

Gema Rizqi Mulia Akbar

2310506008 - Kelompok

Dalam proyek akhir ini, saya berkontribusi pada tahap perancangan desain awal aplikasi, pembuatan beberapa halaman UI/UX, penyusunan laporan proyek, serta membantu pembuatan presentasi PowerPoint. Pada tahap perancangan awal, saya melakukan pembuatan desain UML awal, termasuk class diagram dan use-case diagram. Diagram ini dirancang untuk memberikan gambaran umum tentang struktur aplikasi money tracker, seperti bagaimana kelas-kelas berinteraksi satu sama lain serta perannya dalam sistem. Saya memastikan desain UML awal ini menjadi landasan yang kuat bagi tim untuk melanjutkan pengembangan aplikasi dengan arah yang jelas dan terstruktur.

Selain itu, saya juga berkontribusi dalam pembuatan beberapa halaman UI/UX untuk aplikasi money tracker ini. Hal ini melibatkan perancangan antarmuka, sehingga pengguna dapat dengan mudah memahami dan menggunakan aplikasi ini. Desain ini tidak hanya mengutamakan estetika, tetapi juga fungsionalitas, agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Dalam tahap dokumentasi, saya bersama anggota tim lainnya melakukan penyusunan laporan proyek. Laporan ini mencakup deskripsi tujuan proyek, metodologi yang diterapkan, detail rancangan aplikasi, hingga hasil akhir dari proyek. Kami berupaya untuk menyajikan informasi secara jelas dan sistematis agar laporan ini menjadi referensi yang baik bagi pembaca.

Untuk persiapan presentasi, saya membantu merancang PowerPoint yang menyampaikan inti proyek secara visual dan menarik. Materi presentasi disusun dengan ringkas, namun tetap informatif, sehingga dapat memberikan pemahaman yang jelas kepada audiens tentang hasil kerja kami. Proses pengerjaan laporan dan PowerPoint bersifat kolaboratif, dengan melibatkan masukan dari seluruh anggota tim untuk menghasilkan hasil akhir yang optimal.

Melalui proyek ini, saya mendapatkan banyak pengalaman baik untuk dapat semakin memahami dasar-dasar Pemrograman Berorientasi Objek (PBO). Konsep-konsep seperti enkapsulasi, pewarisan, dan polimorfisme menjadi lebih jelas karena saya dapat melihat langsung bagaimana implementasinya berkontribusi pada program. Proyek ini juga memperdalam pemahaman saya tentang peran diagram UML dalam memvisualisasikan dan merencanakan struktur aplikasi secara menyeluruh. Saya belajar bagaimana mendokumentasikan hubungan antar kelas dan alur sistem untuk memastikan pengembangan berjalan sesuai dengan tujuan awal.