

**МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ  
КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования**

**«Московский технический университет связи и информатики»**

Кафедра “Математическая кибернетика и информационные технологии”

**ОТЧЕТ**

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Введение в информационные технологии»

Тема: «Работа с классами ч.2»

Выполнил: студент группы БВТ2505

Харди́ков Влади́слав Дми́триевич

Проверил: Павликов. А.Е.

Москва, 2025

## Цель работы

Получить практический опыт работы с ООП в Python. использование инкапсуляции, наследования

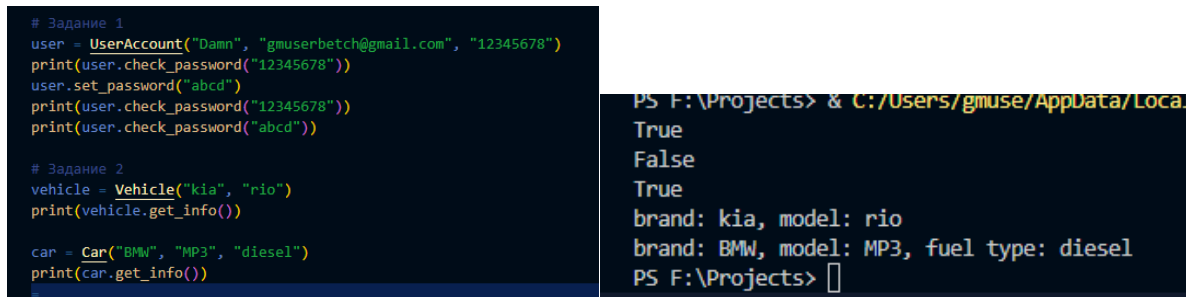
### Задание 1:

1. Создать класс `UserAccount`, который представляет аккаунт пользователя с атрибутами: имя пользователя (`username`), электронная почта (`email`) и приватный атрибут пароль (`password`).
2. Использовать конструктор `__init__` для инициализации этих атрибутов.
3. Реализовать метод `set_password(new_password)`, который позволяет безопасно изменить пароль аккаунта.
4. Реализовать метод `check_password(password)`, который проверяет, соответствует ли введенный пароль текущему паролю аккаунта и возвращает `True` или `False`.
5. Создать объект класса `UserAccount`, попробовать изменить пароль и проверить его с помощью методов `set_password` и `check_password`.

### Задание 2:

1. Определить базовый класс `Vehicle` с атрибутами: `make` (марка) и `model` (модель), а также методом `get_info()`, который возвращает информацию о транспортном средстве.
2. Создайте класс `Car`, наследующий от `Vehicle`, и добавьте в него атрибут `fuel_type` (тип топлива). Переопределите метод `get_info()` таким образом, чтобы он включал информацию о типе топлива.

### Скриншоты выполнения:



```
# Задание 1
user = UserAccount("Damn", "gmuserbetch@gmail.com", "12345678")
print(user.check_password("12345678"))
user.set_password("abcd")
print(user.check_password("12345678"))
print(user.check_password("abcd"))

# Задание 2
vehicle = Vehicle("kia", "rio")
print(vehicle.get_info())

car = Car("BMW", "MP3", "diesel")
print(car.get_info())
```

```
PS F:\Projects> & C:/Users/gmuse/AppData/Local/
True
False
True
brand: kia, model: rio
brand: BMW, model: MP3, fuel type: diesel
PS F:\Projects>
```

Результаты выполнения программ

### Исходный код программы:

```
class UserAccount:
```

```
    def __init__(self, username: str, email: str, password: str):
```

```
        self.username = username
```

```
        self.email = email
```

```
        self.__password = password
```

```
    def set_password(self, new_password: str) -> None:
```

```
self.__password = new_password
```

```
def check_password(self, password: str) -> bool:  
    return self.__password == password
```

```
class Vehicle:
```

```
    def __init__(self, make: str, model: str):  
        self.make = make  
        self.model = model
```

```
    def get_info(self) -> str:  
        return f"brand: {self.make}, model: {self.model}"
```

```
class Car(Vehicle):
```

```
    def __init__(self, make: str, model: str, fuel_type: str):  
        super().__init__(make, model)  
        self.fuel_type = fuel_type
```

```
    def get_info(self) -> str:  
        return f"brand: {self.make}, model: {self.model}, fuel type: {self.fuel_type}"
```

```
# Задание 1
```

```
user = UserAccount("Damn", "gmuserbetch@gmail.com", "12345678")  
print(user.check_password("12345678"))  
user.set_password("abcd")  
print(user.check_password("12345678"))  
print(user.check_password("abcd"))
```

```
# Задание 2
```

```
vehicle = Vehicle("kia", "rio")  
print(vehicle.get_info())
```

```
car = Car("BMW", "MP3", "diesel")  
print(car.get_info())
```

### **Заключение**

В ходе лабораторной работы были изучены инкапсуляции, наследования и полиморфизма в ООП на Python. На примере класса UserAccount показано, как создавать приватные атрибуты и реализовывать методы для безопасной работы с конфиденциальными данными пользователя, включая изменение и проверку пароля.

Были рассмотрены принципы наследования на примере базового класса Vehicle и производного класса Car. Была реализована переопределённая версия метода get\_info(), что позволило продемонстрировать использование полиморфизма.