### Traccia:

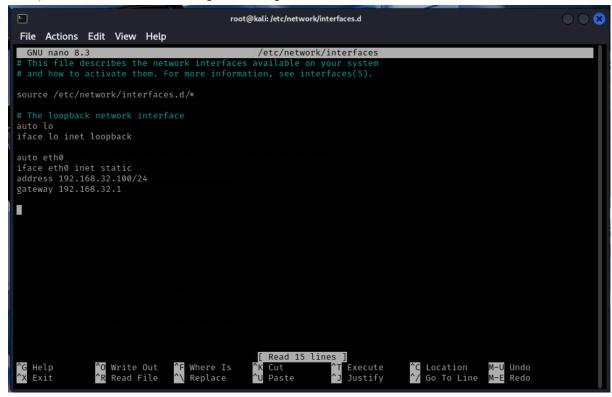
- Simulare, in ambiente di laboratorio virtuale, un'architettura client server in cui un client con indirizzo 192.168.32.101 Windows) richiede tramite web browser una risorsa all'hostname epicode.internal che risponde all'indirizzo 192.168.32.100 Kali.
- 2) Si intercetti poi la comunicazione con Wireshark, evidenziando i MAC address di sorgente e destinazione ed il contenuto della richiesta HTTPS.
- 3) Ripetere l'esercizio, sostituendo il server HTTPS, con un server HTTP.
- 4) Si intercetti nuovamente il traffico, evidenziando le eventuali differenze tra il traffico appena catturato in HTTP ed il traffico precedente in HTTPS.

## Svolgimento:

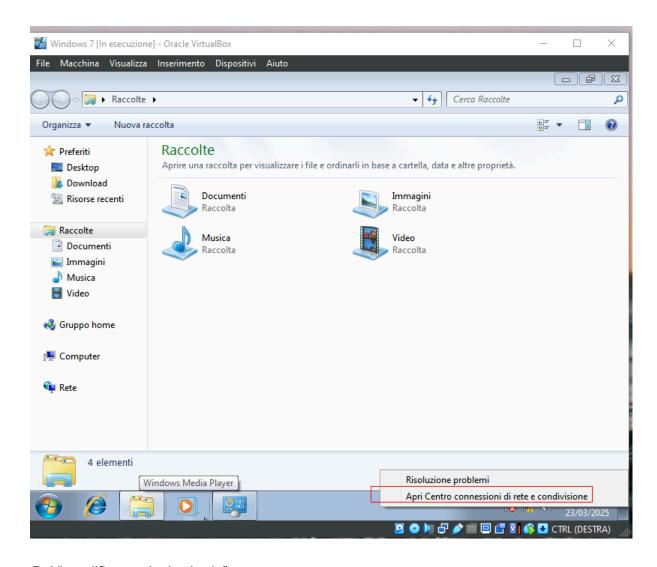
- 1) Impostiamo l'ip fisso dettato dall'esercizio sull'ambiente Linux
  - a) accendere la macchina Kali , aprire una shell da root e digitare

### nano /etc/network/interfaces

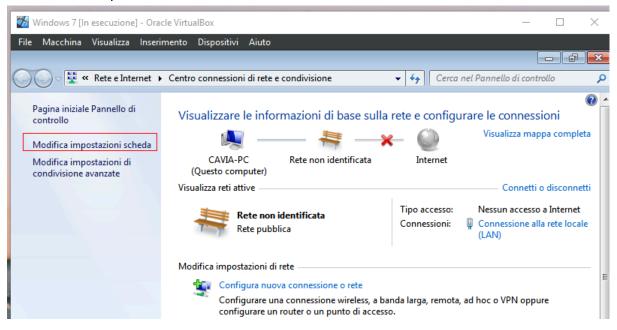
2) Modificare il file di config come segue

