



# 张骏 H5教学部

# JavaScript

# 流程控制

-分支结构

## 课程概要：

流程控制简介

if语句

if-else语句

else if语句

程序流程图

switch-case结构

# 流程控制简介

- 程序 = 数据 + 算法
- 任何复杂的程序算法都可以通过“顺序”，“分支”，循环三种基本的程序逻辑组合实现

# if语句

- if语句的执行逻辑

语句1

```
if(逻辑表达式){
```

```
    语句2;
```

```
}
```

```
语句3;
```

执行语句1；

判断逻辑表达式的值：若为true则执行if语句块中的语句；  
若为false则不执行if语句块中的语句；

执行语句3；

# if语句用于处理分支逻辑

- if判定中默认必须一个Boolean值。
- 若出现的值不是boolean类型，则会自动转换
- 下列值默认都会自动转换为false
  - if(0){}
  - if(null){}
  - if(undefined){}
  - if(NaN){}
  - if( "" ){}
  - if(0.0){}

# if语句不要省略“{}”

- 当if语句块中只有一条语句是，“{}”可以省略。但不建议省略。

若if语句后只有一条语句需省略括号请将该语句写在if的同一行

```
var num = 5;
```

```
if(num<1) console.log(num);
```

# if-else语句

```
语句1;  
if(逻辑表达式){  
    语句2;  
}else{  
    语句3;  
}  
语句4;
```

执行语句1 ;  
判断if逻辑表达式的值 :  
    值为true, 则执行语句2 ;  
    值为false, 则执行语句3 ;  
执行语句3 ;



# else if语句执行逻辑

- 事实上，else-if结构就是 if-else嵌套的简便写法

```
if(a>10){  
    console.log('a');  
}else{  
    if(c<20){  
        console.log('b');  
    }  
}
```

```
if(a>10){  
    console.log('a');  
}else if(c<20){  
    console.log('b');  
}
```

# 程序流程图

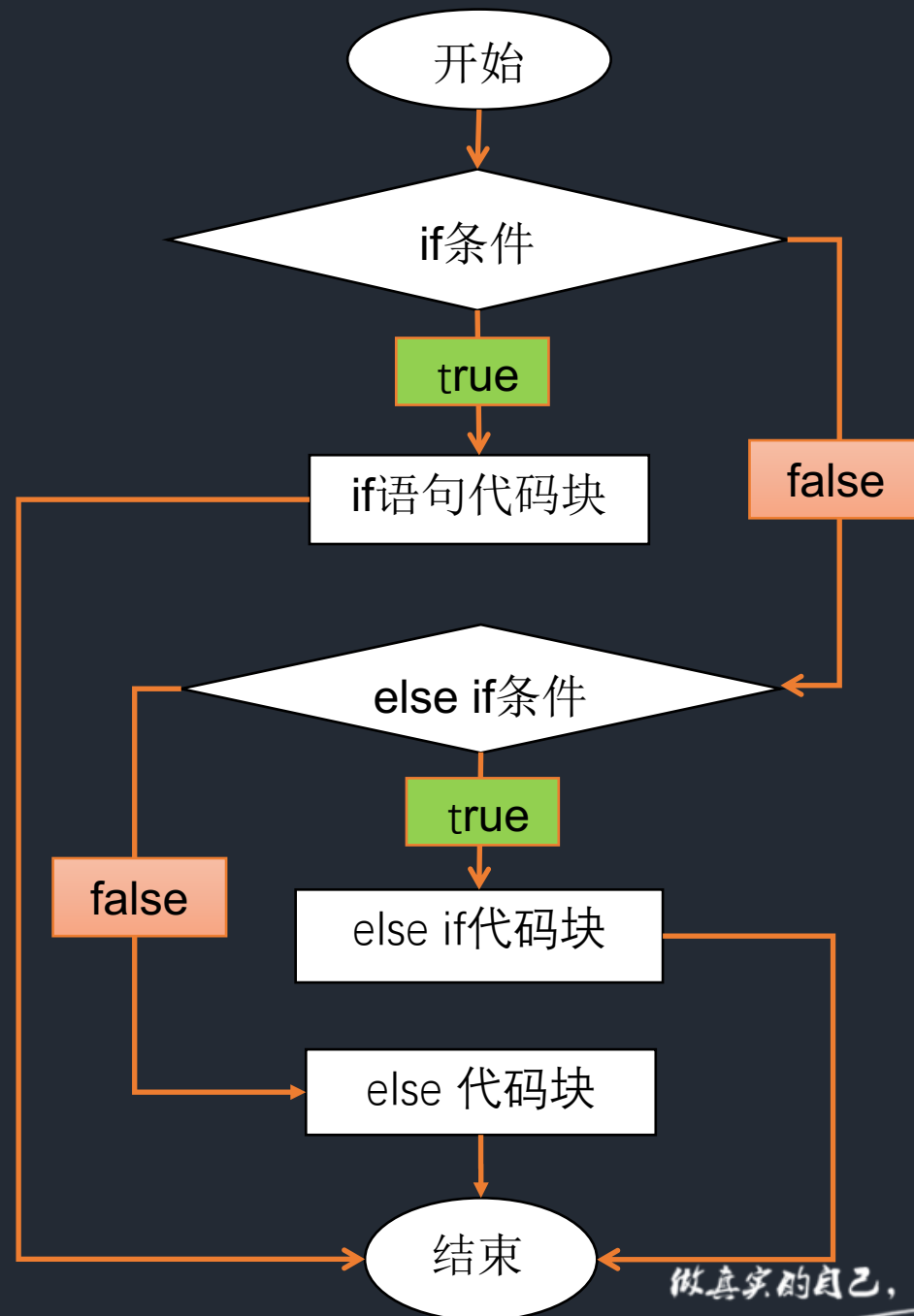
程序流程图是人们对解决问题的方法、思路或算法的一种描述。

## 1. 流程图的优点：

- (a) 采用简单规范的符号，画法简单；
- (b) 结构清晰，逻辑性强；
- (c) 便于描述，容易理解。

## 2. 流程图采用的符号

- (a) 椭圆表示开始和结束
- (b) 箭头表示的是控制流
- (c) 菱形表示的是逻辑条件
- (d) 矩形表示的是加工步骤



# switch-case结构

- switch-case语句是一种特殊的分支结构，可以根据一个表达式的不同取值，从不同的程序入口开始执行
- switch-case和break联合使用，break语句的作用在于跳出switch结构

```
switch(表达式){  
    case 值:  
        语句1;  
        break;  
    default:  
        语句n;  
}
```

# switch-case的优势

- switch-case常常和break语句结合使用实现分支功能
- switch-case在实现分支功能时和if--else的主要区别在于：
  - if...else...可以判定相等或不等的情况，适用性广
  - switch...case...结构更清晰、效率更高;但是一般只用于指定变量相等于某个范围内的某个特定的值

THANK YOU



做真实的自己，用良心做教育