

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat :	Nom : CORREIA DA SILVA	Prénom : MAIKOL
	✉ : maikol.correia@eduvaud.ch	☎ :
Lieu de travail :	<input type="checkbox"/> CPNV, Rue de la Gare 14, 1450 Sainte-Croix	
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'application <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet :	Nom : BENZONANA	Prénom : Pascal
	✉ : pascal.benzonana@eduvaud.ch	☎ : 076 230 23 13
Expert 1 :	Nom : Montemayor	Prénom : Ernesto
	✉ : ernesto@bati-technologie.ch	☎ : 079 606 33 28
Expert 2 :	Nom : Melly	Prénom : Jonathan
	✉ : jonathan.melly@eduvaud.ch	☎ : 078 870 15 26
Période de réalisation :	Du mardi 30 avril 2024 à 8h00 au mercredi 29 mai 2024 à 11h35	
Horaire de travail :	Lundi	08h00-12h15 13h30-16h05 <i>Pentecôte 20 mai</i>
	Mardi	08h00-12h15 -
	Mercredi	09h50-12h15 15h20-16h55
	Judi	08h50-12h15 13h30-16h55 <i>Ascension 9 mai</i>
	Vendredi	09h50-12h15 13h30-16h05 <i>Pont de l'Ascension 10 mai</i>
	<i>Toutes les demi-journées ont une pause obligatoire de 15 minutes, sauf si elles se commencent à 09h50.</i>	
Nombre d'heures :	90 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse 20%, Implémentation 45%, Tests 10%, Documentation 25%	
Présentation :	Dates retenues : 10 ou 11 juin 2024	

2 PROCÉDURE

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1^{er} jour.

Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.

Le candidat a connaissance de la feuille d'appréciation avant de débiter le travail.

Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.

En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.

Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.

A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Application C# de type plateforme de vente de voitures

SUJET

L'application permettra à des particuliers comme à des garages de vendre des voitures et d'en acheter.

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 ordinateur standard du CPNV avec Windows 10 professionnel et la suite Office et des crédits Azure

Les autres logiciels disponibles sont :

- Windows 10
- Suite Office
- Visual Studio Entreprise 2022
- Balsamiq
- MySQL Workbench
- Outils de gestion de projet : GitHub Project, IceScrum

5 PRÉREQUIS

Le candidat possède de bonnes connaissances programmation C# et en modélisation (I-CT104, 105, 404, 226a, 226b).

Il sait mettre en œuvre les différents concepts nécessaires au développement d'applications. Le candidat a donc acquis déjà une expérience en C# et a par le biais des modules 104, 105 et MA-08 et projet travaillé avec une base de données MySQL.

Il possède les connaissances liées à l'installation, configuration et déploiement d'un serveur.

6 DESCRIPTIF DU PROJET

L'objectif principal de ce projet est de créer une application en C# permettant de vendre et acheter des voitures. Les données seront centralisées dans une base de données et les échanges entre acheteurs et vendeurs se feront via cette dernière.

L'application sera composée de 3 parties : administrateur, vendeur / acheteur, publique.

Dans la partie publique, l'utilisateur pourra :

- Voir les véhicules mis en vente
- Rechercher des véhicules selon différents critères de filtres tels que :
 - o Marque
 - o Modèle
 - o Année
 - o Prix
 - o Type de motorisation

Dans la partie vente/achat, après s'être connecté ou inscrit, l'utilisateur pourra :

- Procéder aux mêmes opérations que dans la partie publique
- Mettre en vente un véhicule en insérant ses données via un formulaire
- Modifier ou supprimer ses annonces (sauf si le véhicule a été vendu)
- Acheter un véhicule

Dans la partie administration, l'utilisateur pourra :

- Faire la même chose que dans la partie vente/achat
- Bloquer un utilisateur
- Bloquer une annonce

L'application devra être simple d'utilisation. L'UI est laissé à choix du candidat.

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

30.04.2024 : une planification initiale contenant la liste des sprints ainsi que les dates et heures des sprints reviews (confirmées avec le PO).

A chaque fin de sprint :

- Un commit signifiant clairement le livrable pour le sprint
- Une documentation en PDF mise à jour
- Un exécutable de l'application quand la réalisation aura débuté

A la fin du TPI, le candidat livrera :

- Les sources et les données sur le dépôt
- La documentation en PDF sur le dépôt
- Une clé USB avec les sources, la documentation et le journal à jour

Chaque vendredi en fin de journée, le journal de travail devra être transmis par courriel aux experts et au responsable de projet

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. Le vendeur peut poster une annonce qui intégrera des photos de son véhicule
2. Le vendeur peut modifier son annonce
3. L'acheteur peut sélectionner une annonce et la mettre dans ses favoris
4. Un outil de recherche permet de sélectionner les voitures selon la marque, le modèle, l'année, et le prix

5. Chaque utilisateur peut consulter les véhicules qu'il a achetés et/ou vendus et/ ou mis en vente
6. L'acheteur peut sélectionner la voiture qu'il souhaite acheter et en informer le vendeur
7. L'application devra être ergonomique et facile d'utilisation (Bastien et Scapin)

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		

10 HORAIRE

Sem. 18	Lu 29.04	Ma 30.04	Me 01.05	Je 02.05	Ve 03.05
Tout le jour	Année 2023-2024				
h / p	1 ^{er} semestre 2023-2024				
07:00					
08:00	Travail de projet individuel SC-C232 WYSSA Michael SI-C4r	Travail de projet individuel SC-C232 ANDOLFATO Frederique SI-C4r		Travail de projet individuel SC-C232 SAISON Yann SI-C4r	Travail de projet individuel SC-C232 BENZONANA Pascal SI-C4r
09:00					
10:00			Travail de projet individuel SC-C232 ALTERI Patrick SI-C4r		
11:00		Travail de projet individuel SC-C232 Geller Jérémy SI-C4r			
12:00					
13:00					
14:00	Travail de projet individuel SC-C232 WYSSA Michael SI-C4r		Sport SC-Typa CUCHE Alexandre 13:30 - 15:05	Travail de projet individuel SC-C232 BENZONANA Pascal SI-C4r	Travail de projet individuel SC-C232 ANDOLFATO Frederique SI-C4r
15:00	Travail de projet individuel SC-C232 BENZONANA Pascal SI-C4r		Travail de projet individuel SC-C232 VARGIA Francois SI-C4r	Travail de projet individuel SC-C232 FASOLA Sylvain SI-C4r	
16:00					
17:00					