

Actividad 12. Clases y Objetos (Session)

Crea una carpeta llamada **Act_12_ClaseSession** y crea el archivo de clase necesario y el index.php para testearlo con el siguiente código base:

```
<!doctype html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title> Desarrollo web con PHP</title>
  <meta name="description" content="PHP">
  <meta name="author" content="TU NOMBRE">
</head>
<body>
  <h1>Tema 2: Actividad 12</h1>
  <?php

    ?>
</body>
</html>
```

Crea una clase llamada session para manejar sesiones. Los métodos que se crearán son:

- setAttribute: Dado un atributo y un valor, lo seteará en la sesión.
- getAttribute: Dado un atributo, devolvemos el valor de la sesión.
- deleteAttribute: Dado un atributo, lo borraremos de la sesión.
- destroySession: destruye la sesión.

Realiza las comprobaciones que consideres necesarias tanto en el constructor como en cada método para hacer el código más robusto.