

# **Tietokantasovellus – Muistilista**

## Sisällysluettelo

Johdanto.....	1
Yleiskuva järjestelmästä.....	2
Käyttötapauskaavio.....	2
Käyttäjäryhmät.....	3
Käyttötapauskuvaukset.....	3
Järjestelmän tietosisältö.....	4
Relaatiotietokantakaavio.....	6

# Johdanto

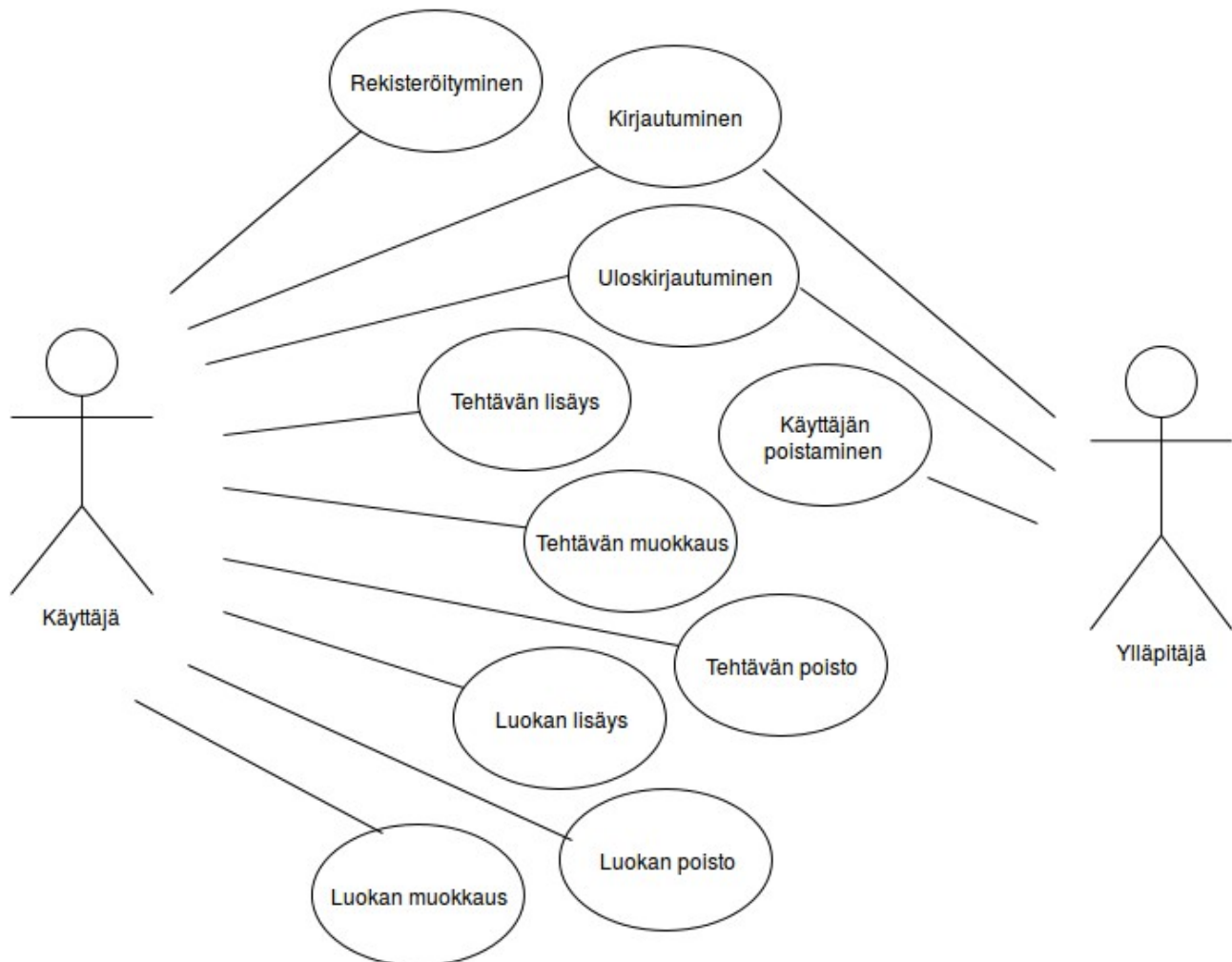
Muistilista-sovelluksen on tarkoitus auttaa käyttäjäänsä hallinnoimaan askareitaan ja täten myös ajankäyttöään. Käyttäjä voi tallentaa suunnitellut askareensa sovellukseen ja asettaa ne tärkeysjärjestykseen. Askareet on myös mahdollista jakaa eri luokkiin. Käyttäjä voi itse lisätä ja poistaa luokkia ja yhdellä askareella voi olla monta luokkaa.

Sovelluksella voi olla useita käyttäjiä, jotka kukin kirjautuvat sovellukseen omalla käyttäjätunnuksella ja salasanalla. Jokaisella käyttäjällä on omat askareensa, luokkansa ja tärkeysjärjestyksensä.

