

Quantified Self



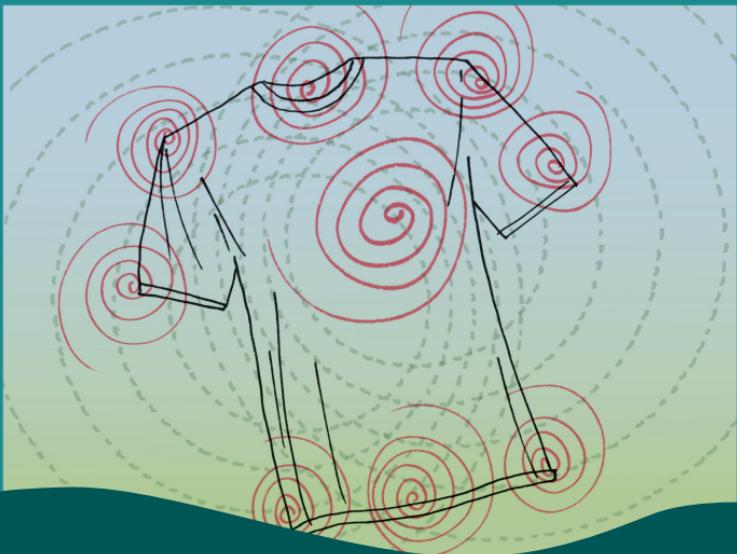
Ich ziehe aus meinen Gesundheitsdaten Rückschlüsse für meine Lebensweise. Dazu vermesse ich Gewichtskurve, Herzfrequenz, Blutwerte, DNA, Schlafgewohnheiten, Fitnesspensum, Stimmungskurve oder Essgewohnheiten.

Natural User Interfaces



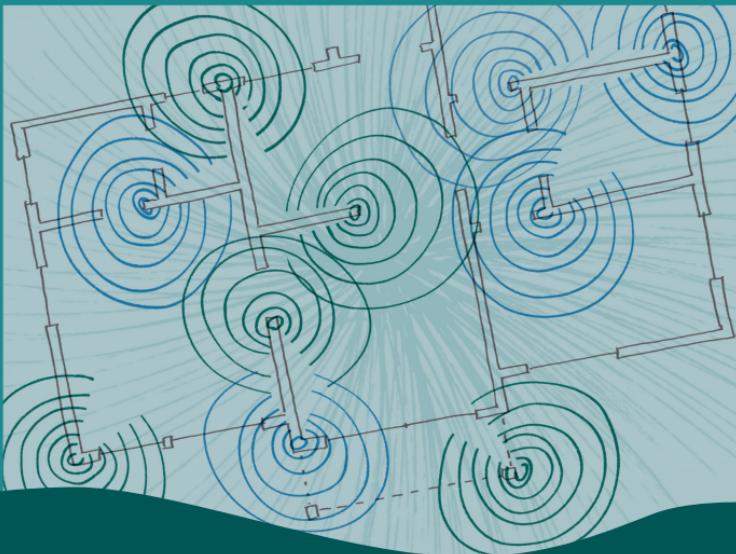
Ich kommuniziere mit einem Software-Dienst wie mit einem Menschen. Darunter fallen: Natürlichsprachlicher Dialog, per Sprache oder textuell, Gestik, Mimik, Berührung, Feedback/Blickkontakt, Nähe/Distanz, Kontext.

Wearable Computing



Kleine digitale Geräte an meinem Körper ergänzen meine Fähigkeiten im Alltag. Ich kann Eingaben machen und bekomme durch Anzeigen oder Vibration Feedback. Die Gerätesensoren erfassen Daten, die in der Cloud gespeichert werden.

iBeacon & Indoor Navigation



Mein Smartphone ortet kleine, im Raum verteilte Transmitter. Die dazugehörige App gibt mir kontext-abhängig Informationen, löst Aktionen aus und navigiert mich präzise durch geschlossene Räume.

