

Dalam pengerjaan project akhir mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek, saya berperan aktif dalam berbagai tahapan, mulai dari perancangan hingga dokumentasi akhir. Salah satu kontribusi utama saya adalah menyusun UML Diagram yang menjadi dasar perancangan ide aplikasi. Diagram tersebut membantu tim memahami struktur dan alur kerja aplikasi secara terstruktur dan mempermudah implementasi ide ke dalam kode program.

Selain itu, saya juga bertanggung jawab membuat materi presentasi dalam bentuk PowerPoint. Saya berusaha menyusun slide yang informatif dan menarik, mencakup semua aspek penting dari project, mulai dari latar belakang, perancangan menggunakan UML, hingga hasil implementasi. Materi ini digunakan untuk mempresentasikan project secara efektif di hadapan dosen dan teman-teman.

Tidak hanya itu, saya juga menyusun dokumentasi akhir berupa laporan project. Dokumentasi ini berisi penjelasan lengkap tentang ide aplikasi, desain dengan UML Diagram, implementasi program, hasil pengujian, serta evaluasi yang diperoleh selama pengerjaan project. Melalui tugas ini, saya berlatih untuk menyusun laporan secara sistematis dan mendetail, sehingga dapat menjadi referensi yang bermanfaat bagi pengembangan di masa mendatang.

Pengalaman ini tidak hanya memperluas wawasan saya tentang pentingnya kolaborasi dalam tim, tetapi juga meningkatkan pemahaman saya secara signifikan terhadap konsep Pemrograman Berorientasi Objek. Dengan terlibat langsung dalam perancangan menggunakan UML, saya semakin memahami bagaimana prinsip-prinsip PBO, seperti *encapsulation*, *inheritance*, dan *polymorphism* diterapkan dalam pengembangan perangkat lunak. Secara keseluruhan, pengerjaan project ini memberikan pengalaman yang berharga dan memperkuat kemampuan saya.