

## دانشگاه تهران پردیس دانشکده های فنی مهندسی نقشه برداری و اطلاعات مکانی دانشکده



## گزارش تمرین شماره۱۳ درس شبکه های کامپیوتر

نوشتن یک برنامه در محیط #C در قالب یک

Windows Form application

برای صدا زدن وب متود نوشته شده در پروژه ۸

مهیار داوطلب استاد: دکتر زارع زردینی در این پروژه قصد داریم وب متود نوشته شده در پروژه ۸ که با دادن یک نقطه دلخواه نزدیک ترین نقطه از میان لیست را بر می گرداند این باز از طریق شناسه WSDL که در واقع شناسنامه وب سرویس است بدست اوریم. برای این منظور واردvisual stadios شده و window form app را انتخاب می کنیم. یک نام و یک لوکیشن برای پروژه انتخاب می کنیم و سپس وارد محیط برنامه می شویم. از منوی سمت راست بر روی گزینه refrences راست کلیک کرده و wSDL در ان می شویم. از منوی سمت راست بر روی گزینه add web refrences و url ی که WSDL در ان قرار داشت و در واقع کل وب متود های نوشته شده در پروژه ۸ در ان قرار دارد را وارد می کنیم.حالا در قسمت فرم رابط کاربری متناسب با پروژه را می سازیم .برنامه از کاربر ۲ ورودی دریافت کرده که مختصات دو نقطه اند و نزدیک ترین نقطه را این بار در خود محیط visual stadio نمایش می دهد.