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

Augmented Reality



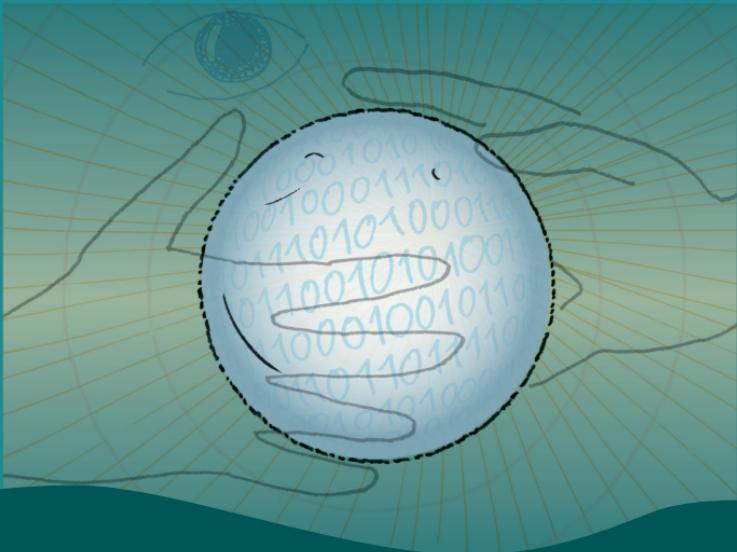
Ein Display oder eine Brille reichern mein Sichtfeld mit kontextabhängigen Informationen an. Das sind zum Beispiel Hervorhebungen, Richtungspfeile, Info-boxen, zusätzliche Objekte oder das direkte Austauschen von Inhalten.

Smart Watch



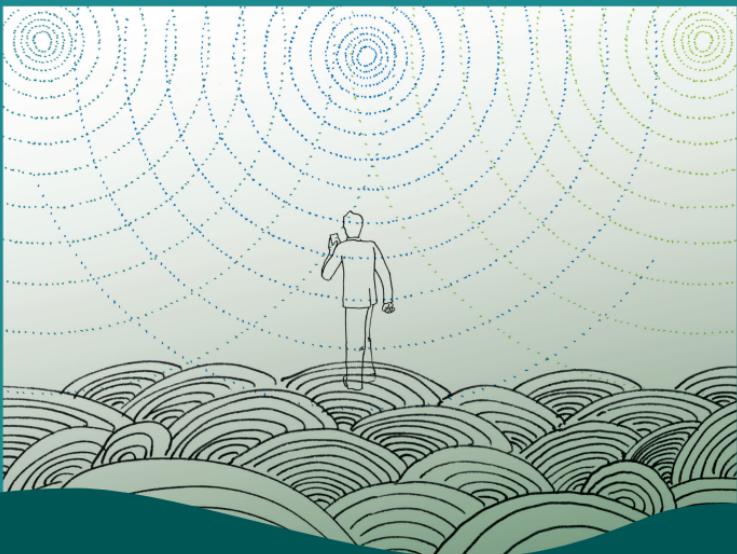
Meine Uhr hat neben einem Display Sensoren, Aktuatoren wie ein Vibrationsmotor, Internetzugriff und Computer-Funktionalitäten. Ich kommuniziere darüber mit meinen Freunden, rufe Apps auf oder überprüfe meine Gesundheitsparameter.

Predictive Analytics



Eine Software macht mir automatisch treffende Vorschläge aufgrund meiner Historie. Dafür erkennt sie Muster aus großen Datenmengen, kategorisiert Datensätze automatisch und trifft Vorhersagen.

Mobile



Über meine mobilen Geräte habe ich immer und überall Zugang zu IT-Diensten. Es ist Kommunikationszentrale, Informationskanal und Interaktionsmedium. Seine Sensorengüte macht es zur zentralen Plattform für andere Dienste.

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

Smart Things



Dinge werden schlau und verbinden sich mit dem Internet und untereinander. Das betrifft Alltagsgeräte wie Koffer, Regenschirme, Kühlschränke oder Lampen. Auch Dinge in meiner Umgebung, etwa Sitze, Straßenlaternen, Türen, interagieren miteinander.

Health Monitoring



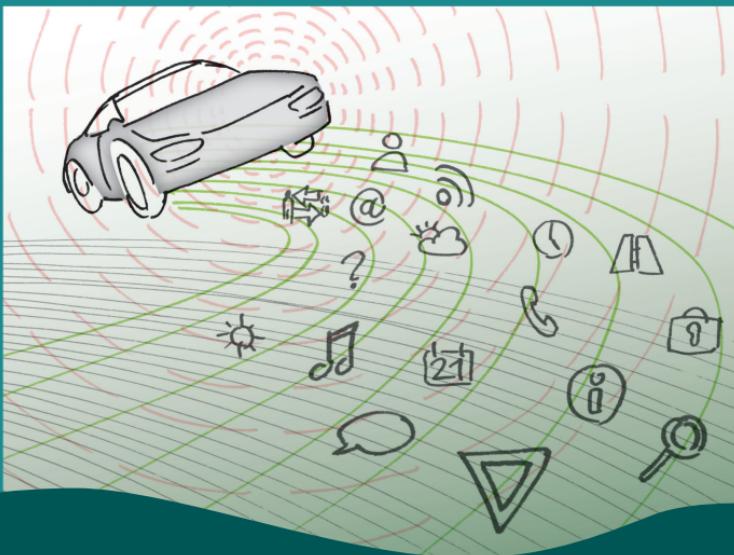
Ich verfolge meinen Gesundheitszustand mit einer Software. Diese leitet Empfehlungen aus Arztdiagnosen und Gesundheitsdaten ab, die Sensoren an meinem Körper erheben. Mein Arzt kann durch die Daten genauere Therapien entwickeln.

