

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

ASIGNATURA:	POO
PROFESOR:	Ing. Yadira Franco R
PERÍODO ACADÉMICO:	2025B

TAREA S2

TÍTULO:

CLASES , OBJETOS, ATRIBUTOS Y METODOS INGRESO DE DATOS

Nombre de estudiante

Maigua Aimacaña Jairo Efraín



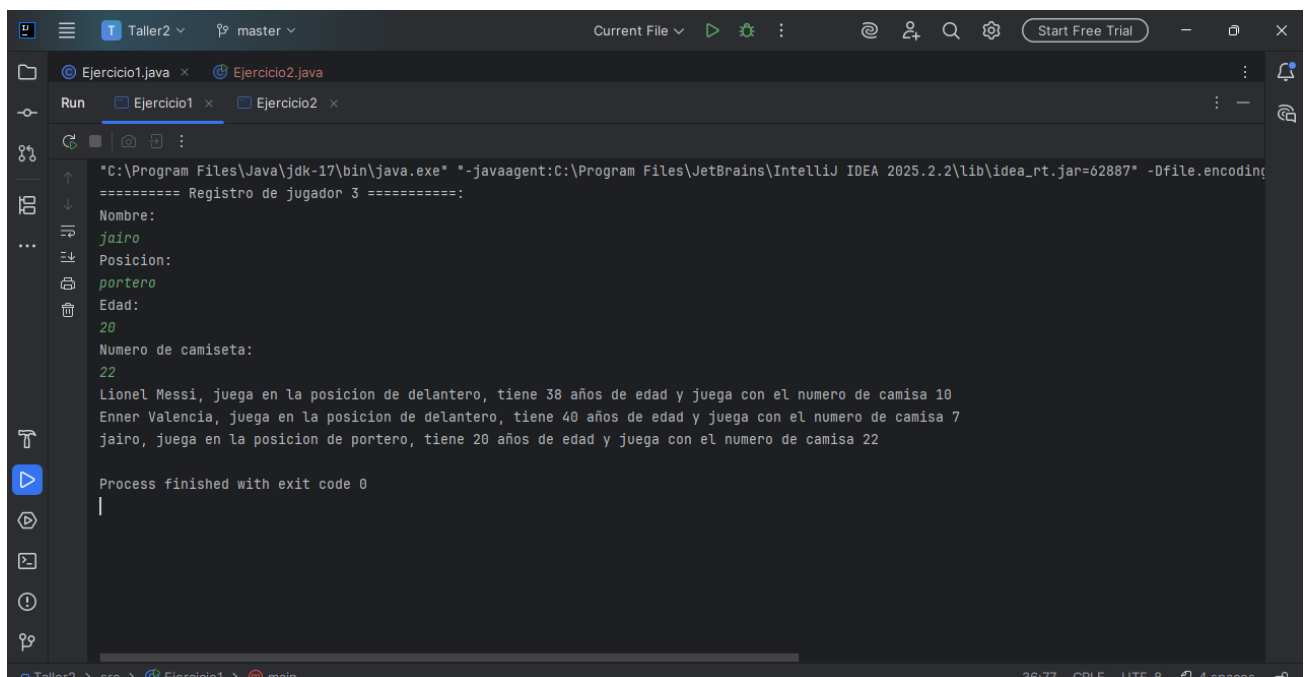
TALLER SEMANA 2

EJERCICIO 1

Problema: Jugadores de un equipo de fútbol. Cada jugador tiene un nombre, una posición en el campo, una edad y un número de camiseta.

Objetivo: Desarrollar una clase en Java llamada **Jugador** que tenga los atributos y un método para mostrar la información del jugador. Luego, crear tres objetos de esta clase, cada uno representando un jugador diferente.

Realizar EL REGISTRO de los atributos con **datos quemados** y utilizando Scanner **combinar**



