNet

• معماری شبکه

شبکه ی ResNet این است که به ما امکان آموزش شبکه های عصبی بسیار عمیق با بیش از ۱۵۰ لایه را داد. قبل این شبکه شبکه های عصبی مانند ZFNet, AlexNet و VGGNet بسیار عمیق، به دلیل مشکل محوشدگی گرادیان (Vanishing Gradient)، دچار مشکل می شدند. اتصالات اضافی (Residual Connections) راه حلی بود که شبکه ResNet برای حل مشکل شبکه های عمیق ارائه کرد. این شبکه از جمله شبکه هایی می باشد که برای شناسایی تصاویر و شناسایی الگو استفاده میشود.

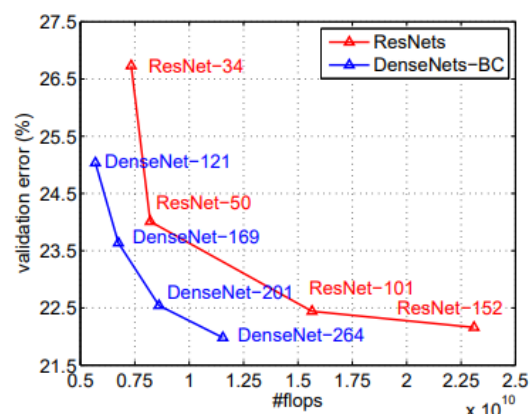
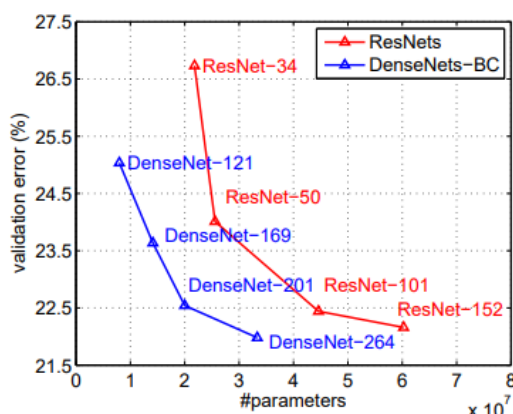
layer name	output size	18-layer	34-layer	50-layer	101-layer	152-layer
conv1	112×112	7×7, 64, stride 2				
conv2_x	56×56	3×3 max pool, stride 2				
		$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 64 \\ 3 \times 3, 64 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 64 \\ 3 \times 3, 64 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$
conv3_x	28×28	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 8$
conv4_x	14×14	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 256 \\ 3 \times 3, 256 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 256 \\ 3 \times 3, 256 \end{bmatrix} \times 6$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 6$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 23$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 36$
conv5_x	7×7	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 512 \\ 3 \times 3, 512 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 512 \\ 3 \times 3, 512 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$
	1×1	average pool, 1000-d fc, softmax				
FLOPs		1.8×10^9	3.6×10^9	3.8×10^9	7.6×10^9	11.3×10^9

Resnet شکل 1-5: معماری انواع



ResNet شکل 1-6: نحوه ی اتصال لایه ها در شبکه ی

پ معرفی مسیره‌های اتصال کوتاه در شبکه به خصوص معرفی شبکه resnet باعث شد تا بتوان عمق شبکه های عصبی را تا حدود زیادی افزایش داد اما این کار منجر به افزایش تعداد پارامترهای شبکه میشود که روند بهینه سازی را کند میکند . اما در شبکه های dense-net استفاده از داده های چندین مرحله قبل به عنوان ورودی در لایه ی های بعدی و همچنین concatenate کردن آنها به جای استفاده از جمع باعث data flow بهتر این شبکه نسبت به resnet میشود و باعث می شود که بتواند با تعداد پارامتری های کمتری عملکرد بهتری را از خود نشان دهد.

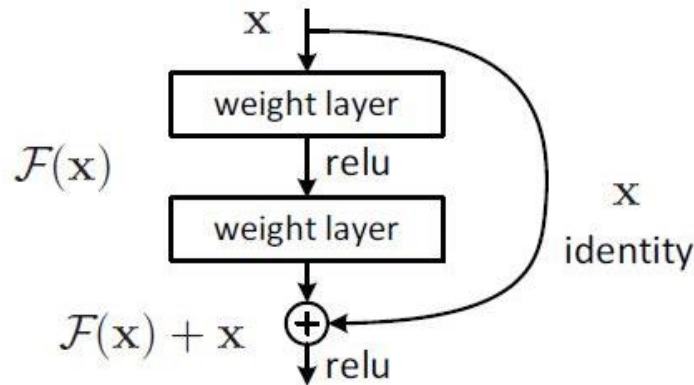


resnet , densenets شکل 1-7: مقایسه

- پیش پردازش داده

همانطور که مشخص است ورودی داده های این شبکه (224,224,3) می باشد که با cv2.resize می توان آنها را ریسایز کرد یا یک لایه ی resizing در ابتدای شبکه استفاده کرد همچنین خروجی باید به شکل one-hot باشد.

همچنین نوع استفاده ی دوباره از داده ها در شکل زیر دیده میشود:



شکل 1-8: نوع ورودی داده ها به لایه ی جدید

3-1. شبکه انتخابی قابلیت تشخیص چه نوع عکس هایی را دارد. اگر عکسی داخل آن دسته نباشد چه-

میشود؟ راه حل چیست؟

شبکه های از پیش آموزش داده شده بر روی تصاویر ImageNet آموزش داده شده و کلاس بندی بر روی آنها انجام شده است این مجموعه داده شامل 1281167 تصویر برای آموزش و 5000 تصویر برای ولیدیشن که در 1000 کلاس قرار دارند. پس اگر داده ها برای آموزش دوباره به کلاس بندی داده های ImageNet نزدیک تر باشند شبکه قابلیت تشخیص را به خوبی خواهد داشت.

این داده ها باید دارای سایز (224,224,3) در ورودی خود و rgb باشند که میتوان با افزودن لایه های ورودی به نتیجه دلخواه رسید.

حال اگر عکس داده شده در کلاس بندی داده ها نباشد میتوان با قرار دادن چند لایه پس از شبکه ش ResNet به نتیجه ی مطلوب رسید که داده های دیتاست مقاله در کلاس بندی دیتای ImageNet قرار ندارند.

4-1. دیتاست

این دیتاست شامل 165 داده بصورت عکس هایی با پسوند .bmp و یک فایل .csv می باشد عکس ها بصورت نرمال و همچنین با پسوند _anno ذخیره شده اند که در مجموع 330 عکس را در اختیار ما قرار میدهد ابعاد این عکس ها تا 522*775 پیکسل هستند.

در این بخش دیتاست را آپلود کرده و اطلاعات مهم همچنین اینکه در هر ستون دیتاست چند داده ی Nan داریم در زیر مشاهده میشود:

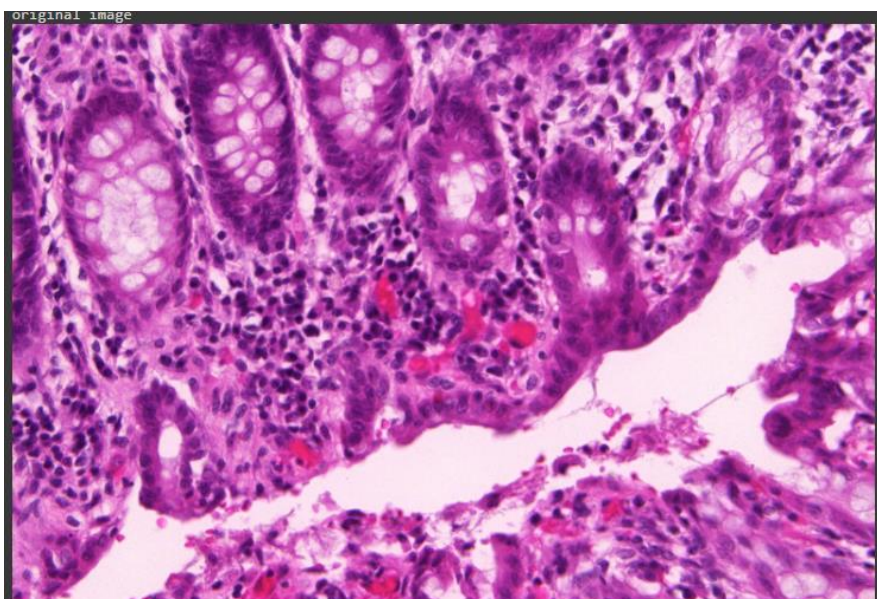
```
dataset information:

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 165 entries, 0 to 164
Data columns (total 4 columns):
#   Column                                                                 Non-Null Count  Dtype
---  -
0   name                                                                    165 non-null   object
1   patient ID                                                             165 non-null   int64
2   grade (Glas)                                                           165 non-null   object
3   grade (Sirinukunwattana et al. 2015) 165 non-null   object
dtypes: int64(1), object(3)
memory usage: 5.3+ KB

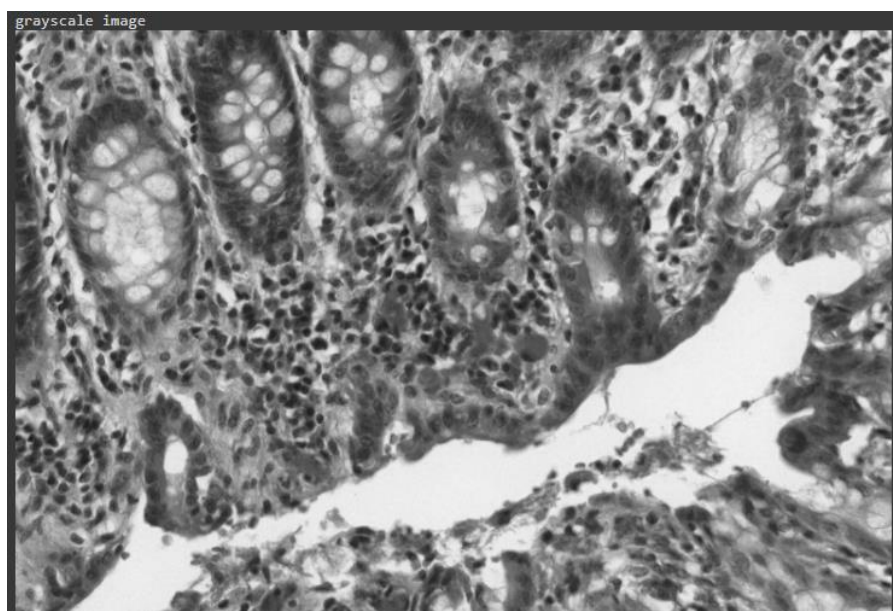
sum of Nan data:

name                0
patient ID          0
grade (Glas)        0
grade (Sirinukunwattana et al. 2015) 0
dtype: int64
```

