



Universidad Galileo

Carrera: Técnico universitario en desarrollo full stack

Curso: Introducción a la Programación

Sede: Virtual

TAREA No 5

Nombre: Maidellin Suset Alvarado Cayax

Carné: 24011377

Sección: T

Fecha de entrega: 30-05-2024

## **EJERCICIO 1**

En este Código utiliza clase Usuario y pedí que tuviera 4 parámetros

Los llamo por medio de un método que se llama constructor le puedo poner otro nombre pero por regla general se pone constructor, y allí toma cuatro parámetros: nombre, apellido, correo y dirección.

El objeto dirección lo hereda la clase usuario en esto es como decir que el en dirección hay información que se llena por la clase "Dirección"

Usuario es una plantilla con parámetros que debemos llenar y después se imprimir todo.

## **EJERCICIO 2**

Este contiene el código del primer ejercicio pero está más completo, explicando mi código tengo

En este caso la clase usuario tiene 2 métodos los métodos son acciones de clase o de objetos en este caso el usuario tiene 2 acciones que son restablecer contraseña y imprimir toda su información

### **Restablecer contraseña**

Agregue la clave predeterminada que es "Galileo" en el método restablecer contraseña Utilice un condicional if para verificar que el usuario ingrese la clave correcta por motivos didácticos la clave es la misma para todos pero en la vida real es recomendable que cada usuario tenga su clave. Además en este caso en particular el condicional solo me indica si la clave fue ingresada correctamente o no

### **Imprimir Información**

En este método imprimo toda la información recopilada ,

La clase dirección me ayudara a incluir los parámetros de la dirección después los instancian con un constructor de la misma manera que cree la clase usuario creo la clase Dirección.

Luego agregamos 6 usuarios por medio de un array esto es bueno cuando tenemos muchos datos así como en este caso , seguido de esto agrege En esta parte, creamos un array llamada usuarios que contiene 6 instancias de la clase Usuario. Cada instancia se crea con datos diferentes para representar a diferentes usuarios. Cada usuario también tiene una instancia de la clase Direccion asociada para representar su dirección. Recordemos que Direccion es la clase que estaba ya creada arriba en el codigo al igual que Usuario

Y por ultimo para correr en consola tenemos “for of” usuarios son los elementos a correr o el array el “for of” itera sobre cada línea de usuarios imprime la cadena usuario y llama al método imprimir completa la información .

Las diferencias conceptuales básicamente son algunas aunque se utilizo las mismas clases y los metodos en el segundo ejercicio tenemos método contraseña en la clase usuario y también tenemos un condicional lo cual hace mas coherente el codigo y lógico el ejercicio dos es mas completo .

### EJERCICIO 3

En este ejercicio creamos un objeto y agregamos DPI como parámetro, para cambiar la dirección agregamos un método y este método lo compone una función con el parámetro nueva dirección esta función se ejecuta cuando se llame al método cambiar dirección lo declaramos con el "this" y después lo imprimimos en la consola.

Cuando llames al método cambiar dirección debes ingresar una nueva dirección por medio de la función nueva dirección.

### EJERCICIO 4:

Una función de fabrica de Java script es una función que devuelve objetos, en lugar de crear una clase como lo hice en el ejemplo 1 y 2. Esto permite crear múltiples instancias de objetos que comparten la misma estructura y comportamiento, pero con valores diferentes para sus propiedades.

Estas son útiles cuando

En este caso usamos una función de fabrica con los parámetros que establecimos en el ejercicio 3, y el método cambiar dirección dentro de la función create user se crea el return que contiene todas las propiedades a retornar incluyendo cambiar la dirección

son las propiedades del objeto de usuario que se creará. Toman los valores de los parámetros pasados a la función createUser.

nombre: nombre, apellido: apellido etc. Son las propiedades del objeto usuario que vamos a crear estas se obtiene con la función create user

**Los videos se encuentran en un txt del repositorio de git**