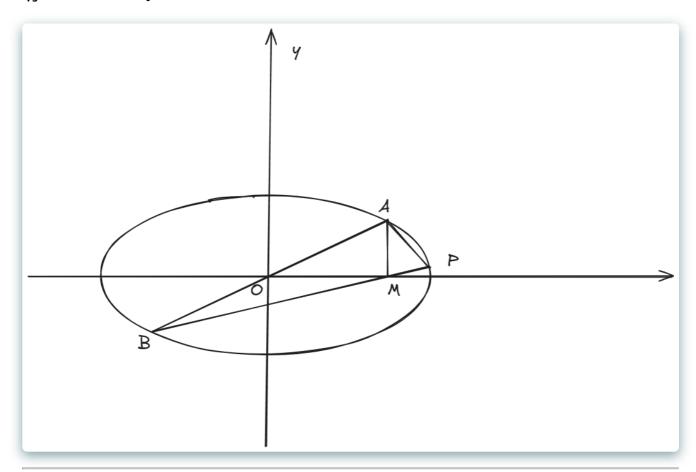
# 专题练习\_圆锥曲线\_2

2024年10月31日

## 题1

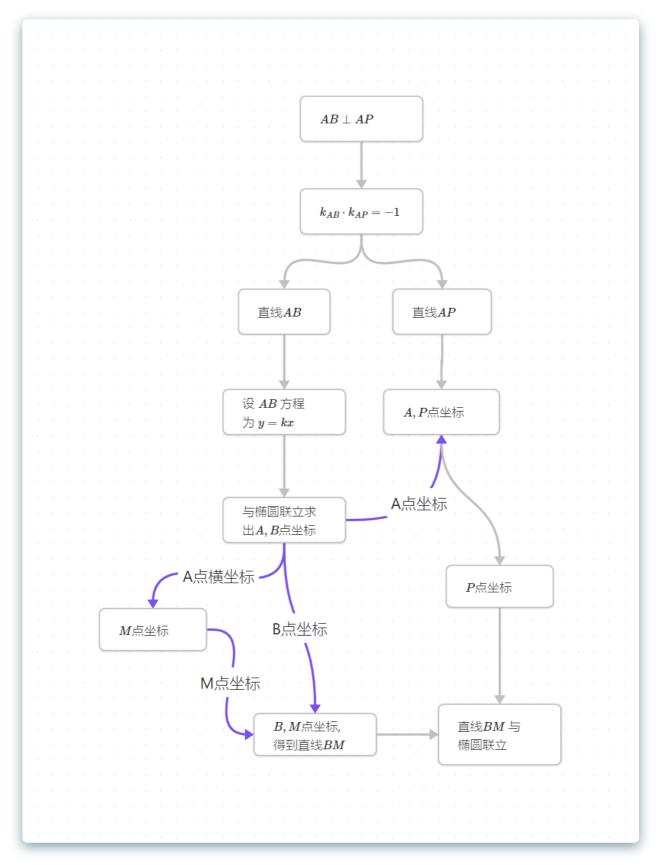
已知椭圆  $C:\frac{x^2}{2}+y^2=1$  ,过坐标原点 O 的直线与椭圆交于 A,B 两点 (A 在第一象限) 。过 A 作 x 轴的垂线,垂足为 M ,直线 BM 与椭圆的另一个交点为 P 。证 明:  $AB\perp AP$  。



这是十几年前江苏卷的一道题,有人认为这道题奠定了全国高考圆锥曲线题计算量 大的基调。对于这道传世经典,我们用三种方法来解决。

#### 1. 设线法

首先,设计出本题的逻辑链:



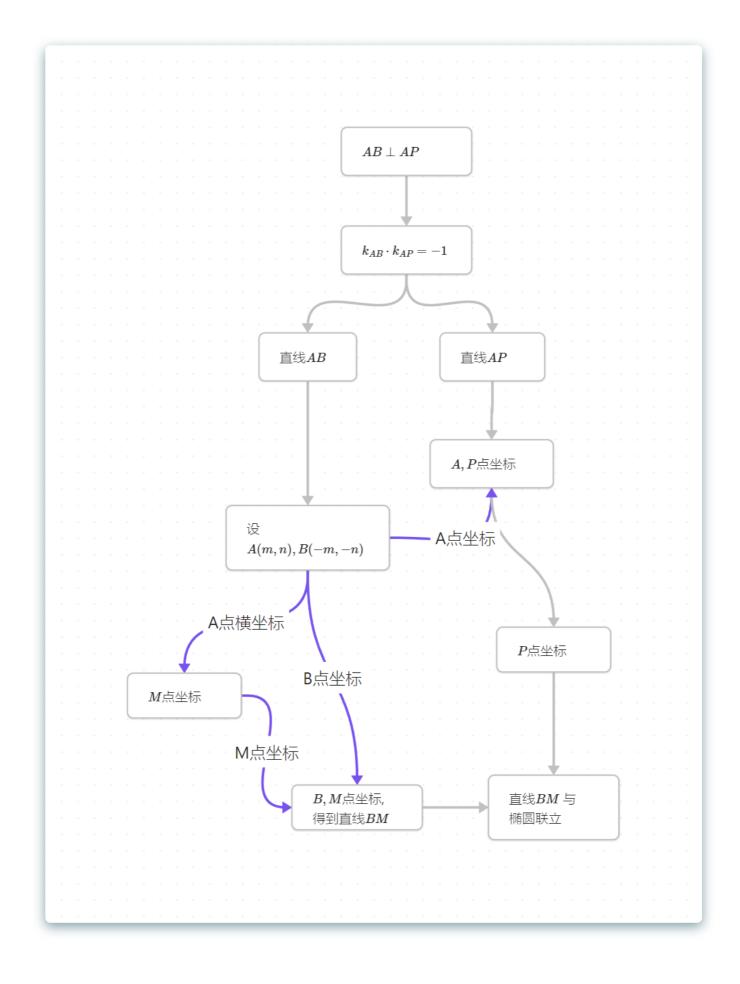
比之前稍微复杂一点,但是并不难理解。上面图中标为蓝色的地方就是**核心**,它**驱动**了整个逻辑的运转,也就是说关键步骤就是设 AB 方程为 y=kx ,所以前面说过设线法叫做"线驱动"。

一套完整、自洽的逻辑链是我们解出题目的基础,实际上这并不仅仅适用于解析几何,而适用于任何领域(也不仅仅限于数学领域)。

你还可以从另外的角度来理解这套逻辑。想一想,我们要画出本题的图像,顺序是怎样的?我们先画出直线 AB ,再画出点 M ,然后连接 BM 与椭圆交于 P ,最后连接 AP 。整个流程的驱动力就是直线 AB ,有了直线 AB 才衍生出后面那么多东西。这就是为什么我们设 AB 的方程,而不去设 AP ,是这些直线的方程。而且我们也只需要设出直线 AB 的方程,因为从我们作图的流程可以看出,基本的驱动力只有直线 AB ,有了它就能求出其它所有东西。

#### 2. 设点法

设点法与刚才的设线法只有一点小小的区别。刚才我们说直线 AB 是基本的驱动力,设出它就能求出其它所有点和直线。在设线法中,我们用直线方程 y=kx 来表示直线 AB ,而在设点法中,我们可以用 A(m,n),B(-m,-n) 来表示直线 AB (**无非就是强调出直线** AB **是经过原点的**)。所以,设点法的逻辑链和设线法也基本一致。



### 3. 二级结论法

$$k_{PA} \cdot k_{PB} = e^2 - 1 = -\frac{1}{2}$$

(如果你不知道这个结论,就去看看圆锥曲线专题练习1)

我们要证明的结论是  $AB \perp AP$  ,用斜率来表示就是

$$k_{PA} \cdot k_{AB} = -1$$

结合上面两个式子,就有

$$k_{PB}=rac{1}{2}k_{AB}$$

我们要证明上面这个式子。现在设 A(m,n),B(-m,-n),M(m,0) (当然你也可以用设线法来表示),那么  $k_{AB}=\frac{n}{m}$  ,而  $k_{PB}=k_{MB}=\frac{n}{2m}$  ,所以确实有  $k_{PB}=\frac{1}{2}k_{AB}$  。结束。

这种方法几乎没有计算量(前提是你能想到),如果你试过设点法和设线法,它们的计算量还是有点强度的。

这道题目由于太过于经典,以至于被2019年全国二卷改编过后拿来作为压轴题。 如下:

已知点 A(-2,0), B(2,0) ,动点 M(x,y) 满足直线 AM 与 BM 的斜率之积为  $-\frac{1}{2}$  ,记 M 的轨迹为曲线 C 。

- (1) 求 C 的方程, 并说明 C 是什么曲线。
- (2)过坐标原点的直线交 C 于 P,Q 两点,点 P 在第一象限, $PE \perp x$ 轴,垂足 为 E ,连结 QE 并延长交 C 与点 G 。
- (i) 证明: $\triangle PQG$  是直角三角形。
- (ii) 求  $\triangle PQG$  面积的最大值。

其中(2)(i)就是原题,而(2)(ii)在原题的基础上作了一个简单的推广。