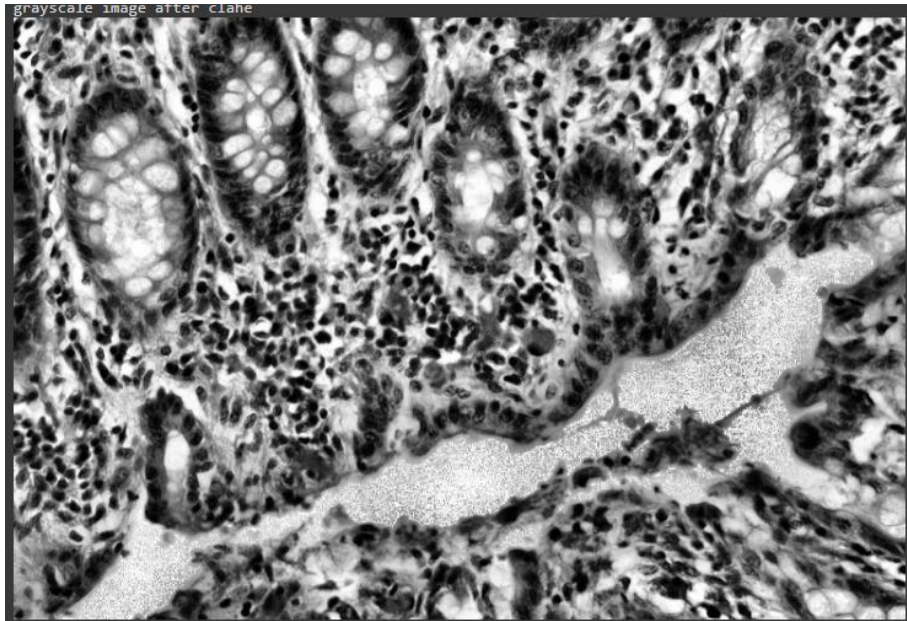
یک نمونه از تصاویر این دیتاست در شکل زیر دیده میشود:



شکل 1-9: نمونه ای از دیتاست



شکل 1-10: تصویر grayscale



شکل 11-1: تصویر بعد از اعمال CLAHE

به منظور کلاس بندی داده ها فقط با تصاویر معمولی کار میکنیم و تصاویر با پسوند .anno را حذف میکنیم سپس داده ها را به سائز 224×224 برای ورود به شبکه تغییر شکل میدهم طبق مقاله ابتدا داده ها را grayscale کرده و چون طبق شکل 10-1 کیفیت و کنتراست مورد انتظار را ندارد از CLAHE استفاده میکنیم که شکل 11-1 را نتیجه میدهد.

کد پیش پردازش داده ها:

```
#delete anno.bmp images
imgs = []
for i in range(330):
    path=images[i].split("/",7)
    anno = path[7].split('_',2)
    if len(anno) < 3:
        imgs.append(images[i])

x = []
for i in range(165):
    temp = tf.keras.preprocessing.image.load_img(
        path = imgs[i])
    img = np.array(temp.convert('RGB'))
    img = cv2.resize(img, (224,224))
    gryimg = np.asarray(cv2.cvtColor(np.array(img), cv2.COLOR_BGR2GRAY))

    # The declaration of CLAHE
    # clipLimit -> Threshold for contrast limiting
    clahe = cv2.createCLAHE(clipLimit = 20)
    finalimg = np.asarray(clahe.apply(gryimg))
```



```

    finalimg = cv2.cvtColor(finalimg, cv2.COLOR_GRAY2BGR) #normalize a
nd make 3d image
    x.append(finalimg)
x = np.array(x)

```

به منظور کلاس بندی داده ها از ستون Grade (GlaS) استفاده میشود و کلاس بندی باینری صورت میگیرد.

```

y = []
for i in range(165):
    path = imgs[i].split("/",7)
    name = path[7].split('.')
    for j in range(165):
        if df['name'][j] == name[0] :
            if df[' grade (GlaS)'][j] == ' benign':
                y.append(1)
            if df[' grade (GlaS)'][j] == ' malignant':
                y.append(0)
y = np.array(y)

```

دقت شود که تمام دیتای تست و ترین دیتاست با یکدیگر مخلوط شد و در نهایت از کد زیر برای تقسیم تمام 165 داده استفاده شد:

```

from sklearn.model_selection import train_test_split
#y = to_categorical(y)
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size=0
.2, random_state=10)
# Checkout the Data

```

```

training data shape : (132, 224, 224, 3) (132,)
Testing data shape : (33, 224, 224, 3) (33,)

```

5-1. شبیه سازی ResNet50

در این بخش از ResNet50 استفاده میکنیم و چون این شبکه با دیتاست imagenet از پیش آموزش داده شده است (weights='imagenet') پس نیاز است که برای گرفتن نتیجه مطلوب تر خودمان تعدادی لایه بعد از آن استفاده کنیم که include_top=False این مورد را محقق می سازد.

```

#===== buliding the model =====
=====
input_shape_resnet = (224, 224, 3)
resenet_model = ResNet50(weights='imagenet',
                           input_shape=input_shape_resnet,

```

```

include_top=False)
#===== unfreeze last 3 conv layers =====
=====
for layer in resenet_model.layers[0 : -11]:
    layer.trainable = False
resenet_model.summary()
#===== adding layers =====
=====
inp_layer = Input(shape = (224, 224, 3))
features = resenet_model(inp_layer)
flat = Flatten()(features)
N = keras.layers.BatchNormalization()(flat)
FC1 = Dense(224, activation = 'relu')(N)
N = keras.layers.BatchNormalization()(FC1)
drop = Dropout(0.25)(N)
FC3 = Dense(100, activation = 'relu')(drop)
output = Dense(1, activation = 'relu')(FC3)
model = Model(inputs = inp_layer, outputs = output)
model.summary()

```

خروجی شبکه بصورت باینری 0 و 1 برای دو کلاس بیمار و سالم می باشد.

بخشی از اطلاعات شبکه ResNet50 و تعداد پارامترهای آن در زیر دیده میشود:

Model: "resnet50"

Layer (type)	Output Shape	Param #	Connected to
input_38 (InputLayer)	(None, 224, 224, 3)	0	[]
conv1_pad (ZeroPadding2D)	(None, 230, 230, 3)	0	['input_38[0][0]']
conv1_conv (Conv2D)	(None, 112, 112, 64)	9472	['conv1_pad[0][0]']
conv1_bn (BatchNormalization)	(None, 112, 112, 64)	256	['conv1_conv[0][0]']
conv1_relu (Activation)	(None, 112, 112, 64)	0	['conv1_bn[0][0]']
pool1_pad (ZeroPadding2D)	(None, 114, 114, 64)	0	['conv1_relu[0][0]']
pool1_pool (MaxPooling2D)	(None, 56, 56, 64)	0	['pool1_pad[0][0]']
conv2_block1_1_conv (Conv2D)	(None, 56, 56, 64)	4160	['pool1_pool[0][0]']
conv2_block1_1_bn (BatchNormalization)	(None, 56, 56, 64)	256	['conv2_block1_1_conv[0][0]']
conv2_block1_1_relu (Activation)	(None, 56, 56, 64)	0	['conv2_block1_1_bn[0][0]']
conv2_block1_2_conv (Conv2D)	(None, 56, 56, 64)	36928	['conv2_block1_1_relu[0][0]']
conv2_block1_2_bn (BatchNormalization)	(None, 56, 56, 64)	256	['conv2_block1_2_conv[0][0]']

```

▶ conv5_block3_3_conv (Conv2D) (None, 7, 7, 2048) 1050624 ['conv5_block3_2_relu[0][0]']
conv5_block3_3_bn (BatchNormal (None, 7, 7, 2048) 8192 ['conv5_block3_3_conv[0][0]']
ization)
conv5_block3_add (Add) (None, 7, 7, 2048) 0 ['conv5_block2_out[0][0]',
'conv5_block3_3_bn[0][0]']
conv5_block3_out (Activation) (None, 7, 7, 2048) 0 ['conv5_block3_add[0][0]']

=====
Total params: 23,587,712
Trainable params: 4,465,664
Non-trainable params: 19,122,048

```

لایه های اضافه شده به شبکه و پارامترهای آن:

Model: "model_22"		
Layer (type)	Output Shape	Param #
=====		
input_39 (InputLayer)	[(None, 224, 224, 3)]	0
resnet50 (Functional)	(None, 7, 7, 2048)	23587712
flatten_22 (Flatten)	(None, 100352)	0
batch_normalization_27 (BatchNormalization)	(None, 100352)	401408
dense_66 (Dense)	(None, 224)	22479072
batch_normalization_28 (BatchNormalization)	(None, 224)	896
dropout_22 (Dropout)	(None, 224)	0
dense_67 (Dense)	(None, 100)	22500
dense_68 (Dense)	(None, 1)	101
=====		
Total params: 46,491,689		
Trainable params: 27,168,489		
Non-trainable params: 19,323,200		

همانطور که مشاهده میشود 19323200 پارامتر قابل آموزش در شبکه موجود است.

