

ĐỀ THI NỘI DUNG MÃ NGUỒN MỞ

Chủ đề:

Sử dụng mô hình ngôn ngữ lớn (Large Language Models -LLMs) để xây dựng hệ thống Chatbot hỗ trợ các lĩnh vực giáo dục, thương mại, y tế ...

Yêu cầu chung:

- Phát biểu bài toán cần xây dựng
- Lựa chọn Framework để phát triển bài toán
- Cấu trúc của Chatbot:
 - Thiết kế tổng quát
 - Sơ đồ quy trình hoạt động của Chatbot
- Xây dựng dữ liệu cho Chatbot
 - Xây dựng ý định
 - Xây dựng thực thể
 - Xây dựng câu trả lời cho Chatbot
 - Cấu hình các thành phần
- Cài đặt chương trình
- Thử nghiệm và đánh giá chương trình

Thời gian thi:

Hình thức thi Hackathon kéo dài liên tục từ 8:00 đến 14:00. Các đội làm việc theo nhóm, trực tiếp tại địa điểm thi.

Hình thức nộp bài:

- Các đội làm việc trên Github, publish source và tuân thủ các quy tắc về phần mềm tự do nguồn mở.
- Viết tài liệu xây dựng giải pháp phát triển ứng dụng Chatbot.
- Sau khi lập trình xong, các nhóm mô tả và trình diễn kết quả trước Ban giám khảo.
- Toàn bộ bài thi sẽ được chấm công khai trên kho Github

Về môi trường phát triển:

- Trong phần thi chính, thí sinh cần Ubuntu, CentOS, Fedora hoặc các hệ điều hành nguồn mở khác. Không lập trình trên hệ điều hành nguồn đóng như Windows. Nếu vi phạm cá nhân/đội thi sẽ không được công nhận kết quả thi.