

Alternative

Die Alternative erfüllt dasselbe Anwendungsziel wie der Standardfall und beschreibt eine alternative Abfolge an Interaktionen mit dem System:

Beispiel:

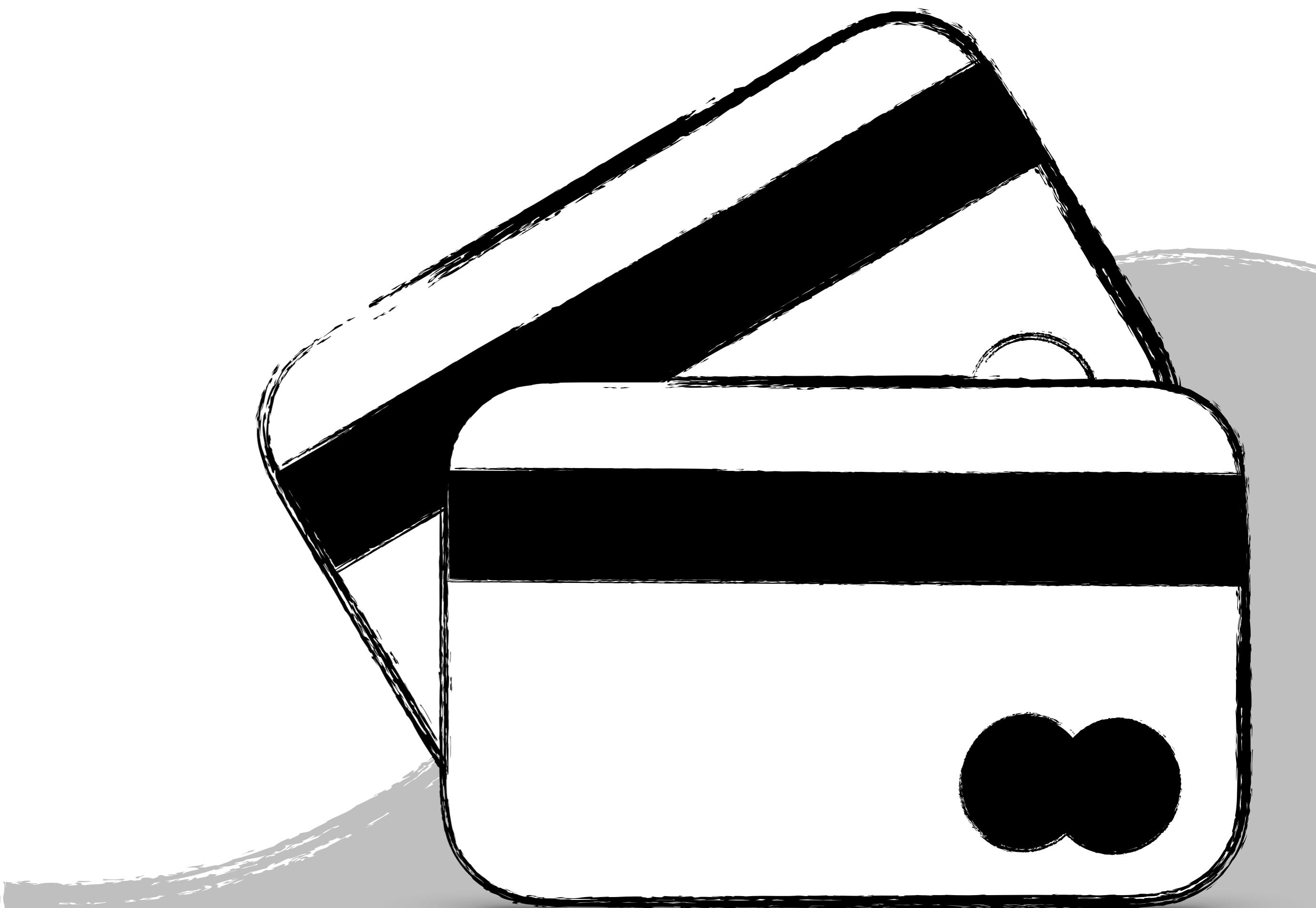
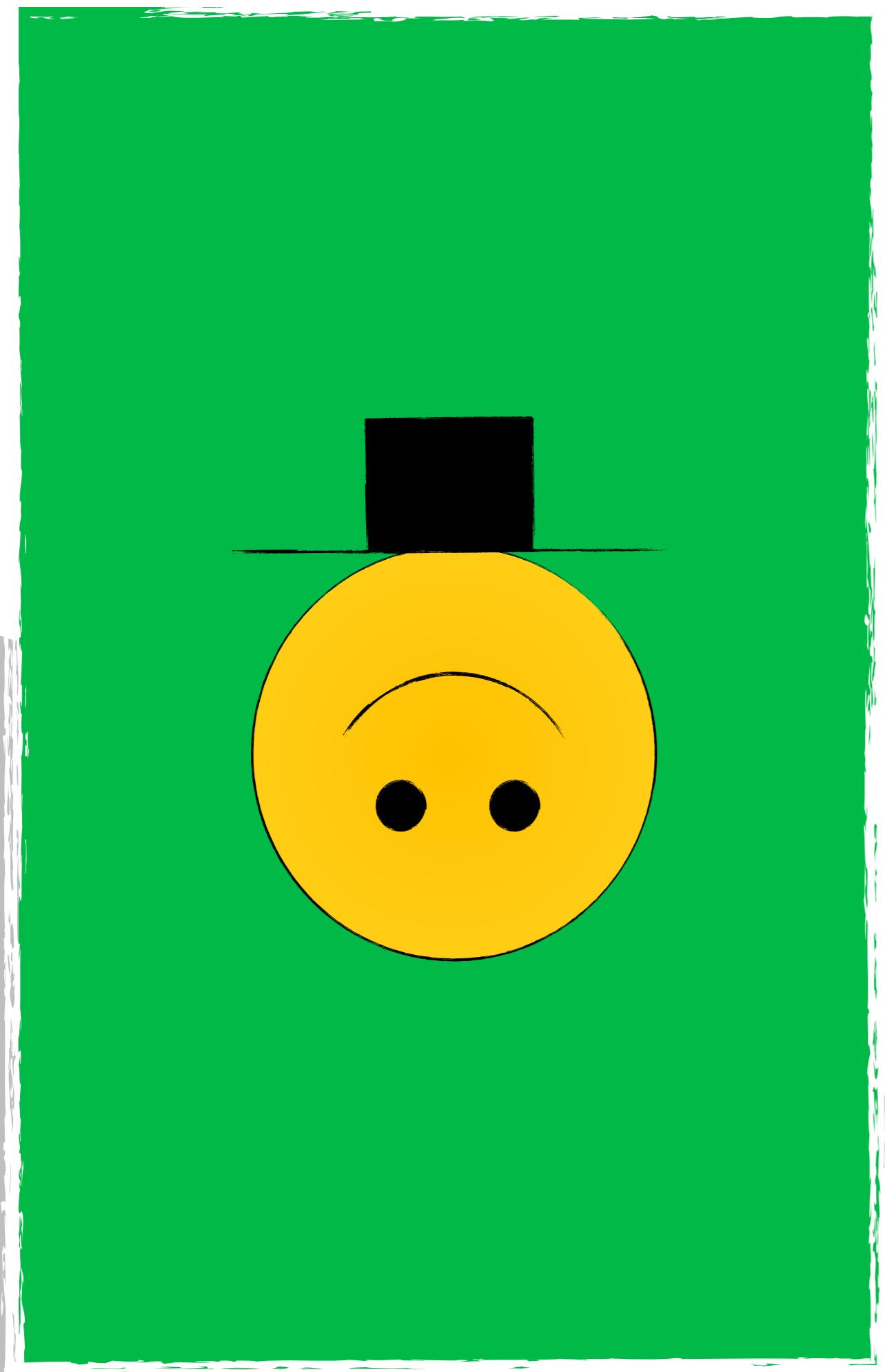
Parkgebühren am Automaten bezahlen



