# Excepciones en el lenguaje PHP

#### Excepciones

En PHP 5 se introdujo un modelo de excepciones similar al existente en otros lenguajes de programación:

- El código susceptible de producir algún error se introduce en un bloque try.
- Cuando se produce algún error, se lanza una excepción utilizando la instrucción throw.
- Después del bloque try debe haber como mínimo un bloque catch encargado de procesar el error.
- Si una vez acabado el bloque **try** no se ha lanzado **ninguna excepción**, se continúa con la ejecución en **la línea siguiente al bloque o bloques catch**.
- Si hay algo que se deba ejecutar tanto si se produce una excepción como si no se produce, lo pondremos dentro de un bloque finally, después del último bloque catch.

# Ejemplo

```
$var = 1;
try
{
    $var->method(); // Lanza una excepción Error en PHP 7
}
catch (Error $e)
{
    echo $e->getMessage();
}
```

#### Errores fatales

- En el pasado era casi imposible manejar errores fatales en PHP.
- Estos provocaban la detención del script.
- En PHP 7 cuando se produce un error fatal se lanza una excepción.
- Si la excepción no se maneja utilizando un bloque try catch, el script se detiene.

# Las clases Exception y Error

- Exception es la clase base para todas las excepciones en PHP 5, y la clase base para todas las excepciones de usuario en PHP 7.
- Para los errores fatales y recuperables de PHP 7 se lanzan excepciones de la clase Error.
- Proporcionan métodos para obtener información de la excepción y de traza.
  - getMessage. Devuelve el mensaje, en caso de que se haya puesto alguno.
  - getCode. Devuelve el código de error si existe.
- Para lanzar una excepción no es necesario indicar ningún parámetro, aunque de forma opcional se puede pasar un mensaje de error y también un código de error.

#### Errores en PHP 7

- PHP 7 cambia la mayoría de los errores notificados por PHP.
- La mayoría de los errores ahora son notificados lanzando excepciones de la clase Error.
- Al igual que las excepciones normales, las excepciones **Error** se propagarán hasta alcanzar el primer bloque *catch* coincidente.
- Si no hay bloques coincidentes, será invocado cualquier manejador de excepciones predeterminado instalado con set\_exception\_handler().
- Si no hubiera ningún manejador de excepciones predeterminado, la excepción será convertida en un error fatal y será manejada como un error tradicional.

### Excepciones tipo Error

- La jerarquía de Error no hereda de Exception.
- El siguiente código no capturará excepciones de PHP 7:

```
try {...}
catch (Exception $e)
{ ... }
```

- Se requiere, por tanto, un bloque
  - catch (Error \$e)

### Capturar excepciones Error

```
$var = 1;
try
{
    $var->method(); // Throws an Error object in PHP 7.
}
catch (Error $e) {
    // Handle error
}
```

## Excepciones definidas por el usuario

- Podemos definir excepciones personalizadas, heredando de la clase Exception.
- Si generas con throw una excepción propia, esta será manejada por el primer bloque catch que la capture de forma específica.
- Si no existe un bloque catch específico de la excepción, esta será manejada por el primer bloque catch que capture la excepción Exception.
- Es importante poner los bloques **catch** de las excepciones específicas antes que los de las generales.

# Ejemplo

```
class ValidationExcepcion extends Exception {
  public function __construct($campo, $valor) {
    if (empty($valor))
         $message = "Él campo $campo está vacío";
      else
         $message = "El campo $campo no es correcto. Valor actual: $valor";
      parent:: construct($message, 0, null);
  public function tostring() {
      return $this->getMessage();
  public function RegistraError() {
    error_log($this->getMessage(), 0);
```

# Ejemplo de uso

```
echo "Validación OK";
     }
else
       throw new ValidationException("usuario", "");
  catch (ValidationException $e) {
   echo $e;
   $e->RegistraError();
```