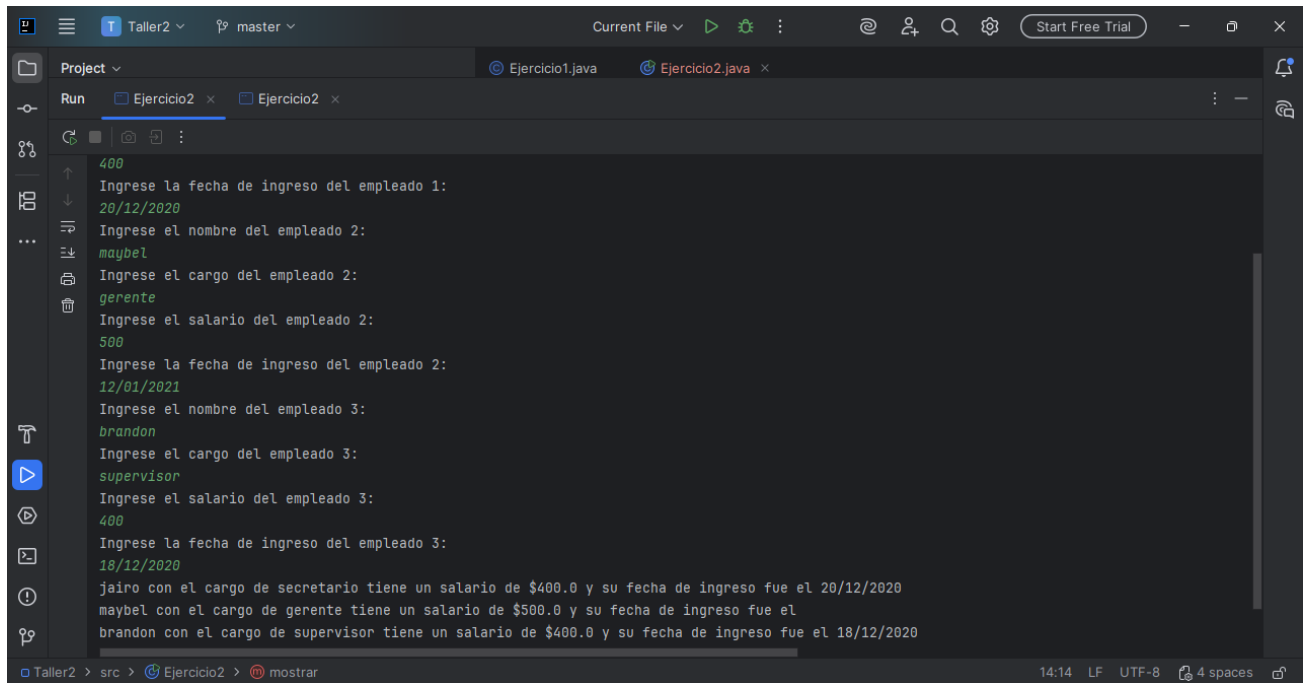
```
"C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.2\lib\idea_rt.jar=62887" -Dfile.encoding=UTF-8
===== Registro de jugador 3 =====
Nombre:
jairo
Posicion:
porterero
Edad:
20
Numero de camiseta:
22
Lionel Messi, juega en la posicion de delantero, tiene 38 años de edad y juega con el numero de camisa 10
Enner Valencia, juega en la posicion de delantero, tiene 40 años de edad y juega con el numero de camisa 7
jairo, juega en la posicion de porterero, tiene 20 años de edad y juega con el numero de camisa 22

Process finished with exit code 0
```

EJERCICIO 2

Problema: Sistema de gestión de empleados en una empresa. Cada empleado tiene un nombre, un cargo, un salario y una fecha de ingreso a la empresa.

Objetivo: Desarrollar una clase en Java llamada Empleado que tenga los atributos mencionados anteriormente y un método para mostrar la información del empleado. Luego, crearemos tres objetos de esta clase, cada uno representando un empleado diferente, y solicitaremos al usuario que ingrese los detalles de cada empleado a **través del teclado**.



```
400
Ingrese la fecha de ingreso del empleado 1:
20/12/2020
Ingrese el nombre del empleado 2:
maybel
Ingrese el cargo del empleado 2:
gerente
Ingrese el salario del empleado 2:
500
Ingrese la fecha de ingreso del empleado 2:
12/01/2021
Ingrese el nombre del empleado 3:
brandon
Ingrese el cargo del empleado 3:
supervisor
Ingrese el salario del empleado 3:
400
Ingrese la fecha de ingreso del empleado 3:
18/12/2020
jairo con el cargo de secretario tiene un salario de $400.0 y su fecha de ingreso fue el 20/12/2020
maybel con el cargo de gerente tiene un salario de $500.0 y su fecha de ingreso fue el
brandon con el cargo de supervisor tiene un salario de $400.0 y su fecha de ingreso fue el 18/12/2020
```

Enlace Github(Los ejercicios se encuentran en la carpeta origin o scr :,)):

https://github.com/Maigua-Jairo/POO_CLASE1_JM.git

INDICACION

1. Crear los programas, y todas las practicas, en un formato pdf, y en forma individual subirlo en la plataforma. El nombre del documento "Taller2 Apellido y nombre"
2. No olvide el código EN GIT hub Nombre **POO Clase1**
3. **Lectura de estos temas del libro de Deitel** y Deitel POO