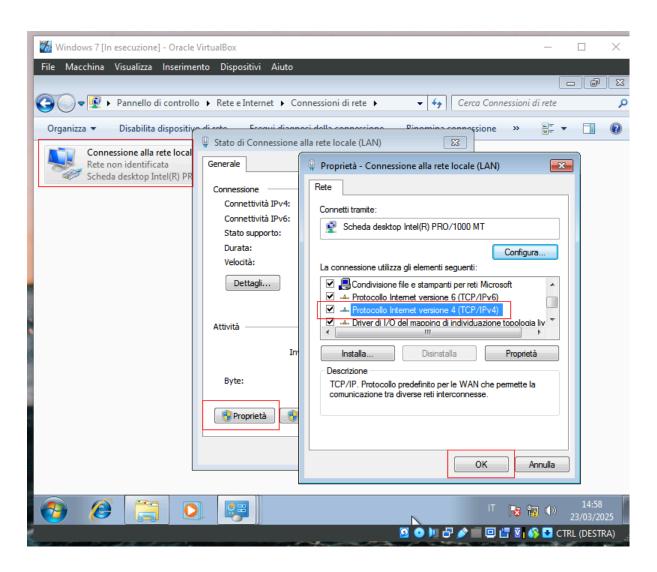


- 3) Salvare e riavviare la macchina Linux per applicare le modifiche.
- 4) Aprire l'ambiente virtuale Windows 7 e aprire "impostazione rete e condivisione "facendo tasto destro sull'icona della network in basso a destra.

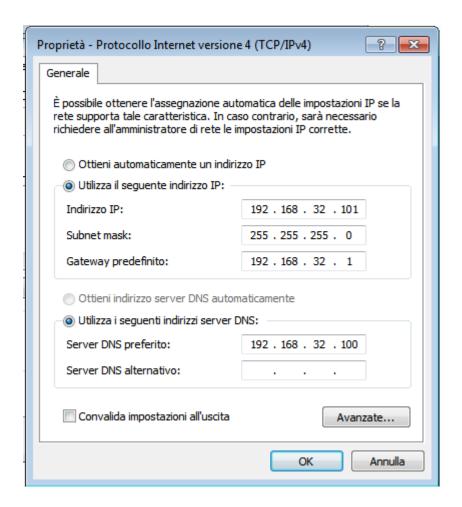


## Poi " modifica opzioni scheda"





Impostare la scheda di rete coi seguenti parametri



Indirizzo Ip fisso da traccia + indirizzo IP DNS uguale a indirizzo IP di Linux per forwardare richieste DNS tramite simulazione Inetsim su Kali.

- 5) Tornare su Kali per impostare InetSim in modo che funga sia da web server HTTPS inizialmente, poi HTTP, e DNS.
- 6) Aprire un terminale da root e digitare **nano /etc/inetsim/inetsim.conf** ( andiamo nel file di config. di Inetsim ) e impostiamo tutti i parametri necessari come segue:

```
\bigcirc
                                                                          root@kali: /home/kali
 File Actions Edit View Help
                                                                         /etc/inetsim/inetsim.conf
  GNU nano 8.3
# Default: none
# Available service names are:
# dns, http, smtp, pop3, tftp, ftp, ntp, time_tcp,
# time_udp, daytime_tcp, daytime_udp, echo_tcp,
# echo_udp, discard_tcp, discard_udp, quotd_tcp,
# quotd_udp, chargen_tcp, chargen_udp, finger,
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,
start_service dns
start_service https
#start_service smtp
#start_service smtps
#start_service pop3
#start_service pop3s
#start_service ident
                                                                                                                                                 M-U Undo
M-E Redo
                        ^O Write Out
^R Read File
                                                 ^F Where Is
^\ Replace
                                                                                                                         ^C Location
^/ Go To Line
                                                                         ^K Cut
^U Paste
                                                                                                     Justify
```

DNS:

Il parametro service\_bind\_address è utilizzato per specificare l'indirizzo IP locale su cui un servizio (come DNS, HTTP, ecc.) deve essere "bindato" o associato. Questo significa che il servizio ascolterà solo le connessioni in arrivo su quell'indirizzo IP specifico.

In questo caso ho impostato 0.0.0.0 pertanto in servizio è in ascolto su tutte le interfacce di rete del sistema.

Impostato l'IP statico del server DNS simulato . Questo IP andrà riportaro sugli altri client della rete.

