

مكتبشريف

اولینبوتکمپآموزشی-استخدامیایران

PYTHON BOOTCAMP PRACTICE 8





توجه: سوالات ۲ و ۳ امتیازی می باشند.

سوال۱) کار با سرور linkedin

- ♣ IP سایت https://www.linkedin.com/ را یکبار از طریق دستور nslookup روی کامپیوتر خودتان و یکبار از طریق سایت ping.eu به دست آورید. در صورتی که این دو IP با یکدیگر متفاوت بودند، علت تفاوت را توضیح دهید. در صورتی که آدرسها یکسان بودند مراحل بعدی را یکبار انجام دهید، اما در صورت تفاوت آدرسها هر کدام از مراحل را جداگانه برای هر آدرس IP تکرار کنید.
 - ❖ آدرس مذکور را ping کنید.
 - 💠 مسیر میان خود تا سرور linkedin را به دست آورید.
- ❖ مشخص کنید که هر کدام از گرههای ابتدا تا انتهای مسیر local یا global هستند. در یک جدول به اختصار محل
 جغرافیایی و اطلاعات مالکیت هر کدام از گرهها را مشخص کنید.
- با استفاده از یکی از ابزارهای visual tracert (نظیر Path Analyzer Pro) مسیر ارتباطی با سرور linkedin را روی نقشه مشخص کنید. این مسیر باید از ایران شروع شده و به سرور linkedin ختم شود.

سوال ۲) به کمک یکی از برنامههای ابزار شبکه در اندروید (نظیر Network Discovery یا Fing) ، از طریق گوشی لپتاپ خود را ping و تصویر مربوطه را به عنوان پاسخ ارسال کنید. دقت کنید که برای پاسخ دادن لپتاپ به ping گوشی، باید فایروال لپتاپ خاموش باشد.

سوال ۳) پروتکل HTTP

- ❖ مهم ترین تفاوتهای HTTP/۱٬۱ را با HTTP/۱٬۱ توضیح دهید.
 - 💠 مهم ترین تفاوتهای HTTP/۳ را با HTTP/۲ توضیح دهید.
- 💠 توضیح دهید که کدهای وضعیت ۳xx ارسال شده از سمت سرور چه عملکردی روی کلاینت دارند.
- نتوضیح دهید که سرآیندهای ازیر اولاً در کدامیک از بستههای درخواست یا پاسخ استفاده می شوند و ثانیاً چه کاربردی دارند؟

Host, Referer, Accept-Encoding, Content-type, Content-Length, Content-Range, Location, Last-Modified, Cache-Control

header \



سوال ۴) یک برنامه پایتون بنویسید که از کتابخانه requests برای تعامل با یک API RESTful که اطلاعاتی در مورد فیلم ها ارائه می دهد استفاده کند. API دارای endpoint هایی برای بازیابی لیستی از فیلم ها، دریافت جزئیات درباره یک فیلم خاص با ID آن و افزودن یک فیلم جدید به سیستم است.

برنامه شما باید موارد زیر را انجام دهد:

- به API "فیلم" ارسال کنید تا لیستی از فیلم ها را بازیابی کنید و عنوان و سال هر فیلم را در
 لیست چاپ کنید.
- از کاربر بخواهید جزئیات فیلم جدیدی را که می خواهد به سیستم اضافه کند (عنوان، سال، ژانر و خلاصه داستان) وارد کند. یک درخواست POST با جزئیات فیلم جدید به API "فیلم" ارسال کنید. پیامی را چاپ کنید که نشان دهد آیا فیلم با موفقیت به سیستم اضافه شده است یا خیر.

توجه: برای تکمیل این تمرین باید به یک API RESTful دسترسی داشته باشید که اطلاعات فیلم را ارائه می دهد. همچنین ممکن است لازم باشد برای تعیین endpoint های صحیح و فرمت درخواست، به سورس های API مراجعه کنید. چند API فیلم فیک وجود دارد که می توانید برای این تمرین از آنها استفاده کنید. در اینجا یک مورد ذکر شده است: https://my-json-server.typicode.com/horizon-code-academy/fake-movies-api



سوال۵)

Using Context Manager, implement the Indenter class in such a way that by executing the following code, the required output is produced as follows:

```
with Indenter() as indent:
    indent.print("Hi")
    with indent:
        indent.print("Talk is Cheap!")
        with indent:
            indent.print("Show me the Code...")
    indent.print("Torvalds")
```

Output:

```
Hi
Talk is Cheap!
Show me the Code...
Torvalds
```



سوال ۶)

شما وظیفه دارید یک برنامه پایتون بنویسید که دادهها را از یک فایل میخواند، آنها را پردازش میکند و نتایج را با استفاده از context manager و انواع typing ها در فایل دیگری مینویسد.

برنامه شما باید ورودی های زیر را داشته باشد:

- string) input_file_path): مسير فايل ورودي.
- string) output_file_path): مسير فايل خروجي.

برنامه شما باید مراحل زیر را انجام دهد:

- 🏕 فایل ورودی را با استفاده از context manager باز کنید.
 - 💠 محتویات فایل ورودی را در لیستی از string ها بخوانید.
- 💠 هر string را در لیست پردازش کنید و لیستی از داده های خروجی را تولید کنید.
 - 🏕 فایل خروجی را با استفاده از context manager باز کنید.
 - 💠 داده های خروجی را در فایل خروجی بنویسید.

برنامه شما باید از یک context manager استفاده کند تا مطمئن شود که فایل های ورودی و خروجی پس از استفاده به درستی بسته شده اند. برنامه شما باید از حاشیه نویسی نوع برای تعیین انواع استفاده کند.