Smart Home



Dinge im Haushalt werden schlau. Ich kann Licht, Heizung, Küchengeräte, die Waschmaschine, Türen, Jalousien oder Stühle fernsteuern und automatisieren. Schlaue Dinge melden mir Ereignisse, eine App leitet Verhaltensmuster ab.

Connected Vehicles



Mein Fahrzeug liefert dank Internetzugang Notfallhilfe, Verkehrsinformationen, Navigation und lokale Informationen über Tankstellen oder Supermärkte. Der Concierge Service nimmt mir Alltagsaufgaben ab und lotst mich bei Bedarf zum Ziel.

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

M2M Communication



Daten von Maschinen, Automaten oder Fahrzeugen optimieren Geschäftsprozesse. Dafür kommunizieren die Geräte über Mobilfunk, DSL, Bluetooth, W-LAN oder RFID miteinander, und melden aktuelle Daten an eine zentrale Leitstelle.

Mesh Networks: Sensors



Autarke Sensoren teilen mir Daten aus der Umwelt mit. Sie sind beweglich, kommunizieren miteinander und senden ihre Erkenntnisse an einen zentralen Dienst. So kann ich beispielweise Düngemengen genau an die Bodenbeschaffenheit anpassen.

Google Glass



Ich trage an meiner Brille einen Minicomputer, der Informationen aus dem Internet abruft und in mein Sichtfeld einblendet. Auf Wunsch nimmt die Brille Bilder meiner Umgebung auf und kombiniert sie mit den Informationen.

Ambient Design



Dinge aus meinem Alltag informieren mich situationsbezogen. Geräte zur Interaktion oder eigene Displays sind dabei überflüssig. Informationen, die für mich im Moment irrelevant sind, werden mir auch nicht angezeigt.

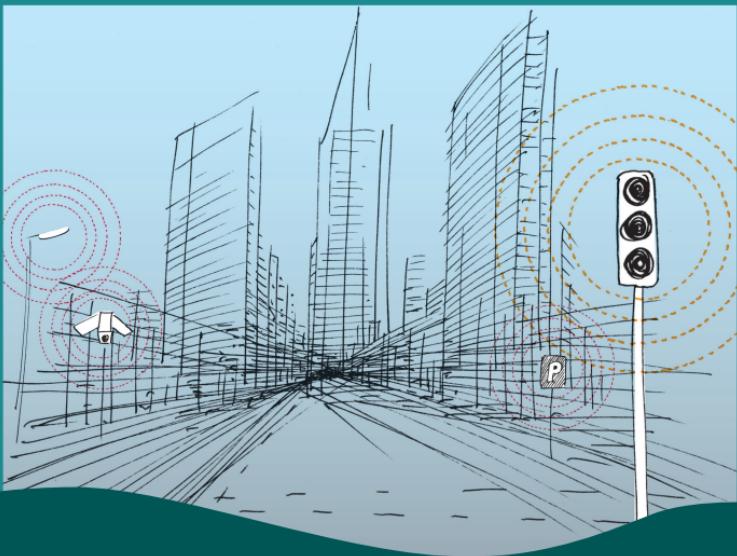
GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

