

Botón mostrar gastos

- El botón va a estar en el App.jsx, lo que debo hacer es importarlo

```
import IconoNuevoGasto from './assets/img/nuevo-gasto.svg'
```

- Ahora lo coloco en un div con una etiqueta img así

```
return (  
  <div>  
    <Header  
      presupuesto={presupuesto}  
      setPresupuesto={setPresupuesto}  
      isValidPresupuesto={isValidPresupuesto}  
      setIsValidPresupuesto={setIsValidPresupuesto}  
    />  
    <div className="nuevo-gasto">  
      <img src={IconoNuevoGasto} alt="icono-gasto"/>  
    </div>  
  </div>  
)
```



- El problema es que se muestra en la pantalla primera tambien y no debería

- Por ello uso el isValidPresupuesto en un ternario para que lo muestre si esta en true
- Se podría usar también && y quitar el null

```
return (  
  <div>  
    <Header  
      presupuesto={presupuesto}  
      setPresupuesto={setPresupuesto}  
      isValidPresupuesto={isValidPresupuesto}  
      setIsValidPresupuesto={setIsValidPresupuesto}  
    />  
    {isValidPresupuesto ? (  
      <div className="nuevo-gasto">  
        <img src={IconoNuevoGasto} alt="icono-gasto"/>  
      </div>  
    ): null }  
  </div>  
)
```

Este botón abrirá un modal con Nuevo Gasto, Cantidad y Categoría