Apuntes19.md 28/4/2022

## Calculando el Presupuesto Gastado

- Para hacer los cálculos de Gastado y Disponible, he de pasar el arreglo de gastos a ControlPresupuesto.
- Por ello se lo paso via props en el header y del header a Control Presupuesto
- Importo useEffect en ControlPresupuesto para que esté escuchando por los cambios que sucedan en gastos
- Si yo le pongo un console.log, en el momento de que un presupuesto es valido ya se monta el componente y ya puedo visualizarlo en consola
- En ese momento ya puedo definir lo disponible y lo gastado
- Para ello voy a utilizar dos piezas de state

```
const [disponible, setDisponible] =useState(0)
  const [gastado, setGastado] =useState(0)

  useEffect(() => {
    }, [gastos])
```

## Agrego los states

- Calculo primero lo gastado por que de eso depende lo disponible
- Si tienes un arreglo con objetos, el método más util para esto es .reduce
- Va a acumular una gran cantidad de datos en una sola variable.

Apuntes19.md 28/4/2022

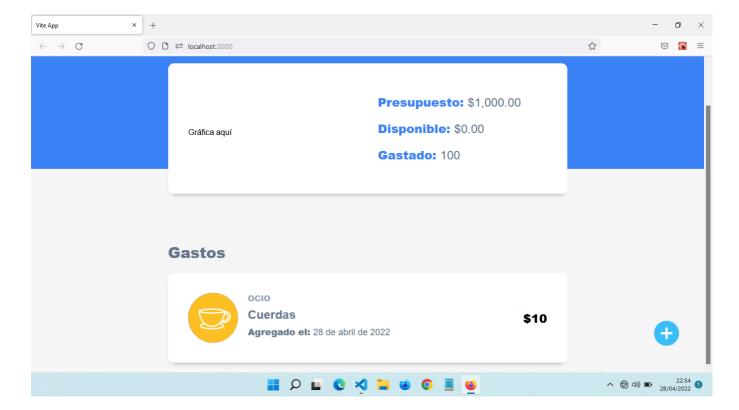
• Le vamos a decir que los gastos, que va a tener un arreglo de objetos con todos los gastos y la info, en gasto tenemos la cantidad y podemos leer esa cantidad y acumularlo en una variable que llamaré total gastado

NOTA: es importante en este caso que el arreglo de gastos lo inicié como un arreglo vacío y no como un objeto, porque por eso eso tengo acceso al método .reduce

- .reduce toma dos argumentos, uno es el acumulador y el otro es la instancia del objeto donde va a ir iterando
- Entonces con un callback le digo que va a ir acumulando de gasto.cantidad en el total y el valor del que va a iniciar que es 0

- Si pongo un console.log con totalGastado en el useEffect, puedo comprobar si funciona en la consola
- Veo que si, puedo usar setGastado(totalGastado) para escribir el state que antes coloqué

Apuntes19.md 28/4/2022



## Lo siguiente es calcular lo disponible

```
useEffect(() => {
  const totalGastado = gastos.reduce((total,gasto)=> gasto.cantidad + total, 0)
  const totalDisponible= presupuesto - totalGastado;
  setDisponible(totalDisponible)
  setGastado(totalGastado)
}, [gastos])
```