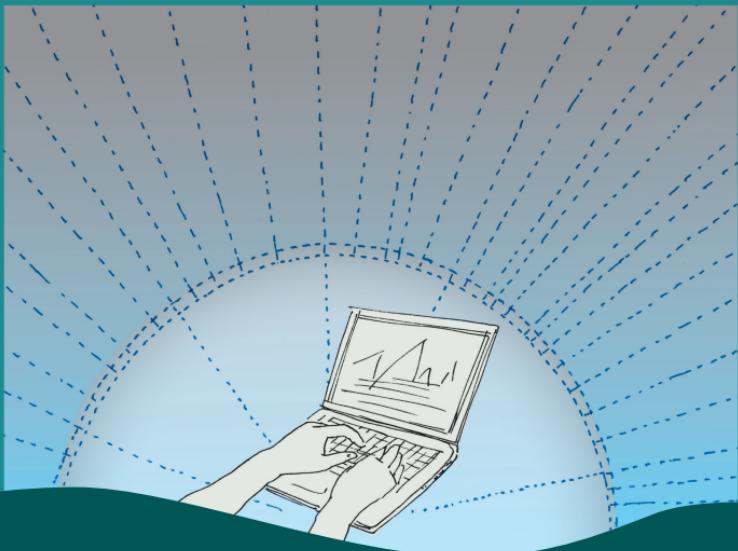
GAME OF THINGS

Smart City



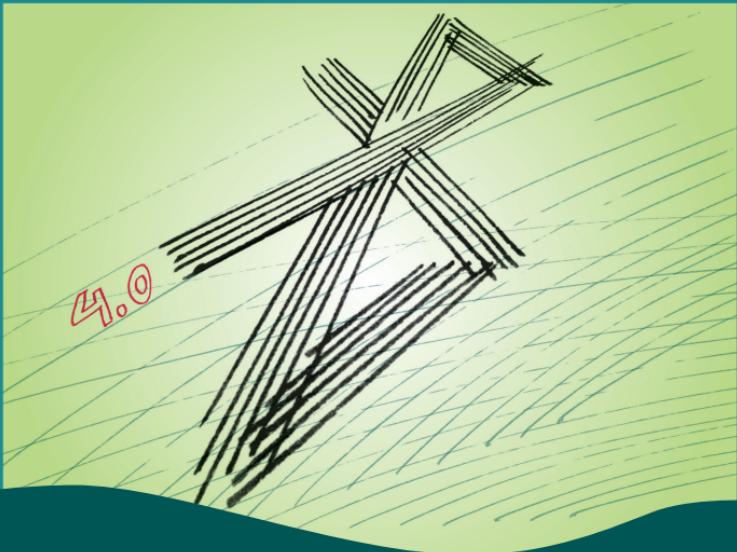
Daten über die Verkehrslage, Umwelteinflüsse oder Straßennutzung helfen, Staus, Energiebedarf und Emissionen zu reduzieren, die Besteuerung zu optimieren, freie Parkplätze anzuzeigen und im Bedarfsfall Streckenabschnitte zu sperren.

Complex Event Processing (CEP)



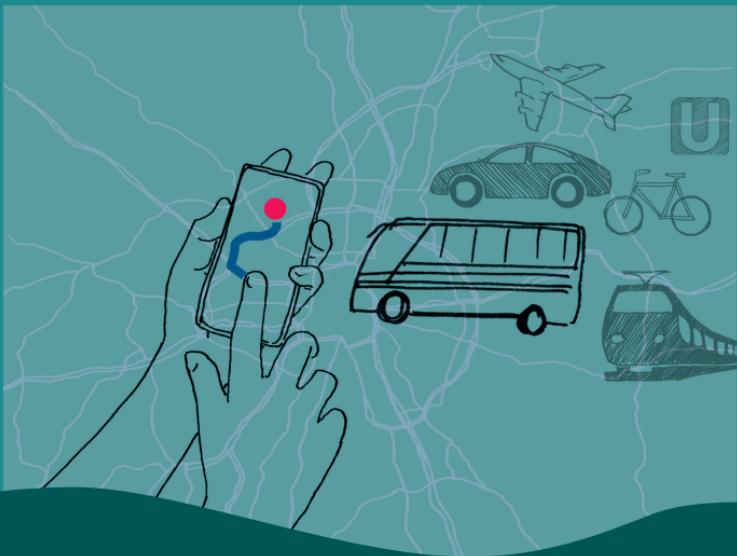
Mit Echtzeitauswertungen reagiere ich schnell und informiert auf neue Chancen und Gefahren. Ich nutze Daten aus Sensoren, von Daten-Providern, aus Business-Applikationen, Tweets oder E-Mails. Unwichtige Informationen werden herausgefiltert.

Bluetooth Low Energy



Meine Geräte können dank Bluetooth Low Energy über Monate hinweg autark arbeiten und im Nahbereich mit anderen Geräten kommunizieren.

