Normativa del servidor Cloud Community

Cloud es un servidor alojado en **Grand Theft Auto V** el cual sigue las leyes y el modo de juego de rol. ¿Qué entendemos por roleplay? el hecho de simular una vida en su máxima expresión. El hecho de sentirte en la piel de tu personaje, valorar su vida, valorar sus pertenencias, conseguir y lograr objetivos. Somos partidarios del buen rol, el juego sano y la interpretación, por lo que lo único que vamos a colocar como prioridad en nuestra comunidad es a quienes sean dignos de llamar **roleadores**.

1 - Conceptos básicos de Roleplay

Los conceptos básicos del roleplay son los primordiales. Son aquellos llamados "conocimientos por sentido común" y son los que serán más severamente castigados, debido a que hay que poseer un coeficiente intelectual promedio para entenderlos y nadie, excepto escasas situaciones, es incapaz de saber estos conceptos.

In Character (IC)

Por in character, nos referimos a todo lo que ocurre con nuestro personaje o alrededor del mismo, el entorno de la ciudad, básicamente donde reside tu personaje.

Out Of Character (OOC)

Es todo lo que ocurre de forma ajena al rol que lleva nuestro personaje dentro del servidor, básicamente fuera de la historia del mismo, o mas bien fuera del juego.

Fairplay

Por fairplay, nos referimos a Jugar de manera limpia, justa y equilibrada con todos los usuarios

Buscar técnicas para tener beneficios en el juego con el objetivo de ganar e imponer la propia voluntad sobre los demás, incumple la normativa de Fairplay

Power Gaming (PG)

Por Power Gaming, nos referimos al hacer cosas que en la vida real no te permites hacer o directamente son imposibles de hacer, por el simple hecho de estar en un juego no son posibles realizar dichos actos porque va en contra la normativa básica del Roleplay.

Meta Gaming (MG)

Por Meta Gaming, nos referimos al uso de información obtenida de manera OOC para beneficio propio IC con fin de obtener un beneficio.

Rol De Entorno (RDE)

Por Rol de entorno, nos referimos a todos lo que nos rodea dentro del servidor, dentro de la historia de nuestro personaje, es importante comprender que dentro del juego se debe tomar las precauciones o interpretar la vida real, debes llevar la Interpretacion de tu personaje como si estuvieras en la vida real, no estas solo en la ciudad puesto que hay mas civiles (Usuarios o NPC).

Player Kill (PK)

Por Player Kill, nos referimos cuando sufres un desmayo y eres reanimado por un médico, esto conlleva a una perdida de memoria que se debe rolear en todo momento, por lo que no podrás recordarte lo que ha pasado en ese momento que sufriste el PK.

Revenge Kill (RK)

Por Revenge Kill, nos referimos a cuando ignoras el PK y acudes al lugar del rol para tomar represarías contra los demás.

Character Kill (CK)

Por Character Kill, nos referimos a la muerte total de tu personaje, el cual conlleva la perdida de todos los bienes obtenidos con ese personaje, exceptuando los artículos de donaciones.

Death Match (DM)

Por Death Math, nos referimos a agredir a una persona sin motivo o rol previo.

Vehicle Death Match (VDM)

Por Vehicle Death Match, nos referimos al uso del vehiculo como arma contra otros jugadores.

1 - Normativas general del Servidor

Uso debido y correcto de los comandos /me, /do y /entorno

/me. Se utiliza para describir y realizar acciones que no son visibles dentro del juegoy demostraciones de tu personaje. Un /me nunca puede forzar el rol de otra persona, tiene que estar exclusivamente dirigido a las acciones de tu propio personaje. A continuación, ejemplos de su modo tanto correcto como incorrecto para que haya un esclarecimiento. El /Me se utilizará siempre en 3ra persona.

Correcto: /me inclina su mano derecha para así tomar el teléfono del bolsillo.

Correcto: /me saca la billetera de su bolsillo derecho de su pantalón abriendolapara así sacar su id.

Incorrecto: /me moví mi mano derecha y tomé el móvil del bolsillo.

Incorrecto: /me saco mi billetera y te doy mi id.

/do. Este comando se utiliza para describir entorno, npc, descripción de nuestro personaje. Esta completamente prohibido mentir o usarlo de manera forzada.

Correcto: /do En las cámaras se ven a dos sujetos encapuchados huyendo en una camioneta de color negro, modelo Baller.

Correcto: /do Se podría apreciar una herida de bala en su hombro izquierdo acompañado de varios hematomas en toda la zona dorsal.

