**RESUMEN DE LA CLASE DE SCRUM**

**FECHA: 10/17/2024:**

**Maidellin Suset Alvarado Cayax**

**Product Owner que necesita?**

Debe de ser como principal característica responsable de maximizar el valor del producto y gestionar el Product Backlog. Debe respetarse el tiempo y el espacio de cada evento. Se fomenta la transparencia, la inspección y la adaptación.

Facilita el proceso Scrum, ayuda al equipo a seguir las prácticas y que todo su equipo vaya en la misma sintonía

Debe de organizar los Sprint: Iteración de trabajo, Sprint Planning: Reunión al inicio del Sprint para planificar el trabajo a realizar. Daily Scrum: Reunión diaria para sincronizar el trabajo y planificar el día. Sprint Review: Reunión al final del Sprint para revisar el trabajo realizado y obtener feedback. Sprint Retrospective: Reunión para reflexionar sobre el Sprint y mejorar procesos.

**Selección del Scrum máster**

Seleccionar a un Scrum Master adecuado es importante para el éxito del equipo y del proyecto. =

Debemos asegurar que el candidato tenga un buen entendimiento del marco Scrum y sus prácticas. Habilidades blandas como hablar y la capacidad para guiar reuniones y facilitar la colaboración también es clave.

Debe ser capaz de mediar y resolver problemas dentro del equipo, debe tener un enfoque centrado en el equipo, apoyando a sus miembros en lugar de dictarles qué hacer.

**Como seleccionamos al equipo del proyecto**

Como primer paso deben de tener el conocimiento del proyecto para elegir a los candidatos.

Realizara entrevistas a los mismos con escenarios en los que deba demostrar sus habilidades para resolver problemas y facilitar el trabajo en equipo.

Es importante que el Scrum Master se alinee con los valores y la cultura del equipo y la organización para elegir también a sus candidatos.

Las referencias pueden proporcionar información valiosas. Un equipo diverso en términos de habilidades, antecedentes y experiencias puede abordar problemas desde diferentes ángulos y fomentar la innovación.

¿Como estan formadas por historias de usuario?

EDT

Estructura del desarrollo de trabajo desglosamos las tareas, los podemos trabajar en Jira, Devos etc. Herramientas de gestión de proyectos.

Desarrollo de épicas:

Hay muchas herramientas como reuniones, entrevistas, cuestionarios etc.

Crear backlog priorizando el producto:

Cuando creamos un proyecto es importante crear y priorizar las necesidades del proyecto, es importante preguntar y participar activamente en el proyecto. Es importante hacer focus groupe.

Método de priorización de las épicas:

* Que debe tener
* Que debería tener
* Que podría tener
* Que no tendrá.

Para priorizarlas se comparan con las otras para decidir cuál es importante.