Smart Transportation



Ich erreiche meinem Zielort immer mit dem optimalen Fortbewegungsmittel. Meine Gewohnheiten, als auch Fortbewegungsmuster und aktuelle Verkehrsdaten fließen in die Empfehlung mit ein.

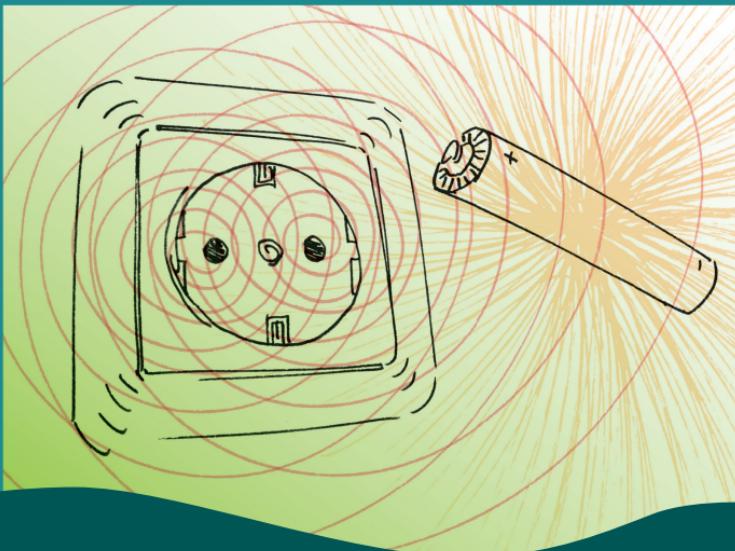
GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

Wireless Power



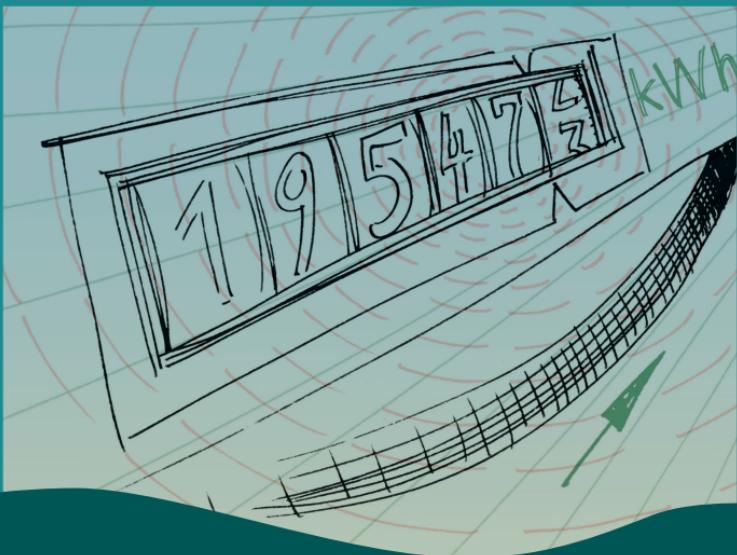
Ich lade meine elektronischen Geräte über Induktion, Funk oder Ultraschall auf. Mit einer Ladematte brauche ich keine individuellen Ladegeräte mehr für meine Geräte. Mit Funk- oder Ultraschall-Strom kann mein Gerät zum Laden in meiner Tasche bleiben.

Wireless Asset Management



Dank der Lokalisierungsfunktion kenne ich jederzeit den Standort meiner Geräte. Auf Basis der Standortinformationen manage ich mein Inventar, analysiere die Verwendungsmuster und optimiere den Einsatz der Geräte.

Smart Metering



Als Endverbraucher bekomme ich dank Smart Metering aktuelle Verbrauchsinformationen. Mein Energieerzeuger kann damit beispielweise einfacher Abrechnungen erstellen, gezielt auf Bedarfe reagieren oder Ausfall-Management betreiben.

Smart TV



Ich surfe mit meinem Fernseher dank Breitbandverbindung im Internet und nutze Streaming Dienste. Ebenso sehe ich mir Bilder an, die auf meinem PC oder dem USB- Stick gespeichert sind. Ich kann meinen Fernseher über mein Smartphone oder Tablet steuern.

