Journal				
Date	Sprint	Activité	Heures	Remarques
30.04.2024	1	1.1 - Lecture du cahier des charges	0:30	Lecture du cahier des charges et entretien avec le premier
				expert.
				Avis personnel : Je me sens plutôt confiant concernant le
				travail à réaliser
30.04.2024	1	2.1 - Mise en place de l'environnement	1:30	Création de l'IceScrum avec les sprints et les stories
30.04.2024	1	1.3 - Planification	2:00	Création de la planification initiale
01.05.2024	1	1.3 - Planification	1:00	Finalisation de la planification initiale
01.05.2024	1	4.2 - Rédaction de la documentation	1:00	Mise en place de la documentation
01.05.2024	1	2.1 - Mise en place de l'environnement	1:00	Création du dépôt sur GitHub et du projet Visual Studio
01.05.2024	1	1.4 - Maguettes	0:40	Début de la réalisation des maguettes
01.05.2024	1	4.1 - Journal de travail	0:20	Mise en place du journal de travail
02.05.2024	1	1.4 - Maquettes	1:20	Terminer la réalisation des maquettes
02.05.2024	1	1.6 - MCD/MLD	1:50	Création du MCD
02.05.2024	1	1.6 - MCD/MLD	1:40	Création du MLD
02.05.2024	1	2.2 - Base de données	1:15	Création de la base de données sur swisscenter et début de la
02.03.2024		2.2 Base de données	1.13	génération des données
02.05.2024	1	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail + envoie de l'email semi- hebdomadaire
03.05.2024	1	1.7 - Daily meeting	0:30	Revue du dépôt GitHub, le fait de séparer les PDF c'est très
03.05.2024	1	1.7 - Daily meeting	0.30	
				bien. Revue des maquettes -> ok
				Revue de la planification initiale, bonne idée d'avoir séparé
				chaque fonctionnalité.
				Revue de la documentation, le fait de reprendre les objectifs
				du CDC, c'est bien.
				Revue de l'IceScrum, les tâches sont bien respectées et mis à
				jour.
				Revue des données dans le fichier insert sql
03.05.2024	1	2.2 - Base de données	1:55	Recherche d'images pour chaque annonce de la base de
				données
03.05.2024	1	1.5 - Diagrammes	1:00	Création du diagramme de flux
03.05.2024	1	1.4 - Maquettes	0:05	Correction des maquettes, il manquait la maquette pour la
		·		page des favoris
03.05.2024	1	1.5 - Diagrammes	0:55	Début de la création du diagramme de classe
03.05.2024	1	4.1 - Journal de travail	0:20	Remplir le journal de travail + envoie de l'email semi-
			0.20	hebdomadaire
06.05.2024	1	1.5 - Diagrammes	0:45	Finaliser le diagramme de classe
06.05.2024	1	1.6 - MCD/MLD	0:10	Correction du MCD et du MLD, ajout de l'entité modèles
06.05.2024	1	2.2 - Base de données	0:30	Correction de la base de données suite au modification dans le
06.05.2024		A 2 D / de d'a e de la de constalla e	2.25	MCD/MLD
06.05.2024	1	4.2 - Rédaction de la documentation	2:35	J'ai ajouté les diagrammes ainsi que le MCD et le MLD. J'ai
				également crée les use cases et scénarios
06.05.2024	1	1.8 - Sprint review	0:20	Revue de toutes les stories du premier sprint. On a refait tous
				les tests ensemble. Le premier sprint est validé.
