

# 本科毕业设计(论文)

题 目: 这是标题

——这是副标题

学生姓名: 张 三

学 号: 12053100

专业班级: 电气工程及其自动化 12-5 班

指导教师: 导 师

August 17th, 1926

### 这是标题

——这是副标题

#### 摘 要

数据结构算法设计和演示(C++)树和查找是在面向对象思想和技术的指导下,采用面向对象的编程语言(C++)和面向对象的编程工具(Borland C++ Builder 6.0)开发出来的小型应用程序。它的功能主要是将数据结构中链表、栈、队列、树、查找、图和排序部分的典型算法和数据结构用面向对象的方法封装成类,并通过类的对外接口和对象之间的消息传递来实现这些算法,同时利用 C++ Builder 6.0 中丰富的控件资源和系统资源对算法实现过程的流程和特性加以动态的演示,从而起到在数据结构教学中帮助理解、辅助教学和自我学习的作用。

关键词: 关键词1,关键词2

This is EnTitle

-This is EnSubTitle

**Abstract** 

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit

amet orci dignissim rutrum.

**Keywords:** keyword1, keyword2

# 目 录

第	1章	引言 .						 	 •	 •	 •	 •	 •	 •	•	•	1
第	2 章	线性表	的基本理	里论知	识	• • •		 	 			 •	 •	 	•		2
	2.1	线性表	的定义					 	 · •								2
	2.2	线性顺	ī序表 .					 	 								2
		2.2.1	三级标	题名				 	 			 •					2
		2.2.2	三级标	题名				 	 · •								2
	2.3	线性链	表					 	 								3
第	3章	设计的	主体内容	答				 	 	 •		 •	 •	 	•		4
	3.1	系统结	构的设	计				 	 								4
	3.2	交互界	面的设	计和实	现			 	 								4
	3.3	线性表	的 OOP	设计				 	 								4
		3.3.1	线性表	的顺序	存储	者的	实现	 	 · •								4
		3.3.2	线性表	的链表	を存储	者的	实现	 	 								5
第	4 章	结果分	析与讨论	仑				 	 	 •		 •	 •	 	•		6
第	5章	结论 .						 	 				 •	 	•		7
致	谢.							 	 	 •		 •	 •	 	•		8
参	考文的	猷				• • •		 	 				 •	 	•		9
附	录.							 	 				 •	 	•		10
A	App	endix 1						 	 				 •	 	•		10
	A.1	Some A	Appendi	х				 	 								10
В	App	endix 2						 	 	 •			 •	 	•		11
	B.1	Some (	Other Ap	pendix	ζ.			 	 					 			11

# 第1章 引言

计算机与网络技术的高速发展,特别是面向对象技术的出现,使得 C++ 的软件开发得到了迅速普及。

本课题主要 ······

### 第2章 线性表的基本理论知识

#### 2.1 线性表的定义

线性表是最简单、最常用的一种数据结构。线性表 [1] 是 n (n>=0) 个数据元素的有限序列。

•••••

#### 2.2 线性顺序表

线性表的顺序存储结构的特点是为表中相邻的元素  $a_i$  和  $a_{i+1}$  赋以相邻的存储位置。

#### 2.2.1 三级标题名

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

#### 2.2.2 三级标题名

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

#### (1) 三级以下标题

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

#### 2.3 线性链表

线性表的链式存储结构的特点是用一组任意的存储单元存储线性表的数据元素(这组元素可以是连续的,也可以是不连续的)。<sup>(1)</sup>

# 第3章 设计的主体内容

在着手进行上机设计之前首先做好大量准备: 应熟悉课题, 进行调查研究, 收集国内、外资料、分析研究; 交互界面的设计和实现。

•••••

#### 3.1 系统结构的设计

•••••

#### 3.2 交互界面的设计和实现

交互界面的设计应遵循 ……。

$$b \approx \frac{L_0}{\rho \tan(\theta_0) + z_0} \tag{3.1}$$

式中:  $z_0$  为 Goos-Hanchen 位移;  $\theta_0$  为光波的入射角。

#### 3.3 线性表的 OOP 设计

计算机内部可以采用两种不同方法来表示一个线性表,它们分别是顺序表示法和链 表表示法。

•••••

过阻尼响应如图 3-1 所示。

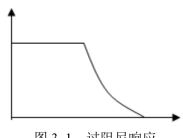


图 3-1 过阻尼响应

#### 3.3.1 线性表的顺序存储的实现

•••••

以上是顺序表的实现过程, 第 1-16 行包含了 list 类的说明, 接下来是成员函数的定义。<sup>(2)</sup>

•••••

#### 3.3.2 线性表的链表存储的实现

•••••

链表的实现包括两个类定义,第一个是 link 类,第二个是 list 类。由于一个链表由若干个单独的链结点对象组成,因此一个链结点应当作为单独的 link 类实现。<sup>(3)</sup>

.....

.....

# 第4章 结果分析与讨论

例如由于起初未能真正掌握各种控件的功能,我设想是要一个下拉菜单,但是学识 肤浅的我试了很多种就是达不到我要的效果, ······。(4)

•••••

关于……的影响如表 4-1 所示。

表 4-1 激光入射功率密度对导轨滚道表面硬化层深和显微硬度的影响

试验编号	功率密度	辐照时间	显微硬度	硬化层深			
t-1	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			
t-2	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			
t-3	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			
t-4	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			
t-5	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			
t-7	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			
t-8	6.37×103	0.067	570, 456	0.354			

# 第5章 结论

本课题采用 C++ 语言、面向对象的设计方法实现数据结构的重要算法。

.....

而且还存在着许多不足之处。如:

# 致 谢

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

# 参考文献

- [1] 严蔚敏,吴伟民.数据结构(C语言版)[M].[S.l.]:清华大学出版社,1997.
- [2] 沈晴霓, 聂青, 苏京霞. 现代程序设计—C++ 与数据结构面向对象的方法与实现 [M]. [S.l.]: 北京理工大学出版社, 2002.
- [3] SHRUM R B. CMM Integration framework[J]. CMU/SEI Spotlight, 1998.
- [4] J P KUILBOER N A. Software process and produt improvement[J]. An empirical assessment, 1998.

# 附 录

### A Appendix 1

#### A.1 Some Appendix

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

# B Appendix 2

B.1 Some Other Appendix