Tietokantasovellus toteutetaan PHP:lla ja pystytetään laitoksen users-palvelimelle Apache-palvelimen alle. Sovellusta pyöritetään käyttäen PostgreSQL-tietokantapalvelinta. Koska sovellus on tarkoitus toteuttaa PHP:llä, käyttäjän selaimen ei tarvitse tukea esimerkiksi Javascriptiä. Sovellus tehdään PostgreSQL-palvelimelle sopivaksi, jolloin sen ei pitäisi toimia muilla palvelimilla.

# Yleiskuva järjestelmästä

## Käyttötapauskaavio



## Käyttäjärühmät

Sovelluksella on tavallisia käyttäjiä, jotka hallinnoivat omia askareitaan sovelluksessa ja kirjautuvat tileilleen omilla tunnuksillaan. Lisäksi sovelluksella on ylläpitäjä, joka voi hallinnoida muiden käyttäjien käyttöoikeuksia.

## Käyttötapauskuvaukset

**Rekisteröityminen:** Käyttäjä rekisteröityy sovelluksen käyttäjäksi.

**Kirjautuminen:** Käyttäjä kirjautuu sovellukseen omalla käyttäjätunnuksella ja salasanalla

**Uloskirjautuminen:** Sisäänkirjautunut käyttäjä kirjautuu ulos sovelluksesta.

**Tehtävän lisäys:** Käyttäjä lisää tehtävän nimen sekä halutessaan kuvauksen, priorisoinnin ja luokkia.

**Tehtävän muokkaus:** Käyttäjä muokkaa askareensa nimeä, kuvausta, priorisointia tai luokkia.

**Tehtävän poisto:** Käyttäjä poistaa askareensa.

**Luokan lisäys:** Käyttäjä lisää luokan askareita varten. Yhdelle askareelle voi asettaa useita luokkia, joiden avulla askareita voi jakaa kategorioihin.

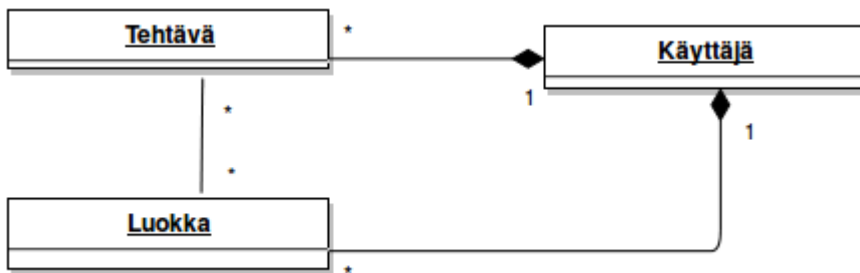
**Luokan poisto:** Käyttäjä poistaa luokan.

**Luokan muokkaus:** Käyttäjä muokkaa luokan nimeä.

**Käyttäjän poistaminen:** Ylläpitäjä poistaa sovelluksen käyttäjän.

# Järjestelmän tietosisältö

Sovelluksella on kolme tietokohdetta, jotka ovat nimeltään Tehtävä, Käyttäjä ja Luokka. Sovelluksen käyttäjällä voi olla useita tehtäviä ja niitä lajittelevia luokkia. Yksi tehtävä voi kuulua useaan luokkaan.



## Tietokohde: Tehtävä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Id	Merkkijono, max 5 merkkiä	Pääavain: tehtävän yksilöivä viisinumeroinen tunniste
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Tehtävän nimi
Prioriteetti	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Prioriteetti välillä 1-3
Status	Boolean	Tehtävän status Tehty (true) / Kesken (false)
Kuvaus	Merkkijono, max. 400 merkkiä	Tehtävän kuvaus
KäyttäjäId	Merkkijono max. 5 merkkiä	Viiteavain: käyttäjän, jonka tehtävä on, tunniste
LuokkaId	Merkkijono max. 5 merkkiä	Viiteavain: luokan tai luokkien, joihin tehtävä kuuluu, tunniste

**Tietokohde: Käyttäjä**

<b>Attribuutti</b>	<b>Arvojoukko</b>	<b>Kuvailu</b>
Id	Merkkijono, max 5 merkkiä	Pääavain: käyttäjän yksilöivä tunniste
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Nimi muodossa Etunimi Sukunimi
Käyttäjätyyppi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjä tai ylläpitäjä
Käyttäjätunnus	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Tunnus, jolla käyttäjä kirjautuu sovellukseen
Salasana	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Salasana, jolla käyttäjä kirjautuu sovellukseen

**Tietokohde: Luokka**

<b>Attribuutti</b>	<b>Arvojoukko</b>	<b>Kuvailu</b>
Id	Merkkijono, max 5 merkkiä	Pääavain: luokan yksilöivä tunniste
Nimi	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Luokan nimi
KäyttäjäId	Merkkijono, max 5 merkkiä	Viiteavain: luokan käyttäjän tunniste

# Relaatiotietokantakaavio

