

Módulo 4

Proyecto Práctico Integrador

Si has llegado hasta aquí,
es porque has superado
grandes retos, es hora de
enfrentar el más grande.

¡Manos al código!



Aspectos valorativos

Descripción

"**TaskMaster**" tiene como objetivo ser una **aplicación web de gestión de tareas** que le permita a los usuarios crear, organizar y realizar un seguimiento de sus tareas personales o proyectos de equipo. La aplicación constará de un cliente frontend desarrollado en React, un servidor backend utilizando Python y Django, y una base de datos para almacenar la información de las tareas (Mysql o SqlServer).

Para poner en marcha **TaskMaster** te han contratado a ti como su desarrollador estrella y te han pedido tener en cuenta los siguientes aspectos:

- 1. Autenticación de usuarios:** Los usuarios podrán crear cuentas, iniciar sesión y gestionar su perfil personal. Haciendo uso de JWT para su autenticación y el cifrado de contraseñas.
- 2. Creación y gestión de tareas:** Los usuarios podrán crear tareas, asignarles una descripción, fecha de vencimiento, prioridad y estado (pendiente, en progreso, completada).
- 3. Organización de tareas:** Los usuarios podrán organizar sus tareas en diferentes categorías o etiquetas para facilitar su búsqueda y seguimiento.

Aspectos valorativos

4. **Pruebas unitarias:** Deberás escribir pruebas unitarias utilizando herramientas adecuadas, como Jest o Mocha, para verificar el correcto funcionamiento de los componentes y las funciones clave de la aplicación.
5. **Visualización de tareas:** Se proporcionará una interfaz intuitiva para que los usuarios vean sus tareas pendientes, tareas en progreso y tareas completadas. Se podrán aplicar filtros y ordenar las tareas según diferentes criterios, como la fecha de vencimiento o la prioridad (tipo tablero de Kanban).
6. **Despliegue de la aplicación:** Desplegar la aplicación en un servidor web utilizando una plataforma de despliegue como Heroku, AWS, Google Cloud, Netify, etc. Esto permitirá que la aplicación sea accesible en línea y se pueda probar su funcionamiento en un entorno real.

Para poner en marcha la aplicación, deberás crear los siguientes módulos:

Login

1. Formulario de inicio de sesión.
2. Formulario de registro.
3. Método para recuperar la contraseña por medio del correo electrónico.
4. Cierre de sesión.

Aspectos valorativos

Perfil

1. Mostrar la información del usuario.
2. Modificar la información del usuario.
3. Actualizar la contraseña.
4. Agregar una foto de perfil (Opcional).

Gestor de tareas

1. Crear tareas.
2. Mostrar tareas creadas.
3. Modificar tareas.
4. Eliminar tareas.
5. Filtrar tareas (pendiente, en progreso, completada).
6. Visualizar tarea independiente.

Extra

Realizar un manual de usuario que muestre cómo los usuarios deberían hacer uso de la aplicación y un manual para su despliegue en remoto.

Dedicación estimada: 16 horas

Tiempo exposición por proyecto: 20 minutos

Enyoier, recuerda, el estudio no es una obligación, sino una oportunidad para crecer, aprender y convertirse en la mejor versión de ti mismo.

¡Puedes hacerlo, siempre puedes hacerlo!

¡Manos al código!



enyo*i*