06.05.2024	1	4.2 - Rédaction de la documentation	1:15	Ajout des maquettes dans la documentation
06.05.2024	1	1.3 - Planification	0:35	Ajout des stories du sprint 2 sur IceScrum
06.05.2024	1	4.1 - Journal de travail	0:10	Remplir le journal de travail
07.05.2024	2	4.2 - Rédaction de la documentation	0:30	Compléter la partie réalisation avec le sprint 1
07.05.2024	2	2.5 - Rechercher des véhicules selon filtres	0:30	Création de la page d'accueil
07.05.2024	2	2.3 - Login/Register	1:15	Création des pages de login et de register + coder les 2
07.05.2024	2	2.E. Bocharchar dos váhisulas salan filmas	1.25	fonctionnalités
07.05.2024	2	2.5 - Rechercher des véhicules selon filtres	1:35	Création du Form pour la recherche avancé mais j'ai eu une
				nouvelle idée. Au lieu de créer plein de formulaire et d'avoir
				un changement de fenêtre constant, je vais utiliser des
				UserControl afin d'afficher le contenu souhaité, ainsi la
				transition entre les pages se fera de manière plus fluide
				Avis Personnel : Je suis un peu inquiet parce que je ne sais pas
				si la nouvelle idée va fonctionner ou non
07.05.2024	2	4.1 - Journal de travail	0:10	Remplir le journal de travail
08.05.2024	2	2.5 - Rechercher des véhicules selon filtres	0:30	Mise en place de la nouvelle idée avec les UserControls
00.00.2024	_		0.50	311 place at la licavelle lace avec les osci controls
				Avis Personnel : le suis plutât content et satisfait que man
				Avis Personnel : Je suis plutôt content et satisfait que mon
00.05.202.5	2	2.5. Dealershander (bit 1 5th	2.42	idée fonctionne correctement
08.05.2024	2	2.5 - Rechercher des véhicules selon filtres	2:40	Création des requêtes SQL
08.05.2024	2	2.4 - Visualisation des véhicules en ventes	0:35	Création de la page de visualisation des véhicules rechercher

08.05.2024	2	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail + envoie de l'email semi- hebdomadaire
13.05.2024	2	2.4 - Visualisation des véhicules en ventes	2:45	Création du UserControl qui permet d'afficher les annonces + création de la requête FTP + Ajout de commentaires
13.05.2024	2	2.6 - Mettre en vente un véhicule	0:30	Création du UserControl contenant le formulaire pour ajouter/modifier une annonce
13.05.2024	2	1.7 - Daily meeting	0:20	Discussion sur le travail qui a déjà été réalisé
13.05.2024	2	2.6 - Mettre en vente un véhicule	2:30	Création des requêtes SQL et FTP
13.05.2024	2	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail
14.05.2024	2	2.6 - Mettre en vente un véhicule	0:40	Terminer les requêtes qui permettent d'ajouter les véhicules
14.05.2024	2	2.6 - Mettre en vente un véhicule	0:20	Création de la page mes ventes
14.05.2024	2	2.7 - Modifier/Supprimer ses annonces	1:15	Coder la possibilité de modifier une annonce
14.05.2024	2	2.7 - Modifier/Supprimer ses annonces	0:45	Coder la possibilité de supprimer une annonce Avis personnel : Je suis soulager parce que j'ai réussi à finir les fonctionnalités du sprint 2 en avance
14.05.2024	2	3.1 - Tests unitaires	0:45	Tests de chacune des fonctionnalités, créer jusqu'à maintenant
14.05.2024	2	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail
15.05.2024	2	3.2 - Tests d'intégrations	1:45	Tester que les fonctionnalités ne rentrent pas en conflits les
13.03.2024		5.2 - Tests a littegrations	1.43	unes avec les autres
15.05.2024	2	4.2 - Rédaction de la documentation	1:00	Rédaction de la partie réalisation du sprint 2
15.05.2024	2	4.2 - Redaction de la documentation	1:00	Recherche sur comment créer un fichier exe afin de
15.05.2024	2	1.2 - Recherches	1:00	
15.05.2024	2	4.1 - Journal de travail	0:15	transmettre l'application Remplir le journal de travail + envoie de l'email semi- hebdomadaire
16.05.2024	2	1.7 - Daily meeting	0:30	Entretien avec l'expert 2, revue du projet dans sa globalité, dans l'ensemble tout se passe bien. Pour la documentation, la partie réalisation, il faut demander à M. Benzonana si cela lui convient. Nous avons également discuter sur le fait que les mots de passe sont écrit en dur dans le code. Pour l'envoi de l'exécutable, il faudrait un lien pour télécharger le dossier zip. M. Melly m'a également montré comment créer un fichier exécutable afin de transmettre l'application plus facilement avec un seul fichier.
