

# PRACTICA 6.

## Manipular Eventos/BOM.

Para esta práctica se utilizará el fichero .html y .css suministrado.

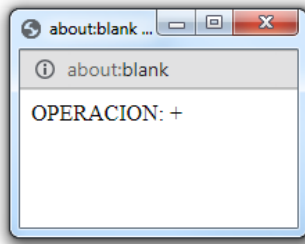
En ella vamos a realizar una calculadora básica.



El objetivo es controlar los botones y las pulsaciones de teclas, es decir, si pulsamos '3' y '4' independientemente de si lo hayamos hecho por teclado a pulsando los botones de la calculadora, nos aparecerá en la pantalla '34'

Funcionamiento:

- 1º Introduciremos el primer operando (teclado o botones).
- 2º Pulsaremos la operación (+ - \* /). Lo que provocara que se abra una nueva ventana de 200x100 situada a una distancia de 50px de arriba y 50px de la izquierda de la ventana. Donde nos indicara la operación realizada y al cabo de 1s se cerrara. Borrara el valor que hay en pantalla de la calculadora



- 3º Introduciremos el segundo operando (teclado o botones).
- 4º Para finalizar pulsaremos el botón '=' o la tecla 'Enter' lo que nos borrara el segundo operando y nos sacara el resultado.
- El Boton 'C' y la tecla 'Supr' realizaran la función de reinicio, es decir, pondrán los dos operandos a cero y la operación a vacío. Se utilizara por si nos hemos equivocado en algún paso.
- **NOTAS: Tanto la tecla 'Enter' como 'Supr' no realizaran su función por defecto, sino las que hemos definido nosotros.**

## Puntuacion:

- Capturar Botones calculadora. **3pts.**
- Capturar Teclas del teclado. **3pts.**
- Abrir ventana con la operación a realizar y que se cierre un segundo después. **1 pto.**
- Mostrar el valor del operando1, operando2 y resultado en la ventana de la calculadora. **1pto.**
- Una vez obtenido el resultado utilizar este para la siguiente operación. **1pto**
- Que las teclas 'Intro' y 'Supr' no realicen su función por defecto. **1pto.**

**Obligatorio: Comentar ampliamente las líneas de código**