



Universidad Galileo

Carrera: Técnico universitario en desarrollo Full stack

Curso: SCRUM

Sede: Virtual

Ejemplos de Epica, historia de usuario y tareas.

Nombre: Maidellin Suset Alvarado Cayax

Carné: 24011377

Sección: T

Fecha de entrega: 09-12-2024

Ejemplos de Épica, historia de usuario y tareas

Épica: Plataforma de Streaming de Música

Historia de Usuario 1:

Creación de Cuenta por Correo Electrónico: Como nuevo usuario, quiero poder crear una cuenta en la plataforma utilizando mi correo electrónico para que pueda acceder a las funciones de la plataforma de streaming.

Criterios de Aceptación:

- ✓ El usuario puede ingresar su correo electrónico y una contraseña para registrarse.
- ✓ Se envía un correo de confirmación al usuario con un enlace para verificar su dirección de correo.
- ✓ El usuario puede activar su cuenta haciendo clic en el enlace de confirmación.
- ✓ El usuario puede iniciar sesión después de la confirmación de su correo.

Tareas:

1. **Crear la funcionalidad de registro por correo electrónico:** Ingresar su datos y correo valido
2. **Implementar el envío de correos electrónicos de confirmación:** Se envia un correo de confirmación para verificar que tenga acceso y sea el owner del correo quien esta creando la cuenta.
3. **Implementar la lógica de confirmación de cuenta:** Se confirma la cuenta mediante un enlace al correo registrado
4. **Implementar el flujo de inicio de sesión:** Permitir el inicio de sesión después de la confirmación.

Historia de Usuario 2: Elección de Membresía al Registro: Como nuevo usuario, quiero poder elegir un plan de membresía al registrarme para tener acceso a las opciones de suscripción que ofrece la plataforma.

Criterios de Aceptación:

- ✓ El usuario puede seleccionar un plan de membresía durante el proceso de registro.

Tareas:

1. **Crear y mostrar opciones de membresía:** Implementar la interfaz de selección de planes.
2. **Guardar la selección de membresía:** Actualizar el perfil del usuario con la membresía seleccionada. Asegurarse de que la selección se refleje en la base de datos. Para que se tenga un registro del usuario y el tipo de membresía a la que se dará acceso.

Historia de Usuario 3: Método de Pago de la Membresía

Como usuario, quiero poder ingresar mis datos de pago al momento de registrarme para que mi membresía sea activada y pueda comenzar a usar la plataforma.

Criterios de Aceptación:

- ✓ El usuario puede ingresar información de pago válida.
- ✓ Los métodos de pago aceptados (tarjetas de crédito/débito) se validan correctamente.
- ✓ El costo total incluye impuestos y se muestra claramente al usuario.

Tareas:

1. **Implementar la interfaz de pago:** Crear formulario de pago. Mostrar los métodos de pago aceptados.
2. **Validar información de pago:** Implementar validación de tarjetas de crédito/débito e Integrar con un sistema de procesamiento de pagos.
3. **Calcular y mostrar impuestos:** Implementar lógica para calcular impuestos aplicables y mostrar el total incluyendo impuestos al usuario.
4. **Procesar el pago y actualizar membresía:** Confirmar la transacción y actualizar el estado de la membresía en la base de datos.
5. **Enviar al correo registrado la confirmación de pago y los datos de su membresía;** Se envían un invoice y las fechas del siguiente pago.

EPICA : Aplicación fitness:

Historia de Usuario 1:

Creación de Cuenta por Correo Electrónico: Como nuevo usuario, quiero poder crear una cuenta en la plataforma utilizando mi correo electrónico o si desea puede iniciar desde modo invitado.

Criterios de Aceptación:

- ✓ El usuario puede ingresar su correo electrónico y una contraseña para registrarse.
- ✓ Campos de correo y contraseña a establecer
- ✓ Se envía un correo de confirmación al usuario con un enlace para verificar su dirección de correo.
- ✓ El usuario puede activar su cuenta haciendo clic en el enlace de confirmación.
- ✓ El usuario puede iniciar sesión después de la confirmación de su correo.

Tareas:

1. Formulario de registro: En esta tarea se recopilará la información requerida incluyendo el correo electrónico y contraseña.
2. El correo se valida ante de ir la siguiente pagina
3. Si no se valida el correo se procede a la historia de usuario 2.
4. Si el correo es válido enviara una confirmación al correo.
5. Confirmación de la cuenta desde el correo.
6. Ingresar a la aplicación depuse de confirmar el correo.

Historia de usuario 2: Creación de cuenta en modo invitado: En esta funcionalidad el usuario selección la opción modo invitado para empezar a usar la aplicación sin registrar sus actividades.

