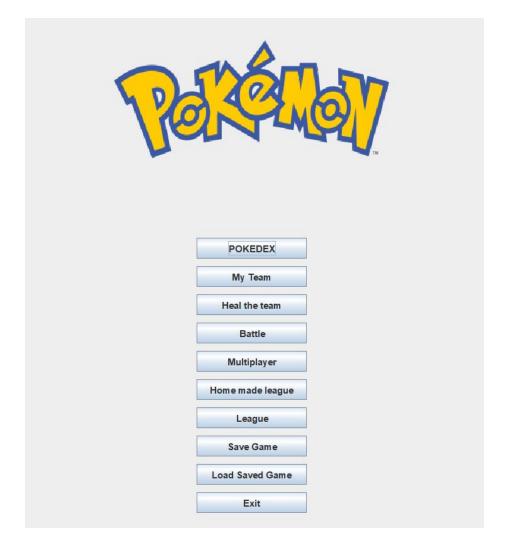


Guide d'utilisation

Pokemon	2
Pokédex	3
My Team	4
Battle & League	4
Save & Load	4

Pokemon

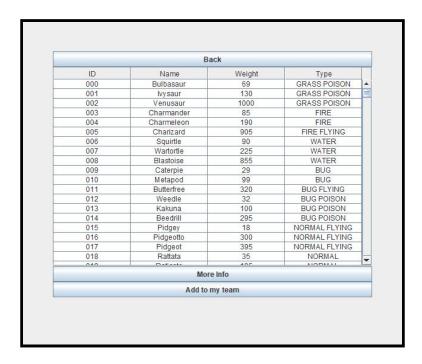


Le menu est constitué par 10 boutons permettant une navigation simple:

- Pokédex
 - Permet d'accéder au Pokédex National;
- My Team
 - Permet d'accéder à votre équipe de Pokémons;
- Battle
 - Démarre un combat contre une IA;
- Multiplayer
 - Démarre un combat multijoueur;
- League
 - Permet d'affronter la League;
- Home made league
 - Permet d'affronter un autre type de League;
- Save Game
 - Permet de sauvegarder votre jeu;
- Load Saved Game

- Permet de charger votre sauvegarde;
- Exit
 - Permet de quitter le jeu.

Pokédex



A partir du Pokédex vous pouvez réaliser plusieurs actions en choisissant un des Pokémons de la liste. Vous pouvez obtenir plus d'informations sur le Pokemon en appuyant sur "More Info" ou alors vous pouvez ajouter un Pokemon à votre équipe en appuyant sur "Add to my team" pour l'utiliser plus tard, lors d'un combat.

My Team



La page "My team" vous permet de gérer votre équipe de Pokémons. Lorsque vous les ajoutez à votre équipe, les Pokémons manquent de personnalisation, c'est pour cela que, sur cette fenêtre, lorsque vous sélectionnez un Pokémon vous pouvez changer les attaques de celui-ci ("Manage Attacks"), changer son nom ("Change Pokemon Name") ou alors le retirer de votre équipe ("Remove Pokemon").

Il est aussi possible de consulter les informations relatives à votre Pokémon ou alors d'ajouter un Pokémon en cliquant deux fois sur un des emplacements.

Battle & League

Les pages "Battle" et "League" permettent de démarrer des combats, soit contre des équipes aléatoires soit contre la fameuse Ligue de Pokémons, constitué des dresseurs les plus prestigieux. Le joueur peut ainsi tester son équipe sur le champ de bataille.

Save & Load

Ces deux boutons permettent à l'utilisateur de sauvegarder sa partie ou alors de charger celle déjà sauvegardé.