



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Ciclo 3:

**Sprints de
evaluación.**



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada MinEducación

**Misión
TIC 2022**



IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

1. Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.



Product Backlog:

Historias de usuario:

1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.



Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.

Actividades

1. Implementar una landing page que cuente con un cabezote, que contenga información de su proyecto y un botón que lleve a un pestaña de registro.

(Opcional) Implementar el patrón de diseño responsive **Mostly Fluid** en su proyecto.

Lecturas recomendadas:

<https://developers.google.com/web/fundamentals/design-and-ux/responsive/patterns?hl=es>
https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica de escritorio para navegar con fluidez en cualquier dispositivo.

Ejemplo gráfico

Cabezote

Registrarse

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

Actividades

1. Crear un botón de registro que permita dirigirse a una nueva venta **registro.html**, que cuente con el formulario de registro.

Nota: El elemento botón debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee la etiqueta **<button></button>** para crear el elemento.
- El atributo **type** de ser igual a button.
- El atributo **id** de ser igual a “btn-registrar”
- Emplee una etiqueta **<a>** con **id** igual a “enlace-registro”

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Actividades

1. Crear un formulario dentro un contenedor que se desplegará, cuando se dé clic en el botón de registro.
El formulario debe de tener los campos de nombre, apellido, teléfono, correo y contraseña,

Nota: El elemento formulario debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee la etiqueta `<form></form>` para crear el elemento y añada el atributo **id** igual a “form-registro”
- Cada uno de los campos debe de tener una etiqueta `<label />` e `<input />`. Los atributos **id** de los campos serán igual a su nombre. (NO USE CARACTERES ESPECIALES COMO Ñ O TILDES).
- Añada un elemento `<input />` con atributo **type** igual a submit e **id** igual a “btn-submit-form”. Este input estará encargado de enviar la información diligenciada en el formulario de registro.

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Ejemplo gráfico

Registro

Nombre

Apellido

Teléfono

Correo

Contraseña

Registrar

Entrega:

Suba a la plataforma los archivos HTML, CSS y JS, que empleó para dar solución a cada una de las actividades de las historias de usuario planteadas en este sprint. Los archivos deben de llamarse **index.html**, **registro.html** y **estilos.css**, de lo contrario no se calificará.

Para la evaluación de este sprint es **muy importante** que los valores de los atributos **id** de los elementos sean **exactamente iguales** a los indicados en las actividades de cada historia de usuario.

Para la calificación no se tendrá en cuenta la funcionalidad de la interfaz, solo se tendrán en cuenta los elementos gráficos.

Nota: Para los campos inputs, use el atributo **type** correspondiente a las características del campo en cuestión, es decir, para un campo de tipo contraseña el atributo de ser igual a **type="password"**. Para más información consulte el siguiente material:

https://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp



www.upb.edu.co/es/mision-tic
#MisiónTICSomosTodos