

EXERCÍCIOS COM JAVASCRIPT

- Os slides a seguir apresentam 2 exercícios a serem desenvolvidos utilizando as estruturas de dados estudadas.
- Não é necessário desenvolver todos os exercícios, para realização deste trabalho selecione um dos dois enunciados apresentados e faça o desenvolvimento deste.
- Crie um repositório para desenvolver os exercícios, e faça a entrega do link do repositório, através do link <https://www.dropbox.com/request/xvNlknp0mCvowusjzyZ>.

EXERCÍCIOS COM JAVASCRIPT – DESENVOLVER COM LISTA

1. Lista de Compras Interativa:

- Crie uma lista para armazenar o nome de produtos.
- Crie um método que permita que o usuário adicione itens à lista.
- Implemente a funcionalidade de pesquisar e remover itens da lista.

2. Ordenação de Tarefas:

- Crie os métodos necessários a um gerenciador de tarefas, onde o usuário pode adicionar e remover tarefas.
- Implemente um método para listar todas as tarefas da lista.

EXERCÍCIOS COM JAVASCRIPT – DESENVOLVER COM PILHA

1. Histórico de Navegação Simples:

- Utilize uma pilha para armazenar o histórico de navegação de um usuário.
- Implemente os métodos de empilhar e desempilhar os endereços acessados.

2. Editor de Texto Simples:

- Desenvolva um editor de texto básico com uma área de texto.
- Utilize uma pilha para implementar a funcionalidade "Desfazer" (Ctrl+Z) para as alterações de texto.

EXERCÍCIOS COM JAVASCRIPT – DESENVOLVER COM FILA

1. Fila de Atendimento ao Cliente:

- Crie uma fila para simular um sistema de atendimento ao cliente.
- Implemente a funcionalidade de adicionar novas solicitações dos clientes a fila.
- Implemente a funcionalidade de atendimento, removendo solicitações da fila.

2. Fila de Impressão:

- Crie uma fila para simular um sistema de impressão.
- Utilize uma fila para gerenciar as solicitações de impressão, armazenando o nome dos arquivos a serem impressos.
- Implemente a funcionalidade de impressão, removendo os arquivos da fila

EXERCÍCIOS COM JAVASCRIPT – DESENVOLVER COM ÁRVORE

1. Menu de Navegação Hierárquico:

- Crie uma estrutura em árvore que armazene um menu de navegação hierárquico de uma página web.
- Cada nó deve possuir um nome, e apresentar sempre que tiver os nós filhos.

2. Estrutura de Pastas:

- Crie uma estrutura em árvore que represente o sistema de arquivos de um computador qualquer.
- Cada nó deve possuir o nome da pasta que representa, e deve permitir a adição de novas pastas filhas, mantendo a estrutura hierárquica.