

## 2. So sánh:

...	[ ]
Dùng để truyền số lượng tham số không xác định vào một phương thức.	Dùng để lưu trữ một tập hợp các giá trị cố định với kích thước xác định.
Thích hợp cho các phương thức linh hoạt với số lượng tham số không biết trước.	Phù hợp cho các trường hợp mà ta biết chính xác số lượng phần tử ngay từ đầu.
Tiện lợi hơn khi gọi phương thức với nhiều tham số mà không cần tạo mảng thủ công.	Ít tiện lợi hơn vì luôn cần tạo mảng trước khi truyền.

Em thích dùng `addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList)` hơn vì không cần tạo mảng thủ công.

## 3. Question: Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language?

### **Java truyền tham số bằng giá trị:**

- Khi một đối tượng được truyền vào phương thức, tham chiếu đến đối tượng được **sao chép** và truyền vào.
- Do đó, bên trong phương thức, bạn có thể sửa đổi các thuộc tính của đối tượng thông qua tham chiếu này, và sự thay đổi sẽ phản ánh ra bên ngoài.

### **Không phải Pass by Reference:**

- Java **không truyền trực tiếp tham chiếu của biến** mà truyền bản sao của tham chiếu đó. Điều này khác với truyền tham chiếu thực sự trong một số ngôn ngữ như C hay C++.

**Question:** After the call of `swap(jungleDVD, cinderellaDVD)` why does the title of these two objects still remain?

- Khi ta gọi `swap(jungleDVD, cinderellaDVD)`, giá trị của các tham chiếu (`jungleDVD` và `cinderellaDVD`) được sao chép và truyền vào tham số `o1` và `o2` trong phương thức `swap`.
- Bất kỳ thay đổi nào đối với `o1` và `o2` bên trong phương thức **chỉ ảnh hưởng đến bản sao** của các tham chiếu này, không ảnh hưởng đến bản gốc (`jungleDVD` và `cinderellaDVD`).

**Question:** After the call of `changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle())` why is the title of the `JungleDVD` changed?

Tiêu đề của `jungleDVD` thay đổi vì:

- Gọi `dvd.setTitle(title)` đã trực tiếp sửa đổi nội dung của đối tượng gốc mà `jungleDVD` đang trỏ tới.
- Việc gán `dvd = new DigitalVideoDisc(oldTitle)` chỉ ảnh hưởng đến tham chiếu cục bộ `dvd`, không làm thay đổi tham chiếu `jungleDVD` bên ngoài.