

## ***First Challenge – Guess the Number***

Uma empresa de desenvolvimento de sistemas, propôs a seus programadores um simples desafio para avaliar a criatividade de seus colaboradores. Desta forma, foi solicitado que eles elaborassem uma página web, que apresente ao usuário a seguinte pergunta:

Adivinhe o Número?

Em seguida disponibilize ao usuário a possibilidade de ele entrar com número de 1 a 100, que será comparado com um valor inicial gerado randomicamente, dentro desta mesma margem, caso o usuário tenha informado um número maior que o valor gerado, mostre uma mensagem informando que o “Chute muito alto”, caso o número seja menor que o valor gerado, mostre uma mensagem informando que o “Chute muito baixo”.

Desta forma, o usuário continua informando números, clicando em um botão, e a página deve continuar a verificar se o número está correto, neste caso, informando ao usuário através de uma mensagem “Você acertou!!!”.

Agora cabe ao seu grupo, definir a melhor forma de desenvolvimento deste projeto.

Novos detalhes e funcionalidades podem ser inseridas.

Lembre-se que a criatividade é um fator de avaliação.