

MAI CÔNG PHƯỚC

Fresher Java Web



Thông tin liên hệ

- 24/04/1995
- Nam
- 0778224495
- maiphuoc244@gmail.com
- Phường 13, Quận Tân Bình
- <https://bit.ly/3V5m0K0>

Các kỹ năng

Tiếng Anh

- Khả năng đọc tài liệu tiếng Anh

Sở thích

- Đá bóng:
 - Mỗi tuần 1 lần do CODEGYM tổ chức.
- Đọc sách:
 - Mỗi ngày.Đi du lịch.
- Bơi lội.
- Đánh cờ.
- Tham gia các hoạt động xã hội.

Mục tiêu nghề nghiệp

- Mục tiêu của tôi là làm việc trong 1 môi trường chuyên nghiệp, nơi tôi có thể theo đuổi đam mê lập trình và sử dụng những kỹ năng học được để phát triển những sản phẩm của công ty. Tôi sẽ luôn học hỏi những công nghệ mới và cải thiện kỹ năng để 3 - 4 năm tới tôi sẽ trở thành 1 nhà phát triển phần mềm chuyên nghiệp.

Học vấn

Đại học Phú Xuân

10/07/2019

Công Nghệ Thông Tin

Tham gia vào nghĩa vụ

20/02/2019-20/02/2022

Hoàn thành nghĩa vụ Công An khóa 2019

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN CODEGYM HUẾ

03/2022-Hiện nay

- Lập trình viên Java Web
 - + Tham gia khóa học "Bootcamp Java Full-time" ~ 1000 giờ
 - + HTML, CSS, Javascript.
 - + Java Core.
 - + Servlet and JSP, JSTL, JDBC.
 - + Spring Core.
 - + Spring MVC.
 - + MySQL Workbench.
 - + RESTful API.
 - + jQuery, AJAX.
 - + Bootstrap 5.
 - + Spring Framework (Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, OOP).
 - + ReactJs 18.

Chứng chỉ

- **02/2022** : Chứng chỉ hoàn thành 4 khóa học trên CODE.ORG:
<http://bit.ly/3Uy2qpz>
- **02/2022** : Học cách học của CodeGym:
<http://bit.ly/3Uy2qpz>
- **02/2022** : Quản lý mã nguồn với GIT của CodeGym:
<http://bit.ly/3Uy2qpz>
- **02/2022** : SCX - SCRUM ESSENCE của CodeGym:
<http://bit.ly/3Uy2qpz>
- **02/2022** : Chứng chỉ trên hackerrank
<http://bit.ly/3Giemrg>

Kinh nghiệm làm việc

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN CODEGYM HUẾ

03/2022-Hiện nay

Học viên lập trình Java Web

I. Xây dựng, thiết kế hệ thống đấu giá trực tuyến (6 tuần)

1. Kiến thức đã áp dụng

- + Spring Framework (Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, OOP).
- + RESTful API.
- + MySQL Workbench.
- + ReactJs 18 / JavaScripts (useState, useEffect, useContext, useRef, react-router-dom, axios, thư viện redux, formik, yup ...).
- + Bootstrap 5.
- + HTML & CSS.
- + Git/Sourcetree.
- + Trello.

- Thời gian triển khai: 6 tuần.

- Số lượng thành viên: 4 người.

- Vai trò và nhiệm vụ:

- + Thành viên.
- + Phân tích và thiết kế kiến trúc ứng dụng cùng nhóm.
- + Quản lý công việc và thảo luận nhóm qua Trello, Slack.
- + Phát triển ứng dụng theo quy chuẩn mô hình Scrum.
- + Nhóm sử dụng Git quản lý phiên bản mã nguồn.
- + Thực hiện Scrum hằng ngày.
- + Làm slide báo cáo và thuyết trình về sản phẩm.

- Tổng quan:

- + Hệ thống với chức năng quản lý sản phẩm.
- + Hệ thống với chức năng quản lý danh mục.
- + Hệ thống với chức năng quản lý các tài khoản.
- + Cho phép người dùng đăng sản phẩm để bán hoặc đấu giá.
- + Thanh toán sản phẩm khi đã hoàn thành mua bán.
- + Gửi mail khi người dùng đăng nhập
- + Các chức năng quản lý hiệu quả, đúng nghiệp vụ.