Incorrecto: /do pensaría que el oficial es retrasado.

Incorrecto: /do se sentiría mareado por la bala en su hombro.

/entorno. El /entorno es un aviso general. Específicamente se utiliza para dar nociónal departamento de policía y/o médico de una situación en acto. Es narrado por otra persona ajena a tí por ende debe ser completamente neutral e imparcial. Debe especificar la situación al pie de la letra y no puede omitir detalles. Esto está ligado a que todas las acciones que tú hagas pueden verse por parte de los NPCs y así mismodenunciar.

Correcto: /entorno ¡AYUDA! un sujeto enmascarado vestido completamente de negro está con un cuchillo amenazando al tendero del badulaque central, venganlo más antes posible porfavor.

Incorrecto: /entorno Se vería a un sujeto armado atracando el badulaque central.

Interpretación del personaje (IDP)

La interpretación del personaje esta compuesta por todos los matices del mismo, cualidades, características, personalidad, etc. Se debe llevar a cabo la interpretación del personaje en todo momento a coorde la historia que quiera desarrollar el mismo.

Valoración de Vida

Cuando decimos valoración de vida, nos referimos a que siempre tendrás que buscar la manera para que tu personaje siga en pie, la manera de supervivencia por encima de cualquier otra cosa, incluso en ocasiones que no queda otra opción mas que rendirse ya que si no lo haces no estarías valorando tu vida.

Racismo, machismo, terrorismo y violaciones

Esta totalmente prohibido realizar cualesquiera tipos de actos mencionados como estos dentro del servido, se podrá ser racista o machista según la historia de tu personaje, si es así, se deberá ser de una forma moderada y sin propasarse con los demás.

Uso de armas en vehículo

Se podrá disparar desde un vehículo sin ser el conductor, únicamente a carrocería de otros vehículos (ruedas, motor, etc) y si requieres disparar a matar debes estar fuera del auto para realizar dicho acto.

Cuando seas conductor no podrás disparar en movimiento, solo podrás disparar cuando el vehículo este totalmente parado, el copiloto puede disparar en movimiento y parado.

Uso de la Q

Se podrá utilizar la Q en tiroteos o roles agresivos solamente para cobertura, esta totalmente el uso de la Q para aprovechar la 3ra persona y dispararusando la misma.

Bugs del juego

Queda totalmente prohibido el uso de toda mecánica que conste delaprovechamiento de algún bug por ejemplo: Rola bug, speed boost, Ghost pick, etc.

Vehiculos de Emergencias y Ropa

Queda totalmente prohibido robar autos de policías o EMS para uso propio, en la única situación que puedes realizar dicho acto es cuando no quede ninguna otra manera para huir podrás robar el vehículo de patrulla.

No puedes utilizar ropas faccionarias si no perteneces a dichas facciones.

Ruedas pinchadas

Conducir con el vehiculo con ruedas pinchadas a alta velocidad se considera PG, en el caso de ser un auto deberá tener 2 ruedas sin goma para ser obligado a quedarse con el vehiculo totalmente parado, en caso de ser una moto tendrá que tener 1 rueda sin goma para tener el vehiculo totalmente parado.

Audios externos y nombres inadecuados

Queda totalmente prohibido poner videos clips o audios externos por el sistema de voz.

Queda totalmente prohibido tener nombres inadecuados de steam o discord.

Normativa específica del servidor

Zonas cívicas

No existen zonas seguras como tales, en los únicos lugares que no puede ser realizado ningún tipo de rol agresivo es cuando tienes un menú abierto que te proporciona el mismo juego y no te permite la visión de tu entorno.

Cascos

No se podrá llevar ningún tipo de casco en un rol agresivo que aguante mas de un disparo en la cabeza, solo lo podrán llevar equipos especiales del servidor.

Rol agresivo

Para iniciar un rol agresivo, debes estar fuera del vehículo y apuntarle con el arma a la persona del otro vehículo o de la calle.

Cabe recalcar que no se puede robar a civiles sin motivos previos, si no se estaría efectuando un DM.

Se puede robar todo el inventario del policía sin abusar, podras robar la pistola oficial únicamente si te quedas sin balas en medio de un tiroteo, luego de usarla deberá ser tirada al suelo.

No se puede secuestrar ni robar a un trabajador, siempre que realice su trabajo de forma no conflictiva.

Solo podrás tener retenido a un rehén durante 30 minutos, esta normativa no aplica en robos que se requiera rehenes civiles.

