

# Séance 4

## I. Travail réalisé avant l'oral :

Cette 4<sup>ème</sup> séance était placée sous le signe de l'oral de mi-projet. En dehors de cette séance, nous avons fini par réussir le menu sur l'écran LCD que ma camarade vous expliquera et les thèmes lumineux pour chaque genre. L'objectif du début de séance était de pouvoir présenter, en plus de ces deux travaux, qu'on arrivait à lire la bonne musique à la bonne demande dans le menu. L'objectif était aussi d'implémenter pour chaque genre son thème lumineux, tout en pouvant continuer de lire une musique derrière et d'afficher ce qu'il faut sur l'écran LCD. Pour être tout à fait honnête, nous avons manqué de temps avant cet oral à cause d'un problème de câble USB qui ne fonctionnait plus et qu'il a fallu changer, et aussi à cause du fait qu'il fallait rebrancher convenablement tout le dispositif musical.

## II. Travail réalisé après l'oral :

Nous n'avons donc pu présenter à l'oral que le menu, la guirlande lumineuse et la maquette réalisée pendant les vacances. Ce qui peut être rageant, c'est que l'on a réussi un quart d'heure après être passé à faire marcher les musiques. Mais nous nous sommes rendus compte qu'après la ligne de code permettant de lire une musique, il fallait rajouter un « delay » stoppant le programme le temps que toute la musique soit lue. Il a donc fallu regarder la longueur de chacune des 36 musiques et les convertir en millisecondes...

Après cela, il ne restait déjà plus beaucoup de temps donc tandis que ma camarade a commencé à chercher comment insérer chaque code des thèmes lumineux dans chaque genre, j'ai de mon côté cherché des thèmes lumineux plus stylisés, mais plus complexe, pour rajouter de l'esthétisme.

D'ici la prochaine séance, dans 3 semaines, l'objectif est de terminer les parties commencées cette semaine, de terminer le Bluetooth, et de commencer à chercher sérieusement comment réaliser la dernière partie du projet avant la structure finale : le monnayeur à jeton.