در نهایت شبکه را با استفاده از دیتای پیش پردازش شده در 3 حالت آموزش میدهیم:

پارامترهای مدل همانطور که در مقاله گفته شده است به شکل زیر انتخاب میشود:

```
loss='binary_crossentropy', optimizer=tf.optimizers.SGD(learning_rate=0.00001), metrics=['accuracy']
```

برای نمایش نتایج که نمودار loss , Accuracy در حین آموزش و ماتریس طبقه بندی همچنین معیار های precision , f1-score روی داده های تست می باشد را با استفاده از کدهای زیر نمایش میدهیم:

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FN + FP}$$

```
rain_loss = fitting.history['loss']
val_loss = fitting.history['val_loss']
train_acc = fitting.history['accuracy']
val_acc = fitting.history['val_accuracy']
plt.subplots(figsize=(20, 10))

plt.subplot(2, 1, 1)
plt.semilogy(train_loss)
plt.semilogy(val_loss)

plt.legend(['training loss', 'validation loss'])
plt.xlabel('epochs')
plt.ylabel('loss')
plt.grid()

plt.subplot(2, 1, 2)
plt.plot(train_acc)
plt.plot(val_acc)

plt.legend(['training accuracy', 'validation accuracy'])
plt.xlabel('epochs')
plt.ylabel('accuracy')
plt.grid()
plt.show()
```

```
y_pred = model.predict(X_test)
thresh = 0.5
y_pred[y_pred >= thresh] = 1
y_pred[y_pred < thresh] = 0
cls_report = classification_report(y_test, y_pred)

print('\n \n')
print(cls_report)
print(ConfusionMatrixDisplay.from_predictions(y_test, y_pred))
```

- آموزش با 80٪ دیتای آموزشی و 20٪ دیتای تست

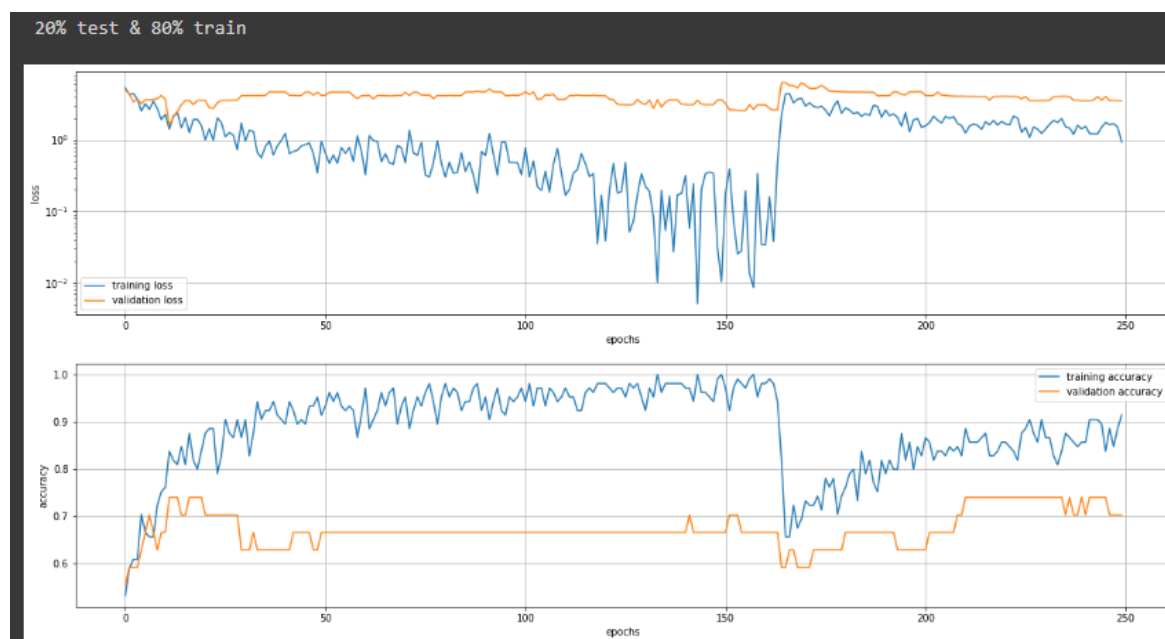
Train model with 80%train & 20%test data

```
[ ] model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=tf.optimizers.SGD(learning_rate=0.00001), metrics=['accuracy'])
fitting = model.fit(X_train, y_train,
                    batch_size=8, epochs=250, validation_split=0.2) #it's 250 epoch
```

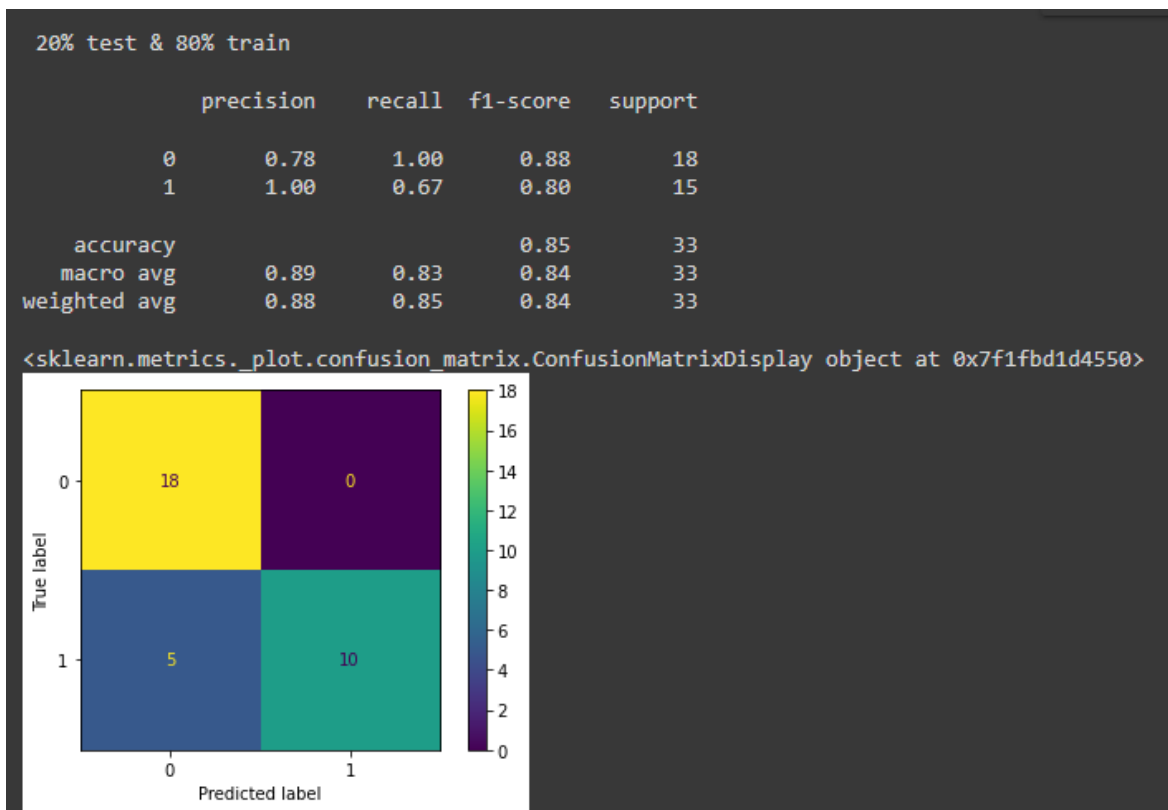
Epoch 1/250
14/14 [=====] - 5s 135ms/step - loss: 5.3014 - accuracy: 0.5333 - val_loss: 4.9375 - val_accuracy: 0.5556
Epoch 2/250
14/14 [=====] - 1s 48ms/step - loss: 4.2692 - accuracy: 0.5905 - val_loss: 4.3980 - val_accuracy: 0.5926
Epoch 3/250
14/14 [=====] - 1s 48ms/step - loss: 4.4253 - accuracy: 0.6095 - val_loss: 3.3702 - val_accuracy: 0.5926
Epoch 4/250
14/14 [=====] - 1s 48ms/step - loss: 3.7008 - accuracy: 0.6095 - val_loss: 3.7037 - val_accuracy: 0.5926
Epoch 5/250
14/14 [=====] - 1s 51ms/step - loss: 2.5175 - accuracy: 0.7048 - val_loss: 3.1858 - val_accuracy: 0.6296
Epoch 6/250
14/14 [=====] - 1s 48ms/step - loss: 3.1909 - accuracy: 0.6667 - val_loss: 3.6214 - val_accuracy: 0.6667
Epoch 7/250
14/14 [=====] - 1s 48ms/step - loss: 2.6501 - accuracy: 0.6571 - val_loss: 3.5998 - val_accuracy: 0.7037
Epoch 8/250
14/14 [=====] - 1s 47ms/step - loss: 3.4470 - accuracy: 0.6571 - val_loss: 3.6706 - val_accuracy: 0.6667

