Teste Dev Golang Júnior

Olá Adelson beleza, aqui é o Renato, como conversamos eu iria deixar você se desenvolver no aprendizado da linguagem depois marcaríamos uma reunião para verificar como podemos colocar você no nosso time de desenvolvimento.

O teste

- O teste é composto de 3 desafios, que deverão ser desenvolvido por você, cada um deve ser desenvolvido em uma pasta denominada "Test_Num" onde num é o numero do teste.
- Após concluir cada um dos teste deverá subir para seu **1** GitHub e encaminhar o link do repositório para o email "anghtech@gmail.com".
- Seu repositório deve conter um README.md com as instruções de como rodar sua aplicação, passos de instalação e explicações.
- O prazo para encaminhar a resolução é de 7 dias úteis, ou seja, terá até o dia 26 para realizar o teste.
- Qualquer dúvida ou questionamento pode entrar em contato pelo email acima.



Crie um programa que possua as seguinte propriedades.

- Um tipo struct chamado "user".
 - Ela deve conter os campos:
 - name e email.
- Crie uma função "notify" que implementa um receiver ponteiro (*user)
- Crie uma interface "notification" que seja implementada pelo método "notify".
- Crie um valor do tipo user.

1 of 2

Segundo Desafio

- Crie um tipo chamado "Intern".
- Crie um tipo chamado "Employee".
- Crie um tipo chamado "Outsourced".
 - o Todos os tipos acima devem conter os mesmos campos.
- Crie um método "company" que apresentará os dados.
- Crie uma interface "presentation" que seja implementada pelo método "company".
- Crie um valor para cada tipo.
- Crie uma função "send" que deve enviar os dados para a interface.

Terceiro Desafio

- Utilizando o arquivo test. json, abra o mesmo leia seus dados.
- Atribua eles a uma struct, organize eles e reescreva todos em um outro arquivo chamado saida.txt

Dica: Utiliza a biblioteca io ou io/oiutil.

"Viver é enfrentar um problema atrás do outro. O modo como você o encara é que faz a diferença."

Benjamin Franklin

2 of 2