- Chi tiết:

- + Trang đăng kí, đăng nhập vào hệ thống.
- + Trang quản lý với 2 vai trò ADMIN và USER, xem doanh thu được gửi từ các tài khoản hằng ngày, trạng thái và thông tin các tài khoản, sản phẩm.
- + Ngoài ra ADMIN còn có các chức năng quản lý USER, quản lý các sản phẩm.
- + USER sẽ tham gia vào mua bán và đấu giá sản phẩm.
- + Các API cập nhật dữ liệu từ các tài khoản, sản phẩm, mua bán sản phẩm và đấu giá sản phẩm.
- + Gửi mail khi người dùng đăng nhập và khi người dùng nhận sản phẩm.
- + Sản phẩm: <http://bit.ly/3tQPkId>

2. Ứng dụng quản lý sản phẩm cho cửa hàng điện thoại Phi Long:

- + Tổng quan: mini project vận dụng kiến thức đã học của module 4 về Spring Framework, Spring Data JPA, Thymeleaf, Spring Boot, Spring Security, jQuery-AJAX, Deployment.

+ **Số lượng thành viên:** 1.

+ **Kiến thức đã áp dụng:**

- Spring Framework (Spring Security, Spring Data JPA)
- jQuery-AJAX
- Bootstrap 4
- Mô hình MVC.
- RESTful API.
- MySQL Workbench.

+ Trang đăng nhập, đăng kí tài khoản.

+ Mua bán sản phẩm.

+ **Sản phẩm:** <https://bit.ly/3gjlyJh>

3. Ứng dụng quản lí kho cho kho đồ uống: (4 ngày)

+ **Tổng quan:** mini project vận dụng kiến thức đã học của module 2 về Spring MVC, OOP.

+ **Thời gian triển khai:** 4 ngày.

+ **Số lượng thành viên:** 1.

+ **Kiến thức áp dụng:**

- Java Core.
- Mô hình MVC.

+ Trang đăng nhập, đăng kí tài khoản.

+ Mua bán sản phẩm.

+ **Sản phẩm:** <http://bit.ly/3GvXyNy>

4. Ứng dụng giao tiếp gửi tin nhắn của 2 điện thoại:

+ **Tổng quan:** mini project vận dụng kiến thức đã học của module 1 về Javascripts, HTML, CSS và OOP.

+ **Thời gian triển khai:** 4 ngày.

+ **Số lượng thành viên:** 1.

+ **Kiến thức áp dụng:**

- HTML/CSS.
- JavaScripts.

+ **Sản phẩm:** <https://bit.ly/3hJChFl>

Hoạt động

Tham gia câu lạc bộ bóng đá

02/2022-hằng tuần

Thành viên

- Sinh hoạt giao lưu cùng các bạn CodeGym về bóng đá.
- Tham gia CLB lạc bộ bóng đá do bộ Công An tổ chức.

Những hoạt động xã hội

02/2019-02/2022

Chiến sĩ nghĩa vụ

- Tham gia diễn tập phòng chống khủng bố được tổ chức hằng năm do bộ Công An chỉ thị.
- Tham gia vào công tác trực chốt dịch COVID của bộ Công An.
- Tham gia công tác xây dựng và tạo Căn Cước Công Dân cho người dân do bộ Công An chỉ đạo.
- Tham gia vào phòng chống bão lụt và cứu nạn cứu hộ tại địa phương.
- Hoàn thành khóa huấn luyện tân binh 4 tháng theo chế độ của Bộ Công An.
- Hoàn thành công tác trực gác và bảo vệ Trại giam của Công An thị

- Tham gia áp giải và dẫn giải can phạm nhân và thực hiện bảo vệ phiên toàn.
 - Tham gia công tác bảo vệ an ninh tại địa phương đóng quân.
 - Phối hợp với các chức năng liên quan tham gia vào việc phán án triệt phá các đường dây tệ nạn xã hội.
 - Tham gia phục vụ phát gạo giúp người nghèo cứu đói.
-

Giải thưởng

2014 : Được khen thưởng trong việc phòng chống khủng bố do Công An tỉnh cấp.

<https://bit.ly/3TCZQgL>

2014 : Được khen thưởng trong cấp phát căn cước công dân do Công An tỉnh cấp.

<https://bit.ly/3TCZQgL>