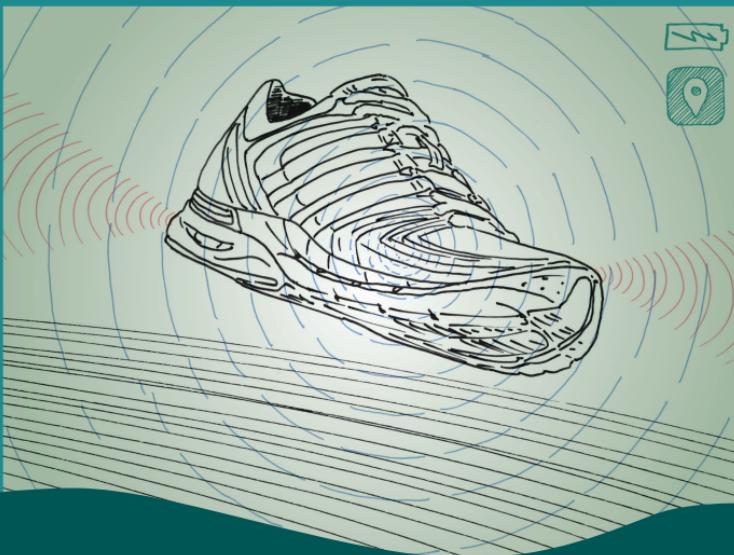
GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

Smart Fabrics



Meine Kleidung und alle Stoffe in meiner Umgebung sind mit Sensoren angereichert und nehmen so die Umwelt wahr. Mittels Solarzellen geben sie Licht ab, ändern die Farbe oder erzeugen Energie. Damit wärme ich meine Füße oder lade mein Mobilgerät auf.

Big Data



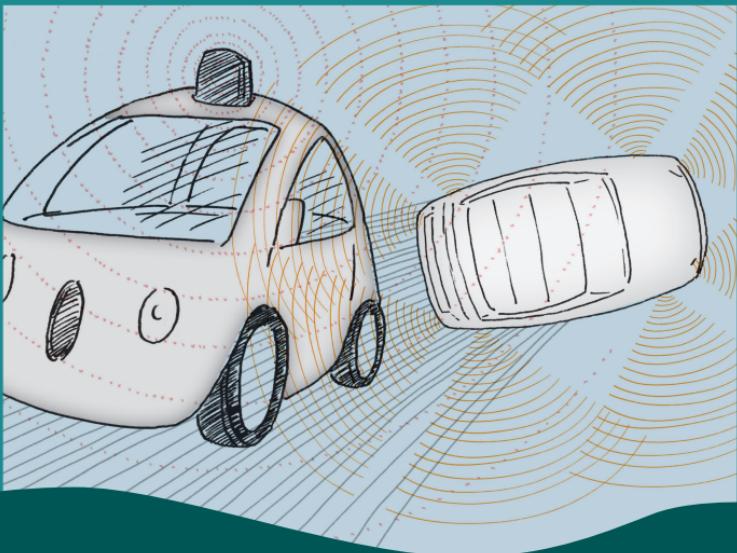
Ich sammle unzählige heterogene Daten aus unterschiedlichsten Quellen wie IT-Systemen, Sensoren, Internet, mobilen Geräten oder ähnlichem. Big Data ermöglicht es mir, dass ich wertvolle Erkenntnisse aus diesem Datenmeer gewinne.

Silicon Anode Batteries



Besonders leistungsfähige Batterien versorgen meine mobilen Geräte länger mit Strom. Die Reichweite meines Elektroautos steigt, mein Laptop kann länger vom Stromnetz getrennt bleiben. Energiespeicherung zu Hause wird einfacher.

Autonome Fahrzeuge



Mein Auto übernimmt immer mehr Fahrfunktionen. Bis es schließlich ganz ohne mich fahren kann. Dazu verwendet es Sensoren, Positionierungsinformationen, Bilder, Orientierungs- und Kommunikationstechnologien.

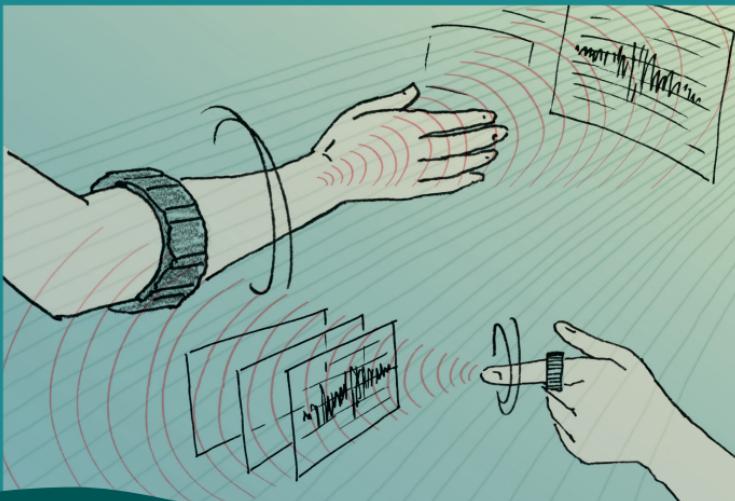
GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

