

Ejercicios String

1. Partir una frase en dos. A continuación partir cada una de las dos mitades en otras dos. Mostrar las cuatro partes. (Si en cualquier división el número es impar la segunda mitad tendrá un carácter más). Probarlo con "Esta es la frase que vamos a partir en cuatro"
2. En cualquier frase sustituir todas las posiciones múltiplos de 3 por '#'. Probarlo con "Esta es la frase donde vamos a poner almohadillas"
3. Obtener en qué posición está la cuarta 'a' en una frase. Si la frase tiene menos de 4 a's tiene que indicarlo. "Probarlo con "Esta es una frase con unas cuantas a's"
4. En cualquier frase cambiar la primera y la última palabra a mayúsculas. Probarlo con la frase "Esta es la frase donde vamos a hacer los cambios"
5. Obtener el número de palabras que hay en cualquier frase. Probarlo con "A ver cuántas palabras hay aquí."
6. En cualquier frase sustituir **las primeras tres** letras 'a' por tres asteriscos. Probarlo con la frase "Esta es la frase en la que vamos a probar".
7. Convertir cualquier palabra con un número impar de caracteres y de más de dos caracteres en minúsculas excepto el carácter justo del medio que será con mayúsculas. Probarlo con "TERREMOTO".
8. En cualquier frase sustituir **las últimas tres** letras 'a' por tres asteriscos. Probarlo con la frase "Esta es la frase en la que vamos a probar".
9. En un String con cualquier número de letras 'a' convertir una en mayúsculas y la siguiente dejarla como está, la siguiente en mayúsculas y la siguiente dejarla... etc... Probarlo con "Esta es una frase con algunas letras a".
10. Dada una palabra cualquiera introducida por el usuario deducir si es o no un palíndromo. Un palíndromo es una palabra o frase que se lee igual en un sentido que en otro (por ejemplo; Ana, somos, arenera, nadan, sagas, sedes...). Si se trata de números en lugar de letras, se llama capicúa.