

## EXAMEN - DadoPoker

El examen consiste en crear una aplicación para realizar tiradas de dados de póker y llevar el historial de tiradas. Para ello:

- Crea la interface ElementoQueSeTira, con los métodos “tira” y “getTirada”. (1 punto)
- Crea la clase DadoPoker con la interface anterior. Las caras de un dado de poker tienen las siguientes figuras: As, K, Q, J, 7 y 8. La tirada devuelve una de estas caras. (1 punto)
- Crea la clase Cubilete con la interface anterior y que creará tantos dados de Poker como se le indique desde el formulario. (1 punto)
- El formulario debe tener un cuadro de texto para introducir la cantidad de dados a tirar y el botón de tirar. Una vez hecha la primera tirada, se mostrará una tabla de histórico de tiradas.
  - Formulario número de dados -> 1 punto
  - Formulario tirar -> 1 punto
  - Gestión petición POST -> 1 punto
  - Gestión sesión -> 1 punto
  - Tabla de histórico de tiradas -> 1'5 puntos

### Cubilete Poker

Número de dados

**Número total de tiradas: 1**

Num Tirada	Cara Dado 1	Cara Dado 2	Cara Dado 3
n_1	Q	8	K

- La sesión se debe destruir cada vez que entras a la página (0,5 puntos)
- Realizar una buena organización del proyecto (utils, views, partials...) (0,5 puntos)
- Si todo funciona bien -> 0,5 puntos

NOTAS:

- Función random -> random\_int(min, max)
- Código base páginas html:

```
<!doctype html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Cubilete Poker</title>
  <meta name="description" content="PHP">
  <meta name="author" content="TU NOMBRE">
</head>
<body>

</body>
</html>
```