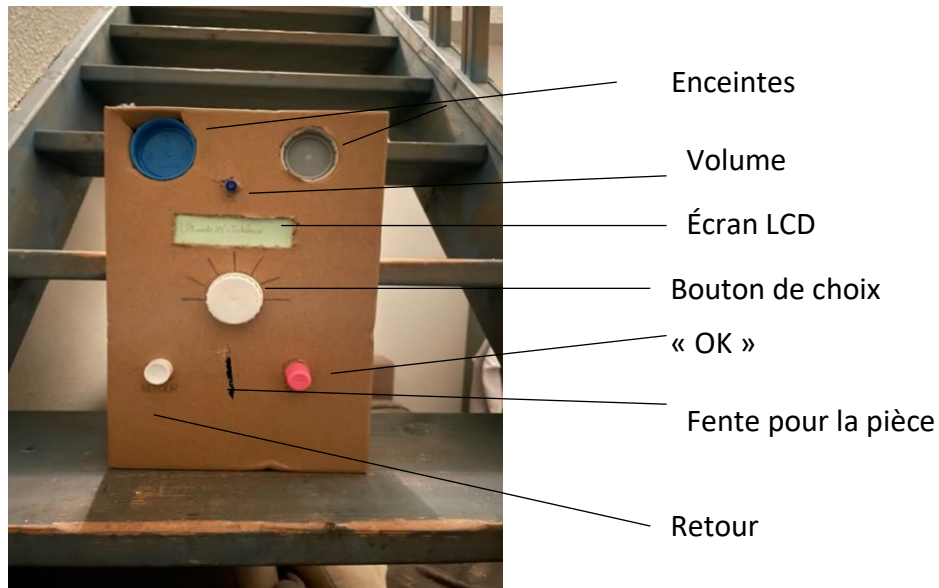


RAPPORT DE SÉANCE N°3 – MAIGNOT

Pendant les vacances, nous avons essayé d'avancer sur la gestion du jukebox avec les boutons poussoirs, que nous n'avions pas réussi au cours de la séance précédente. J'ai donc essayé, à la place d'utiliser 6 boutons, de faire un programme à trois boutons qui formeraient une sorte de menu de navigation. Puis j'ai eu l'idée d'utiliser un potentiomètre pour n'avoir qu'un « bouton » à gérer. J'ai donc réalisé le code dans les grandes lignes, en attendant de récupérer mon potentiomètre.

Nous avons aussi réalisé une maquette de notre jukebox (qu'il faudra d'ailleurs modifier suite à la séance d'aujourd'hui). Cela nous a permis d'y voir plus clair concernant le placement des composants à l'intérieur.



Durant la séance d'aujourd'hui, un de mes professeurs m'a aidé pour coder avec le potentiomètre puis m'a finalement donné un encodeur pour combiner le potentiomètre et le bouton « OK ». C'est pourquoi notre maquette sera à modifier (le bouton OK ne figurera plus). J'ai donc effectué des recherches sur le fonctionnement de l'encodeur et son utilisation. J'ai ensuite fait une ébauche de code et fait des recherches sur les interruptions de code afin d'avoir un affichage constant sur l'écran LCD qui ne s'affichait pas bien à cause de la loop. Il a fallu aussi gérer le temps dans le code pour éviter les rebonds de l'encodeur.