Myo



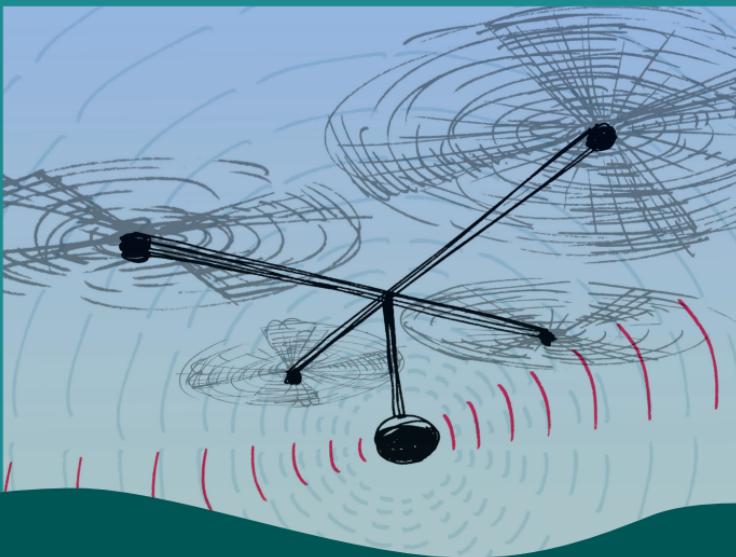
Mit meinem Myo kann ich meine elektronischen Geräte ohne Maus, Tastatur oder Controller bedienen. Das Armband erkennt meine Hand- und Fingerbewegungen und setzt sie in Befehle um.

Virtual Reality



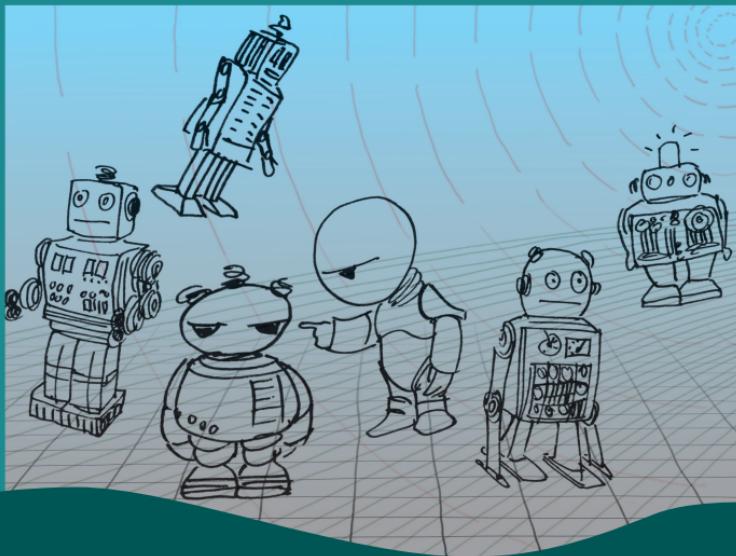
Mit meinem VR-Set wie der Oculus Rift kann ich in eine künstliche Realität eintauchen und dort spielen, arbeiten, mit anderen kommunizieren und mehr. Realistische virtuelle Welten werden damit für jeden erschwinglich.

Drohnen



Meine Drohne ist nicht mehr nur Spielzeug. Mit ihr kann ich Luftaufnahmen machen, unzugängliche Orte überwachen oder kleine Dinge transportieren. Drohnen werden für jeden erschwinglich, einfacher zu nutzen und automatisiert.

Roboter



In meinem Umfeld agieren Roboter nicht mehr nur als Produktionshilfen. Auch als Haushaltshilfe, Hotel-Pagen, Arzthelper oder als Spielpartner haben sie längst den Massenmarkt erobert.