نتایج این مدل:

- با 250 اپیاک

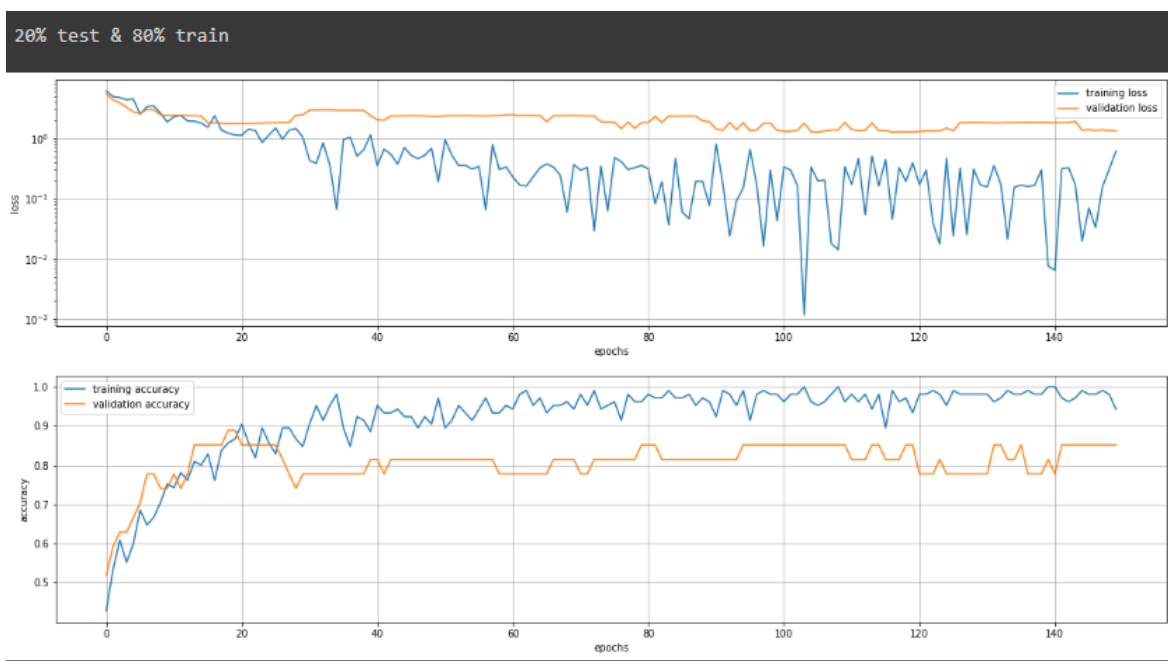


شکل 1-12: نمودار **loss** , **accuracy** برای حالت 80-20 با 250 اپیاک

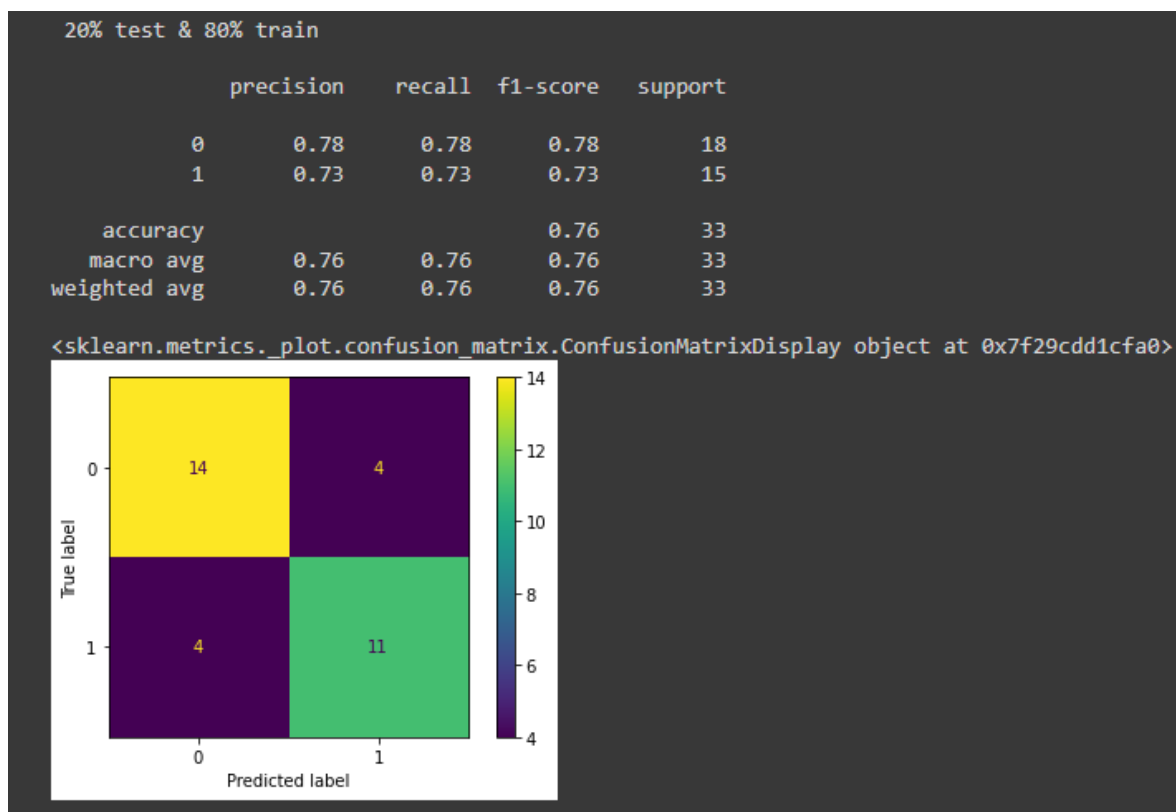


شکل 1-13: نتایج تست حالت 20-80 با 250 ایپاک

• با 150 ایپاک



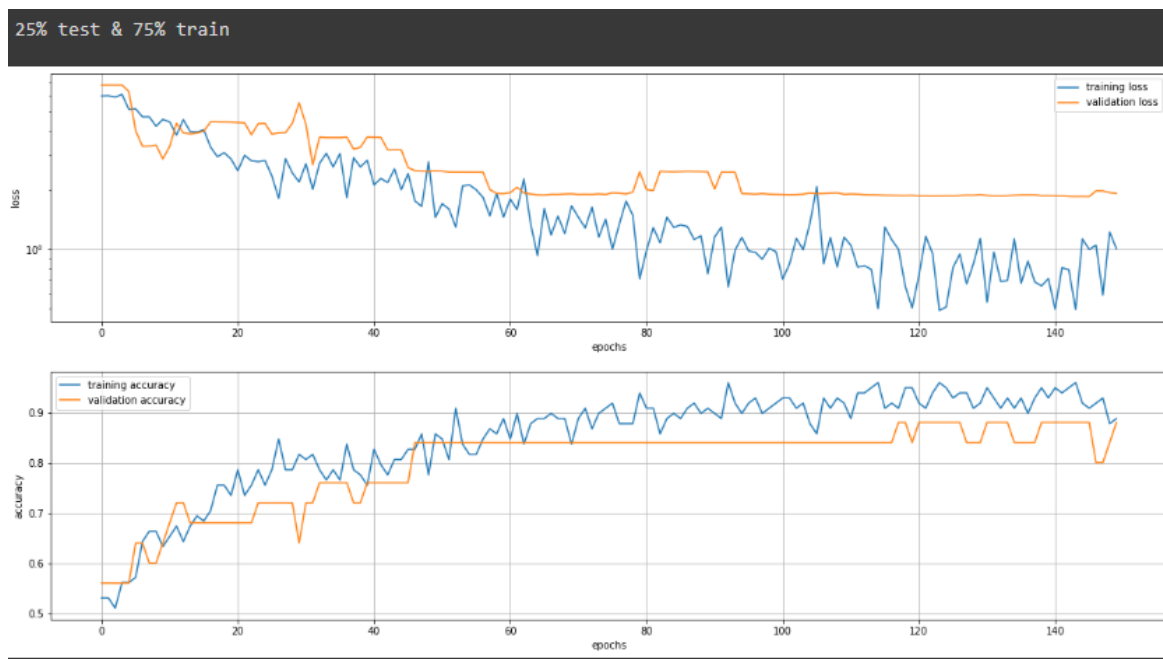
شکل 1-14: نمودار **loss** , **accuracy** برای حالت 20-80 با 150 ایپاک