Bezahlen mit EC-Karte



gültige gedeckte Karte, PIN ok



Ausnahme

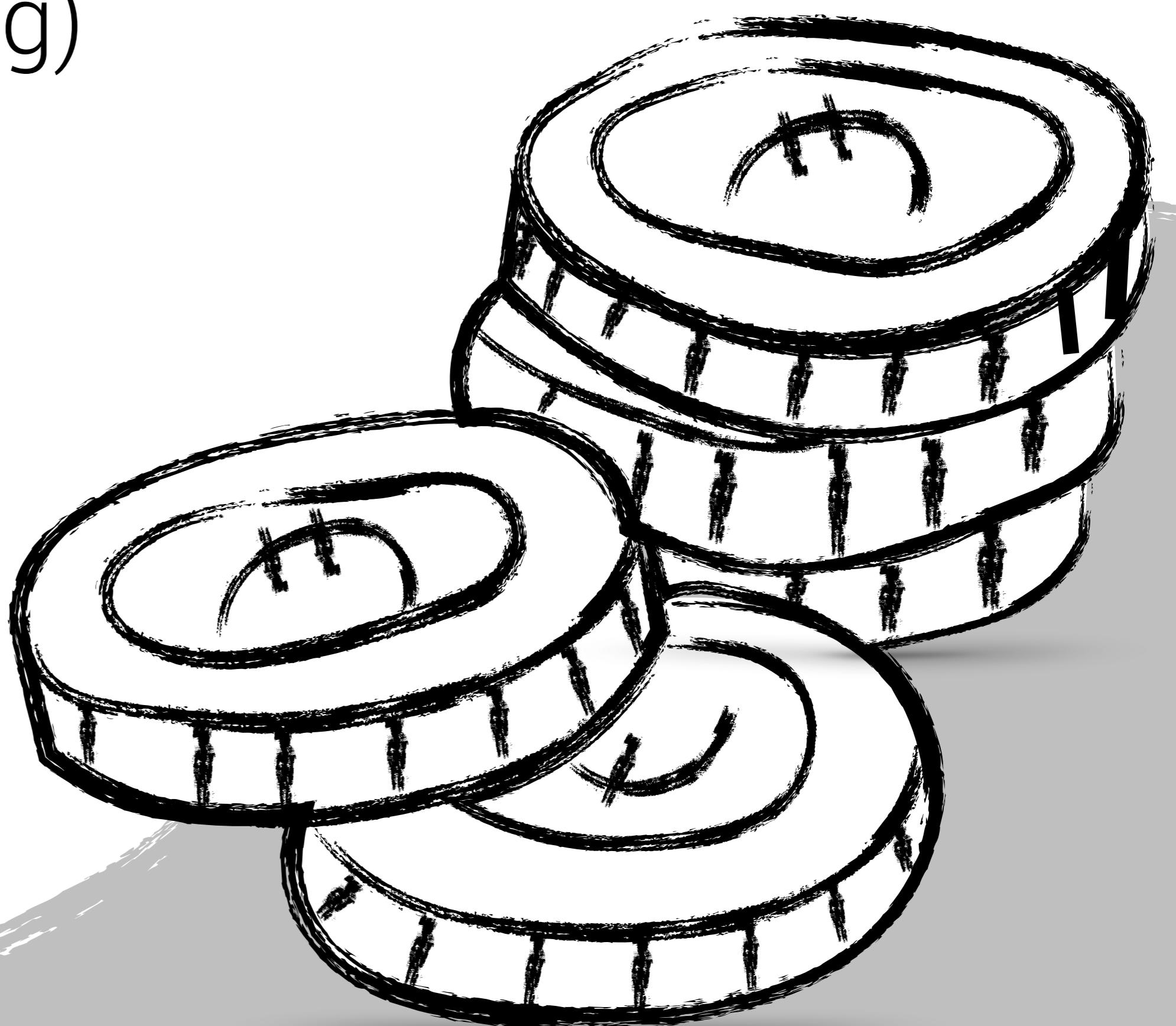
Die Ausnahme erfüllt dasselbe Anwendungsziel wie der Standardfall und die Alternative.

Die Ausnahme beschreibt eine Abfolge von Interaktionen mit dem System, die bei Abweichungen vom Standardfall und von der Alternative ausgeführt werden soll.

Beispiel:

Parkgebühren am Automaten bezahlen

- ⌚ Bezahlen mit Bargeld, nicht passend, zu viel
- ➡ Hinweis und Geldrückgabe
(Überschussbetrag)



Missbrauch

Der Missbrauch beschreibt eine unerwünschte Abfolge von Interaktionen mit dem System, um auszuloten, wie robust das System ist und ob es möglich ist, das System auszutricksen.