Impostato l'associazione statica nome → indirizzo come da traccia.

I parametri del servizio HTTPS rimangono quelli di Default.

Avviamo il servizio InetSim, come segue

```
# /usr/bin/inetsim

INetSim 1.3.2 (2020-05-19) by Matthias Eckert & Thomas Hungenberg

Using log directory: /var/log/inetsim/

Using data directory: /var/log/inetsim/

Using report directory: /var/log/inetsim/report/

Using configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf

Parsing configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf

Parsing configuration file parsed successfully.

■ INetSim main process started (PID 17682) ■

Session ID: 17682

Listening on: 0.0.0.0

Real Date/Time: 2025-03-24 03:13:44

Fake Date/Time: 2025-03-24 03:13:44 (Delta: 0 seconds)

Forking services ...

* dns_53_tcp_udp - started (PID 17692)

deprecated method; prefer start_server() at /usr/share/perl5/INetSim/DNS.pm line 70.

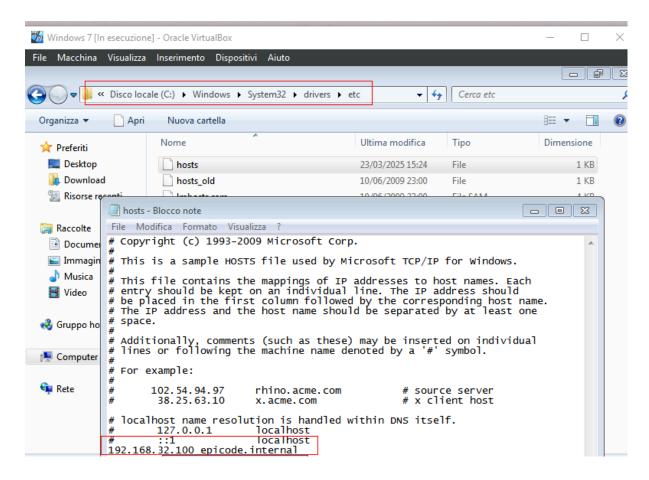
Attempt to start Net::DNS::Nameserver in a subprocess at /usr/share/perl5/INetSim/DNS.pm line 70.

* https_443_tcp - started (PID 17693)

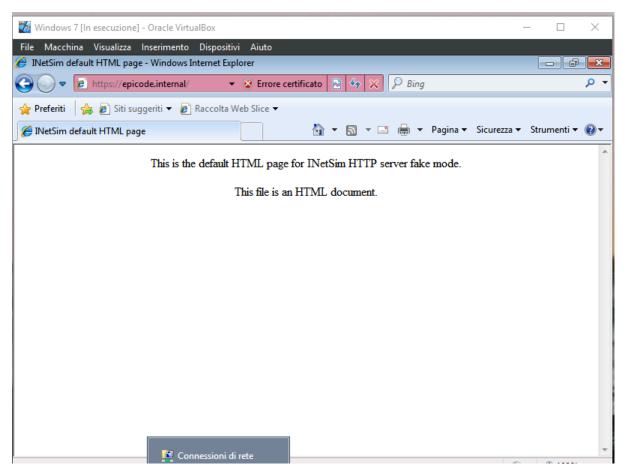
done.

Simulation running.
```

Dopo diverse prove mi son accorto che non funzionava allora ho modificato il file hosts sulla macchina windows e ho utilizzato lei come DNS.



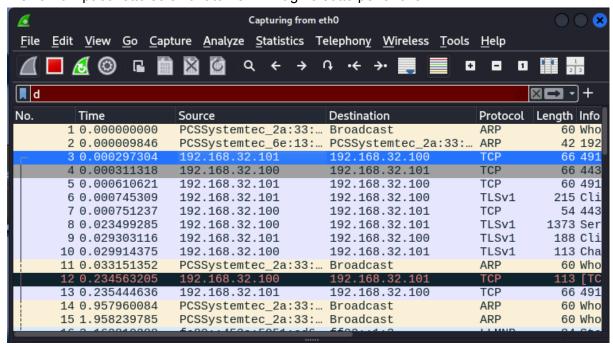
Aprimo il browser su Windows e cerchiamo nella barra di ricerca https://epicode.internal/



