

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT

VIỆN KỸ THUẬT - CÔNG NGHỆ



## TIỂU LUẬN MÔN HỌC LẬP TRÌNH JAVA

### TÊN ĐỀ TÀI XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ CHO CỬA HÀNG POKEMON

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN: **ThS. VÕ THỊ DIỄM HƯƠNG**

HỌ TÊN SINH VIÊN: **Mai Văn Chánh**

LỚP: D18PM04

BÌNH DƯƠNG, 12/2020

## MỤC LỤC

GIỚI THIỆU .....	1
CHƯƠNG 1: PHÂN TÍCH YÊU CẦU THEO UML .....	2
1. Biểu đồ Use Case.....	2
1.1. Danh sách Actor .....	2
1.2. Danh sách Use Case.....	2
1.3. Vẽ Use Case .....	4
2. Biểu đồ hoạt động.....	4
2.1. Đăng nhập .....	4
2.2. Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm .....	5
2.3. Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm.....	5
2.4. xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng.....	6
2.5. Tìm đơn hàng .....	6
3. Biểu đồ tuần tự .....	7
3.1. Đăng nhập .....	7
3.2. Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm .....	7
3.3. . Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm.....	8
3.4. xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng.....	8
3.5. Tìm hóa đơn .....	9
CHƯƠNG 2: MÔ HÌNH CƠ SỞ DỮ LIỆU .....	10
1. SQL Sever. ....	10
2 .Visual studio 2019 .....	13
CHƯƠNG 3: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI.....	16
1. Tên đề tài.....	16
2. Mục tiêu của đề tài.....	16
3. Ý nghĩa của đề tài .....	16
4. Đối tượng của đề tài.....	16
CHƯƠNG 4: GIỚI THIỆU CÔNG NGHỆ.....	17
1. Giới thiệu về JAVA .....	17
2. Giới thiệu về Eclipse .....	17
CHƯƠNG 5: GIAO DIỆN CHƯƠNG TRÌNH .....	19
1. Đặc tả giao diện.....	19
1.1. Giao diện Đăng nhập .....	19
1.2. Giao diện Trang Chủ .....	20
1.3. Giao diện Cập nhật sản phẩm .....	21
1.4. Giao diện Cập nhật Hóa đơn .....	22

1.5. Giao diện thao tác khách hàng.....	23
1.6 Gia diện thao tác Loại Hàng.....	24
1.7. Gia diện thao tác Nhà Sản Xuất.....	25
CHƯƠNG 6: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN .....	26
TÀI LIỆU THAM KHẢO .....	27

## Danh Sách Hình

Hình 1: Biểu đồ Use Case .....	4
Hình 2: Biểu đồ hoạt động Đăng nhập.....	4
Hình 3: Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm .....	5
Hình 4: Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm...	5
Hình 5: . xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng .....	6
Hình 6: Biểu đồ hoạt động Tìm hóa đơn.....	6
Hình 7: Biểu đồ tuần tự Đăng nhập .....	7
Hình 8:Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm .....	7
Hình 9:.. Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm..	8
Hình 10:xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng .....	8
Hình 11:Biểu đồ tuần tự Tìm hóa đơn .....	9
Hình 12: Mô hình cơ sở dữ liệu Admin .....	10
Hình 13: Mô hình cơ sở dữ liệu Đơn Hàng.....	10
Hình 14: Mô hình cơ sở dữ liệu Sản Phẩm .....	11
Hình 15: Mô hình cơ sở dữ liệu Nhà Sản Xuất.....	11
Hình 16: Mô hình cơ sở dữ liệu Loại.....	11
Hình 17: Mô hình cơ sở dữ liệu Khách Hàng .....	12
Hình 18: cơ sở dữ liệu Sản Phẩm.....	13
Hình 19: cơ sở dữ liệu nhà sản xuất.....	13
Hình 20 cơ sở dữ liệu loại hàng .....	14
Hình 21 cơ sở dữ liệu khách hàng.....	14
Hình 22 cơ sở dữ liệu đơn hàng .....	15
Hình 23 cơ sở dữ liệu admin .....	15
Hình 24: Giao Diện Đăng Nhập.....	19
Hình 25Đăng Nhập Thất Bại.....	19
Hình 26: Giao diện Trang Chủ.....	20
Hình 27: Giao diện Cập nhật sản phẩm .....	21
Hình 28:Giao diện Tìm Kiếm và xóa Đơn hàng.....	22
Hình 29: Giao diện thao tác khách hàng .....	23
Hình 30: Gia diện thao tác Loại Hàng .....	24
Hình 31: Gia diện thao tác Nhà Sản Xuất.....	25

## VIỆN KỸ THUẬT - CÔNG NGHỆ

### NHẬN XÉT VÀ CHẤM ĐIỂM CỦA GIẢNG VIÊN

Họ và tên giảng viên: *Võ Thị Diễm Hương*

Tên đề tài: **XÂY DỰNG ỨNG DỤNG QUẢN LÝ SẢN PHẨM LAPTOP**

Nội dung nhận xét:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Điểm:**

Bằng số: .....

Bằng chữ: .....

**GIẢNG VIÊN CHẤM**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

**VÕ THỊ DIỄM HƯƠNG**

## GIỚI THIỆU

Hiện nay, trên thế giới công nghệ thông tin và thương mại điện tử đang phát triển rất mạnh mẽ. Kỹ thuật số giúp chúng ta tiết kiệm đáng kể các chi phí nhờ chi phí vận chuyển trung gian, chi phí giao dịch và đặc biệt là giúp tiết kiệm thời gian để con người đầu tư vào các hoạt động khác. Hơn nữa, thương mại điện tử còn giúp con người có thể tìm kiếm tự động theo nhiều mục đích khác nhau, tự động cung cấp thông tin theo nhu cầu và sở thích của con người. Giờ đây, con người có thể ngồi tại nhà để mua sắm mọi thứ theo ý muốn và các website bán hàng trên mạng sẽ giúp ta làm được điều đó.

Đặc biệt thương mại điện tử đã và đang phát triển với tốc độ chóng mặt và được dự đoán còn rất nhiều tiềm năng phát triển trong tương lai. Đặc biệt là khi dịch Covid 19 bùng nổ vào cuối năm 2019 vừa qua, mọi người đều hạn chế ra đường, tụ tập nơi đông người, các hoạt động sản xuất, trao đổi mua bán trực tiếp đều bị đình trệ, không giao dịch được. Đây cũng là lúc việc mua bán trực tuyến có cơ hội phát triển mạnh mẽ hơn, đặc biệt là các thiết bị học tập và làm việc văn phòng. Trong những năm gần đây, công nghệ ngày càng phát triển nhu cầu sử dụng các thiết bị để phục vụ đời sống, giải trí và công việc ngày càng nhiều. Laptop công cụ tuyệt vời hàng đầu để làm việc, học tập và giải trí.

Từ đó các cửa hàng kinh doanh Laptop khó có thể quản lý được khách hàng và sản phẩm trong kho hàng của mình. Nắm bắt được nhu cầu đó hệ thống quản lý sản phẩm Laptop được xây dựng ứng dụng vào các cửa hàng lớn và nhỏ trên toàn thế giới.

## CHƯƠNG 1: PHÂN TÍCH YÊU CẦU THEO UML

### 1. Biểu đồ Use Case

#### 1.1. Danh sách Actor

STT	Tên actor	Chức năng
1	quản trị viên	thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm, xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng , Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm, tìm đơn hàng

