



做真实的自己，用良心做教育

张骏  
H5教学部

JavaScript



event

## 课程概要：

事件概述

事件处理

事件处理兼容性

事件处理周期

事件委托

Event对象

事件默认行为

# 事件概述

- 当用与Web页面进行某些交互时，解释器就会创建相应的event对象以描述事件信息。常见的事件有：
  - 用户点击页面上的某个内容
  - 鼠标经过特定的元素
  - 用户按下键盘上的某个按键
  - 用户滚动窗口或改变窗口大小
  - 页面元素加载完成
  - ...
- 1995年IE4浏览器就已经定义了自己的事件模型；而DOM模型2004年才最终确定标准的事件模型，并被其它浏览器所支持。所以事件处理需要注意兼容性问题。

# 事件处理

## 1.HTML事件处理:

直接添加到HTML结构中

## 2.DOM0级事件处理:

把一个函数赋值给一个事件处理程序属性

## 3.DOM2级事件处理:

`addEventListener(“事件名”, 事件处理函数, 布尔值);`

`true`:事件捕获

`false`:事件冒泡

`removeEventListener(“事件名”,事件处理函数);` //移除事件

## 4.IE事件处理程序(IE版本小于等于8)

`attachEvent(“事件名”, 事件处理函数)`

`detachEvent(“事件名”, 事件处理函数)`

# 事件处理兼容性

```
var btn = document.getElementById( "btn" );  
if(btn.addEventListener){  
    btn.addEventListener( " click" ,show);  
}else if(btn.attachEvent){  
    btn.attachEvent( "onclick" ,show);  
}else{  
    btn.onclick = show();  
}  
function show(){  
    alert( "Hello word!" );  
}
```

# 事件的处理周期

- 解释器创建一个event对象后，会按如下过程将其在HTML元素间进行传播：
  - 第一阶段：事件的捕获，事件对象沿DOM树向下传播
  - 第二阶段：目标触发，运行事件监听函数
  - 第三阶段：事件冒泡，事件沿DOM树向上传播
  - 注：IE的事件中没有“捕获”阶段

# 阻止事件冒泡

```
event.cancelBubble = true;    //IE  
event.stopPropagation( );    //DOM
```



# event对象

- 任何事件触发后将会产生一个event对象
- event对象记录事件发生时的鼠标位置、键盘按键状态和触发对象等信息，事件对象的常用属性：

type：事件类型

srcElement (IE)、target：事件源对象

clientX、offsetX、pageX、screenX：事件发生的X坐标

clientY、offsetY、pageY、screenY：事件发生的y坐标

# 阻止事件的默认行为

- 事件的默认的行为：如submit按钮默认就可以提交表单、input只要键盘一按下默认就会把内容显示在输入框中....
- 可以使用下述方法阻止事件的默认行为：
- `event.returnValue = false;`     //IE
- `event.preventDefault( );`     //DOM

# 兼容各种浏览器的写法

```
if(event.preventDefault){  
    event.preventDefault( );  
}else{  
    event.returnValue = false;  
}
```

THANK YOU



做真实的自己，用良心做教育