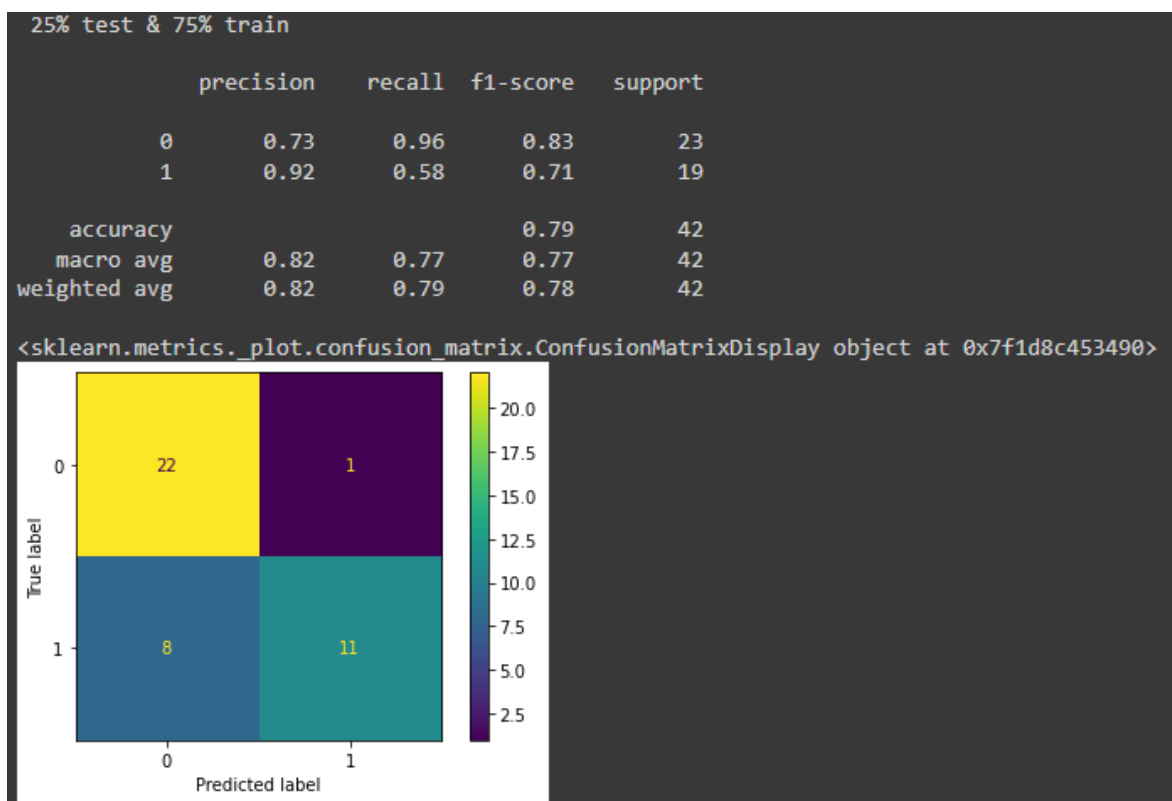
شکل 1-15: نتایج تست حالت 20-80 با 150 ایپاک

همانطور که مشخص است در این بخش با 250 ایپاک به نتایج مطلوبی دست یافته ایم.

• آموزش با 75% دیتای آموزشی و 25% دیتای تست

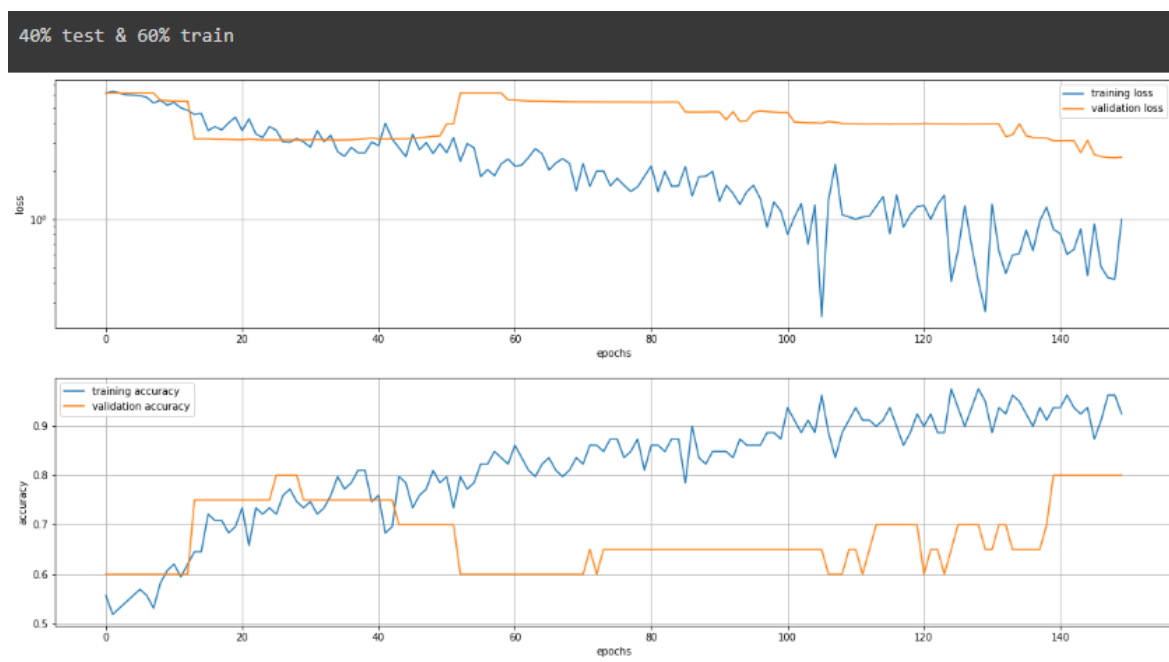


شکل 1-16: نمودار **accuracy** , **loss** برای حالت 25-75 با 150 ایپاک

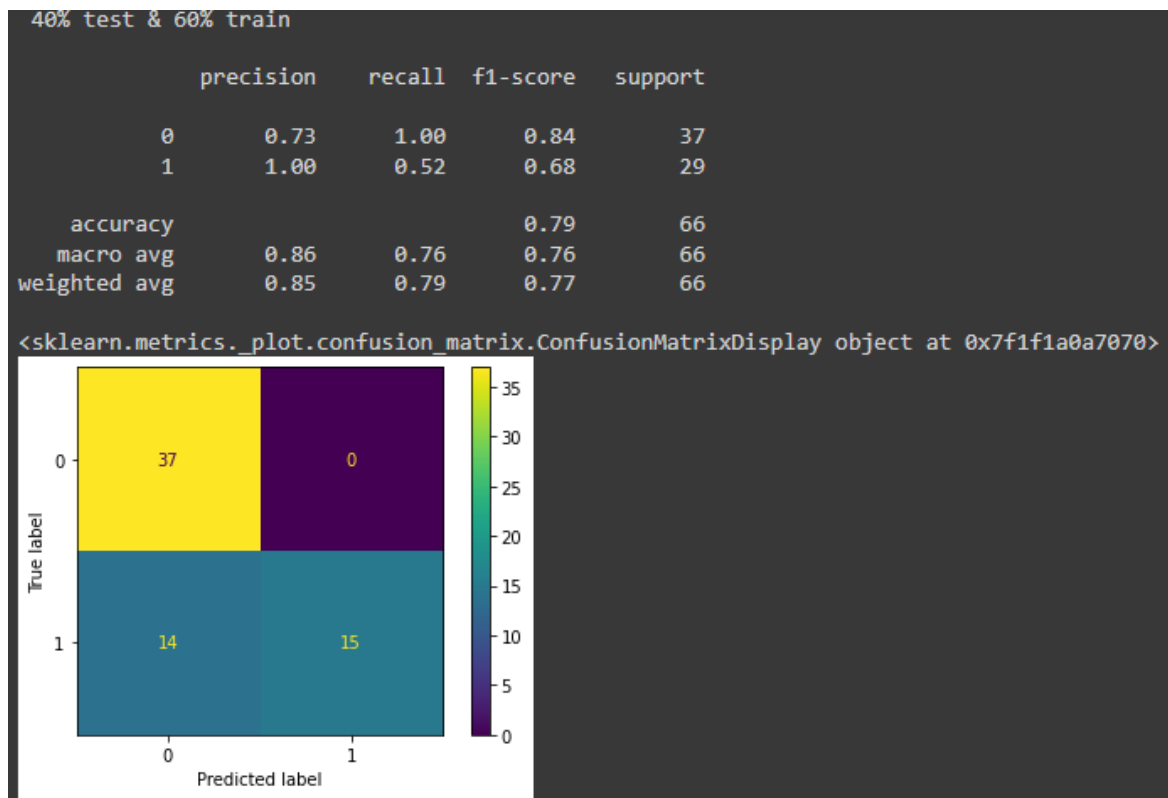


شکل 1-17: نتایج تست حالت 25-75

- آموزش با 60% دیتای آموزشی و 40% دیتای تست



شکل 1-18: نمودار **loss** , **accuracy** برای حالت 40-60 با 150 اپاک



شکل 1-19: نتایج تست حالت 60-40

چون تعداد داده ها کم است با کاهش داده های ترین در هر مرحله دقت مدل کاهش یافته است بطوری که در حالت آخر یعنی 60 درصد ترین و 40 درصد تست تعداد عکس هایی که نشان دهنده سرطان بوده و سالم تشخیص داده شده است به 14 عدد رسیده است در حالی که این مقدار برای حالت دوم 8 عدد و برای حالت اول 4 عدد بوده است.

پس آموزش مدل در حالت سوم خطای زیادی را تحمیل میکند چرا که تشخیص سالم بودن یک فرد بیمار نتایج فاجعه باری را میتواند به همراه داشته باشد این مورد خود را در recall عدد 1 که لیبل تصاویر سرطانی است مشاهده کرد که رفته رفته کاهش یافته است.

البته باید توجه داشت که اگر تعداد ایپاک یا تعداد داده های ورودی به مدل را زیاد کنیم مدل میتواند نتیجه ی بهتری به همراه داشته باشد.

نوسانی بودن نمودارهای دقت و loss را میتوان با تعداد کم دیتا و همچنین بی ربط بودن آن به داده های imagenet که در pretrain کردن مدل نقش داشته اند توجیه کرد.

کدهای شبیه سازی شده و را آنها در فایل موجود است.