16.05.2024	2	3.2 - Tests d'intégrations	1:00	Test de l'application afin de trouver d'autres bugs ou des choses à améliorer.
16.05.2024	2	2.4 - Visualisation des véhicules en ventes	1:30	Correction d'un bug qui faisait que les images continuaient de charger en arrière-plan même quand on changeait de page.
16.05.2024	2	1.8 - Sprint review	0:50	Revue de toutes les stories du deuxième sprint. On a refait tous les tests ensemble. Le deuxième sprint est validé. J'ai demandé au chef de projet si la partie de la réalisation divisée par sprint lui convenait et il m'a répondu que oui, étant donné que je travaille avec la méthode agile, il trouve cette façon de faire cohérente.
16.05.2024	2	1.3 - Planification	0:40	Ajout des stories du sprint 3 sur IceScrum
16.05.2024	2	4.2 - Rédaction de la documentation	1:35	Ajout des stories du sprint 3 et ajout de titres pour la partie réalisation.
16.05.2024	2	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail
17.05.2024	3	2.8 - Acheter un véhicule	1:30	Création du UserControl qui affiche le détail des annonces + coder la fonctionnalité
17.05.2024	3	2.8 - Acheter un véhicule	2:10	Coder la donctionnalité de vente pour le vendeur, pour qu'il puisse choisir l'acheteur
17.05.2024	3	3.1 - Tests unitaires	0:30	Différent tests pour voir si la nouvelle fonctionnalité fonctionne correctement
17.05.2024	3	1.2 - Recherches	0:20	Recherche sur comment copier dans le presse-papiers et comment lancer un event click depuis le code
17.05.2024	3	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail + envoie de l'email semi- hebdomadaire
21.05.2024	3	2.9 - Mettre en favoris	1:00	Création de la page mes favoris + supprimer favoris
21.05.2024	3	2.9 - Mettre en favoris	1:00	Coder la possibilité de mettre en favoris depuis la page
				d'affichage des recherches

21.05.2024	3	2.10 - Historique des ventes/achats	1:00	Création de la page mes achats avec les requêtes nécessaires
21.05.2024	3	2.10 - Historique des Ventes/achats	1:00	creation de la page mes achats avec les requetes necessaires
				Avis personnel : Je suis soulager parce que j'ai réussi à finir les
				fonctionnalités du sprint 3 en avance
				Tonctionnances du sprint s'en avance
21.05.2024	3	3.2 - Tests d'intégrations	0:45	Tests de l'application en général
21.05.2024	3	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail
22.05.2024	3	4.2 - Rédaction de la documentation	3:20	Ajouter la partie réalisation du sprint 3 + Ajout du tableau avec
				les tests effectués + ajout des stories du sprint 4
22.05.2024	3	1.3 - Planification	0:25	Ajout des stories du sprint 4 sur IceScrum
22.05.2024	3	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail + envoie de l'email semi-
				hebdomadaire
23.05.2024	3	3.2 - Tests d'intégrations	2:00	Test général de l'application + Test sur VM windows 10 et sur
				Windows 11. L'apparition de la fenêtre d'enregistrement se
				fait maintenant à la place de celle de login + Amélioration du
				design
23.05.2024	3	4.2 - Rédaction de la documentation	1:00	Mise en forme des sources + Ajout d'images dans la partie
				réalisation
23.05.2024	3	1.8 - Sprint review	1:00	Revue de tous les tests sur IceScrum et discussion sur un bug
				lié à la fenêtre de login
23.05.2024	3	2.4 - Visualisation des véhicules en ventes	2:05	Modification de l'aspect général de l'application (Design)
23.05.2024	3	4.1 - Journal de travail	0:15	Remplir le journal de travail
24.05.2024	4			
27.05.2024	4			
28.05.2024	4			
29.05.2024	4			