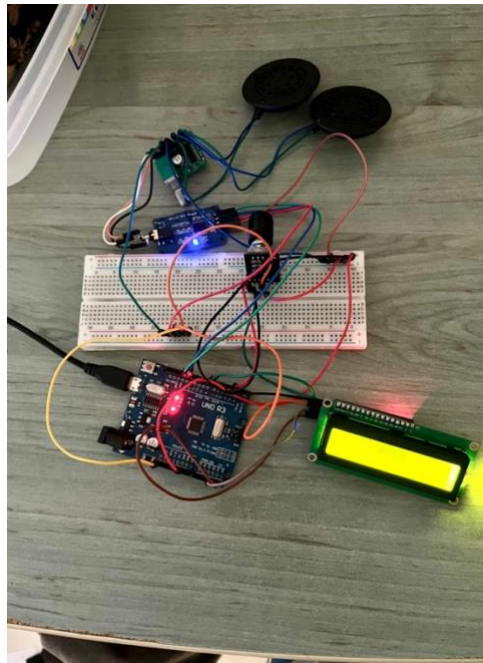


## RAPPORT DE SÉANCE N°4 – MAIGNOT

Avant cette quatrième séance, j'ai avancé de mon côté sur le code reliant l'écran LCD et l'encodeur afin qu'il fonctionne parfaitement bien. A la fin de la séance précédente, j'avais réussi à faire apparaître chaque genre en tournant la molette. Il a donc fallu que je relis ceci au bouton « OK » pour sélectionner le genre, ainsi qu'au choix de la musique. J'ai donc réalisé ce code en réglant l'affichage des genres dans une boucle while, tant que le bouton « OK » n'était pas appuyé. Puis j'ai réalisé le même type de code pour faire apparaître le nom des musiques et la sélection de l'une d'entre elles. J'ai ainsi créé des fonctions « musique\*genre\*() » pour afficher les musiques en fonction des genres. J'ai aussi relié, seulement avec du code, la lecture des musiques avec la carte MP3, en ajoutant des fonctions « lireMusique\*genre\*() » avec les morceaux de code qu'Antoine avait préparé.

Durant la séance d'aujourd'hui, j'ai relié le son, c'est-à-dire la lecture des musiques, au montage précédent. J'ai donc commencé par réaliser le montage suivant :



Durant cette séance, nous avons eu du mal à tout relier. J'ai d'abord eu un problème de montage qui a fait que le code ne fonctionnait pas, que j'ai réussi à résoudre, puis nos musiques ne se lisait pas car nous avions mal renommé leur nom dans la carte micro SD du module MP3. En effet, il fallait les renommer, par exemple, « 001 » et non pas « 01 ». En résolvant ce problème, la musique a pu se lire. Nous avons aussi dû ajouter un delay après chaque musique du temps de sa durée pour que celle-ci puisse se lire en entier. Il a donc fallu regarder sur la carte micro SD le temps que faisait chacune et le convertir en microsecondes.

À la fin de la séance, nous avons fait un code reliant tout le montage précédent avec la guirlande de LED dont Antoine s'est occupé, qui change de couleur et d'animation en fonction du genre. Cependant, cet ajout bloque le programme. Nous nous pencherons donc sur la question avant la prochaine séance.

Ensuite, le professeur nous a donné un composant permettant de stocker des données dans une carte micro SD car la totalité du code est trop lourde pour être contenu sur la carte. Avant la fin de la séance, j'ai donc réalisé des recherches sur son utilisation.