7) Simulazione con Wireshark

Sniffing del traffico su eth0

Preniamo il pacchetto selezionato nell'immagine sotto per analisi



Analizando il pacchetto sul layer 2 si vedono source e destination MAC delle schede di rete delle due macchine virtuali come indicato dalla traccia

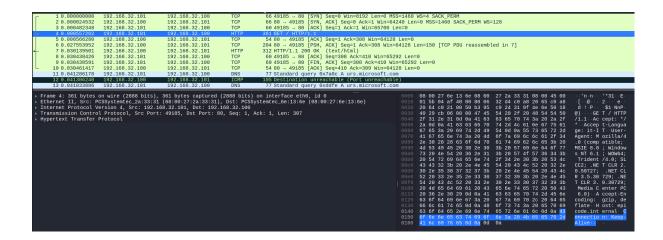
### Qui si vede il contenuto

	3 0.000297304	192.168.32.101	192.168.32.100	TCP	bb 49182 → 443 [SYN] Seq=0 W1N=8192 Len=0 MSS=1460 WS=4 SACK_PERM
1	4 0.000311318	192.168.32.100	192.168.32.101	TCP	66 443 → 49182 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM WS=12
	5 0.000610621	192.168.32.101	192.168.32.100	TCP	60 49182 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65700 Len=0
	6 0.000745309	192.168.32.101	192.168.32.100	TLSv1	215 Client Hello (SNI=epicode.internal)
	7 0.000751237	192.168.32.100	192.168.32.101	TCP	54 443 → 49182 [ACK] Seq=1 Ack=162 Win=64128 Len=0
	8 0.023499285	192.168.32.100	192.168.32.101	TLSv1	1373 Server Hello, Certificate, Server Key Exchange, Server Hello Done
	9 0.029303116	192.168.32.101	192.168.32.100	TLSv1	188 Client Key Exchange, Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message
	10 0.029914375	192.168.32.100	192.168.32.101	TLSv1	113 Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message
	11 0.033151352	PCSSystemtec_2a:33:	. Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.32.1? Tell 192.168.32.101
	12 0.234563205	192.168.32.100	192.168.32.101	TCP	113 [TCP Retransmission] 443 → 49182 [PSH, ACK] Seq=1320 Ack=296 Win=64128 Len=
	13 0.235444636	192.168.32.101	192.168.32.100	TCP	66 49182 → 443 [ACK] Sea=296 Ack=1379 Win=64320 Len=0 SLE=1320 SRE=1379

Start servizio HTTP da Inetsim e disable di quello HTTPS

```
File Actions Edit View
                         Help
 GNU nano 8.3
                            /etc/inetsim/inetsim.conf *
# Default: none
# Available service names are:
# time_udp, daytime_tcp, daytime_udp, echo_tcp,
# echo_udp, discard_tcp, discard_udp, quotd_tcp,
# quotd_udp, chargen_tcp, chargen_udp, finger,
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,
# ftps, irc, https
start_service dns
start_service http
#start_service https
#start_service smtp
#start_service smtps
#start_service pop3
#start_service pop3s
#start_service ftps
#start_service tftp
#start_service irc
#start_service ntp
#start_service finger
```

Sniffing del traffico e si vedono tutte le chiamate in chiaro , senza encryption



# Ecco le principali differenze tra HTTP e HTTPS:

 Sicurezza: HTTPS utilizza protocolli di sicurezza come SSL/TLS per crittografare i dati .

Questo impedisce a terzi non autorizzati di intercettare e leggere informazioni sensibili. HTTP, invece, trasmette i dati in chiaro, rendendoli vulnerabili all'intercettazione.

- Crittografia: HTTPS utilizza la crittografia per proteggere i dati trasmessi tra il client e il server. I protocolli SSL/TLS utilizzano chiavi crittografiche per cifrare e convalidare i dati
- Porta: HTTP utilizza la porta 80, mentre HTTPS utilizza la porta 443.