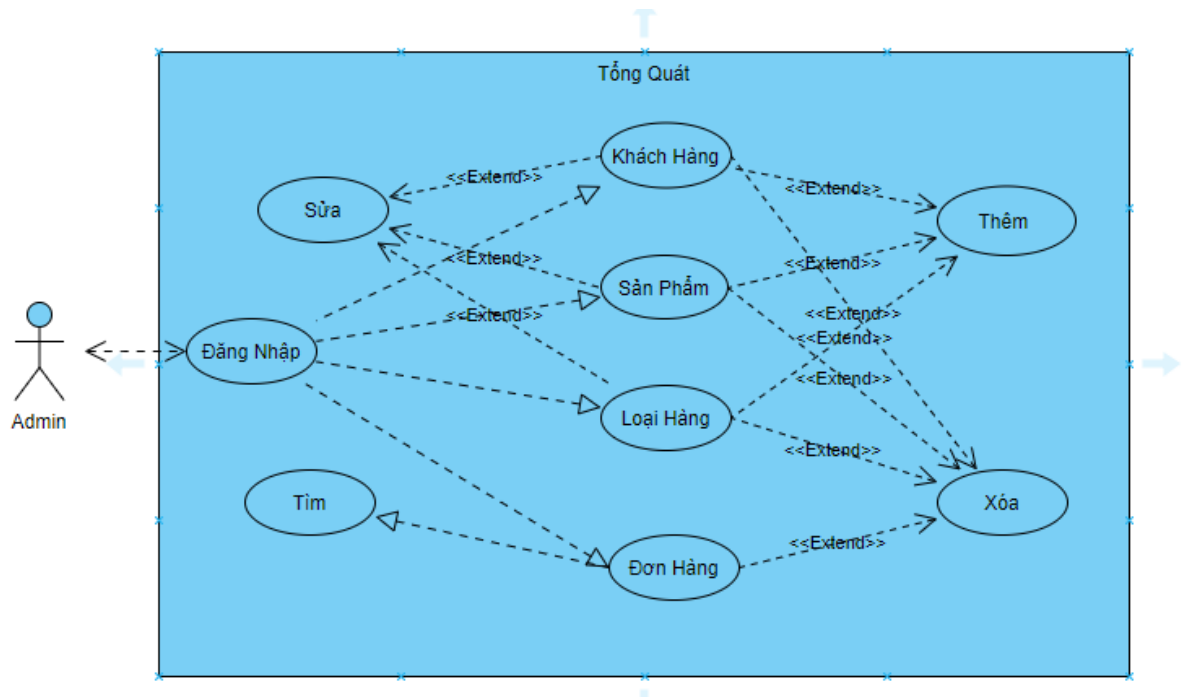
#### 1.2. Danh sách Use Case

STT	Tên Use Case	Ý nghĩa
1	đăng nhập	người quản trị đăng nhập vào hệ thống
2	thêm sản phẩm	cho phép quản trị viên thêm sản phẩm vào phần mềm
3	sửa sản phẩm	cho phép quản trị viên sửa thông tin sản phẩm
4	xóa sản phẩm	cho phép quản trị viên xóa thông tin sản phẩm
5	Sửa khách hàng	cho phép quản trị viên đổi thông tin khách hàng
6	thêm khách hàng	cho phép quản trị thêm khách hàng vào hệ thống
7	Xóa khách hàng	cho phép quản trị xóa khách hàng ra khỏi hệ thống

8	thêm khách hàng	cho phép quản trị viên thêm khách hàng vào phần mềm
9	sửa khách hàng	cho phép quản trị viên sửa thông tin khách hàng
10	xóa khách hàng	cho phép quản trị viên xóa thông tin khách hàng
11	Sửa loại hàng	cho phép quản trị viên đổi thông tin loại hàng
12	thêm loại hàng	cho phép quản trị thêm loại hàng vào hệ thống
13	Xóa loại hàng	cho phép quản trị xóa loại hàng ra khỏi hệ thống
14	tìm hóa đơn	cho phép quản trị tìm thông tin hóa đơn
15	xóa hóa đơn	cho phép quản trị xóa hóa đơn



