

```

// Programma per calcolare aree
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>

//*****DEFINIZIONE FUNZIONI*****

// Area del quadrato avente lato D
float area_quadrato (float lato){

    float area=0;
    area = lato* lato;
    return area;
}

// Area del triangolo equivalente avente lato D
float area_triangolo (float lato){

    float area=0;

    area = (lato*lato)/2;
    return area;
}

//Area del cerchio avente diametro D
float area_cerchio (float diametro){

    float area=0;

    area = (M_PI * ( diametro * 2))/4;
    return area;
}

//Calcolo della media di 3 numeri
float media (float n1,float n2,float n3){

    float media = (n1 + n2 + n3)/3;

    return media;
}

//*****

int main() {

    float D=0;
    float n1=0;
    float n2=0;

```

```

float n3=0;

printf ("Calcolatore di aree\n");
printf ("Inserire un numero reale da assegnare a D: ");
scanf (" %f",&D); //acquisizione valore di D
printf("\n");

//Inserire numeri per fare la media
printf("Calcolo della media di 3 numeri\n");
printf("Inserire il primo numero: ");
scanf("%f",&n1);
printf("\n");
printf("Inserire il secondo numero: ");
scanf("%f",&n2);
printf("\n");
printf("Inserire il secondo numero: ");
scanf("%f",&n3);
printf("\n");

//calcolo dell media
printf("La media arrotondata senza decimali è: %.0f \n",media(n1,n2,n3)+0,5);
printf("La media arrotondata a 2 cifre decimali è: %.2f \n",media(n1,n2,n3)+0,5);

//calcolo area quadrato
printf("L'area del quadrato avente lato D è: %f \n",area_quadrato(D));
printf("L'area del quadrato arrotondata senza decimali è: %.0f \n",area_quadrato(D)+0,5);
printf("L'area del quadrato arrotondata a 2 decimali è: %.2f \n",area_quadrato(D)+0,5);

//calcolo area triangolo
printf("L'area del triangolo avente lato D è: %f \n",area_triangolo(D));
printf("L'area del arrotondata senza decimali è: %.0f \n",area_triangolo(D)+0,5);
printf("L'area del triangolo arrotondata a 2 decimali è: %.2f \n",area_triangolo(D)+0,5);

//calcolo area cerchio
printf("L'area del cerchio avente lato D è: %f \n",area_cerchio(D));
printf("L'area del arrotondata senza decimali è: %.0f \n",area_cerchio(D)+0,5);
printf("L'area del cerchio arrotondata a 2 decimali è: %.2f \n",area_cerchio(D)+0,5);

return 0;

}

```