

Tietokantasovellus – Muistilista

Sisällysluettelo

Johdanto.....	1
Yleiskuva järjestelmästä.....	2
Käyttötapauskaavio.....	2
Käyttäjäryhmät.....	3
Käyttötapauskuvaukset.....	3
Järjestelmän tietosisältö.....	4

Johdanto

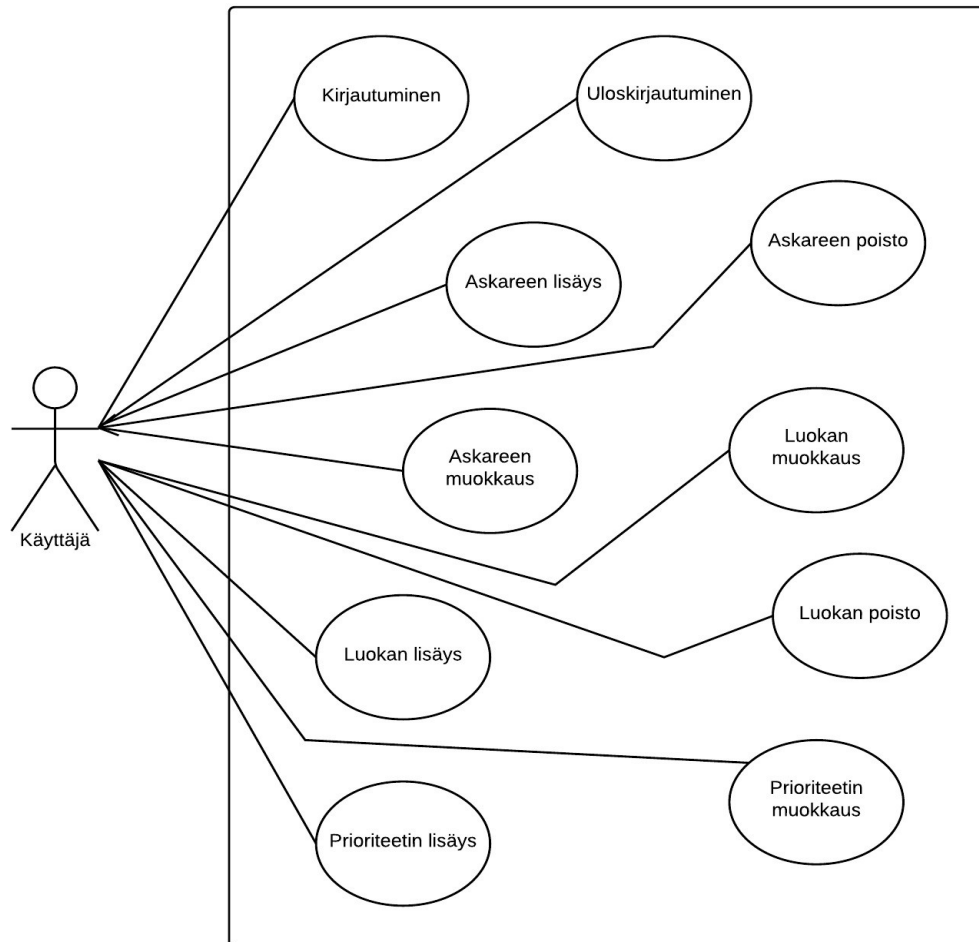
Muistilista-sovelluksen on tarkoitus auttaa käyttäjäänsä hallinnoimaan askareitaan ja täten myös ajankäyttöään. Käyttäjä voi tallentaa suunnitellut askareensa sovellukseen ja asettaa ne tärkeysjärjestykseen. Askareet on myös mahdollista jakaa eri luokkiin. Käyttäjä voi itse lisätä ja poistaa luokkia ja yhdellä askareella voi olla monta luokkaa.

Sovelluksella voi olla useita käyttäjiä, jotka kukin kirjautuvat sovellukseen omalla käyttäjätunnuksella ja salasanalla. Jokaisella käyttäjällä on omat askareensa, luokkansa ja tärkeysjärjestyksensä.

Tietokantasovellus toteutetaan PHP:lla ja pystytetään laitoksen users-palvelimelle Apache-palvelimen alle. Sovellusta pyöritetään käyttäen PostgreSQL-tietokantapalvelinta. Koska sovellus on tarkoitus toteuttaa PHP:llä, käyttäjän selaimen ei tarvitse tukea esimerkiksi Javascriptiä. Sovellus tehdään PostgreSQL-palvelimelle sopivaksi, jolloin sen ei pitäisi toimia muilla palvelimilla.

Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio



Käyttäjäryhmät

Sovelluksella on tavallisia käyttäjiä, jotka hallinnoivat omia askareitaan sovelluksessa ja kirjautuvat tileilleen omilla tunnuksillaan. Lisäksi sovelluksella on ylläpitäjiä, jotka voivat hallinnoida muiden käyttäjien käyttöoikeuksia.

Käyttötapauskuvaukset

Kirjautuminen: Käyttäjä kirjautuu sovellukseen omalla käyttäjätunnuksella ja salasanalla

Uloskirjautuminen: Sisäänkirjautunut käyttäjä kirjautuu ulos sovelluksesta.

Askareen lisäys: Käyttäjä lisää itselleen askareen nimen, kuvauksen, priorisoinnin sekä halutessaan luokan.

Askareen muokkaus: Käyttäjä muokkaa askareensa nimeä, kuvausta, priorisointia tai luokkia.

Askareen poisto: Käyttäjä poistaa askareensa.

Luokan lisäys: Käyttäjä lisää luokan askareita varten. Yhdelle askareelle voi asettaa useita luokkia, joiden avulla askareita voi jakaa kategorioihin.

Luokan poisto: Käyttäjä poistaa luokan.

Luokan muokkaus: Käyttäjä nimeää luokan uudelleen.

Prioriteetin lisäys: Käyttäjä asettaa askareelle prioriteetin, joka on numero 1-5. Näistä 1 on tärkein.

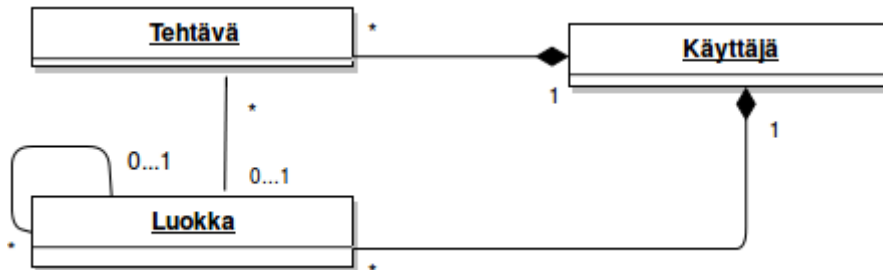
Prioriteetin muokkaus: Käyttäjä muuttaa askareelle asetetun prioriteetin askareen luomisen jälkeen.

Käyttäjän lisääminen: Käyttäjä voi rekisteröityä sovelluksen käyttäjäksi.

Järjestelmän tietosisältö

Sovelluksella on kolme tietokohdetta, jotka ovat nimeltään Tehtävä, Käyttäjä ja Luokka.

Sovelluksen käyttäjällä voi olla useita tehtäviä ja niitä lajittelevia luokkia, joilla voi olla alaluokkia.



Tietokohde: Tehtävä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Id	Merkkijono, max 5 merkkiä	Pääavain: tehtävän yksilöivä viisinumeroinen tunniste
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Tehtävän nimi
Prioriteetti	Merkkijono, max. 1 merkki	Prioriteetti välillä 1-3
Status	Boolean	Tehtävän status Tehty (true) / Kesken (false)
Kuvaus	Merkkijono, max. 400 merkkiä	Tehtävän kuvaus
LuokkaId	Merkkijono max. 5 merkkiä	Viiteavain: luokan, johon tehtävä kuuluu, tunniste
KäyttäjäId	Merkkijono max. 5 merkkiä	Viiteavain: käyttäjän, jonka tehtävä on, tunniste

Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Id	Merkkijono, max 5 merkkiä	Pääavain: käyttäjän yksilöivä tunniste
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Nimi muodossa Etunimi Sukunimi
Käyttäjätyyppi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjä tai ylläpitäjä
Käyttäjätunnus	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Tunnus, jolla käyttäjä kirjautuu sovellukseen
Salasana	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Salasana, jolla käyttäjä kirjautuu sovellukseen

Tietokohde: Luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Id	Merkkijono, max 5 merkkiä	Pääavain: luokan yksilöivä tunniste
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Luokan nimi
YläluokkaId	Merkkijono, max 5 merkkiä	Viiteavain: luokan yläluokan tunniste
KäyttäjäId	Merkkijono, max 5 merkkiä	Viiteavain: luokan käyttäjän tunniste