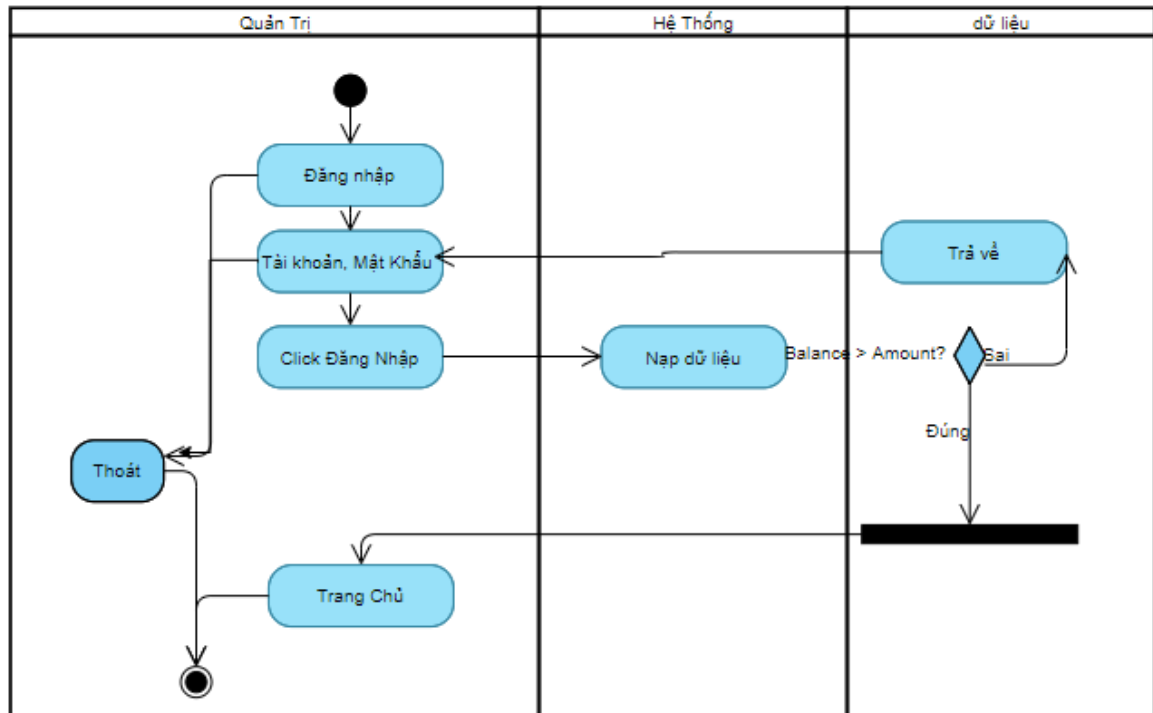
### 1.3. Vẽ Use Case



Hình 1: Biểu đồ Use Case

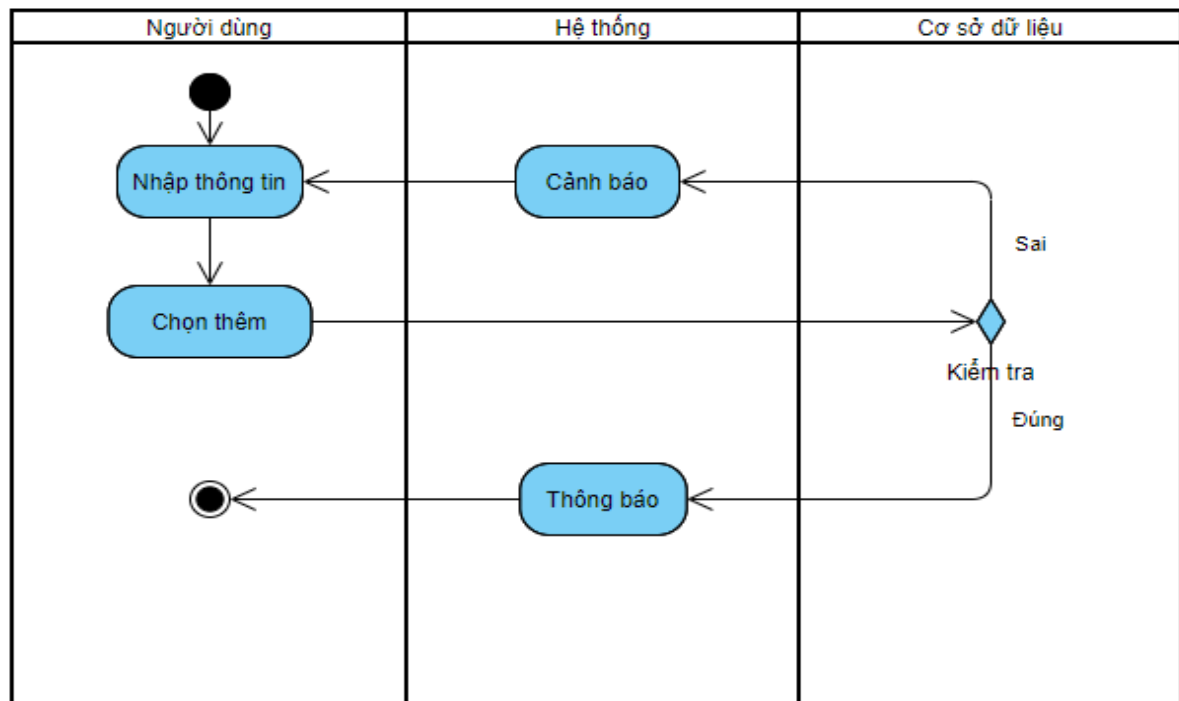
## 2. Biểu đồ hoạt động

### 2.1. Đăng nhập



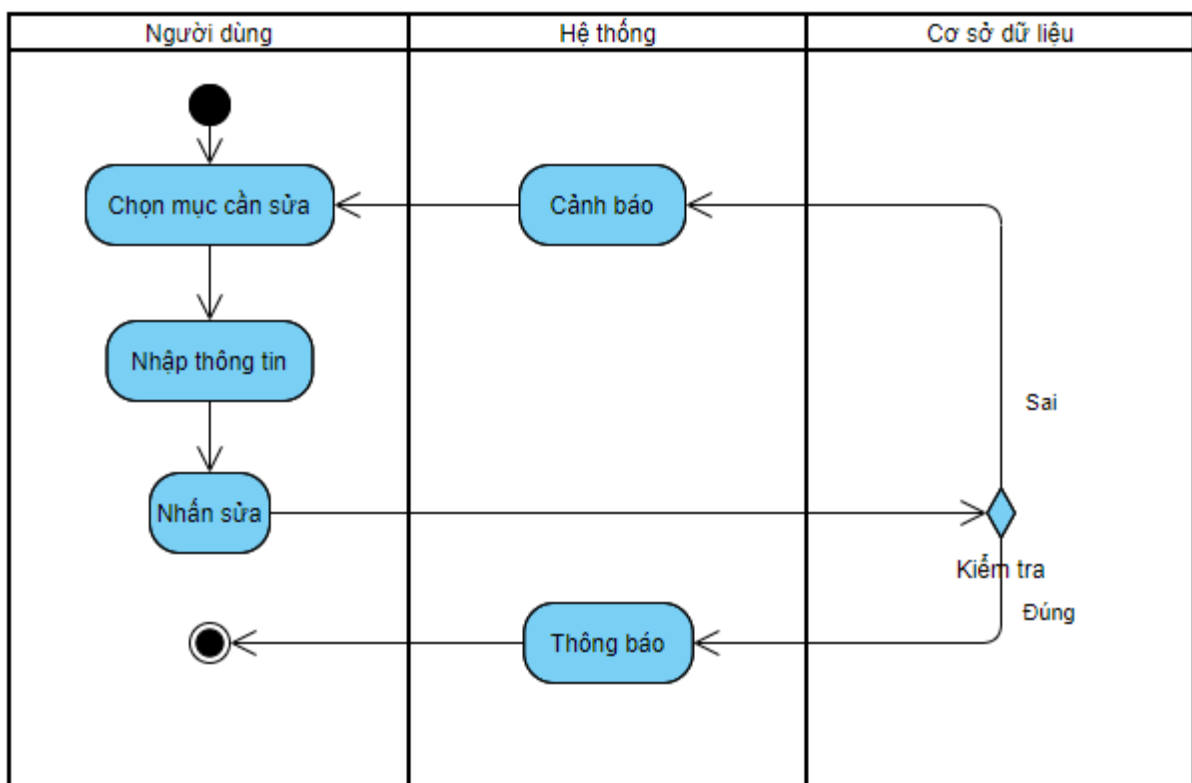
Hình 2: Biểu đồ hoạt động Đăng nhập

## 2.2. Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm



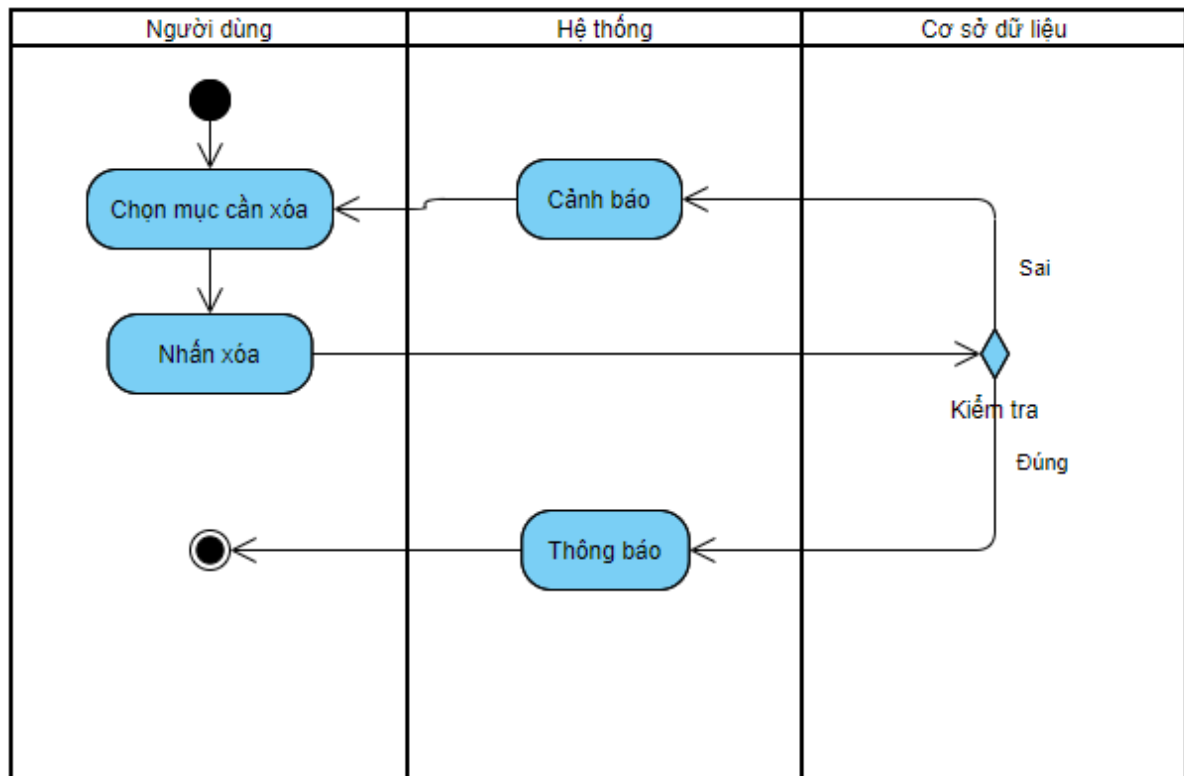
Hình 3: Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm

## 2.3. Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm.



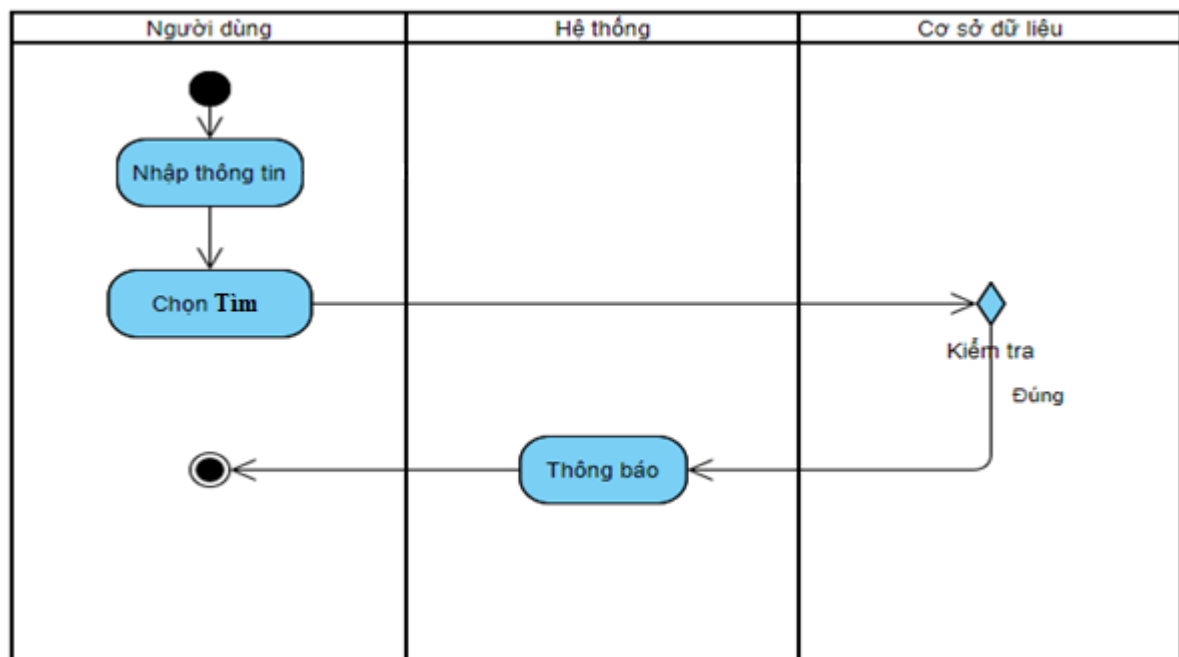
Hình 4: Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm

## 2.4. xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng



Hình 5: . xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng

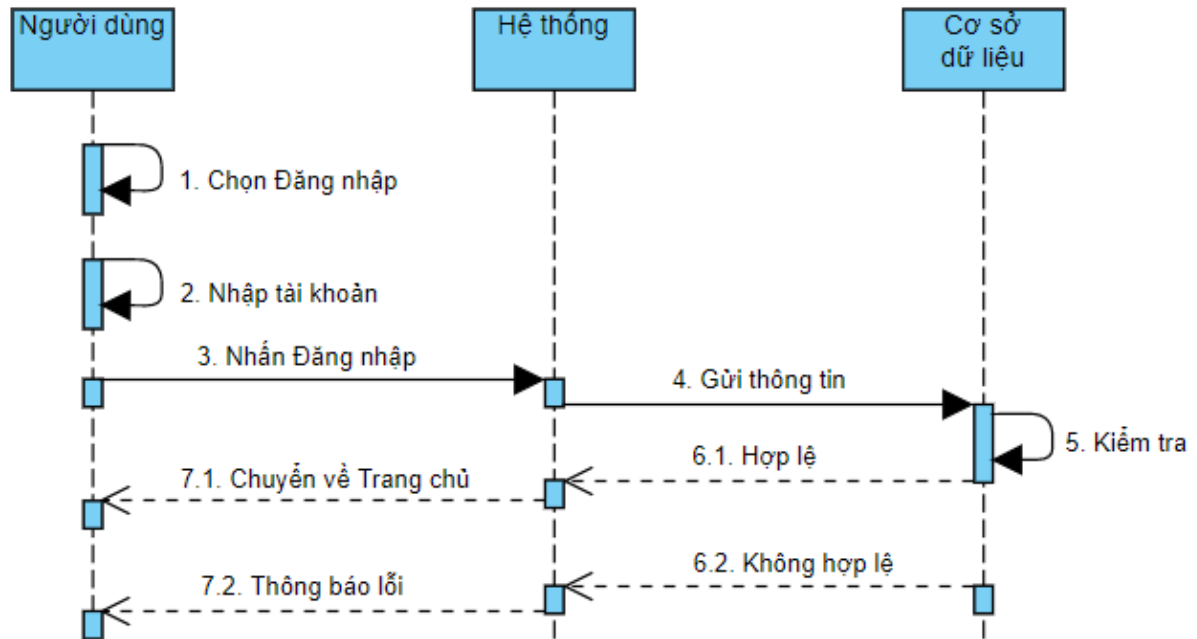
## 2.5. Tìm đơn hàng



Hình 6: Biểu đồ hoạt động Tìm hóa đơn

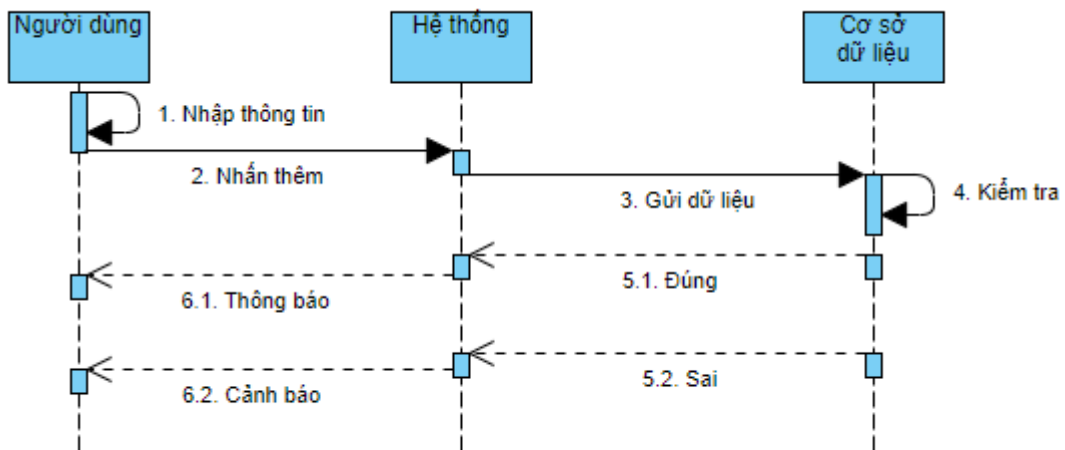
### 3. Biểu đồ tuần tự

#### 3.1. Đăng nhập



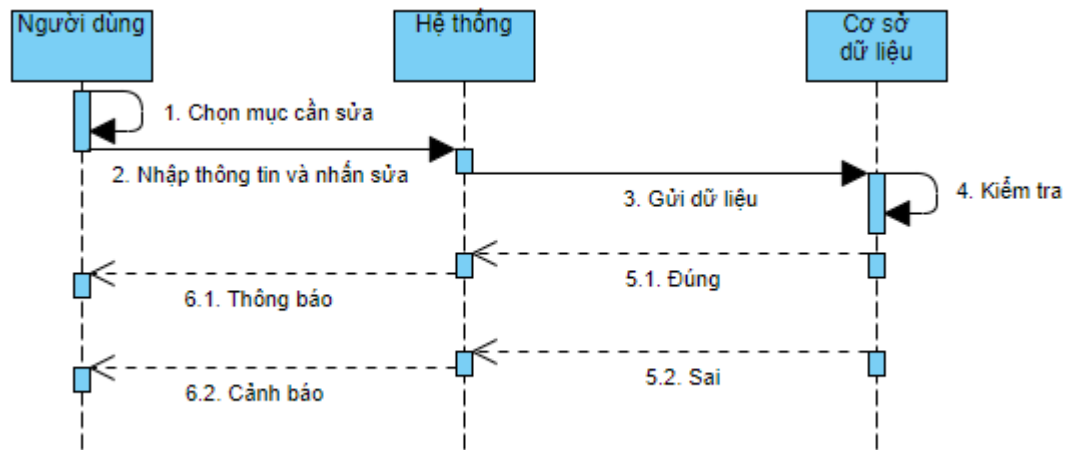
Hình 7: Biểu đồ tuần tự Đăng nhập

#### 3.2. Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm



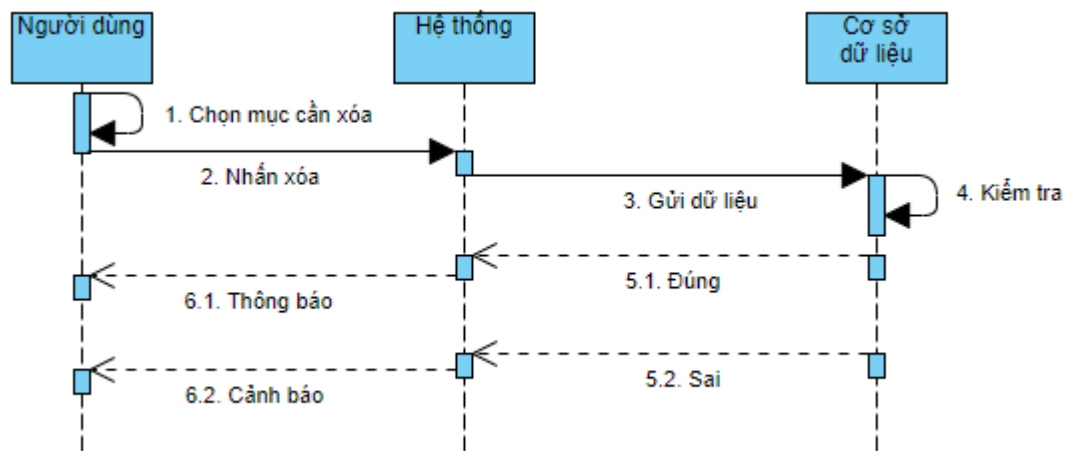
Hình 8: Thêm sản phẩm, thêm khách hàng, thêm nhà sản xuất, thêm loại sản phẩm

### 3.3. . Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm



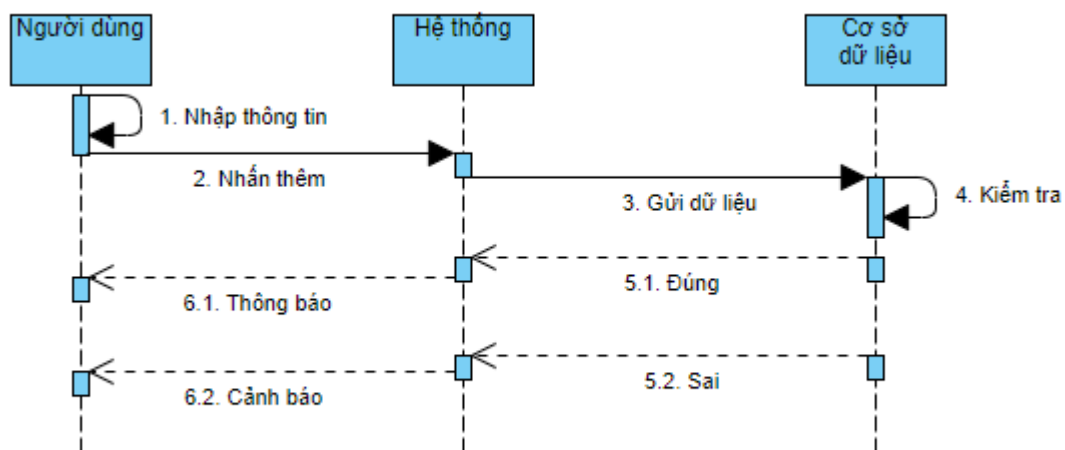
Hình 9:.. Sửa sản phẩm, Sửa khách hàng, Sửa nhà sản xuất, Sửa loại sản phẩm

### 3.4. xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng



Hình 10:xóa sản phẩm, xóa khách hàng, xóa nhà sản xuất, xóa loại sản phẩm, xóa Đơn Hàng

