

Creando el Formulario de Presupuesto

- Cuando introduzco un presupuesto, este está disponible en otros componentes cómo se puede ver en la app finalizada
 - Presupuesto
 - Disponible
 - Gastado
- Ese state va a pasar por diferentes componentes
- Cuando va a pasar por más de un componente es recomendable ponerlo en el principal, App.jsx
- Importo useState from 'react' en App.jsx
- Le paso el state y el setState por las props al Header
- Lo extraigo en el Header por las props

```
import Header from "../Components/Header"
import {useState} from 'react'

function App() {
  const [presupuesto, setPresupuesto] = useState(0)

  return (
    <div>
      <Header
        presupuesto={presupuesto}
        setPresupuesto={setPresupuesto}/>
    </div>
  )
}

export default App
```

- Lo extraigo en el Header por las props

NOTA:

Este proceso se da infinidad de veces, por lo que se da por entendido; cuando digo "se lo paso por props a" significa este proceso

IMPORTANTE

A no ser que se especifique lo contrario, se da por entendida la obligatoriedad de importar los hooks from 'react' para usarlos y la importación de componentes para su uso en otros componentes.

- Se lo paso por props a NuevoPresupuesto que está en el header.

```
import NuevoPresupuesto from "./NuevoPresupuesto"

const Header = ({presupuesto, setPresupuesto}) => {
  return (
    <header>
      <h1>Planificador de Gastos</h1>
      <NuevoPresupuesto
        presupuesto={presupuesto}
        setPresupuesto={setPresupuesto}/>
    </header>
  )
}

export default Header
```

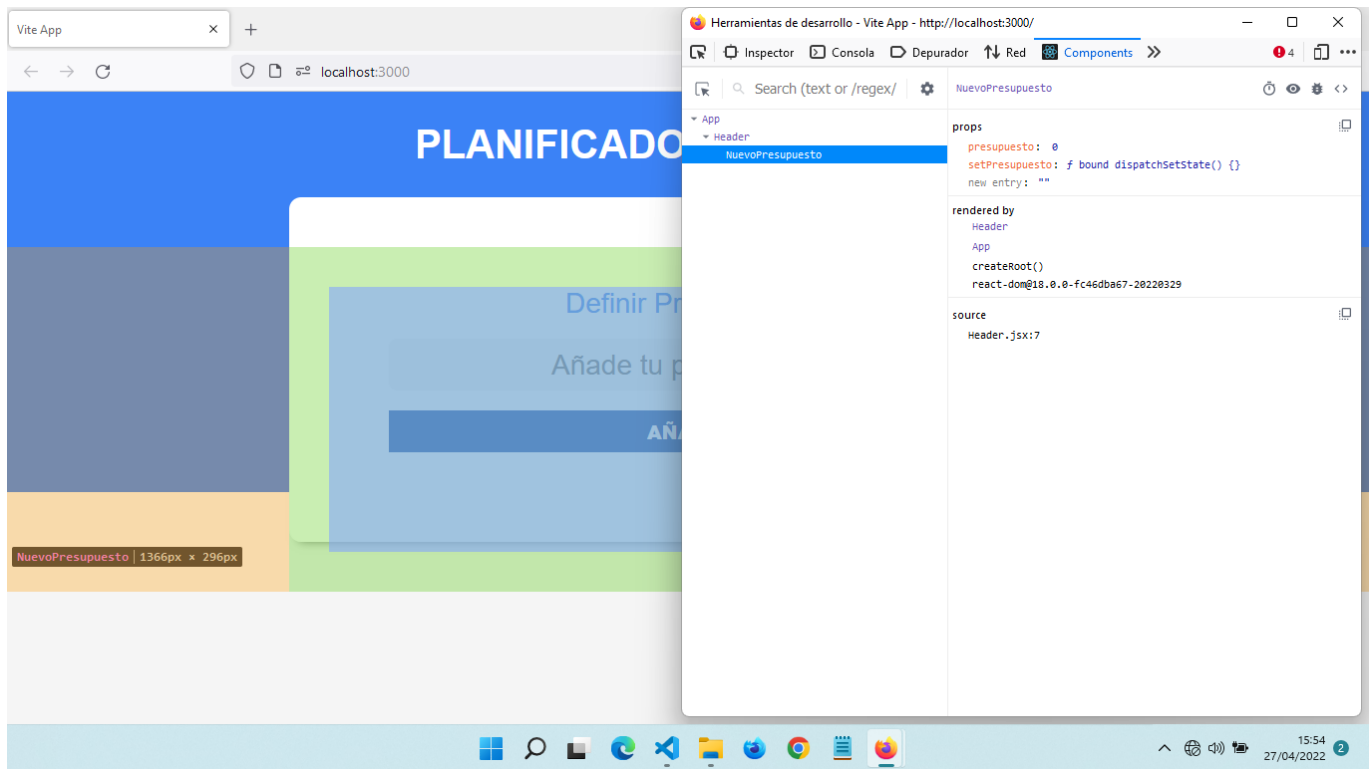
- entonces, ahora presupuesto y setPresupuesto está disponible en NuevoPresupuesto,
- Lo desestructuro de las props

```
import React from 'react'

const NuevoPresupuesto = ({presupuesto, setPresupuesto}) => {
  return (
    <div className="contenedor-presupuesto contenedor sombra">
      <form action="" className="formulario">
        <div className="campo">
          <label>Definir Presupuesto</label>
          <input
            className="nuevo-presupuesto"
            type="text"
            placeholder="Añade tu presupuesto"
          >>/input>
        </div>
        <input type="submit" value="Añadir" />
      </form>
    </div>
  )
}

export default NuevoPresupuesto
```

- Puedo ver en componentes de devtools de firefox como está disponible



- El valor del state inicializa en 0.
- Lo coloco en el value del input del formulario

```
<input
  className="nuevo-presupuesto"
  type="text"
  placeholder="Añade tu presupuesto"
  value={presupuesto} />
```

- Como voy a ir escribiendo en el input, debe poder modificarse el state
- Para poder manejar lo que escribo, uso el onChange
- Siempre entre llaves por ser una operación de javascript, lo manejo con un callback
- Como escribo en el input, le puedo pasar e, y en el setPresupuesto el e.target.value
- Así lo que se escribe se visualiza en pantalla y se agrega en el state que esta en App

```
<input
  className="nuevo-presupuesto"
  type="text"
  placeholder="Añade tu presupuesto"
  value={presupuesto}
  onChange={(e)=>setPresupuesto(e.target.value)} />
```

Ahora si le agrego 100 en el formulario lo tengo en el state de App

