

Professor: José Antonio Gallo Junior

Engenharia da Computação

Second Challenge – Animals

Um certo desenvolvedor um dia conheceu o *Akinator*, https://pt.akinator.com/, e resolveu fazer sua própria versão bem mais simples e voltada ao mundo animal. Desta forma ele elaborou uma tabela, que com perguntas simples, com respostas apenas de sim e não, permita ao usuário, descobrir o animal referente as característica respondidas.

Abaixo você pode conferir a tabela criada:



Desta forma, seu grupo agora é responsável pela criação da página web, que permita a usuário a interação apresentação na tabela acima, chegando ou não a um resultado, conforme a mesma tabela.

O comportamento esperado deve ser da seguinte forma:

Pergunta: É mamífero?

Resposta: Sim

Pergunta: É quadrupede?

Resposta: Sim

Pergunta: É carnívoro?

Resposta: Sim

Agora cabe ao seu grupo, definir a melhor forma de desenvolvimento deste projeto.

Novos detalhes e funcionalidades podem ser inseridas.

Lembre-se que a criatividade é um fator de avaliação.