### 3.5. Tìm hóa đơn




Hình 11: Biểu đồ tuần tự Tìm hóa đơn

## CHƯƠNG 2: MÔ HÌNH CƠ SỞ DỮ LIỆU


### 1. SQL Sever.

Admin	
	ID
	TaiKhoan
	MatKau


Hình 12: Mô hình cơ sở dữ liệu Admin

DonHang	
	IDDH
	TenKH
	Diakh
	SDTKH
	TenSP
	Gia
	TenNSX
	TenSDTNSX
	NgayDat

Hình 13: Mô hình cơ sở dữ liệu Đơn Hàng

SanPham	
	ID
	Ten
	Loai
	NhaSX
	NgayNhap
	CauHinh
	SoLuong
	GhiChu

Hình 14: Mô hình cơ sở dữ liệu Sản Phẩm


NhaSX	
	IDNSX
	TenNSX
	DiaChi
	SĐT

Hình 15: Mô hình cơ sở dữ liệu Nhà Sản Xuất

Loai	
	IDL
	Loai

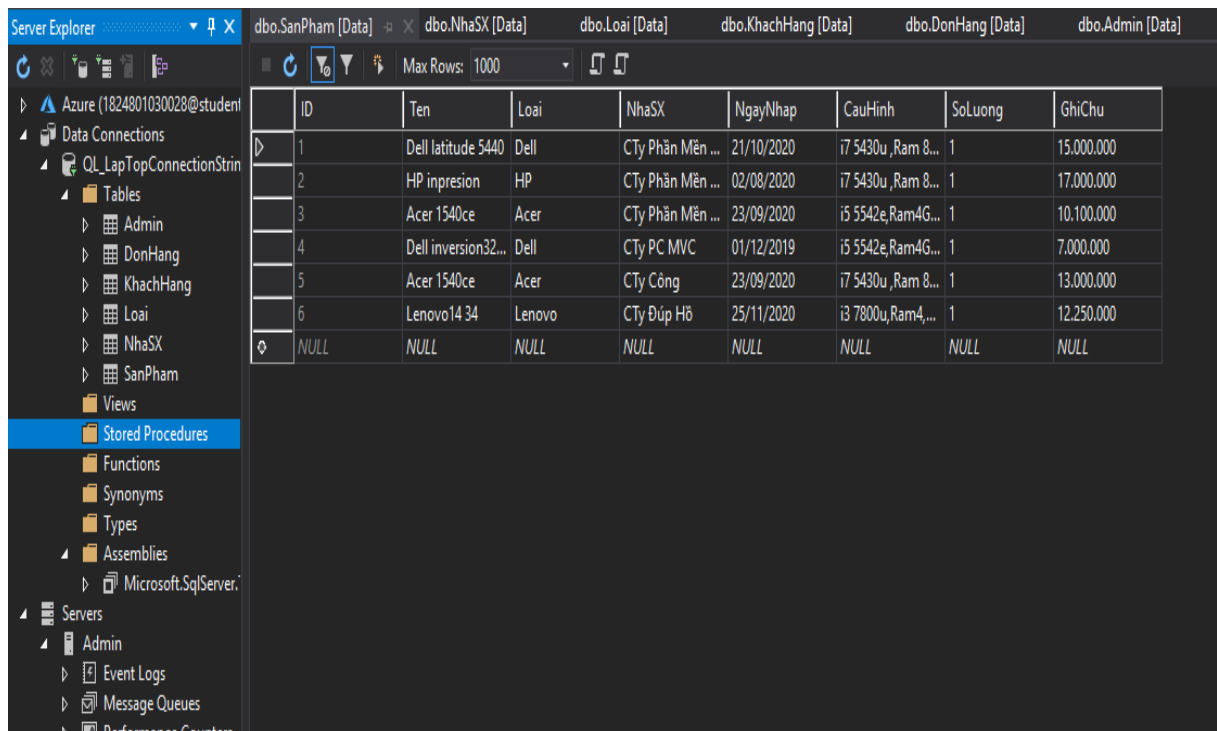
Hình 16: Mô hình cơ sở dữ liệu Loại



KhachHang	
	IDKH
	TenKH
	DiaChi
	Tuoi
	GioiTinh
	SDT
	Gmail

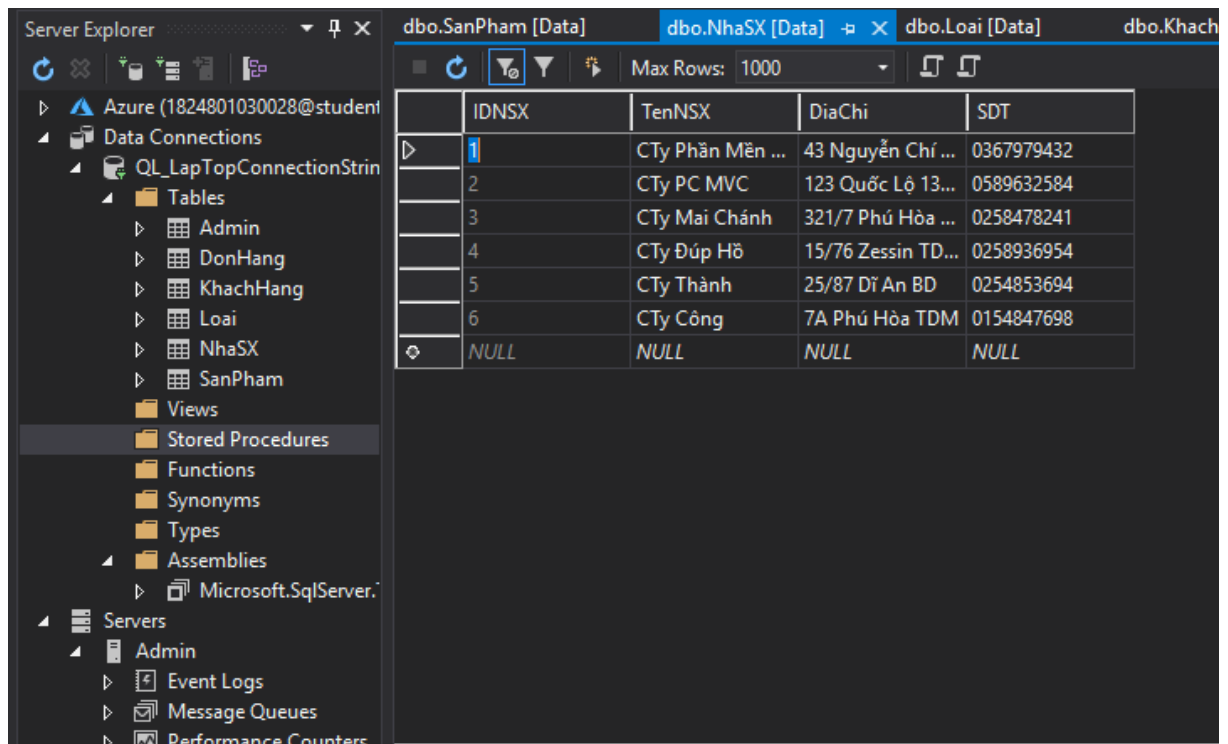
*Hình 17: Mô hình cơ sở dữ liệu Khách Hàng*

## 2 .Visual studio 2019



ID	Ten	Loai	NhaSX	NgayNhap	CauHinh	SoLuong	GhiChu
1	Dell latitude 5440	Dell	CTy Phần Mềm ...	21/10/2020	i7 5430u ,Ram 8...	1	15.000.000
2	HP inpresion	HP	CTy Phần Mềm ...	02/08/2020	i7 5430u ,Ram 8...	1	17.000.000
3	Acer 1540ce	Acer	CTy Phần Mềm ...	23/09/2020	i5 5542e,Ram4G...	1	10.100.000
4	Dell inversion32...	Dell	CTy PC MVC	01/12/2019	i5 5542e,Ram4G...	1	7.000.000
5	Acer 1540ce	Acer	CTy Công	23/09/2020	i7 5430u ,Ram 8...	1	13.000.000
6	Lenovo14 34	Lenovo	CTy Đúp Hồ	25/11/2020	i3 7800u,Ram4,...	1	12.250.000
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Hình 18: cơ sở dữ liệu Sản Phẩm



IDNSX	TenNSX	DiaChi	SDT
1	CTy Phần Mềm ...	43 Nguyễn Chí ...	0367979432
2	CTy PC MVC	123 Quốc Lộ 13...	0589632584
3	CTy Mai Chánh	321/7 Phú Hòa ...	0258478241
4	CTy Đúp Hồ	15/76 Zessin TD...	0258936954
5	CTy Thành	25/87 Dĩ An BD	0254853694
6	CTy Công	7A Phú Hòa TDM	0154847698
NULL	NULL	NULL	NULL

Hình 19: cơ sở dữ liệu nhà sản xuất

Server Explorer

dbo.SanPham [Data]    dbo.NhaSX [Data]

Max Rows: 1000

	IDL	Loai
1		Dell
2		HP
3		Asus
4		Acer
5		Lenovo
6		MacBook
7		SamSum
8		ThinkPat
+	NULL	NULL

Hình 20 cơ sở dữ liệu loại hàng

Server Explorer

dbo.SanPham [Data]    dbo.NhaSX [Data]    dbo.Loai [Data]    **dbo.KhachHang [Data]**    dbo.DonHang [Data]

Max Rows: 1000

	IDKH	TenKH	DiaChi	Tuoi	GioiTinh	SDT	Gmail
1		Mai Văn Chánh	701B Khu chun...	8	Nam	0961089798	maichanh31@g...
2		Bùi Hoàng Xuân	12 Lý Thái Tổ, T...	12	Nam	0258369145	xuanhoang@g...
3		Bùi Thành Được	52/68 Lê Hồng ...	14	Nam	0256369825	Duocgg@gmail...
4		Nguyễn Minh ...	09/7 Hoàng Ho...	32	Nam	0258874125	Quanld@gmail...
5		Nguyễn Anh Hào	234/5 Phú Chá...	51	Nam	0258874126	Nguyenhao@g...
+	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Hình 21 cơ sở dữ liệu khách hàng

