

Sprint Backlog

1. Sprint

- Grundgerüst der GUI und des Spieles erstellen
- Item Ideen sammeln

CreditClicker v1.2



Credit Clicker

v1.2

START GAME

SETTINGS

QUIT

by Team Pentagon

CreditClicker v1.2



Credit Clicker

v1.2

Score: 0



SETTINGS

SHOP

MAIN MENU

by Team Pentagon

Grundgerüst der GUI und des Spieles mit aktuellem Creditscore erstellt, Item Ideen für Bonus Credits pro Click, Multiplikator pro Click und Credits pro Sekunde gesammelt.

1. Retrospektive

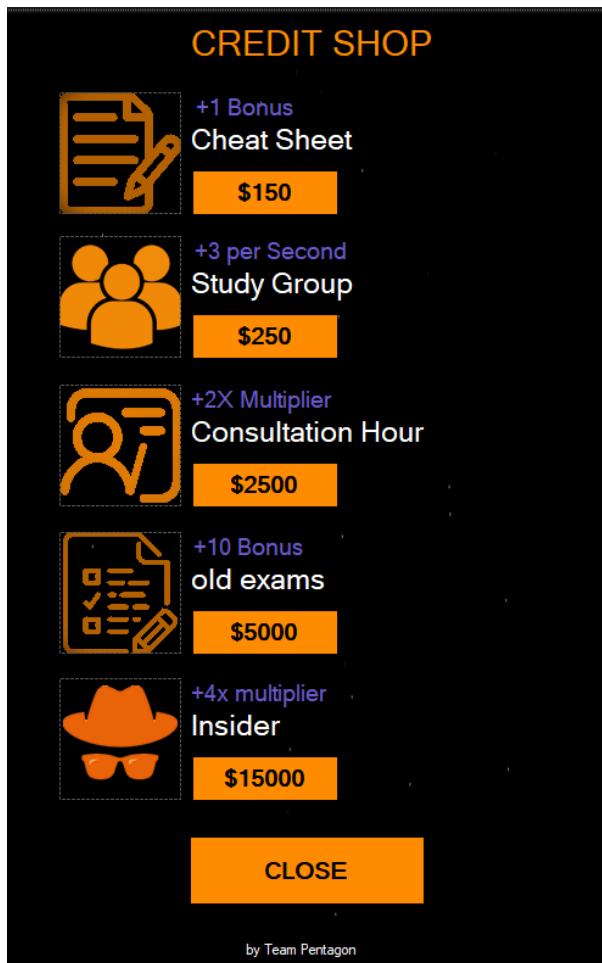
Was lief gut?

- Schnelle Einigung auf Shopitems
- Zügige Design Umsetzung (v1.2)

Was könnte man verbessern?

2. Sprint

- Shopfenster erstellen in dem der Spieler mit Credits Items und Boni kaufen kann
- Icons für Items und Boni ändern
- Statusanzeige für gekaufte Items und Boni hinzufügen
- Soundeffekte für das Klicken hinzufügen



Shop mit 5 Items und Boni erstellt und Soundeffekte hinzugefügt.

2. Retrospektive

Was lief gut?

- Sammeln von Icons
- Preisvorschläge für Items

Was könnte man verbessern?

- Arbeitsverteilung

3. Sprint

- Spielstand speichern/laden
- Neue Einstellungsmöglichkeiten für optionale Farben
- Hintergrundmusik hinzufügen
- Animierten Standard Hintergrund hinzufügen
- Installer erstellen



Neues Feature zum Spielstand speichern und laden erstellt, Einstellungsmöglichkeiten für optionale Farben erstellt, Hintergrundmusik hinzugefügt und Installer erstellt.-

3. Retrospektive

Was lief gut?

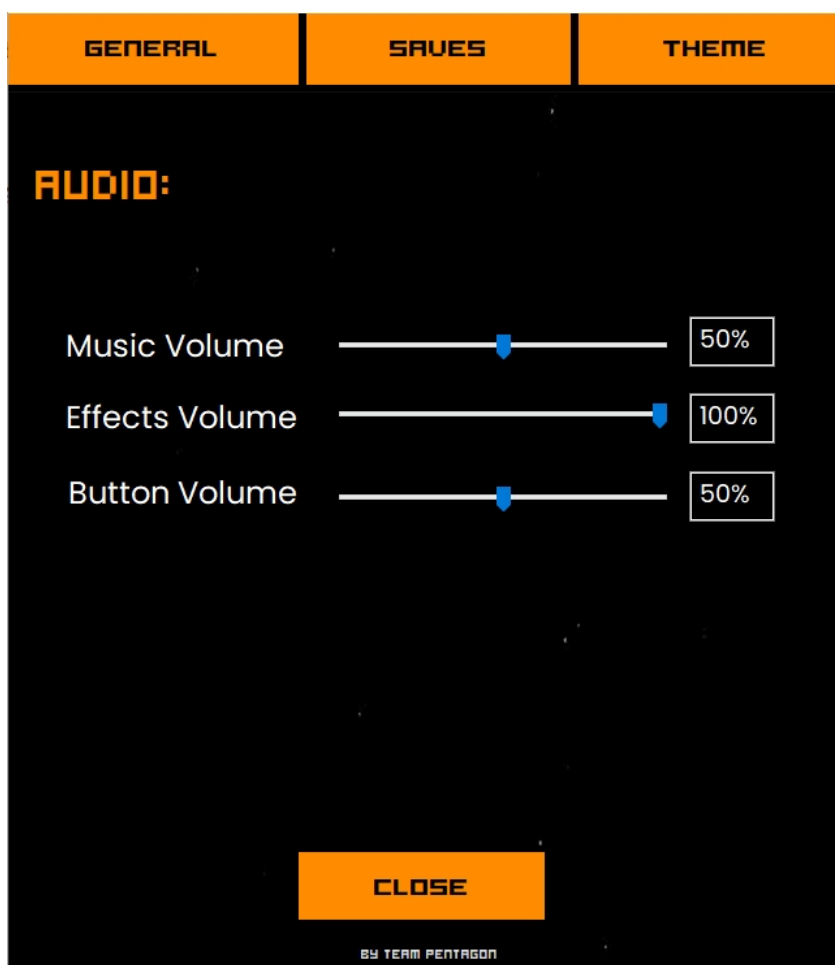
- Implementierung von Hintergrund und Musik

Was könnte man verbessern?

- besser Vorbereitung

4. Sprint

- Einstellungsfenster überarbeiten
- Audio Einstellung hinzufügen
- CPU Auslastung fixen
- Schriftarten fixen



Einstellungsfenster überarbeitet, Audio Einstellungen hinzugefügt, CPU-Auslastung und fehlende Schriftarten gefixt.

4. Retrospektive

Was lief gut?

- Implementierung von Audio Einstellungen

Was könnte man verbessern?

- Vorgehensweise im Voraus besser planen
- Externen Beta Tester