پاسخ ۲ - آشنایی با تشخیص چهره مسدود شده

۱-۲. خلاصه‌ی ساختار شبکه

موضوع اصلی این مقاله آنالیز و بررسی دیتاست‌های مختلف در تشخیص چهره مسدود شده است. در این مقاله چندین نوع دیتاست انواع مختلف دیتاست و ترکیبی از آنها برای آموزش شبکه مورد استفاده قرار گرفته شده است. در این مقاله سه شبکه PSPNet، DeepLabv3+ و SegFormer مورد استفاده قرار گرفته است که دو شبکه اول در دسته شبکه‌های کانولوشنی و شبکه سوم در دسته شبکه‌های ترانسفورمری قرار میگیرند. شبکه‌های کانولوشنی در این مسئله از بکبون (backbone) از پیش آموزش دیده Res-Net101 استفاده میکنند و شبکه‌ی ترانسفورمری از بکبون MIT-B5 بهره میبرند. در نهایت این سه شبکه بر روی سه دیتاست RealOcc، COFW و RealOcc-Wild تست گرفته شده، و نتایج آن را در شکل 1.2 مشاهده می‌کنید (جدول 4 مقاله).

	Quantity	RealOcc (mIoU)			COFW (Train) (mIoU)			RealOcc-Wild (mIoU)		
		PSPNet	DeepLabv3+	SegFormer	PSPNet	DeepLabv3+	SegFormer	PSPNet	DeepLabv3+	SegFormer
C-Original	29,200	89.52	88.13	88.33	89.64	88.62	91.36	85.21	82.05	85.24
C-CM	29,200	96.15	96.13	97.42	91.82	92.77	94.87	91.33	91.01	95.16
C-WO	24,602	89.38	89.01	91.36	89.53	88.97	92.24	83.86	84.14	86.72
C-WO + C-WO-NatOcc	24,602 + 49,204	96.65	96.51	97.30	90.71	91.21	94.30	91.34	91.70	94.17
C-WO + C-WO-NatOcc-SOT	24,602 + 49,204	96.35	96.59	97.18	92.32	91.74	93.55	93.26	92.69	94.27
C-WO + C-WO-RandOcc	24,602 + 49,204	95.09	95.21	96.53	90.82	91.35	93.14	89.54	89.68	92.84
C-WO + C-WO-Mix	24,602 + 73,806	96.55	96.66	97.37	90.99	91.20	93.74	92.14	91.84	94.40
C-CM + C-WO-NatOcc	29,200 + 49,204	97.28	97.33	97.95	91.61	92.66	94.86	92.13	93.81	95.43
C-CM + C-WO-NatOcc-SOT	29,200 + 49,204	97.17	97.29	98.02	92.07	92.91	94.60	92.84	93.73	94.53

شکل 1.2 نتایج نهایی مقاله

در شکل 1.2 دیتاست‌هایی که شبکه با آنها آموزش میبینید در ستون سمت چپ قرار دارند. C-WO دیتاستی است که توسط خود مقاله ایجاد شده است و در آن عکس‌های افراد توسط اجسامی مسدود شده‌اند و دیتاست C-CM هم شامل عکس‌های مسدود نشده می‌باشد و هم مسدود شده. دیتاست C-WO-NatOcc دیتاستیست که در آن اجسامی که تصویر را مسدود کرده‌اند اجسام طبیعی و واقعی تری هستند (همچون دست) اما در دیتاست C-WO-RandOcc اجسامی که تصویر را مسدود کرده‌اند کاملاً تصادفی هستند و الزامی به طبیعی بودن عکس در آن وجود ندارد.

2-2. تفاوت بین Occlusion ها

پوشاننده های مختلفی مثل دستها ، عینک و ماسک وجود دارد اما این قبیل موانع قابل استفاده در همه کاربرد ها نیستند پس بصورت رندوم اقدام به تولید پوشاننده های مصنوعی بر روی چهره میکنیم. میتوان درجه شفافیت این پوشاننده ها را بر اساس نیاز مدل انتخاب کرد.

همانگونه که در شکل 1.2 مشاهده میشود، نتایج بدست آمده از شبکه هایی که با دیتاست C-WO-NatOcc آموزش دیده اند بهتر از شبکه هاییست که با C-WO-RandOcc آموزش دیده اند که این نشان میدهد استفاده از Occulasion های طبیعی مانند دست بهتر عمل می کند.

2-3. آیا کلاس بندی کردن داده ها لزومی دارد؟

برای بررسی تاثیر استفاده از occlusion های مختلف بر روی خروجی شبکه نیاز داریم که داده ها را کلاس بندی کنیم و با استفاده از معیار mIoU که متوسط IoU های همه ی کلاس های موجود در دیتاست است، دقت شبکه را ارزیابی کنیم. کلاس های استفاده شده در این مقاله بصورت شکل زیر است (جدول 1 مقاله).

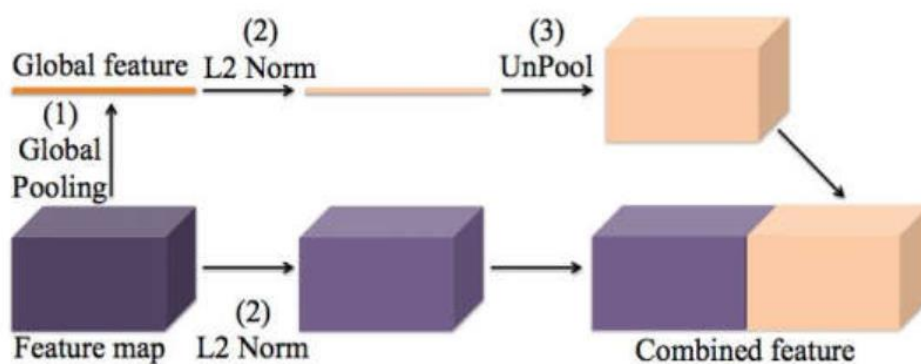
Class	Definition
Face	The skin of the head includes eyes, nose, mouth but excluding ears.
Face (Grey Area)	Tattoo, shadow, moustache, and beard overlapped with face, as well as skin of the bald person are considered as part of the face.
Background (Occlusions)	Non-face area and any objects such as sunglasses, shirt, hair, microphone, hands that are physically covering (overlap) the face. Words from magazines or copyright labels fall into this category as well.
Background (Grey Area)	Transparent/Translucent glasses

شکل 2.2 کلاس های موجود در دیتاست

۲-۴. اگر intensity چهره‌ها با Occlusion‌های مصنوعی متفاوت باشد، کدام شبکه

ساده مطالعه شده در درس را پیشنهاد می‌دهید؟

متفاوت بودن intensity چهره‌ها با occlusion باعث می‌شود که لبه‌های چهره‌ها با occlusion به خوبی از هم جدا می‌شوند و تشخیص آن ساده‌تر می‌شود در نتیجه می‌توان از شبکه‌های FCN که تماماً از لایه‌های کانولوشنی هستند استفاده کرد و این شبکه‌ها با توجه به اینکه بلوک‌هایی همچون CRF ندارند، پیچیدگی محاسباتی کمتری دارند و مناسب خواهند بود. یک نمونه از شبکه‌های ساده‌ای که می‌توان از آن استفاده کرد شبکه ParsNet می‌باشد که در تصویر زیر مشاهده می‌کنید.

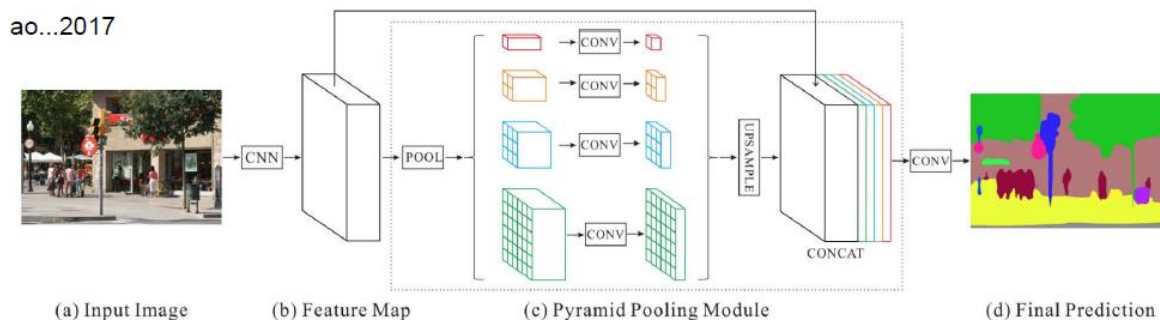


شکل ۲-۳: شبکه ی ParsNet

۲-۵. مقایسه‌های بین کارایی DeepLab و PSPNet

PSPNet:

