

## Resumen

Hoy en día estamos experimentando un cambio drástico en la manera en la que funciona y se desarrolla la tecnología. Explotar nuevos campos tecnológicos y desarrollar proyectos en ellos ya no está al alcance de unos pocos, internet y ciertos dispositivos han conseguido que usuarios básicos sean capaces de crear sus propios proyectos sin necesidad de un gran presupuesto.

Este trabajo es una muestra de ello al juntar en un solo proyecto individual varias tecnologías como son la robótica, redes, modelado, animación y tecnologías web. Dispositivos como arduino o Raspberry Pi y comunidades de desarrolladores en internet como GitHub o Stack Overflow han sido utilizados en este proyecto y lo han hecho posible sin necesidad de invertir una gran cantidad económica.

En este proyecto en cuestión se ha realizado el prototipo de una plataforma de juegos que permite integrar la realidad aumentada en los videojuegos de una manera nunca vista. El prototipo se basa en un modelo 3D que será controlado por el usuario en el mundo real a través de una aplicación web. Esto es posible gracias a un robot dirigido mediante WiFi y la aplicación web, el cual posee una cámara que enviará imágenes en tiempo real a la aplicación dando la sensación de inmersión del modelo 3D en el mundo real. Además se ha elaborado un ejemplo de minijuego en realidad aumentada accionado mediante un marcador.