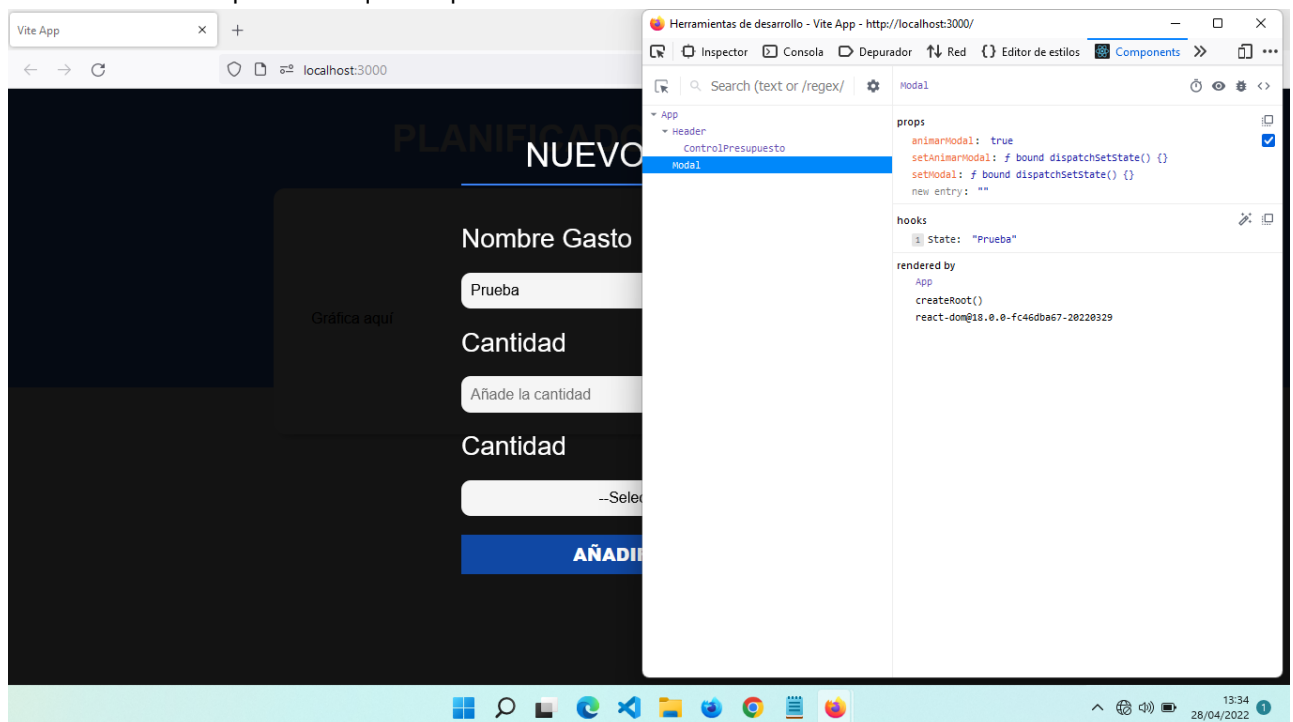


Creando State de Gastos

- Importo useState en Modal, obvio
- Creo el state del input "nombre" en Modal fuera del return
- Es importante asociarlo entre llaves en el value del html con el mismo nombre para sincronizarse con el state
- Para actualizar el state cada vez que el usuario escriba algo uso el onChange - y le paso e para usar el e.target.value para que escriba en la variable nombre lo que el usuario escriba en el input

```
<input type="text"
      id="nombre"
      placeholder="Añade el nombre del gasto"
      value={nombre}
      onChange={(e)=>setNombre(e.target.value)}/>
```

- Puedo ver en componentes que lo que escribo se escribe en el state



- Si dejara el value vacío no me dejaría escribir en el input porque le estoy diciendo que esta vacío.
- Al ponerle esa variable de nombre, lo va colocando en el state y va detectando los cambios y lo va agregando dentro del value de este input.
- De esta forma puedo ir leyendo este campo