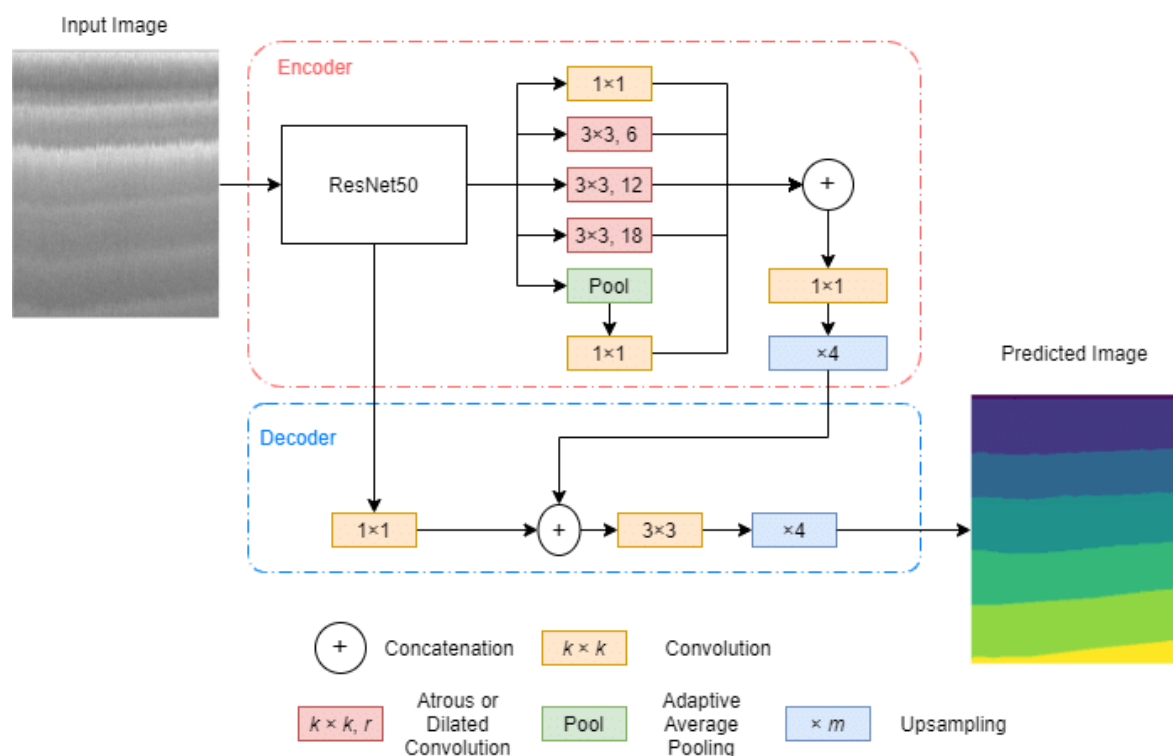
در این مدل داده‌ها فیچر مپ از رزولوشن کم و زیاد حاصل می‌شود و در هم آمیخته می‌شود رزولوشن زیاد در بر دارنده ی اطلاعات پس زمینه تصویر و رزولوشن کم در بردارنده ی جزئیات می باشد پس می‌تواند نتیجه گرفت که این سیستم تصویر را بر اساس کل تصویر و تفاوت قسمت های مختلف آن سگمنت می‌کند.



شکل ۲-۴: معماری PSPNet

مدل «DeepLab»، شبکه‌های آموزش دیده را در طبقه‌بندی تصویر برای عمل تقسیم‌بندی معنایی با اعمال «کانولوشن بسط داده شده» با فیلترهای upsampled برای استخراج ویژگی‌های متراکم، هدف قرار می‌دهد. سپس به ادغام هرم فضایی بسط داده شده برای رمزگذاری اشیا و همچنین زمینه تصویر را در مقیاس‌های چندگانه توسعه داده می‌شود. برای تولید پیش‌بینی‌های دقیق و نقشه‌های تقسیم‌بندی دقیق در امتداد مرزهای شی، از شبکه‌های عصبی کانولوشنال عمیق و میدان‌های تصادفی شرطی کاملاً متصل (fully-connected) ترکیب شده استفاده می‌کند. تا به یک تقسیم بندی مناسب برای تصویر دست یابد.

از لحاظ دقت به یک دقت خوبی روی چندین مجموعه داده، از جمله داده‌های تقسیم‌بندی معنایی PASCAL VOC 2012، PASCAL-Context، PASCALPerson-Part و Cityscapes رسیده شده است. از نظر سادگی نیز مدل از پشت سر هم قرار گرفتن دو ماژول بسیار خوب همچون ماژول DCNN ها وماژول CRF ها تشکیل شده است، که باعث سادگی مدل میشوند.



شکل 2-5: استفاده از resnet50 به عنوان بکبون Deeplab

همانطور که در شکل زیر مشاهده میشود deeplab عملکرد دقیق تری نسبت به pspnet برای تشخیص چهره به هنگامی که پوشاننده ای روی آن قرار دارد، دارد.



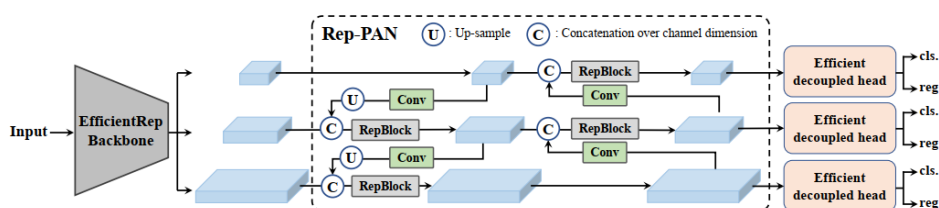
شکل 2-6: مقایسه کارایی PSPNet, Deeplab

در نهایت میتوان نتیجه گرفت که PSPNet بر روی کل تصویر تمرکز میکند اما Deeplab برای شناسایی جریئات بهتر عمل میکند.

پاسخ ۳ - تشخیص بلاد رنگ اشیاء

۳-۱. مقدمه

هدف این مسئله تشخیص اشیاء با استفاده از YOLOv6 می‌باشد. این الگوریتم مدل‌های مختلفی دارد که با توجه به کاربردشان و حجم کار مدنظر مورد استفاده قرار می‌گیرند. YOLOv6 یک الگوریتم تشخیص شیء تک مرحله‌ای است که از backbone، neck و head تشکیل شده است. در بخش backbone عمدتاً توانایی نمایش ویژگی‌ها را تعیین میکند و در عین حال مهم‌ترین بخش نیز میباشد چراکه اکثر پارامترها و محاسبات مربوط به این بخش می‌باشند. بخش neck وظیفه تجمیع ویژگی‌های فیزیکی سطح پایین با ویژگی‌های معنایی سطح بالا و سپس ساختن نقشه‌های ویژگی‌ها را دارد. بخش head از چندین لایه کانولوشنی تشکیل شده است و نتایج نهایی را با توجه به ویژگی‌های بخش neck پیش‌بینی می‌کند.



شکل 1.3 معماری شبکه YOLOv6

۳-۲. شخصی‌سازی مجموعه داده جدید

در ابتدا نیاز است که یک بار با استفاده از کد `git clone https://github.com/meituan/YOLOv6` YOLOv6 را دانلود و در درایو خود ذخیره کنیم. سپس دایرکتوری را به فولدر YOLOv6 تغییر می‌دهیم. در کنار این فولدر، فولدری به نام `data` ایجاد می‌کنیم و بصورتی که در شکل 1.3 نشان داده شده است دایرکتوری را در این فولدر ایجاد می‌کنیم.



شکل 2.3 ایجاد دایرکتوری مناسب برای داده ها

همانگونه مشخص است، تصاویر مربوط به آموزش و ارزیابی و تست را در فولدر مربوطه در images انتقال میدهیم و فایل txt هر دسته را نیز در فولدر مربوطه در labels قرار می‌دهیم. دیتاست مربوط به این مسئله تصاویری از مهره های شطرنج هستند. کلاس های این دیتاست در جدول 1.1 مشاهده میکنید.

جدول 1.3 کلاس‌های موجود در داده‌ها

White bishop	8	Bishop	1
White king	9	Black bishop	2
White knight	10	Black king	3
White pawn	11	Black knight	4
White queen	12	Black pawn	5
White rook	13	Black queen	6
		Black rook	7

۳-3. کدهای شخصی سازی شده YOLOv6

در ادامه نیاز است که فایلی با پسوند yml ایجاد کنیم که در آن مشخصات مربوط به دیتاست قرار دارد. این فایل شامل تعداد کلاس‌ها، نام کلاس‌ها و آدرس تصاویر آموزش و ارزیابی و تست می‌باشد. این فایل yml را در فولدر YOLOv6 که دایرکتوری کولب نیز به آن تغییر یافته، ایجاد میکنیم.

```

1 train: ../YoloV6_Chess/images/train
2 val: ../YoloV6_Chess/images/valid
3 test: ../YoloV6_Chess/images/test
4
5 nc: 13
6 names: ['bishop', 'black-bishop', 'black-king', 'black-knight',

```

شکل 3.3 محتوای فایل yaml ایجاد شده

در این فایل مقابل train و val و test آدرس مربوط به فولدر عکس های هریک را قرار می‌دهیم. سپس با توجه به اینکه از دیتاست coco استفاده نمی‌کنیم، is_coco را False قرار می‌دهیم. در مقابل nc نیز تعداد کلاس ها را که 13 میباشد قرار می‌دهیم در لیست names هم اسم کلاس ها را به ترتیب وارد می‌کنیم.

در نهایت با اجرای `pip install -r requirements.txt` فایل های مورد نیاز YOLO را دانلود و نصب می‌کنیم.

برای آغاز آموزش شبکه از دستور

```
!python tools/train.py --batch 32 --conf configs/yolov6s.py --data data.yaml
--device 0 --epochs 100
```

استفاده می‌کنیم.

همانگونه که مشاهده میشود، batch size برابر با 32 قرار داده شده (برای مقادیر بزرگتر، گوگل کولب ارور میداد!)