IDDH	TenKH	DiaKh	SDTKH	TenSP	Gia	TenNSX	TenSDTNSX	NgayDat
1	Mai Văn Chánh	43 Nguyễn Chí ...	0367979432	Dell latitude 5440	15.000.000	CTy Phần Mền ...	0367979432	12/10/2020
2	Bùi Thành Được	52/68 Lê Hồng ...	0256369825	Dell latitude 5440	15.000.000	CTy Phần Mèn ...	0367979432	25/11/2020
3	Bùi Hoàng Xuân	12 Lý Thái Tổ, T...	0258369145	HP inpresion14e	17.000.000	CTy Phần Mèn ...	0367979432	17/2/2020
4	Nguyễn Minh ...	09/7 Hoàng Ho...	0258874125	Dell inversion32...	7.000.000	CTy PC MVC	0589632584	26/5/2020
5	Mai Văn Chánh	43 Nguyễn Chí ...	0367979432	Dell inversion32...	7.000.000	CTy PC MVC	0589632584	26/5/2020
6	Bùi Hoàng Xuân	12 Lý Thái Tổ, T...	0258369145	Lenovo14 34	12.250.000	CTy Đúp Hồ	0258936954	25/8/2020
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Hình 22 cơ sở dữ liệu đơn hàng

ID	TaiKhoan	MatKau
1	0367979432	123
2	0961089798	123
NULL	NULL	NULL

Hình 23 cơ sở dữ liệu admin

## **CHƯƠNG 3: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI**

### **1. Tên đề tài**

#### **XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ SẢN PHẨM LAPTOP**

### **2. Mục tiêu của đề tài**

- Xây dựng được hệ thống quản lý sản phẩm laptop đa nền tảng đa đối tượng sử dụng
  - các loại sản phẩm về laptop, các loại ứng dụng đem lại trải nghiệm của người dùng trên lĩnh vực thương mại điện tử. Ngoài ra đề tài tìm hiểu các công nghệ thiết kế. mang lại trải nghiệm về giao diện(UI) và mang lại trải nghiệm người dùng(UX).

### **3. Ý nghĩa của đề tài**

- Tạo sự thuận lợi trong quá trình buôn bán của cửa hàng.
- Sắp xếp và phân loại các danh mục hàng hóa của cửa hàng một cách hợp khoa học.

### **4. Đối tượng của đề tài**

- Cửa hàng laptop

## CHƯƠNG 4: GIỚI THIỆU CÔNG NGHỆ

### 1. Giới thiệu về JAVA

**Java** là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng (OOP) và dựa trên các lớp (class). Khác với phần lớn ngôn ngữ lập trình thông thường, thay vì biên dịch mã nguồn thành mã máy hoặc thông dịch mã nguồn khi chạy, Java được thiết kế để biên dịch mã nguồn thành bytecode, bytecode sau đó sẽ được môi trường thực thi (runtime environment) chạy.

Trước đây, Java chạy chậm hơn những ngôn ngữ dịch thẳng ra mã máy như C và C++, nhưng sau này nhờ công nghệ "biên dịch tại chỗ" - Just in time compilation, khoảng cách này đã được thu hẹp, và trong một số trường hợp đặc biệt Java có thể chạy nhanh hơn. Java chạy nhanh hơn những ngôn ngữ thông dịch như Python, Perl, PHP gấp nhiều lần. Java chạy tương đương so với C#, một ngôn ngữ khá tương đồng về mặt cú pháp và quá trình dịch/chạy

Cú pháp Java được vay mượn nhiều từ C & C++ nhưng có cú pháp hướng đối tượng đơn giản hơn và ít tính năng xử lý cấp thấp hơn. Do đó việc viết một chương trình bằng Java dễ hơn, đơn giản hơn, đỡ tốn công sửa lỗi hơn. Nhưng về lập trình hướng đối tượng thì Java phức tạp hơn.

Trong Java, hiện tượng rò rỉ bộ nhớ hầu như không xảy ra do bộ nhớ được quản lý bởi Java Virtual Machine (JVM) bằng cách tự động "dọn dẹp rác". Người lập trình không phải quan tâm đến việc cấp phát và xóa bộ nhớ như C, C++. Tuy nhiên khi sử dụng những tài nguyên mạng, file IO, database (nằm ngoài kiểm soát của JVM) mà người lập trình không đóng (close) các streams thì rò rỉ dữ liệu vẫn có thể xảy ra.

### 2. Giới thiệu về Eclipse

**Eclipse** là một môi trường phát triển tích hợp dùng cho lập trình máy tính., Nó chứa một không gian làm việc cơ sở và một hệ thống plug-in để mở rộng để tùy chỉnh môi trường. Eclipse được viết chủ yếu bằng Java và nó được dùng chủ yếu cho lập trình ứng dụng Java, nhưng nó cũng có thể dùng để lập trình ứng dụng bằng các ngôn ngữ khác thông qua plug-ins, bao gồm Ada, ABAP, C, C++, C#, Clojure, COBOL, D, Erlang, Fortran, Groovy, Haskell, HTML, JavaScript, Julia Lasso, Lua, NATURAL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby (Bao gồm Ruby on Rails framework), Rust, Scala, và Scheme. Nó cũng có thể dùng để phát triển các tài liệu bằng LaTeX (thông qua một plug-in TeXlipse) và các gói tin cho phần mềm Mathematica. Môi trường phát triển bao gồm Eclipse Java development tools (JDT) cho Java và Scala, Eclipse CDT cho C/C++, và Eclipse PDT for PHP, và những gói khác.

Codebase ban đầu có nguồn gốc từ IBM VisualAge. Eclipse SDK, bao gồm các công cụ phát triển Java, dành cho các nhà phát triển Java. Người dùng có thể mở rộng khả năng của mình bằng cách cài đặt các plug-ins được viết cho Eclipse Platform, chẳng hạn như bộ công cụ phát triển cho các ngôn ngữ lập trình khác và có thể viết và đóng góp các mô đun plug-in của riêng họ. Kể từ khi giới thiệu triển khai OSGi

(Equinox) trong phiên bản 3 của Eclipse, plug-ins có thể được cài tự động và được gọi là các gói (OSGI)

Eclipse SDK là phần mềm tự do nguồn mở, phát hành theo các điều khoản của Eclipse Public License, mặc dù nó không tương thích với GNU General Public License. Nó là một trong những IDE đầu tiên chạy dưới GNU Classpath và nó chạy mà không gặp vấn đề gì với IcedTea.

### **3. Giới thiệu về Netbeans**

**NetBeans IDE** là một công cụ hỗ trợ lập trình viết mã code miễn phí được cho là tốt nhất hiện nay, được sử dụng chủ yếu cho các lập trình viên phát triển Java tuy nhiên phần mềm có dung lượng khá là nặng dành cho các máy cấu hình có RAM, CPU tương đối cao để vận hành.

**NetBeans IDE** là môi trường phát triển tích hợp và cực kỳ cần thiết cho các lập trình viên, công cụ này có thể hoạt động tốt với rất nhiều nền tảng hệ điều hành khác nhau như Linux, Windows, MacOS,... là một mã nguồn mở cung cấp các tính năng cần thiết nhất nhằm tạo ra các ứng dụng web, thiết bị di động, desktop.

**NetBeans IDE** hỗ trợ rất nhiều những ngôn ngữ lập trình như Python, Ruby, JavaScript, Groovy, C / C ++, và PHP.

## CHƯƠNG 5: GIAO DIỆN CHƯƠNG TRÌNH

### 1. Đặc tả giao diện

#### 1.1. Giao diện Đăng nhập

Mô tả chức năng: Giao diện cho phép người dùng nhập tài khoản và mật khẩu để truy cập vào hệ thống



The screenshot shows a web application window titled "HỆ THỐNG QUẢN LÝ LAPTOP MVC". On the left is a circular logo with a graduation cap and the text "SỞ 6-PHỦ HÒA -TP THỦ DẦU MỘT", "LAPTOP", and "MAI VAN CHANH". On the right, under the heading "ĐĂNG NHẬP", there are two input fields: "Tài Khoản :" and "Mật Khẩu :". Below these is a "ĐĂNG NHẬP" button. A checkbox labeled "Hiện Thị Mật Khẩu" is also present. At the bottom are two yellow buttons: "Quên Mật khẩu" and "Thoát ứng dụng".

Hình 24: Giao Diện Đăng Nhập



This screenshot shows the same login interface as Figure 24, but with an error message displayed. A "Message" dialog box is overlaid in the center, containing an information icon and the text "Vui lòng kiểm tra lại tài khoản hoặc mật khẩu của bạn!!!". The "Tài Khoản" field now contains the text "21651" and the "Mật Khẩu" field contains "\*\*\*". The "ĐĂNG NHẬP" button and other elements remain visible in the background.