Criterios de Aceptación:

- ✓ El usuario puede ingresar sin correo al menú inicio
- ✓ Se le pedirá que ingrese un nombre para identificar su perfil.
- ✓ El usuario puede crear una cuenta en cualquier momento si lo desea.

Tareas:

1. Implementación de la interfaz de usuario invitado.
2. Opción de registrarse en cualquier momento.
3. Acceso a información gratis.
4. Banner de suscribirse y registrarse en cada uso.

Historia de usuario 3: Videos y rutinas de ejercicio de acceso libre que estarán disponibles en la pagina de inicio tanto para usuario invitad y con cuenta

Criterios de aceptación:

- ✓ Catalogo de videos y rutinas según edad y peso y genero.
- ✓ Foro de testimonios con la rutinas usadas.
- ✓ Organizarlas las rutinas por filtro

Tareas:

1. Videos de acceso libre con su descripcion
2. Rutinas de acceso libre con su descripción.
3. Para usuarios sin membresia no guarda historial.
4. Para usuarios sin correo no guarda historial.
5. Foro de testimonios.

Épica: Página Web de Podcast

Historia de Usuario 1: Interfaz de Bienvenida

Donde el usuario conoce más sobre nuestra plataforma y selecciona lo más escuchado.

Criterios de aceptación:

- ✓ La página de bienvenida debe cargarse correctamente en todos los navegadores web modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
- ✓ La página debe tener un diseño atractivo y coherente con la identidad visual de la plataforma (colores, tipografía, logotipos).
- ✓ La página debe contener un breve texto o video que explique qué es la plataforma, qué tipo de podcasts ofrece y cómo se puede utilizar.

Tareas:

1. Implementar una lista de los más escuchados.
2. Crear un banner de suscripción.
3. Proporcionar una descripción clara del sitio web.
4. Añadir una sección de "Contáctanos".
5. Que sea compatible con todos los sistemas operativos

Historia de Usuario 2: Categorías de Podcast y filtros

El usuario interactúa con el contenido conforme a sus preferencias que estarán dividido en categorías.

Criterios de aceptación:

- ✓ La página debe mostrar una lista o cuadrícula de categorías de podcasts claramente visibles y bien organizadas.
- ✓ Cada categoría debe tener un título descriptivo y una imagen representativa.
- ✓ Dentro de cada categoría, los usuarios deben tener la opción de filtrar y ordenar los podcasts por criterios los mas escuchados etc.

Tareas:

1. Aplicar filtro por género.
2. Aplicar filtro por duración.
3. Aplicar filtro por creador de contenido.
4. Aplicar filtro por popularidad

Historia de Usuario 3: Ordenar Contenido de Forma Ascendente

El usuario siempre estará actualizado porque se mostrará lo más nuevo.

Criterios de Aceptación:

- ✓ El algoritmo debe identificar y mostrar los podcasts en tendencia de manera precisa y actualizada.
- ✓ Los podcasts deben ser ordenados de manera que el contenido más reciente se muestre en la parte superior o sea el primero en la lista de resultados.

Tareas:

1. Implementar un algoritmo que muestre lo que está en tendencia.
2. Ordenar podcasts de forma ascendente.

Historia de Usuario 4: Agregar a Favoritos los Podcasts de Preferencia, para personalizar la experiencia del usuario.

Criterios de Aceptación:

- ✓ Los usuarios deben poder crear y gestionar listas de favoritos personalizadas, añadiendo y eliminando podcasts fácilmente.
- ✓ El algoritmo debe recomendar podcasts relevantes basados en la lista de favoritos del usuario y en su historial de escucha.

- ✓ Los usuarios deben poder calificar los podcasts con "me gusta" y "no me gusta", y estas calificaciones deben influir en las recomendaciones futuras.
- ✓ Los usuarios deben tener la opción de agregar un podcast a sus favoritos desde la página del podcast, y el sistema debe reflejar esta acción de manera inmediata.

Tareas:

1. Creación de listas personalizadas.
2. Algoritmo de sugerencias para enriquecer la lista de favoritos.
3. Opción de dar "me gusta" y "no me gusta".
4. Opción de agregar a favoritos en cada podcast.

ÉPICA: PATROCINADOR DE UN NIÑO EN RIESGO DE CALLE

Historia de Usuario 1: Registro a la Fundación

El patrocinador se registra en la fundación mediante correo electrónico y proporciona los datos del método de pago.

Criterios de aceptación:

- ✓ Recabar información para pagos automáticos.
- ✓ Se le enviara un correo de confirmación a cada participante, con los datos de su monto a deducir y los términos y condiciones.