در قسمت conf هم فایل config مربوط به مدلی که می‌خواهیم استفاده کنیم قرار می‌دهیم. با توجه به اینکه داده های ما کم هستند از مدل کوچکتر که yolov6s.py میباشد استفاده می‌کنیم. با این انتخاب فرایند آموزش از آغاز شروع میشود ولی اگر بخواهیم ادامه ی وزن هایی که از قبل داریم را برای آموزش استفاده کنیم میتوانیم از فایل yolov6s_fintune.py استفاده کنیم، در اینصورت نیاز است که فایل مربوط به وزن های قبلی را در فولدر YOLOv6/weights قرار دهیم. با توجه به محدودیت گوگل کولب ما در این سوال ابتدا 100 اپاک مدل را آموزش دادیم و سپس با استفاده از قابلیت finetune و استفاده از وزن های به دست آمده، 100 اپاک دیگر هم آموزش را در یک مرحله دیگر ادامه دادیم.

```
[1] from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')

Mounted at /content/drive

[2] %cd /content/drive/MyDrive/NNDL/HW3/Q3/YOLOv6
!pip install -r requirements.txt
```

شکل 4.3 لود کردن YOLOv6

```
!python tools/train.py --batch 32 --conf configs/yolov6s.py --data data.yaml --device 0 --epochs 100

Using 1 GPU for training...
training args are: Namespace(batch_size=32, calib=False, check_images=False, check_labels=False, conf

Train: Checking formats of images with 2 process(es):
0 image(s) corrupted: 100% 606/606 [00:08<00:00, 69.58it/s]
Train: Checking formats of labels with 2 process(es):
606 label(s) found, 0 label(s) missing, 0 label(s) empty, 0 invalid label files: 100% 606/606 [02:54<
WARNING: ../YoloV6_Chess/labels/train/26d663ab5ffbec49f9dc8e592982cfd4.jpg.rf.0c6954a631b0faeeb2de29d
WARNING: ../YoloV6_Chess/labels/train/26d663ab5ffbec49f9dc8e592982cfd4.jpg.rf.aa2066fcd707c6b36bcac8
WARNING: ../YoloV6_Chess/labels/train/26d663ab5ffbec49f9dc8e592982cfd4.jpg.rf.f70c87c81995f03a0de866b
Train: Final numbers of valid images: 606/ labels: 606.
187.3s for dataset initialization.
Val: Checking formats of images with 2 process(es):
0 image(s) corrupted: 100% 58/58 [00:15<00:00, 3.69it/s]
Val: Checking formats of labels with 2 process(es):
58 label(s) found, 0 label(s) missing, 0 label(s) empty, 0 invalid label files: 100% 58/58 [00:21<00:
Convert to COCO format
100% 58/58 [00:00<00:00, 25136.35it/s]
Convert to COCO format finished. Results saved in ../YoloV6_Chess/annotations/instances_valid.json
Val: Final numbers of valid images: 58/ labels: 58.
37.8s for dataset initialization.
```

شکل 5.3 کد آموزش شبکه

همانگونه که مشاهده میشود پس از آغاز فرایند آموزش یک فایل از اطلاعات دیتاست و داده های val به فرمت coco که json میباشد در می آید و در فولدر annotations در فولدر داده ها ذخیره میشود. پس از اتمام فرایند آموزش نهایی، نتایج بصورت شکل زیر خواهند بود.

```
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets=100 ] = 0.720
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50 | area= all | maxDets=100 ] = 0.968
Average Precision (AP) @[ IoU=0.75 | area= all | maxDets=100 ] = 0.895
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= small | maxDets=100 ] = 0.661
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area=medium | maxDets=100 ] = 0.722
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= large | maxDets=100 ] = -1.000
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets= 1 ] = 0.591
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets= 10 ] = 0.776
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets=100 ] = 0.776
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= small | maxDets=100 ] = 0.679
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area=medium | maxDets=100 ] = 0.777
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= large | maxDets=100 ] = -1.000
Results saved to runs/train/exp12
Epoch: 99 | mAP@0.5: 0.9681364411824513 | mAP@0.50:0.95: 0.719733005120343

Training completed in 0.714 hours.
```

شکل 6.3 نتایج نهایی آموزش

یکی از مهمترین معیارهایی که برای ارزیابی شبکه مورد استفاده قرار گرفته است mAP است که مخفف Mean Average Precision می باشد. Precision میزان دقت خروجی شبکه را نشان میدهد و هرچه این مقدار به 1 نزدیکتر باشد دقت شبکه در صحت لیبل گذاری تصویر ورودی بیشتر است. در حالت کلی این پارامتر بصورت زیر تعریف میشود:

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

mAP نیز میانگین متوسط این مقدار برای کل کلاس های دیتاست است. پارامتر مهم دیگر Recall است که نشان دهنده این است که سیستم به چه اندازه توانسته اجسام را تشخیص دهد، چه درست چه غلط!

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

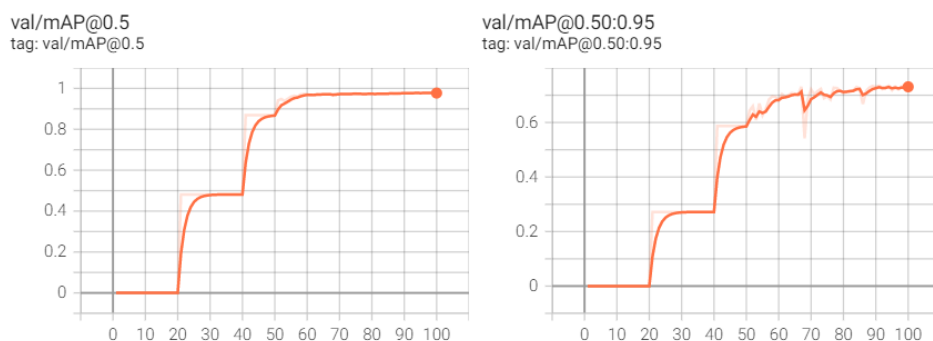
برای اینکه عملکرد یک شبکه مطلوب باشد باید هر دو مقدار نزدیک به 1 باشند که مقادیر محاسبه شده برای این دو پارامتر با توجه به حجم کم دیتاست بسیار مطلوب است.

$$mAP@0.5 = 0.9681 \quad mAP@0.5:0.95 = 0.7197$$

برای اینکه روند فرایند آموزش را بخوبی مشاهده کنیم در تصویر زیر نتیجه ایپاک بیستم قرار داده شده است.

```
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets=100 ] = 0.272
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50 | area= all | maxDets=100 ] = 0.481
Average Precision (AP) @[ IoU=0.75 | area= all | maxDets=100 ] = 0.286
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= small | maxDets=100 ] = 0.351
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area=medium | maxDets=100 ] = 0.279
Average Precision (AP) @[ IoU=0.50:0.95 | area= large | maxDets=100 ] = -1.000
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets= 1 ] = 0.257
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets= 10 ] = 0.610
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= all | maxDets=100 ] = 0.632
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= small | maxDets=100 ] = 0.611
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area=medium | maxDets=100 ] = 0.633
Average Recall (AR) @[ IoU=0.50:0.95 | area= large | maxDets=100 ] = -1.000
Results saved to runs/train/exp11
Epoch: 20 | mAP@0.5: 0.481311151292066 | mAP@0.50:0.95: 0.2718991818929311
```

شکل 7.3 نتایج ایپاک بیستم



شکل 8.3 نمودار تغییرات mAP در فرایند آموزش

همانگونه که مشاهده میشود mAP به خوبی افزایش پیدا کرده است.

۳-4. خروجی segment شده نهایی

برای تست شبکه مطابق شکل زیر عمل میکنیم.

```
# infer on all images in our /test directory runs/train/exp#/weights/best_ckpt.pt
!python tools/infer.py --yaml data.yaml --weights runs/train/exp12/weights/best_ckpt.pt --source ../YOLOv6_Chess/images/test --device 0

Namespace(agnostic_nms=False, classes=None, conf_thres=0.4, device='0', half=False, hide_conf=False, hide_labels=False, img_size=[640, 640])
Save directory already existed
Loading checkpoint from runs/train/exp12/weights/best_ckpt.pt

Fusing model...
Switch model to deploy modality.
/usr/local/lib/python3.8/dist-packages/torch/functional.py:478: UserWarning: torch.meshgrid: in an upcoming release, it will be required to
  return _VF.meshgrid(tensors, **kwargs) # type: ignore[attr-defined]
100% 29/29 [00:21<00:00, 1.32it/s]
Results saved to runs/inference/exp
```

شکل 9.3 تست YOLOv6

در این بخش باید در قسمت weights آدرس بهترین وزن بدست آمده از آموزش را بدهیم که در آدرس YOLOv6/runs/train/weights خواهد بود. در قسمت source باید محل تصاویر تست را وارد کنیم. دقت شود که در فایل yaml باید حتما آدرس فولدر test وارد شده باشد تا خروجی ها با لیبل نمایش داده شوند.

همانگونه که میبینیم نتایج تست در فولدر YOLOv6/runs/inference/exp ذخیره میشود.

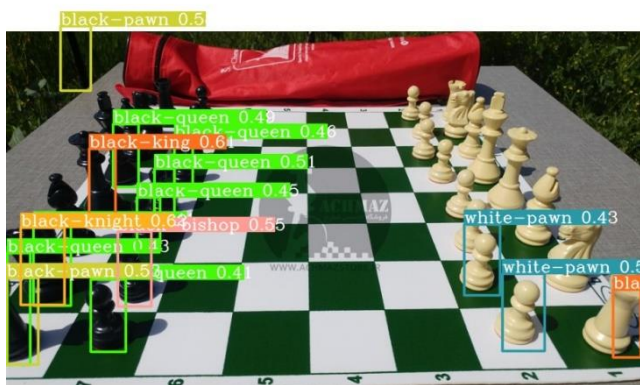
نمودار تغییرات loss هنگام آموزش شبکه، نیز در شکل 10.3 قابل مشاهده است که نشان دهنده روند مناسب کاهشی بود و iou_loss به مقدار 0.3 رسیده که مقدار مطلوبیست.



شکل 10.3 نمودارهای **loss** فرایند آموزش



شکل 11.3 تعدادی از خروجی‌های **segment** شده داده‌های تست



شکل 12.3 خروجی شبکه برای داده‌های متفرقه از اینترنت!