



Universidad Galileo

Carrera: Técnico universitario en desarrollo Full Stack

Curso: SCRUM

Sede: Virtual

Estimación de las tareas en scrum y la serie de Fibonacci

Nombre: Maidellin Suset Alvarado Cayax

Carné: 24011377

Sección: T

Fecha de entrega: 14/11/2024

ESTIMACION EN SCRUM

Se enfoca en estimar una dimensión de las tareas en función de su complejidad, tamaño y esfuerzo requerido evitando predecir cuanto tiempo se puede tardar en terminar la tarea.

En cada sesión de planificación de Sprint, el equipo revisa las historias de usuario para el próximo Sprint. Se explica el objetivo de cada historia para que todos comprendan bien el alcance de la tarea.

La estimación no se hace en unidades de tiempo exactas sino en escala relativa de esfuerzo o dificultad. Esto significa que se utiliza una escala de tamaños o de puntos de historia para medir la complejidad, el esfuerzo y el riesgo de cada tarea en relación con otras tareas. Así, una tarea compleja podría recibir una estimación de 8 puntos, mientras que una tarea sencilla podría recibir 1 o 2 puntos.

GRANDE



MEDIANO



PEQUEÑO



La estimación se puede hacer por medio estos métodos:

Puntos de Historia

Unidad de medida que indica la dificultad o el esfuerzo relativo que se requiere para completar una tarea o historia de usuario en relación con otras. Se consideran por medio de estos tres parámetros:

- Complejidad
- Esfuerzo necesario
- Riesgo o incertidumbre

Usamos la secuencia de Fibonacci para encontrar puntos de historia por ejemplo: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21... es útil porque cada número es la suma de los dos anteriores, lo que representa bien la incertidumbre creciente en tareas más grandes.

Si el equipo considera que una historia de usuario simple tiene un puntaje de 2, una tarea ligeramente más compleja podría ser un 3, mientras que una historia muy compleja podría asignarse un 13 o incluso un 21.

Horas Ideales

Es el tiempo que tomaría una tarea en condiciones ideales, sin interrupciones, las horas ideales no son estimaciones de duración real, sino más bien un indicador de esfuerzo relativo en un contexto sin distracciones.

Ejemplo: Un equipo podría estimar que una tarea tomaría aproximadamente 5 horas ideales. Pero en la vida real estas 5 horas pueden ser afectadas por reuniones imprevistas, o algún factor externo al proyecto.

Tamaños de Camiseta

Clasifica tareas en categorías como XS, S, M, L, XL. Es una forma rápida de identificar el tamaño relativo de una tarea sin entrar en detalles. Esto lo usamos cuando no tenemos mucha información de la tarea pero tenemos una pequeña idea de la misma.

Por ejemplo podríamos ponerle s a una historia de usuario que no requiera muchas task y xl a una que tenga muchas task asignadas y que requiera mas tecnicismo.



LA SERIE DE FIBONACCI

Es una secuencia de números en la que cada número es la suma de los dos anteriores. La secuencia comienza con 0 y 1, y continúa de la siguiente manera: 0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,...

A medida que la secuencia avanza, la relación entre dos números consecutivos de Fibonacci se aproxima al número áureo, que es aproximadamente 1.618. Esto es relevante en arte, arquitectura, y diseño.

La serie de Fibonacci también se usa en estructuras de datos como los heaps de Fibonacci y algoritmos de optimización. Si bien el modelo es simplificado, la serie de Fibonacci se usa para analizar patrones de crecimiento en biología y ecología.

En la metodología Scrum, la serie de Fibonacci se usa para estimar la dificultad de las tareas en proyectos, ya que la secuencia ayuda a expresar de manera relativa el esfuerzo creciente a medida que las tareas se vuelven más complejas.