Beispiel:

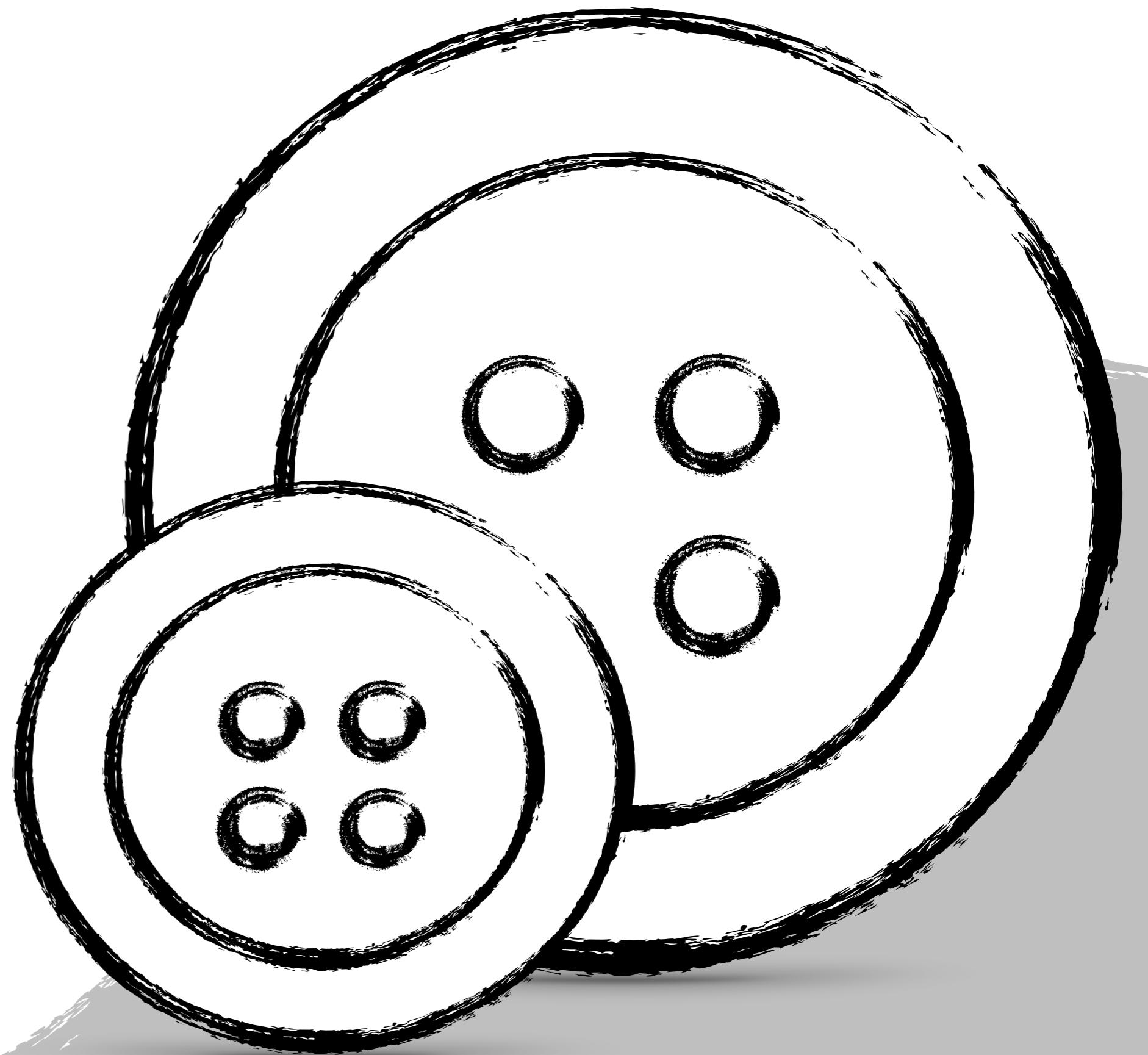
Parkgebühren am Automaten bezahlen



Bezahlen mit Knopf



Knopf ignorieren / durchfallen



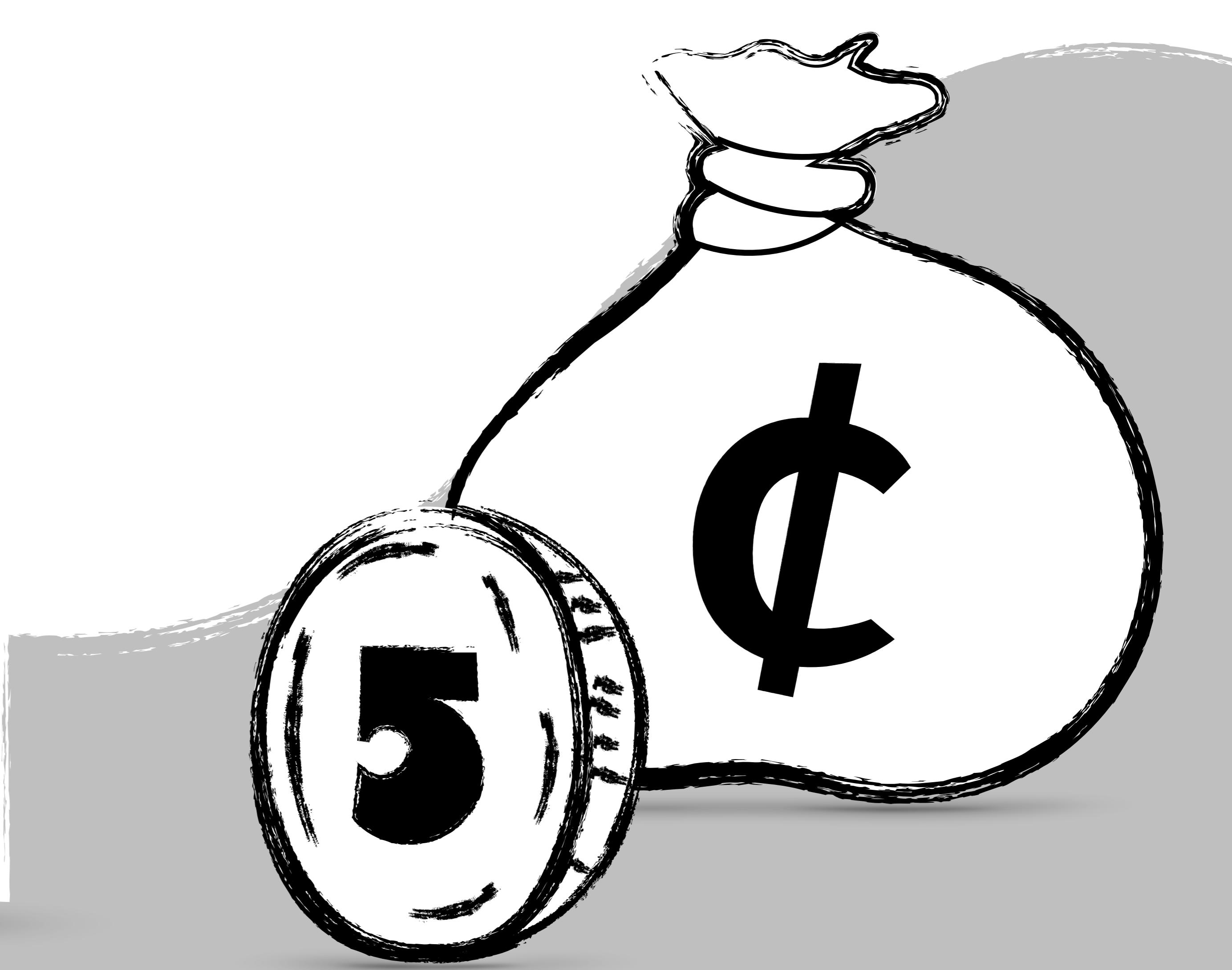
Negativfall

Der Negativfall erfüllt bewusst nicht das Anwendungsziel von Standardfall, Alternative und Ausnahme(sogen. Happy Cases). Im Negativfall wird mit ungültigen Testdaten auf denselben Interaktionsabfolgen der Happy Cases gearbeitet, um zu prüfen, dass das System diese korrekt abweist.

Beispiel:

Parkgebühren am Automaten bezahlen

- ⌚ Bezahlen mit Bargeld, mit einer unerlaubten 5 Cent Münze
- ➡ Münze ignorieren / durchfallen lassen



Standardfall

Der Standardfall repräsentiert die favorisierte Abfolge an Interaktionen mit dem System, um ein gewünschtes Anwendungsziel zu erreichen.

Beispiel:

Parkgebühren am Automaten bezahlen

- ⌚ Bezahlen mit Bargeld
- ➡ Münzen 10, 20, 50 Cent,
1, 2 Euro, passend