Tareas:

1. Completar el formulario de inscripción, que incluye la información del método de pago y la cantidad a donar.
2. Proporcionar una explicación breve sobre el rol del patrocinador y los beneficios que incluye su donación.
3. Aceptar los términos y condiciones.
4. Enviar un correo de confirmación para verificar la cuenta.

Historia de Usuario 2: Asignación del Niño

Asignar aleatoriamente un niño a cada patrocinador después de la confirmación de la cuenta.

Criterios de aceptación:

- ✓ Se Asigna de manera aleatoria un niño a cada patrocinador.
- ✓ Se envían el dato privado del beneficiario por correo y así los beneficios que tendrá ahora.

Tareas:

1. Realizar la asignación aleatoria de un niño a un patrocinador tras confirmar la cuenta.

2. Enviar un correo de confirmación con los datos del niño asignado para que el patrocinador pueda conocer mejor al beneficiario.
3. Mostrar un banner de bienvenida que describa el rol del patrocinador y sus responsabilidades.

Historia de Usuario 3: Lista de Regalos o Actividades para Recompensar el Desempeño Académico

Criterio de aceptación:

- ✓ Lista de los deseos que tenga el niño para conocer sus preferencias.
- ✓ Calendarios de actividades para promover sus intereses en la fundación.
- ✓ Incluir al patrocinador con actividades externas a la institución.

Tareas:

1. Proporcionar una lista de deseos del niño, que puede incluir actividades recreativas y objetos deseados.
2. Entregar un informe con los resultados académicos del semestre.
3. Crear un calendario de actividades internas de la fundación.
4. Crear un calendario de actividades externas disponibles para el niño.

Historia de Usuario 4: Sección de becas para los estudiantes con mayor desempeño para garantizarles un futuro.

Criterios de aceptación:

- ✓ El usuario podrá ver el catalogo de beca disponibles y los requisitos para los estudiantes.
- ✓ El usuario podrá postular a su beneficiario si cumple todos los requisitos.

Tareas:

1. Publicar información sobre las becas disponibles, incluyendo los requisitos.
2. Indicar las fechas límite para la aplicación a las becas.

3. Incluir una sección con testimonios de exalumnos de la fundación que han recibido becas.

EPICA: PAGINA DE VENTAS EN LINEA.

Historia de usuario 1: Quiero poder ver una lista de productos, filtrar y ordenar los resultados, y realizar una compra, para que pueda encontrar y adquirir productos fácilmente desde mi dispositivo.

Criterios de Aceptación

- ✓ La página debe mostrar una lista o cuadrícula de productos con imágenes, nombres, precios y una breve descripción de cada uno.
- ✓ Cada producto debe tener un botón visible para agregar al carrito de compras.

Tareas;

1. Creación de la lista de productos en modo cuadrícula con su descripción.
2. Filtrar los artículos por categorías incluyendo lo más nuevo y ofertas.
3. Precio (de bajo a alto y de alto a bajo). Para siempre encontrar lo más barato primero.

Historia de usuario 2: Funcionalidad del Carrito de Compras para el usuario.

Criterios de aceptación;

- ✓ Memoria de historial para que los productos que agrego al carrito permanezcan en el aunque se cierre la página.
- ✓ Al hacer clic en el botón "Agregar al carrito", el producto debe ser añadido al carrito de compras.
- ✓ El usuario debe poder ver un mensaje de confirmación para proseguir al método de pago y forma de envío del producto.

Tareas:

1. Carrito con memoria (guardado de cache)
2. Boton de agregar y de seguir comprando para regresar a los productos.
3. Boton confirmar después de ver un listado de los productos que comprara,
4. Formulario de envió, opción pick up.

Historia de usuario 3: El usuario procede a pagar su pedido con tarjeta de debito y crédito validadas por el sistema.

Criterios de aceptación:

- ✓ Las tarjetas se verificarán después de ser ingresadas
- ✓ No se admiten tarjetas de regalo y servicio social.
- ✓ Botón de aceptar términos y condiciones de pago.

Tareas;

1. Formulario de pago que recopile toda la información financiera posible.
2. Verificar la tarjeta en base a los criterios de aceptación
3. Proceder a realizar la compra con el botón “pagar”
4. Banner de aprobación al pagar e instrucciones de pick up o de entrega.

Historia de usuario 4: El usuario recibe un correo de confirmación con información detallada de su pedido.

Criterios de aceptación:

- ✓ Correo de confirmación con numero de pedido.
- ✓ Correo con instrucciones de entrega o de pick up.
- ✓ El correo será enviado al correo registrado de la cuenta no a otro.

Tareas:

1. Correo de confirmación al correo que esta registrado en la cuenta.
2. Incluir datos de la orden sin incluir información confidencial de la empresa.
3. Incluir numero de pedido y numero de guía si el paquete será enviado por un servicio de entrega.