Hình 25 Đăng Nhập Thất Bại



## 1.2. Giao diện Trang Chủ

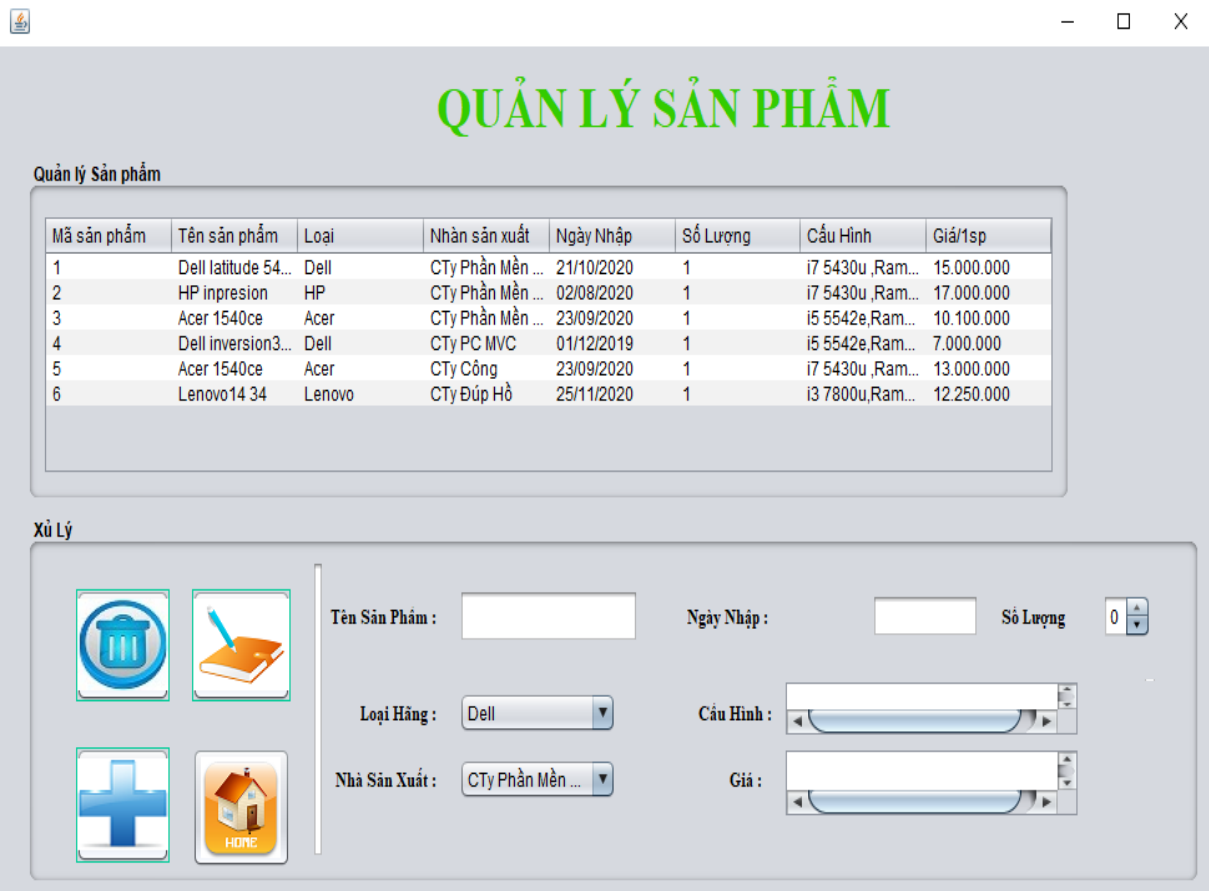
Mô tả chức năng: Quản lý các thao tác đường dẫn tới các bảng con



Hình 26: Giao diện Trang Chủ

### 1.3. Giao diện Cập nhật sản phẩm

Mô tả chức năng: Giao diện cho phép quản trị viên thêm, xóa, sửa các sản phẩm có trong cửa hàng



Mã sản phẩm	Tên sản phẩm	Loại	Nhà sản xuất	Ngày Nhập	Số Lượng	Cấu Hình	Giá/1sp
1	Dell latitude 54...	Dell	CTy Phần Mềm ...	21/10/2020	1	i7 5430u ,Ram...	15.000.000
2	HP inpresion	HP	CTy Phần Mềm ...	02/08/2020	1	i7 5430u ,Ram...	17.000.000
3	Acer 1540ce	Acer	CTy Phần Mềm ...	23/09/2020	1	i5 5542e,Ram...	10.100.000
4	Dell inversion3...	Dell	CTy PC MVC	01/12/2019	1	i5 5542e,Ram...	7.000.000
5	Acer 1540ce	Acer	CTy Công	23/09/2020	1	i7 5430u ,Ram...	13.000.000
6	Lenovo14 34	Lenovo	CTy Đúp Hồ	25/11/2020	1	i3 7800u,Ram...	12.250.000

**Xử Lý**

Tên Sản Phẩm :  Ngày Nhập :  Số Lượng :

Loại Hãng :  Cấu Hình :

Nhà Sản Xuất :  Giá :

Hình 27: Giao diện Cập nhật sản phẩm




#### 1.4. Giao diện Cập nhật Hóa đơn

Mô tả chức năng: Giao diện cho phép quản trị tìm và xóa các hóa đơn có trong hệ thống

Mã đơn hàng	Tên khách hàng...	Địa chỉ khách...	Số Điện Thoại	Tên Sản Phẩm	Giá	Tên Nhà Sản ...	Số điện thoại ...	Ngày đặt hàng
1	Mai Văn Chánh	43 Nguyễn C...	0367979432	Dell latitude 5...	15.000.000	CTy Phần Mề...	0367979432	12/10/2020
2	Bùi Thành Đ...	52/68 Lê Hồn...	0256369825	Dell latitude 5...	15.000.000	CTy Phần Mề...	0367979432	25/11/2020
3	Bùi Hoàng Xu...	12 Lý Thái Tổ...	0258369145	HP inpresion...	17.000.000	CTy Phần Mề...	0367979432	17/2/2020
4	Nguyễn Minh ...	09/7 Hoàng ...	0258874125	Dell inversion...	7.000.000	CTy PC MVC	0589632584	26/5/2020
5	Mai Văn Chánh	43 Nguyễn C...	0367979432	Dell inversion...	7.000.000	CTy PC MVC	0589632584	26/5/2020
6	Bùi Hoàng Xu...	12 Lý Thái Tổ...	0258369145	Lenovo14 34	12.250.000	CTy Đúp Hồ	0258936954	25/8/2020

ID Đơn đặt hàng  Tên Khách hàng

Tên Khách hàng

Hình 28: Giao diện Tìm Kiếm và xóa Đơn hàng

## 1.5. Giao diện thao tác khách hàng

Mô tả chức năng: Giao diện cho phép quản trị thêm , xóa , sửa khách hàng vào hệ thống

**QUẢN LÝ KHÁCH HÀNG**

Thông tin Khách Hàng

Mã Khách Hàng	Tên Khách Hàng	Địa Chỉ	Tuổi	Giới Tính	Số Điện Thoại	Gmail
1	Mai Văn Chánh	701B Khu chu...	8	Nam	0961089798	maichanh31@...
2	Bùi Hoàng Xuâ...	12 Lý Thái Tổ ,...	12	Nam	0258369145	xuanhoang@g...
3	Bùi Thành Được	52/68 Lê Hồng...	14	Nam	0256369825	Duocgg@gma...
4	Nguyễn Minh ...	09/7 Hoàng H...	32	Nam	0258874125	Quanld@gmai...
5	Nguyễn Anh H...	234/5 Phú Chá...	51	Nam	0258874126	Nguyenhao@g...

Quản Lý Thông Tin

Họ và Tên:





Tuổi:

Giới Tính:

Số DT:

Địa Chỉ:

