

Лабораторная работа №1

Цель работы:

Изучить цветовые модели: RGB, CMYK, HSV, преобразования между ними.

Задачи работы:

- Возможность задания цвета в каждой из трех цветовых моделей тремя способами
- Корректность перевода из одной модели в другую
- Создание удобного интерфейса

Использованные средства разработки:

- Язык C#, фреймворк .Net 6

Ход работы:

1. Создание интерфейса с помощью System.Windows.Forms
2. Создание класса ColorSystemLogic, с логикой преобразования цвета из одной модели в другую
3. Создание класса ColorSwaps, с логикой переключения отображения цветовых моделей на экране
4. Переработка интерфейса в целях оптимизации отображения работы реализованных классов

Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

- создал приложение, позволяющее задавать цвета в различных цветовых моделях и переводить их из одной в другую
- закрепил полученные лекционные знания
- получил дополнительный опыт по проектировке приложений
- углубил знания фреймворка .Net, а также языка C#
- получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git