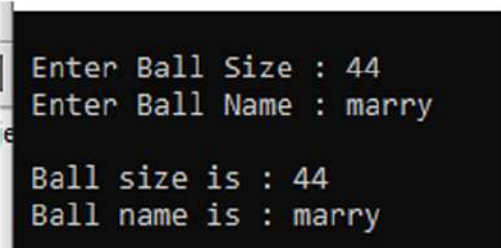
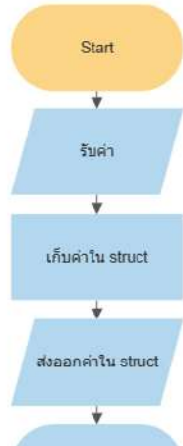
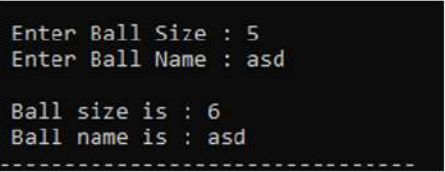
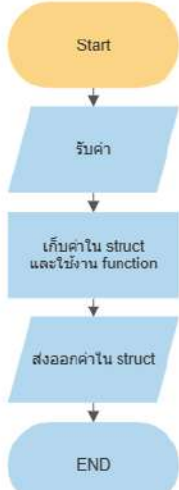


ตอนที่ 1 จงอธิบายความหมายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

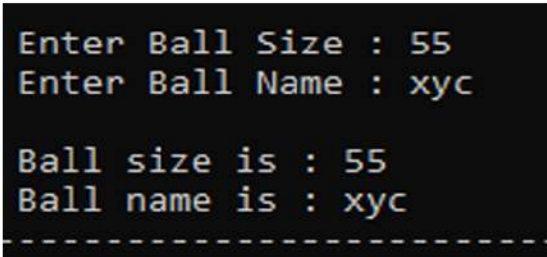
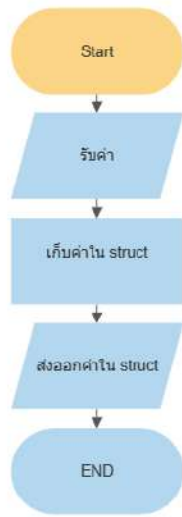
จงเขียนคำอธิบาย ยกตัวอย่างประกอบ และวาดรูปประกอบตามความเข้าใจของคุณ

คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>Structure คือที่รวมข้อมูลตัวแปรหลายๆอย่างไว้ด้วยกัน เช่น ชื่อ อายุ เพศไว้ในตัวแปรเดียว</p>	<pre> struct ball { int size; char name[10]; }; int main() { struct ball s1; printf("\n Enter Ball Size : "); scanf("%d",&s1.size); printf(" Enter Ball Name : "); scanf("%s",&s1.name); // Print values printf("\n Ball size is : %d \n", s1.size); printf(" Ball name is : %s ", s1.name); return 0; } </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปรรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
	 <pre> graph TD Start([Start]) --> Receive[/รับค่า/] Receive --> Store[เก็บค่าใน struct] Store --> Output[/ส่งออกค่าใน struct/] Output --> END([END]) </pre>

ข้อที่ 2 จงแสดงวิธีการส่งผ่านค่าตัวแปรประเภท Struct แบบ Pass by reference และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>รับค่าจากผู้ใช้งานจากนั้นเก็บใน struct แล้วจากนั้นนำค่าไป ++ ใน function แล้วแสดงออกมา</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p>	<pre> struct ball { int size; char name[10]; }; void plus(struct ball *exSize){ exSize->size++ ; } int main() { struct ball s1; printf("\n Enter Ball Size : "); scanf("%d",&s1.size); plus(&s1); printf(" Enter Ball Name : "); scanf("%s",&s1.name); // Print values printf("\n Ball size is : %d \n", s1.size); printf(" Ball name is : %s ", s1.name); return 0; } </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
 <pre> Enter Ball Size : 5 Enter Ball Name : asd Ball size is : 6 Ball name is : asd </pre>	 <pre> graph TD Start([Start]) --> Input[/รับค่า/] Input --> Process[เก็บค่าใน struct และใช้งาน function] Process --> Output[/ส่งออกค่าใน struct/] Output --> END([END]) </pre>

ข้อที่ 3 จงแสดงวิธีการส่งผ่านค่าตัวแปรประเภท Struct แบบ Pass by value และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<p>ไม่สามารถทำได้ เพราะ ตัว struct</p> <p>ทำได้แค่เพียงแค่เก็บค่าเพียงอย่างเดียว</p> <p>ทำได้แค่นำข้อมูลออกมาจาก ตัวเอง</p> <p>แล้วนำไปทำอย่างอื่น</p>	
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง

ข้อที่ 4 จงอธิบายการใช้ Struct ร่วมกับ Pointer ยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน Pointer

คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
นำค่าใน struct มาใส่ a จากนั้นแสดงค่า a ออก ไปแทน จาก struct	<pre> #include <stdio.h> struct ball { int size; char name[10]; }; int main() { int *a; struct ball s1; printf("\n Enter Ball Size : "); scanf("%d",&s1.size); printf(" Enter Ball Name : "); scanf("%s",&s1.name); a = &s1.size; // Print values printf("\n Ball size is : %d \n", *a); printf(" Ball name is : %s ", s1.name); return 0; } </pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
	 <pre> graph TD Start([Start]) --> Receive[/รับค่า/] Receive --> Store[เก็บค่าใน struct] Store --> Output[/ส่งออกค่าใน struct/] Output --> END([END]) </pre>

ข้อที่ 5 จงประยุกต์ใช้ Function ส่งผ่าน Struct แบบ Pointer ยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน Pointer	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
<div style="border: 1px dashed black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">ได้ทำการส่งข้อมูลใน struct โดยผ่าน pointer เป็นตัวช่วย</p> </div>	<pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">#include <stdio.h> struct ball { int size; char name[10]; }; void Coolman(char cname[10]) { printf(" 1991 %s\n", cname); } void plus(struct ball *exSize){ exSize->size++; } int main() { struct ball s1; printf("\n Enter Ball Size : "); scanf("%d",&s1.size); printf(" Enter Ball Name : "); scanf("%s",&s1.name); plus(&s1); // Print values printf("\n Ball size is : %d \n", s1.size); printf(" Ball name is : "); Coolman(s1.name); return 0; }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
<div style="background-color: black; color: white; padding: 10px; border: 1px solid black; margin-bottom: 10px;"> <pre style="font-family: monospace; font-size: 0.9em;">Enter Ball Size : 77 Enter Ball Name : Marry Ball size is : 78 Ball name is : 1991 Marry</pre> </div>	<pre> graph TD Start([Start]) --> Receive[/รับค่า/] Receive --> Process[เก็บค่าใน struct และใช้งาน function] Process --> Output[/ส่งออกค่าใน struct/] Output --> End([END]) </pre>