

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №1 по курсу  
«Операционные системы»**

**Взаимодействие между процессами**

Студент: Слесарчук Василий Анатольевич

Группа: М8О–210Б–22

Вариант: 15

Преподаватель: Соколов Андрей Алексеевич

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2023.

## Постановка задачи

### Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

- Работе с несколькими процессами
- Создании программ, которые используют межпроцессное взаимодействие

### Задание

Требуется написать программу, которая создает дочерний процесс взаимодействует с ним и проверяет, начинается ли входящая строка с большой буквы. Если да, результат записывается в файл.

В конечном итоге, программа должна состоять из следующих частей:

- Программа родительского процесса
- Программа дочернего процесса
- Библиотечный файл с функциями записи и чтения в/из потока

Провести анализ работы программы

### Общие сведения о программе

Программа компилируется при помощи Makefile. Также используется заголовочные файлы: `iostream`, `string`, `stdio.h`, `unistd.h`, `cstdlib`, `sys/wait.h`, `stream`, `fcntl.h`, `sys/stat.h`. В программе используются следующие системные вызовы:

1. **read** – читает из потока `f` в переменную `s` `n` байт.
2. **write** – записывает в поток `f` значение переменной `s` размером в `n` байт.
3. **execl** – подменяет образ текущего процесса процессом `prog`, и отправляет на вход `prog` входные данные `arg1`, `arg2`,...
4. **fork** – создает новый дочерний процесс. Возвращает `pid`.
5. **pipe** – создает новый `pipe`. Возвращает файловые дескрипторы `fd1` и `fd2` на чтение и запись соответственно.

### Общий метод и алгоритм решения.

Для реализации поставленной задачи необходимо:

1. Изучить принципы работы `write`, `read`, `exec*`.
2. Написать программу дочернего и родительского процессов.

3. Организовать простейший командный интерфейс в файлах parent.cpp и son.cpp

### Основные файлы программы

4.

#### parent.cpp:

```
#include "WriteRead.h"

#define READ 0
#define WRITE 1

int main() {
    int pipe_fd1[2];
    int pipe_fd2[2];
    WriteString(STDOUT_FILENO, "Type the name of file: \n");
    int fd_file;
    mode_t mode = S_IRWXU;
    int flags = O_WRONLY | O_CREAT | O_APPEND;
    if ((fd_file = open(ScanString(STDIN_FILENO).c_str(), flags, mode)) < 0) {
        WriteString(STDOUT_FILENO, "File isn't opened\n");
        perror("file");
    }
    if (pipe(pipe_fd1) == -1) {
        perror("pipe");
        return -1;
    }
    if (pipe(pipe_fd2) == -1) {
        perror("pipe");
        return -1;
    }
    pid_t pid = fork();
```

```

if (pid == 0) {
    close(pipe_fd2[READ]);
    close(pipe_fd1[WRITE]);
    dup2(pipe_fd2[WRITE], STDERR_FILENO);
    dup2(pipe_fd1[READ], STDIN_FILENO);
    dup2(fd_file, STDOUT_FILENO);
    execl("son.out", "son.out", NULL);
} else if (pid > 0) {
    std::string input;
    close(pipe_fd1[READ]);
    close(pipe_fd2[WRITE]);
    WriteString(STDOUT_FILENO, "Type string to check: \n");
    WriteString(pipe_fd1[WRITE], ScanString(STDIN_FILENO));
    WriteString(STDOUT_FILENO, ScanString(pipe_fd2[READ]));
    wait(NULL);
    close(pipe_fd1[WRITE]);
    close(pipe_fd2[READ]);
} else {
    perror("fork");
    return -1;
}
}

```

```

#include "WriteRead.h"

```

```

int main() {
    std::string line;
    line = ScanString(STDIN_FILENO);
    if (isupper(line[0])) {
        WriteString(STDOUT_FILENO, line);
    }
}

```

```

        WriteString(STDERR_FILENO, "String is valid, check the file\n");
    } else {
        WriteString(STDERR_FILENO, "String is not valid\n");
    }
}

```

## **WriteRead.cpp**

```
#include "WriteRead.h"
```

```

std::string ScanString(int stream) {
    char c;
    std::string line;
    while (1) {
        if (c == '\n') break;
        read(stream, &c, sizeof(char));
        line.push_back(c);
    }
    return line;
}

```

```

void WriteString(int stream, std::string line) {
    write(stream, line.c_str(), line.size());
}

```

## **WriteRead.h**

```

#pragma once
#include <iostream>
#include <string>
#include "stdio.h"
#include "unistd.h"
#include <cstdlib>
#include "sys/wait.h"
#include <fstream>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>

```

```
void WriteString(int stream, std::string line);  
std::string ScanString(int stream);
```

### **Пример работы**

**1. test1:**

**Input:** res1.txt  
Abcd ABcd asdmfl

**Output:** String is valid, check the file  
Abcd ABcd asdmfl

**2. test2:**

**Input:** res2.txt  
gogogogogo gogogogo everton

**Output:** String is not valid

**3. test3:**

**Input:** res3.txt

**Output:** String is not valid

**4. test3:**

**Input:** res4.txt  
123 Abcd Abcd djddjdd

**Output:** String is not valid

### **Вывод**

При выполнении данной лабораторной работы я научился работать с несколькими процессами. Обучился межпроцессному взаимодействию при помощи именованных каналов pipe. Понял, что под scanf, printf, cin, cout лежат системные вызовы write и read. Научился отлаживать программы при помощи strace. Написал собственную программу использующую несколько процессов и каналы pipe.