Actos delictivos en reinicios

No se podrá realizar ningún acto delictivo previamente avisado los 20 minutos para el reinicio, si no es un reinicio programado o improvisado esto no afectara.

Creadores de Contenidos

Para poder crear contenidos en el servidores, deveras tener dicho permiso que se adquiere en el discord mediante una postulación para creadores de contenido.

Radio TS3

Queda prohibido el uso de TS3, únicamente es permitido para facciones legales del servidor.

Normativa de Actos Ilegales

Sistema de robos

Robo a Tiendas de Ropas, Badulaques, Casas y Coches de Importación.

Para realizar dicho robo harán falta 2 policías de servicio, podrán ir como máximo 3 policías, por parte de los atracadores 2 y todos dentro.

El único rehén que podrás tener es el Tendero/Encargado de la tienda.

Solo se permite el uso de armas blancas (cuchillos, navajas y bates).

En caso de que la policía no llegue podrás huir con el botín.

No se permiten tiradores.

Se podrá realizar dicho robo sin preguntar a mando si están disponibles pidiendo ID por el /id.

No se pueden utilizar bloqueos.

Robo a Joyería, Flecca, Farmacia y Pawnshop

Para realizar dicho robo harán falta 4 policías de servicio, podrán ir como máximo 4 policías, por parte de los atracadores 3 y todos dentro.

Puedes tener como máximo 4 rehenes, como mínimo 2.

Para realizar dicho robo debes preguntar a mando por disponibilidad pidiendo ID por el /id

Los atracadores siempre tienen que ser 1 menos que la policía.

Se puede tener como máximo 1 tirador (excepto en Ammunation y Pawnshop).

Se pueden realizar bloqueos.

Se pueden utilizar todo tipo de armas de calibre bajo y medio.

Para realizar dicho robo debes pertenecer a una Facción llegal como miembro oficial.

Robo a Yate, Gran Banco, Laboratorios Humane (Solo Bandas IvI2)

Podrán acudir todos los miembros de la organización y facción legal.

Para realizar dicho robo debes preguntar a mando por disponibilidad pidiendo ID por el /id

No tienes límite de rehenes para estos tipos de robos.

Se pueden utilizar todo tipo de armas.

Cooldown de Robos para civiles

Tienda de Ropas: 2 Cada 24h

Casas: 3 Cada 24HBadulaques: 2 Cada 24h

Procedimiento de CK

CK voluntario

Se realiza por decisión propia y el tiempo entre cada ck es de 30 días obligatoriamente para todo usuario, para poder realizar tu ck deberás abrir ticket en discord rellenando la plantilla correspondiente.

CK Policial

Se realiza dicho ck cuando el detenido tiene acumulado un total de 100k en multas. Siempre y cuando en las 24 horas procedentes de la detenciónno se pague el 80% del total acumulado automáticamente se procede a condenar a cadena perpetua.

Si el detenido tiene menos de 100k en multas y al momento de aplicarle la multasobrepasa los 100k tiene 24hrs para pagar el 60% de las multas, si no llega a pagar dicho total se le procede a condenar a cadena perpetua.

CK a Banda

Están permitidos siempre y cuando tenga pruebas suficientes y motivos de peso para poder realizar dicho ck, para poder pedir el mismo se deberá abrir ticket y rellenar la plantilla correspondiente, luego un encargado de ck valorará la situación, para aprobar o denegar el ck. Un civil no podrá realizar un ck a menos que tenga pruebas y motivos suficientes para poder realizarlo.

Sistema de sanciones del Servidor

El incumplimiento de las normas anteriormente mencionadas más faltas de respeto constantes, toxicidad o cualquier tipo de acción malintencionada conllevará a una sanción administrativa. Dependiendo de la gravedad del acto cometido se podrá sancionar de una manera más grave aunque no haya tenido ninguna sanción antes. (Ejemplo: Realizar vdm intencionalmente, aunque no tengas una sanción te llevarías un ban permanente de primera).

- La 1ra sanción lleva un ban de 24 hrs.
- La 2da sanción lleva un ban de 72 hrs.
- La 3ra sanción lleva un ban de 7 días.
- La 4ta sanción lleva un ban de 15 días.
- La 5ta sanción lleva un ban de 30 días.
- La 6ta sanción perma ban.

El uso de exploits, cheats o cualquier cosa que la administración considere grave, se considerará motivo de expulsión permanente.

No se podrán reportar roles después de 72 Hs del mismo.

