Ejercicio Árbol de Navidad

Crea un programa en java que pida al usuario un número entero, correspondiente al tamaño del árbol de Navidad que mostrará por consola. Ejemplos:

Ejercicio: Paisajelnvierno

Crea un programa que dibuje un paisaje de invierno usando caracteres en la consola. El paisaje incluirá:

- Montañas (representadas con el símbolo /\ en blanco).
- Nieve (representada con * en blanco).
- Árboles (usando el mismo diseño de árbol de Navidad, con tronco marrón y hojas verdes).

El programa deberá:

- 1. Preguntar al usuario el tamaño del paisaje (número de filas y columnas).
- 2. Usar bucles y arrays para estructurar cada elemento en el paisaje.
- 3. Utilizar colores ANSI para hacer el dibujo más visual.

Ejercicio: Paisajelnvierno

Sobre la versión anterior pedir al usuario que elija el número de montañas, árboles y la cantidad de nieve. También tendrá la opción de "despejar" la nieve