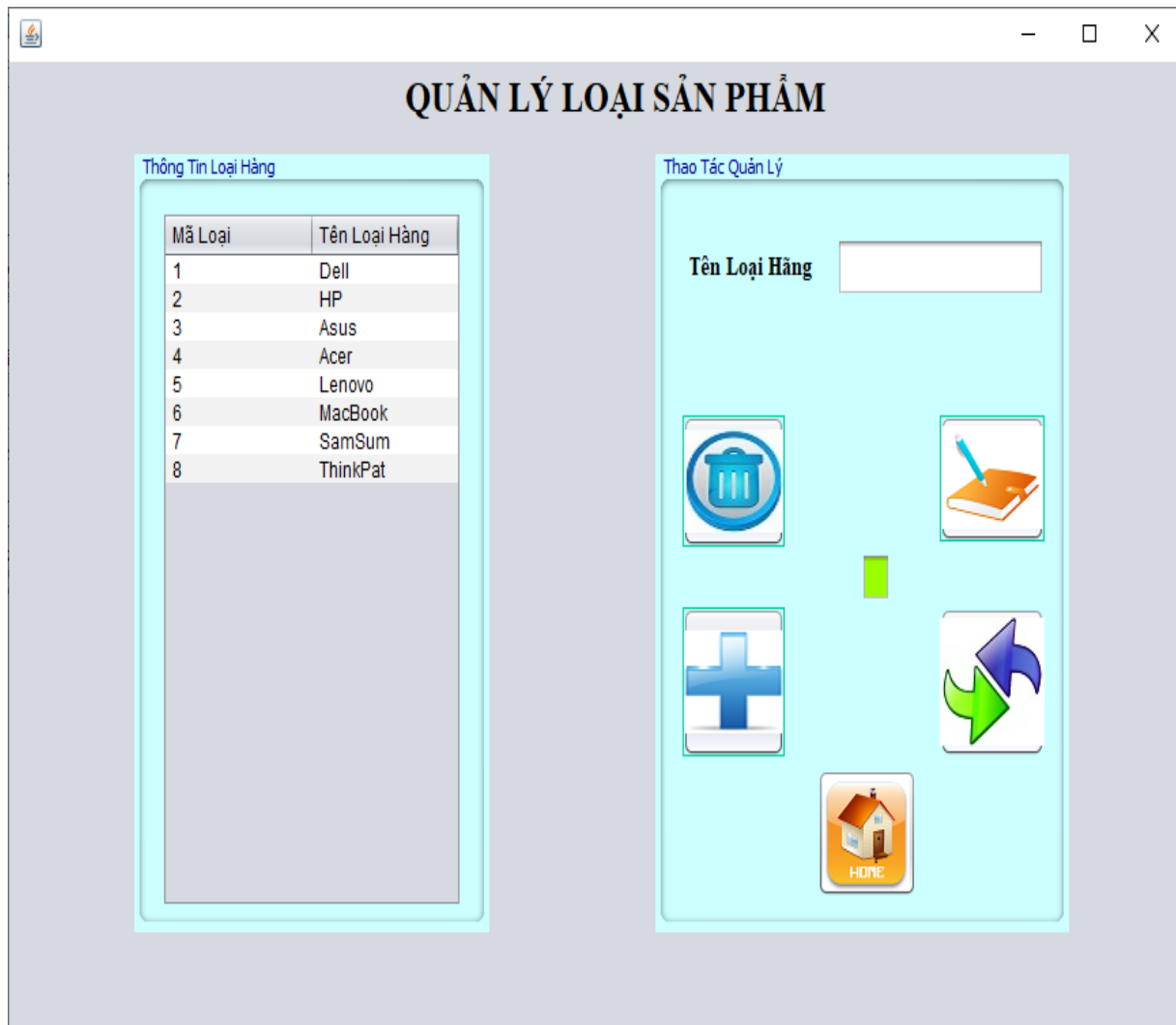
Gmail:

Icons:    

Hình 29: Giao diện thao tác khách hàng

## 1.6 Gia diện thao tác Loại Hàng

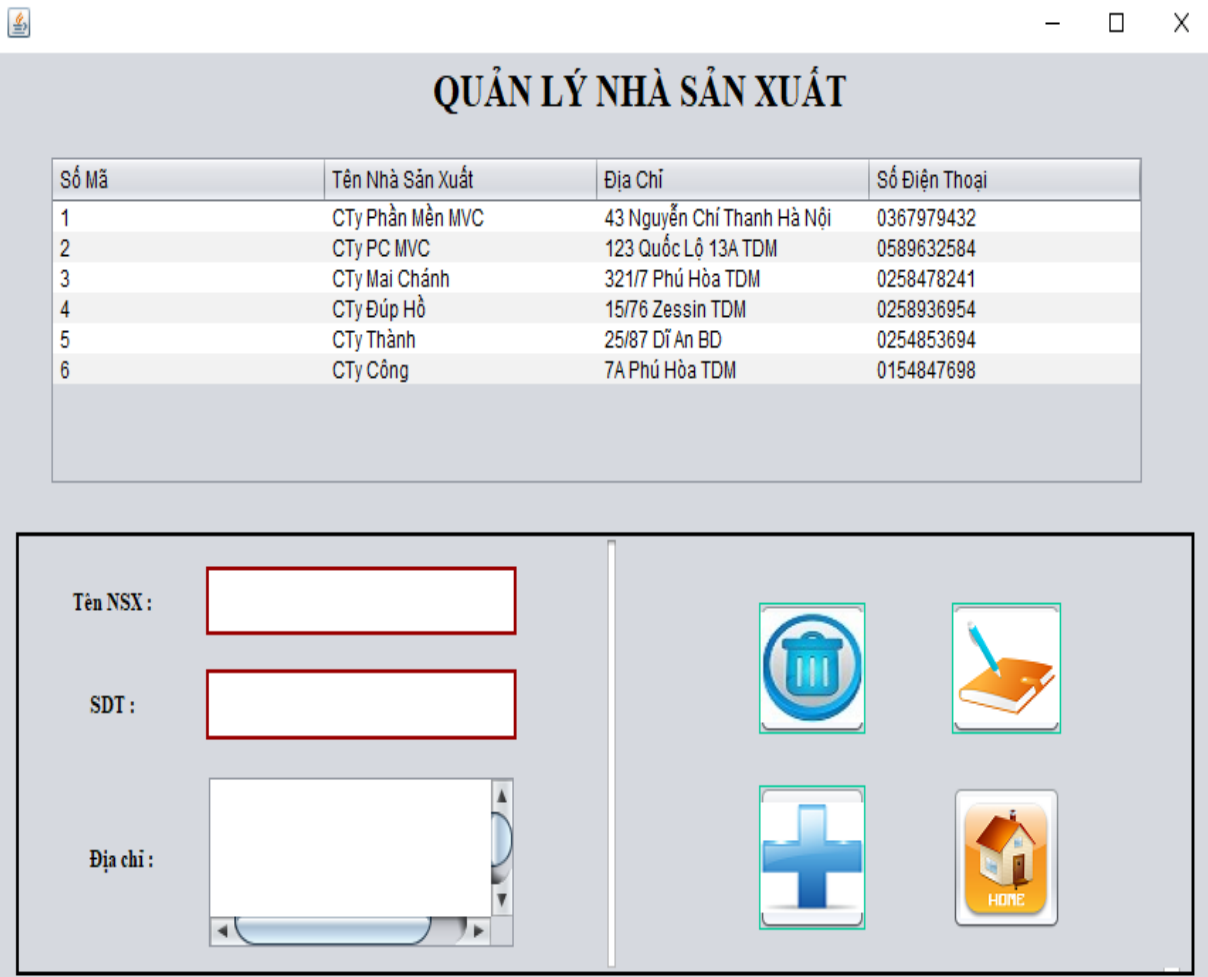
Mô tả chức năng: Giao diện cho phép quản trị thêm , xóa , sửa loại hàng vào hệ thống



Hình 30: Gia diện thao tác Loại Hàng

## 1.7. Gia diện thao tác Nhà Sản Xuất

Mô tả chức năng: Giao diện cho phép quản trị thêm , xóa , sửa Nhà Sản Xuất vào hệ thống



**QUẢN LÝ NHÀ SẢN XUẤT**

Số Mã	Tên Nhà Sản Xuất	Địa Chỉ	Số Điện Thoại
1	CTy Phần Mềm MVC	43 Nguyễn Chí Thanh Hà Nội	0367979432
2	CTy PC MVC	123 Quốc Lộ 13A TDM	0589632584
3	CTy Mai Chánh	321/7 Phú Hòa TDM	0258478241
4	CTy Đúp Hồ	15/76 Zessin TDM	0258936954
5	CTy Thành	25/87 Dĩ An BD	0254853694
6	CTy Công	7A Phú Hòa TDM	0154847698

Tên NSX :

SDT :

Địa chỉ :

Navigation icons: Delete (trash), Edit (pencil), Add (plus), Home (house icon labeled HOME).

Hình 31: Gia diện thao tác Nhà Sản Xuất

## **CHƯƠNG 6: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

### **1. Kết quả đạt được**

Xây dựng thành công hệ thống bán hàng cho cửa hàng Pokemon.

Tìm hiểu và nắm cơ bản được những công cụ để Xây dựng hệ thống như: Eclipse; các ngôn ngữ lập trình Hệ thống như: Java.

### **2. Các phần chưa hoàn thiện**

Giao diện của hệ thống chưa hoàn toàn thu hút người dùng.

Một số chức năng còn chưa được tối ưu nhất.

### **3. Hướng phát triển**

Xây dựng giao diện thu hút người dùng.

Tối ưu các chức năng của hệ thống.

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

### 1: Sách

- [1] Võ Thị Diễm Hương (2019), Học phần Lập trình Java
- [2] Trần Thị Minh Châu, Nguyễn Việt Hà (), Giáo trình Lập trình hướng đối tượng với Java
- [3] Huỳnh Ngọc Tín, Nguyễn Trắc Thức, Tôn Thất Hòa An (), Giáo trình Lập trình Java
- [4] Phạm Văn Trung, Phạm Văn Tho, Bùi Công Thành, Phạm Thị Minh Lượng (2018), Giáo trình Lập trình Java cơ bản

### 2: online

- <https://hoclaptrinhweb.org/lap-trinh/hoc-java/226-bai-3-huong-dan-su-dung-netbeans-trong-lap-trinh-java.html>.
- <https://daynhauhoc.com/t/load-du-lieu-tu-sql-len-table-trong-java-swing/67141>.
-