## RESUMEN DE LA CLASE DE SCRUM

FECHA: 10/17/2024:

Maidellin Suset Alvarado Cayax

## Product Owner que necesita?

Debe de ser como principal característica responsable de maximizar el valor del producto y gestionar el Product Backlog. Debe respetarse el tiempo y el espacio de cada evento. Se fomenta la transparencia, la inspección y la adaptación.

Facilita el proceso Scrum, ayuda al equipo a seguir las prácticas y que todo su equipo vaya en la misma sintonía

Debe de organizar los Sprint: Iteración de trabajo, Sprint Planning: Reunión al inicio del Sprint para planificar el trabajo a realizar. Daily Scrum: Reunión diaria para sincronizar el trabajo y planificar el día. Sprint Review: Reunión al final del Sprint para revisar el trabajo realizado y obtener feedback. Sprint Retrospective: Reunión para reflexionar sobre el Sprint y mejorar procesos.

## Selección del Scrum máster

Seleccionar a un Scrum Master adecuado es importante para el éxito del equipo y del proyecto. =

Debemos asegurar que el candidato tenga un buen entendimiento del marco Scrum y sus prácticas. Habilidades blandas como hablar y la capacidad para guiar reuniones y facilitar la colaboración también es clave.

Debe ser capaz de mediar y resolver problemas dentro del equipo, debe tener un enfoque centrado en el equipo, apoyando a sus miembros en lugar de dictarles qué hacer.

## Como seleccionamos al equipo del proyecto

Como primer paso deben de tener el conocimiento del proyecto para elegir a los candidatos.

Realizara entrevistas a los mismos con escenarios en los que deba demostrar sus habilidades para resolver problemas y facilitar el trabajo en equipo.

Es importante que el Scrum Master se alinee con los valores y la cultura del equipo y la organización para elegir también a sus candidatos.

Las referencias pueden proporcionar información valiosas. Un equipo diverso en términos de habilidades, antecedentes y experiencias puede abordar problemas desde diferentes ángulos y fomentar la innovación.

¿Como estan formadas por historias de usuario?

**EDT** 

Estructura del desarrollo de trabajo desglosamos las tareas, los podemos trabajar en Jira, Devos etc. Herramientas de gestión de proyectos.

Desarrollo de épicas:

Hay muchas herramientas como reuniones, entrevistas, cuestionarios etc.

Crear backlog priorizando el producto:

Cuando creamos un proyecto es importante crear y priorizar las necesidades del proyecto, es importante preguntar y participar activamente en el proyecto. Es importante hacer focus groupe.

Método de priorización de las épicas:

- Que debe tener
- Que debería tener
- Que podría tener
- Que no tendrá.

Para priorizarlas se comparan con las otras para decidir cuál es importante.