**­­­Zeiterfassungsbogen**

|  |  |
| --- | --- |
| **Name:** | **Lippold** |
| **Vorname:** | **Maike** |
| **Matrikelnr.:** | **540225** |
| **Projektteam:** | **Pixie’s großes Abenteuer** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Tätigkeit** | **Anfang** | **Ende** | **Zeit [Min.]** |
| 13.11.2015 | Storyboardzeichnungen und –notizen | 10:00 | 11:15 | 75 |
|  | Storyboard-Vertonung | 11:15 | 11:50 | 35 |
|  | Storyboard-Video #1 erstellt (Erklärungen) | 12:00 | 13:00 | 60 |
|  | Zeitplanung | 14:00 | 15:10 | 70 |
| 13.11.2015 | Planungspräsentation | 15:10 | 15:50 | 40 |
| 16.11.2015 | Suchen von Modellen im Internet  Absprache mit Herrn Grimm | 13:45 | 15:15 | 90 |
| 17.11.2015 | Aktualisierung Zeitplan Einzelarbeiten | 14:00 | 15:00 | 60 |
| 18.11.2015 | - Suchen nach geeigneten Internetseiten, auf denen man kostenlos und lizenzfrei Soundeffekte downloaden kann und anschließende Registrierung  - Durchforsten verschiedener Seiten nach geeigneten Sounds  - Download von ca. 35 Sounds + Erstellen eines Dokuments, welches die Quellen/Lizenzen beinhaltet  -Aktualisieren von GitHub | 21:00 | 23:00 | 120 |
|  | Storyboard-Video #2 erstellt | 23:00 | 00:00 | 60 |
| 22.11.2015 | Anfertigen der abstrakten Urwaldszene  Erster Shot/Erste Kamerafahrt fertig erstellt | 14:00 | 16:00 | 120 |
| 23.11.2015 | Downloaden von Modellen  Zusammensetzen von Modellen (Texturen auf einzelne Parts der Modelle legen) | 15:00 | 18:00 | 180 |
| 25.11.2015 | Eigene Blender-Ordner sortiert und richtig abgespeichert  Dadurch notwendig Kamerafahrten neu zu gestalten | 12:00 | 13:00 | 60 |
| 28.11.2015 | Kamerafahrten Drei Shots erstellt   * Animieren der Objekte * Einfügen der Beleuchtung * Rendern | 21:00 | 22:00 | 60 |
| 29.11.2015 | Kamerafahrten letzte Shots erstellt   * Animieren der Objekte * Einfügen der Beleuchtung * Rendern   Tonspur auf Video angepasst  Upload Video | 10:00 | 15:00 | 300 |
| 01.12.2015 | Github Probleme behoben  Texturen richtig abgespeichert  Planung im Gruppengespräch aktualisiert und Aufgaben aufgeteilt | 14:00 | 16:00 | 120 |
| 04.12.2015 | Mund Minon verfeinert  Minon Bones einfügen  Urwaldszene Untergrund (Gras; neue Textur)  Urwaldszene Hintergrund |  |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Unterschrift Unterschriften Teammitglieder