**战斗成长游戏设计**

**1.界面设计:**

主页面：主页面有剧情栏，探索按钮，人物按钮，背包按钮，装备按钮，技能按钮。

人物页面：人物状态显示，已装备的武器和衣服名字，已学习的技能

背包页面：显示拥有的装备，每一栏可以对装备点击装备或卸载、显示。

装备页面：对装备进行强化

技能页面：对技能进行强化