- Hay que hacer lo mismo con cantidad y categoria

```

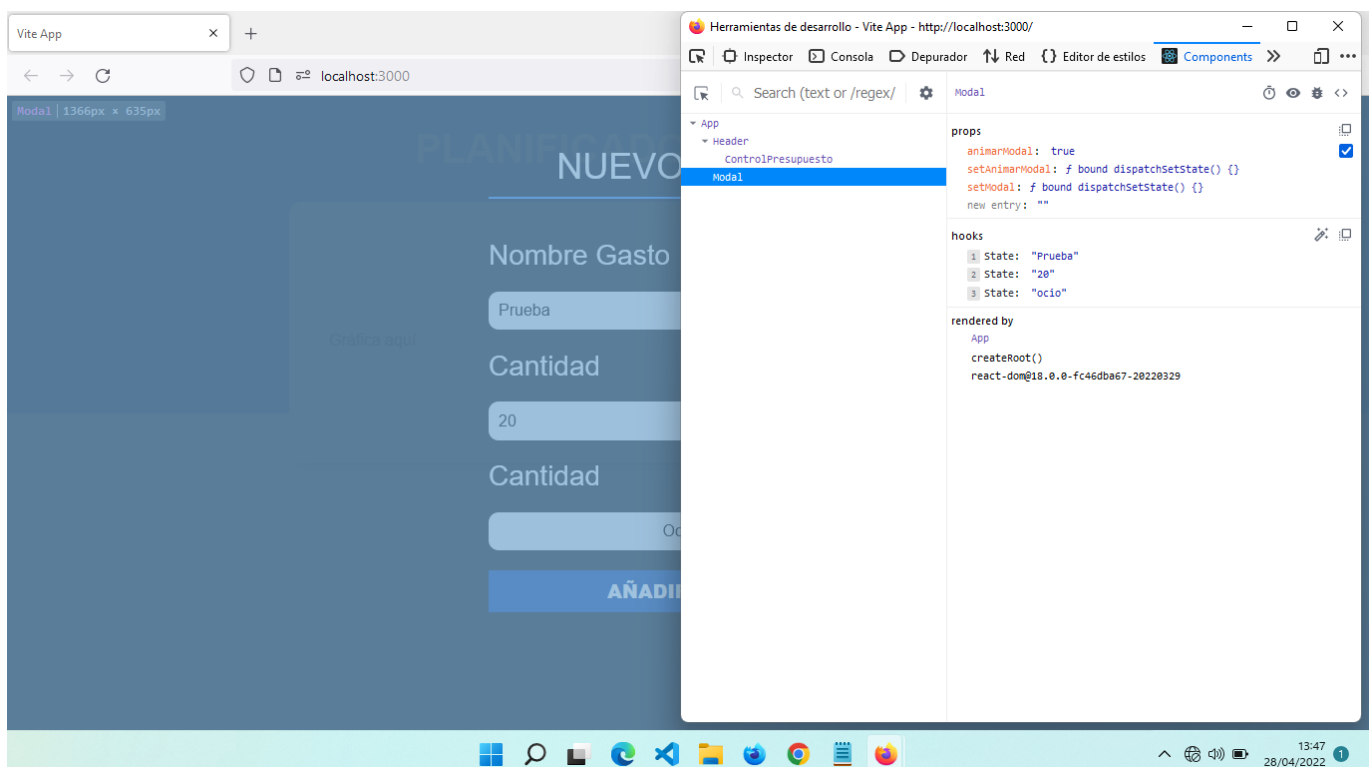
<input type="text"
      id="nombre"
      placeholder="Añade el nombre del gasto"
      value={nombre}
      onChange={(e)=>setNombre(e.target.value)}/>
</div>
<div className="campo">
  <label htmlFor="cantidad">Cantidad</label>

  <input type="number"
        id="cantidad"
        placeholder="Añade la cantidad"
        value={cantidad}
        onChange={(e)=>setCantidad(e.target.value)}/>
</div>
<div className="campo">
  <label htmlFor="cantidad">Cantidad</label>

  <select name="" id="categoria"
        value={categoria}
        onChange={e=>setCategoria(e.target.value)}>
    <option value="">--Seleccione</option>
    <option value="ahorro">Ahorro</option>
  </select>

```

- Puedo comprobar en components de devtools que los 3 states de Modal se llenan satisfactoriamente



En value ya se pusieron las categorías y eso es lo que va a leer la computadora: ahorro, comida, ocio, etc

