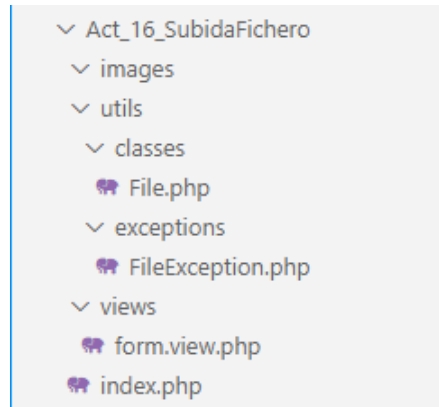


Actividad 16. Subida de Ficheros

Crea un proyecto nuevo con la siguiente distribución de carpetas:



- El formulario es un archivo puramente html donde se muestra el siguiente formulario.

Sube una imagen

Imagen
 No se ha seleccionado ningún archivo.

Descripción

- El **index.php** recoge los datos de la petición POST y crea el objeto **\$imagen** de la clase **file**. Si por cualquier motivo no se puede crear debe saltar una excepción propia (**FileException.php**) y sacar el mensaje debajo del botón **ENVIAR**. Si no hay ninguna excepción saldrá el mensaje “Datos enviados”. Finalmente refresca el formulario para poder subir otra imagen.
- La clase **File.php**:
 - Debe construir el nuevo objeto solo si se ha seleccionado un archivo, si la subida no ha dado ningún error y si el tipo de fichero es el aceptado.
 - Contener un método **getFileName**.
 - Contener un método **saveUploadFile** mueva el archivo cargado en la ruta temporal a la carpeta **images** del proyecto, comprobando previamente que se ha subido el fichero mediante POST y que en el destino no existe un archivo con el mismo nombre, en cuyo caso renombrarlo para evitar la sobreescritura.
- La excepción propia hereda de la clase **Exception**. Los mensajes de excepción los puedes sacar desde la clase **File** o desde la **FileException**.