

PROJETO A1 – Programação III

Sistema de Registro de Usuários com PHP Orientado a Objetos

Curso de Ciência da Computação – UNOESC
Professor Leandro Otavio Cordova Vieira

Entrega até: **15/04/2025**

Objetivo

Desenvolver uma aplicação web utilizando apenas PHP puro, estruturada com orientação a objetos (POO), que permita o registro e autenticação de usuários com persistência de sessão e cookies, utilizando boas práticas de programação e organização de código.

Contexto do Projeto

Você foi contratado para construir a primeira versão de um sistema de autenticação simples de usuários. Esse sistema deverá permitir:

- Cadastro de usuários (nome, e-mail e senha).
- Login com validação de e-mail e senha.
- Exibição de uma área restrita com saudação personalizada.
- Armazenamento do e-mail em cookie, se o usuário optar.
- Logout com destruição da sessão.

Requisitos Funcionais

1. Cadastro:

- Formulário para nome, e-mail e senha.
- Validação e sanitização dos dados.
- Instanciação de um objeto da classe `Usuario`.

2. Login:

- Verificação de credenciais em uma estrutura simulada (array).
- Caso sucesso, iniciar sessão e redirecionar.

- Criar cookie se o checkbox “Lembrar e-mail” estiver marcado.

3. Dashboard:

- Exibir nome do usuário da sessão.
- Mostrar e-mail salvo no cookie (se existir).

4. Logout:

- Encerrar sessão e redirecionar para tela de login.

Organização do Projeto

Estrutura mínima de diretórios esperada:

```
/classes
  Usuario.php
  Sessao.php
  Autenticador.php

/index.php
/cadastro.php
/processa_cadastro.php
/login.php
/processa_login.php
/dashboard.php
/logout.php
```

Exigência de Orientação a Objetos

Classe Usuario

- Atributos privados: nome, e-mail, senha.
- Construtor e método de autenticação.
- Uso de `password_hash` e `password_verify` é recomendado.

Classe Sessao

- Métodos estáticos: iniciar, set, get, destruir.

Classe Autenticador

- Simula base de dados com array de objetos.
- Métodos para registro e login.

Critérios de Avaliação

Critério	Peso
Uso correto de POO (encapsulamento, coesão)	3,0
Estrutura da aplicação e organização de arquivos	2,0
Cadastro/login com sessões e cookies	2,0
Validação e tratamento de dados	2,0
README com instruções + GitHub organizado	1,0
Total	10,0

Observação: o uso indevido de IA ou cópias de terceiros acarretará em anulação da avaliação.

Entrega

- Criar repositório público no GitHub com nome: `prog3-a1-poo-[seunome]`.
- Subir todos os arquivos, incluindo `README.md` com:
 - Nome completo, turma
 - Descrição do projeto
 - Instruções para executar localmente
- Enviar o link para o email `leandro.vieira@unoesc.edu.br` **11h59 de 15/04/2025**.

Diferenciais para Nota Máxima

- Uso de `password_hash()` e `password_verify()`.
- Proteção de rotas por sessão.
- Comentários e clareza no código.
- Mensagens de erro contextualizadas.

Bom trabalho!

Em caso de dúvidas, solicite atendimento com o professor via email.