



CreditClicker

by TeamPentagon



Das Team

Teamname: Team Pentagon

Jan Heckmann

Studiengang: AI

Rolle: Entwickler

Maik Fischer

Studiengang: AI

Rolle: Scrum Master

Paul Engel

Studiengang: GT

Rolle: Product Owner



Die Spielidee

Art: Klickergame

Style: College

Besonderheiten: Kaufbare Boni, Gamefeeling



Product Backlog

Anforderungen

Anforderungen in GUI und InGame Features gewechselt

GUI

- Einzelne Fenster die durch User selber verschoben und geöffnet/geschlossen werden können.
 - Prio: **Hoch**
- Farben selbst einstellbar
 - Prio: **Mittel**
- Hintergründe selbst einstellbar
 - Prio: **Niedrig**
- Bei Kaufmöglichkeit anders dargestellt im Shopfenster (z.B. Grün/Rot)
 - Prio: **Hoch**
- Icons für Items
 - Prio: **Mittel**

InGame

- Durch klicken auf Charakter bekommt man Coins
 - Prio: **Hoch**
- Verbesserungen kaufbar
 - Prio: **Mittel**
- Sounds
 - Prio: **Niedrig**
- Speicherbare Spielstände
 - Prio: **Hoch**
- Anzeige welche Bonis schon gekauft wurden
 - Prio: **Mittel**
- Erhöhen der Preise, je öfter Boni gekauft wurde
 - Prio: **Niedrig**



Product Backlog

User Stories

Als ein User möchte ich:

- ... den Shop öffnen können, ohne das ich das Spiel unterbrechen muss.
 - Aufwand: ★★
- ... mir die Oberfläche selbst einstellen können.
 - Aufwand: ★★★
- ... mein Spiel speichern können.
 - Aufwand: ★★★
- ... dass das Spiel wenig Rechenleistung benötigt.
 - Aufwand: ★
- ... das Spiel einfach installieren können.
 - Aufwand: ★★
- ... direkt erkennen, ab wann ich mir ein Item leisten kann.
 - Aufwand: ★★
- ... unterschiedliche Items mit verschiedenen Boni haben.
 - Aufwand: ★★



Sprint Backlog

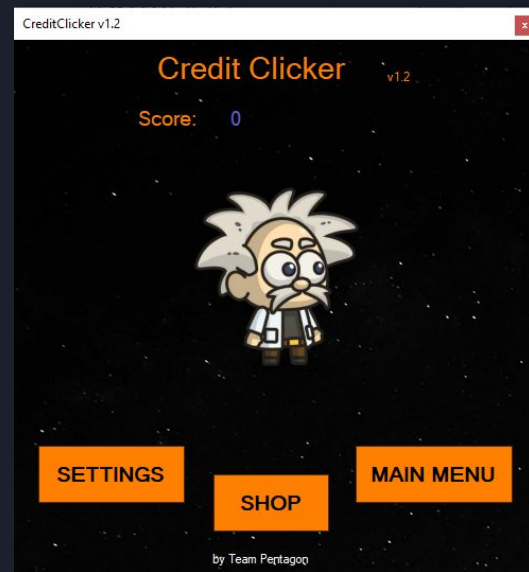
Sprint #1

- Grundgerüst der GUI und des Spieles erstellen
- Item Ideen sammeln

Was lief gut?

- Schnelle Einigung auf Shopitems
- Zügige Design Umsetzung (v1.2)

Was könnte man verbessern?





Sprint Backlog

Sprint #2

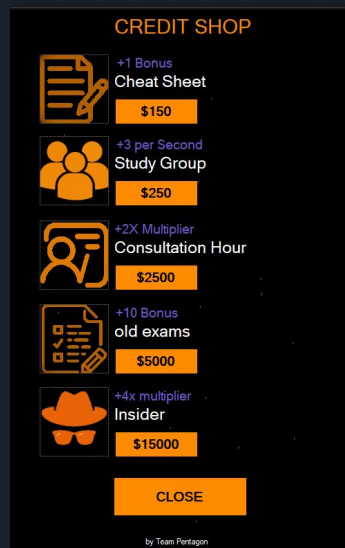
- Shopfenster erstellen in dem der Spieler mit Credits Items und Boni kaufen kann
- Icons für Items und Boni ändern
- Statusanzeige für gekaufte Items und Boni hinzufügen
- Soundeffekte für das Klicken hinzufügen

Was lief gut?

- Sammeln von Icons
- Preisvorschläge für Items

Was könnte man verbessern?

- Arbeitsverteilung





Sprint Backlog

Sprint #3

- Spielstand speichern/laden
- Neue Einstellungsmöglichkeiten für optionale Farben
- Hintergrundmusik hinzufügen
- Animierten Standard Hintergrund hinzufügen
- Installer erstellen

Was lief gut?

- Implementierung von Hintergrund und Musik

Was könnte man verbessern?

- bessere Vorbereitung





Sprint Backlog

Sprint #4

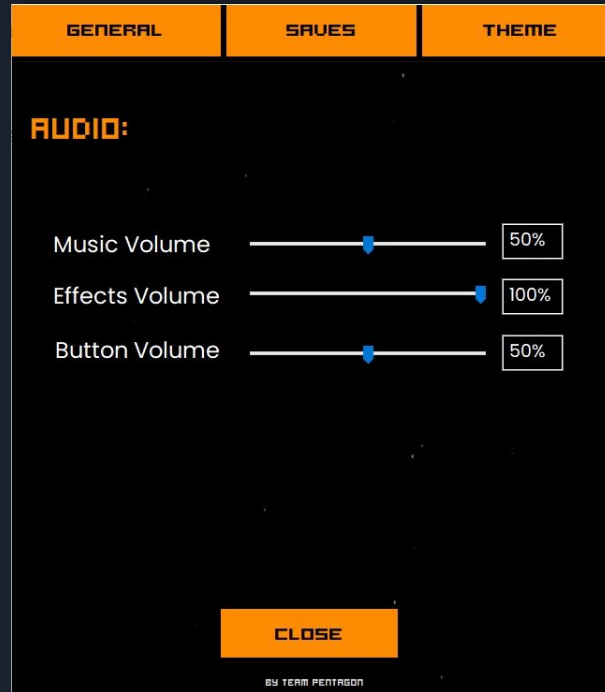
- Einstellungsfenster überarbeiten
- Audio Einstellung hinzufügen
- CPU Auslastung fixen
- Schriftarten fixen

Was lief gut?

- Implementierung von Audio Einstellungen

Was könnte man verbessern?

- Vorgehensweise im Voraus besser planen
- Externen Beta Tester





Live Demo...