Trabalho 1° Bimestre

Uma aplicação Java que realiza operações de ordenação em um vetor de inteiros fornecido pelo usuário. A lógica do programa pode ser dividida nas seguintes etapas:

Entrada de Dados: O programa começa solicitando ao usuário o tamanho do vetor de inteiros que ele deseja ordenar. Em seguida, o programa solicita ao usuário para inserir cada um dos elementos do vetor, um por vez.

Escolha do Método de Ordenação: Após coletar todos os elementos do vetor, o programa pergunta ao usuário qual método de ordenação ele deseja utilizar.

Dependendo da escolha do usuário, o programa aplica o método de ordenação selecionado ao vetor de inteiros.

Exibição do Vetor Original e Ordenado: O programa exibe o vetor original (antes da ordenação) e o vetor ordenado (depois da aplicação do método escolhido) usando caixas de diálogo JOptionPane. O usuário pode inserir o tamanho do vetor e os valores dos elementos com facilidade, pois o programa usa caixas de diálogo interativas (JOptionPane).

Escolha do Método de Ordenação: O usuário pode escolher entre três métodos de ordenação diferentes, o que permite experimentar e comparar diferentes técnicas de ordenação.

Ordenação do Vetor: O programa executa o método de ordenação escolhido pelo usuário com eficiência. Cada método de ordenação é implementado corretamente para organizar o vetor de forma crescente.

Exibição dos Vetores: O programa mostra os vetores original e ordenado de maneira clara e legível, permitindo ao usuário verificar os resultados da ordenação.

Em resumo, o programa oferece uma maneira simples e eficaz de experimentar diferentes métodos de ordenação em um vetor de inteiros fornecido pelo usuário. Os resultados são exibidos de forma clara, permitindo ao usuário avaliar o desempenho de cada método de ordenação.

Nome: Maicon Pereira de Oliveira

RA:249946-1