

PRACTICA 4 – Arrays.

El programa irá pidiendo al usuario que introduzca las notas de una asignatura y las irá guardando en un array. El usuario puede introducir:

- varias separadas por coma (ej. 4.5, 6, 8.75) , pero solo computará 5 notas

Las notas introducidas se irán almacenando en un array y una vez que estén todas se mostrará en el interfaz:

- el array con los datos suministrados por el usuario
- el array “limpiado”: quitaremos del array todos los elementos que no sean números o no estén entre 0 y 10
- la nota media
- la nota máxima
- se subirán un 10% las notas superiores a 8
- las notas no repetidas

Organizaremos el código en 2 ficheros:

1. *index.js*: tendrá el código para pedir los datos al usuario y mostrar los mensajes anteriormente indicados. Sólo contendrá el código de pedir las notas, sentencias `console.log/document.write` y llamadas a funciones del fichero *functions.js*
2. *functions.js*: sólo contendrá las funciones llamadas por *main.js* (deben llamarse **EXACTAMENTE** como os digo). Son:
 - `clearItems(notas)`: devuelve el array “limpio” y con sus elementos convertidos a números
 - `notaMaxima(notas)`: devuelve la nota máxima
 - `notaMedia(notas)`: devuelve la media de las notas redondeada a 2 decimales
 - `cambiaNotas(notas, incremento)`: devuelve un nuevo array con cada nota incrementada en el porcentaje indicado y redondeada a 2 decimales
 - `eliminarRepetidos(notas)`: Devuelve un array sin las notas repetidas