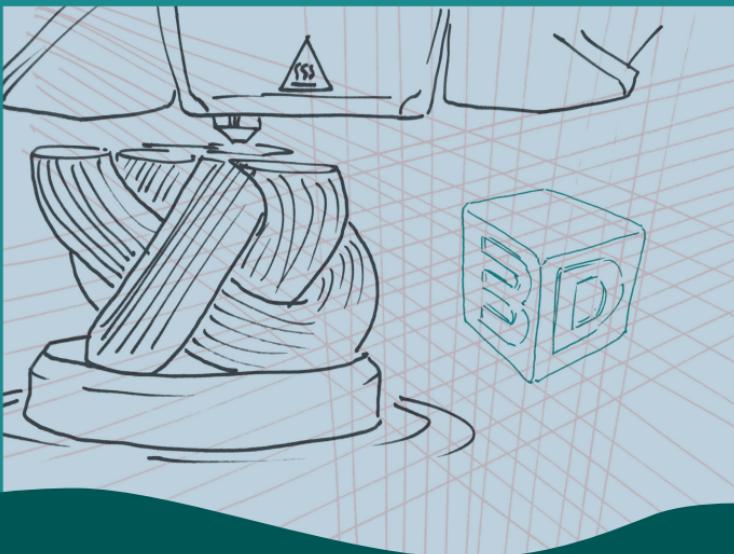
GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

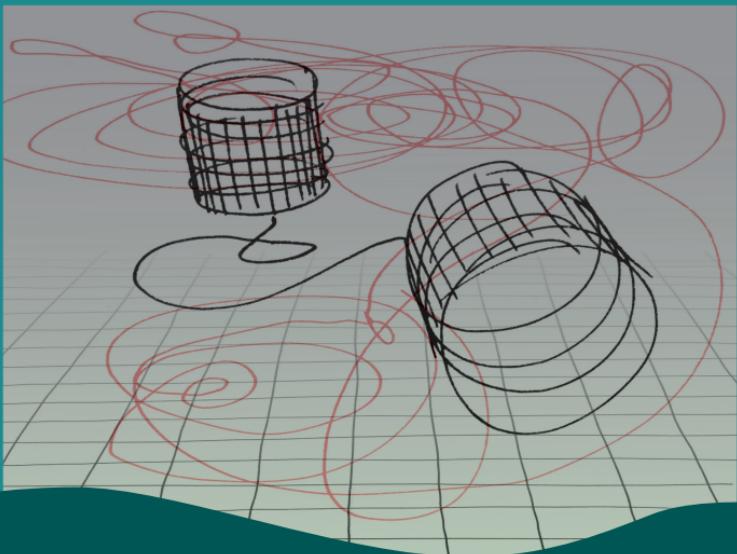
GAME OF THINGS

3D Drucker



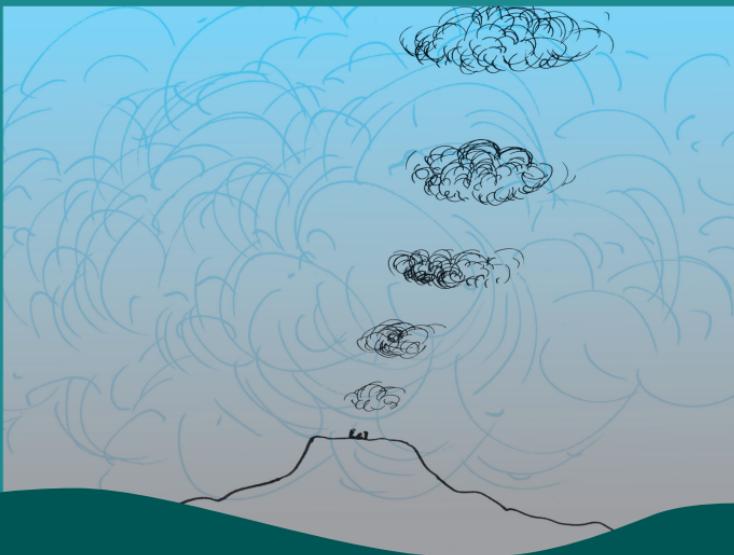
Ich kann Dinge nach meinen eigenen Vorstellungen gestalten und selbst ausdrucken. Dazu kann ich auch aus einer riesigen Bibliothek von Dingen auswählen und schnell eigene Prototypen fertigen.

No Technology



Ich bin technologisch eingeschränkt. Für meine Anwender muss meine Erfindung ganz ohne Technologie anwendbar sein.

No Technology



Ich bin technologisch eingeschränkt. Für meine Anwender muss meine Erfindung ganz ohne Technologie anwendbar sein.

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS

GAME OF THINGS