داده های ورودی و خروجی

برنامه شما باید یک تابع process_data را تعریف کند که یک رشته ورودی را می گیرد و داده های خروجی مربوطه را برنامه شما باید یک تابع process_data باید جدا از برنامه اصلی تعریف شود و باید دارای انواع process_data ها باشد که انواع داده های ورودی و خروجی را مشخص می کند.

می توانید فرض کنید که فایل ورودی وجود دارد و قابل خواندن است و می توان فایل خروجی را در صورت نیاز ایجاد یا بازنویسی کرد.

```
from typing import List
import contextlib

def process_data(input_str: str) -> str:
    pass

@contextlib.contextmanager
def file_opener(file_path: str, mode: str) -> Any:
    pass
.....|
```



سوال ۷) یک تابع پایتون به نام get_weather_data بنویسید که نام یک شهر را به عنوان یک رشته در نظر گرفته و دمای فعلی آن شهر را بر حسب سانتیگراد برمی گرداند. این تابع باید از OpenWeatherMap API برای بازیابی اطلاعات آب و هوا استفاده کند و باید هر گونه خطایی را که ممکن است رخ دهد کنترل کند.

برای انجام این کار، باید از ماژول requests برای ارسال درخواست GET به OpenWeatherMap API با نام شهر به عنوان پارامتر استفاده کنید و از یک context manager برای بستن ایمن اتصال پس از خواندن پاسخ استفاده کنید. همچنین باید هر exceptions که ممکن است رخ دهد، مانند خطای اتصال یا یک کلید API نامعتبر، کنترل کنید.

اطلاعات دقیق تری در سایت https://openweathermap.org/api وجود دارد که به شما در تکمیل کار کمک می کند:

API OpenWeatherMap با ارسال یک درخواست GET به آدرس اینترنتی زیر قابل دسترسی است: https://api.openweathermap.org/data/۲٫۵/weather

شما باید دو پارامتر را در رشته جستجوی URL ارسال کنید: q برای نام شهر و appid برای کلید API شما. می توانید با ثبت نام برای یک حساب کاربری رایگان در وب سایت OpenWeatherMap، یک کلید API دریافت کنید.

API یک پاسخ JSON حاوی داده های آب و هوا برای شهر مشخص شده، از جمله دمای فعلی بر حسب کلوین، برمی گرداند. در اینجا مثالی از نحوه عملکرد تابع آورده شده است:

>>> get_weather_data('London')
13.31



سوال ۸) برنامه ای بنویسید که از یک API (مانند API (مانند API) برای بازیابی داده او پردازش آن ها با استفاده از متغیرهای global و local و local استفاده کند. موارد زیر را در برنامه پیاده سازی کنید:

تابعی بنویسید که url را به عنوان ارگمان ورودی بگیرد و از ماژول request برای ایجاد یک درخواست get استفاده کند و در نهایت تابع یک json از api را به عنوان response بر میگرداند.

تابعی بنویسید که پاسخ son در مرحله ی ۱ را به عنوان ورودی میگرد و از آن برای پردازش داده های مربوطه استفاده میکند. تابع باید از متغیرهای local برای ذخیره مقادیر میانی استفاده کند .

یک متغیر global تعریفف کنید تا تعداد رکوردهای پردازش شده توسط برنامه را ذخیره کند.

تابعی بنوسید که داده های پردازش شده را از مرحله ی ۲ به عنوان ورودی میگیرد و متغیر global را از مرحله ی ۳ با تعداد رکوردهای پردازش شده به روز میکند. تابع باید از یک متغیر nonlocal برای دسترسی به متغیر global استفاده کند.

توابع مراحل ۱-۴ را در برنامه اصلی فراخوانی کنید. تعداد رکوردهای پردازش شده توسط برنامه را چاپ کنید.



نكات

- مهلت ارسال تمرین تا پایان ساعت ۲۴ روز چهارشنبه می باشد.
- زین پس تمامی تحویل تمارین تنها و تنها از طریق گیتهاب(Github) صورت میپذیرد.
 - بدين منظور لازم است يک مخزن(repository) خصوصي(private) ساخته شود.

	_	
		0
		0
		0
		0
		0

- ملاک و معیار ارزیابی تاریخ آخرین commit شما میباشد . (بصورت استاندارد و اصولی کامیت انجام شود).
 - در انجام تمرینهای ۱ و ۲، ابزارهایی نظیر proxy یا vpn روی کامپیوتر شما فعال نباشند.
- در برخی مواقع لازم است cmd یا سایر ابزارها را در حالت administrator اجرا کنید تا خروجی مناسب به شما داده شود.
- در مورد تمرینهای پایتون هر تمرین را در یک فایل جداگانه پایتون با پسوند py بنویسید و از ارسال فایل Jupyter یا مشابه آن خودداری کنید.
 - در صورتی که سوالی دارید در کارتابل گروهی خود از مربیان بپرسید.
- توصیه دوستانه: از مواجهه با هیچ سوالی نترسید. به هر میزانی که در حل سوالات پیشروی کرده باشید نمره بخش مورد نظر را دریافت می کنید. بنابراین بیش از آنکه رسیدن به خروجی نهایی مهم باشد، تلاش شما ارزشمندتر است.
- قطعا هدف از تمارین صرفا رسیدن به جواب نهایی نیست و تمیز بودن کد و خلاقیتی که در انجام آن به خرج می دهید از اهمیت و امتیاز بالایی برخوردار است. ارائه راه حل کلی و عمومی برای یک مسئله که حالت های مختلف آن را در نظر بگیرد و فراتر از خواستهی مسئله است. (خواستهی مسئله گسترش داده شود یا حالت های خاص مسئله را پوشش دهد. قطعا مشمول امتیاز بیشتری خواهد شد.)

موفق باشيد