

Séance 5

I. Connexion R.F. : liaison Bluetooth.

Cette 5^{ème} séance s'est trouvée bien plus productive qu'on n'aurait pu le penser. L'objectif de celle-ci était de réaliser la communication Bluetooth et le monnayeur. Cette dernière partie a été pleinement réalisée, et avec succès, par ma camarade, tandis que je me suis attelé à la réalisation de la communication radiofréquence obligatoire du projet. L'objectif de ce dernier point est très simple (on ne voulait pas faire quelque chose de trop complexe pour que, sans Bluetooth, le jukebox possède exactement les mêmes fonctionnalités) : pouvoir régler le volume des enceintes depuis mon téléphone grâce à une molette virtuelle programmée sur l'application Bluetooth Electronics utilisée préalablement en cours. Le principe de fonctionnement est le suivant : la molette envoie depuis le téléphone un signal PWM (donc compris entre 0 et 255) à la carte Arduino (plus précisément au module Bluetooth HC-06) et, suivant l'intervalle dans lequel le nombre reçu se trouve, ajuste le niveau sonore grâce à la fonction « CMD_SET_VOLUME » exclusive au module mp3 UART. Cela fonctionnant, j'ai implémenté cela dans le code principale.

II. La suite :

Récapitulons l'avancement du projet :

- Menu permettant de choisir genre musical et musique avec affichage sur écran LCD ✓
- Thème lumineux pour chaque genre rajoutant une ambiance fluo bien dans le thème ✓
- Monnayeur donnant accès ou non à l'utilisation du jukebox ✓
- Connexion RF obligatoire ✓
- Maquette conceptualisant la structure finale ✓

Il ne reste donc plus que la structure, la réalisation en elle-même du jukebox, que nous commencerons la semaine prochaine et dont nous avons 2 séances ensuite pour la finir. Nous pensons être dans les temps comparé à certaines séances précédentes.