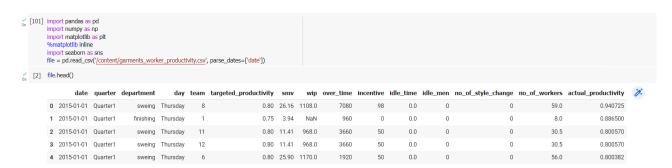
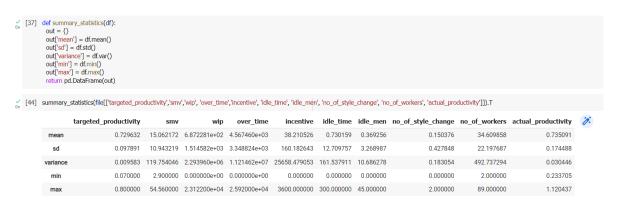
Homework1: Decriptive Statistics

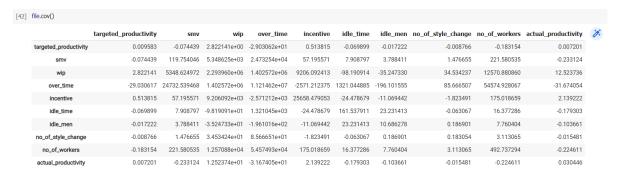
- 1) Select a manufacturing dataset (from Kaggle, etc.) and briefly descrbie about the dataset (e.g., the number of features, feature description)
 - Reference: https://www.kaggle.com/datasets/ishadss/productivity-prediction-of-garment-employees



- 2) Calculate mean, sd, variance, covariance, correlation, max, min
 - Calculate mean, sd, variance, max, and min



Calculate covariance



> Calculate correlation

file.corr()										
	targeted_productivity	smv	wip	over_time	incentive	idle_time	idle_men	no_of_style_change	no_of_workers	actual_productivity
targeted_productivity	1.000000	-0.069489	0.019035	-0.088557	0.032768	-0.056181	-0.053818	-0.209294	-0.084288	0.421594
smv	-0.069489	1.000000	0.322704	0.674887	0.032629	0.056863	0.105901	0.315388	0.912176	-0.122089
wip	0.019035	0.322704	1.000000	0.276529	0.037946	-0.005101	-0.007119	0.053293	0.373908	0.047389
over_time	-0.088557	0.674887	0.276529	1.000000	-0.004793	0.031038	-0.017913	0.059790	0.734164	-0.054206
incentive	0.032768	0.032629	0.037946	-0.004793	1.000000	-0.012024	-0.021140	-0.026607	0.049222	0.076538
idle_time	-0.056181	0.056863	-0.005101	0.031038	-0.012024	1.000000	0.559146	-0.011598	0.058049	-0.080851
idle_men	-0.053818	0.105901	-0.007119	-0.017913	-0.021140	0.559146	1.000000	0.133632	0.106946	-0.181734
no_of_style_change	-0.209294	0.315388	0.053293	0.059790	-0.026607	-0.011598	0.133632	1.000000	0.327787	-0.207366
no_of_workers	-0.084288	0.912176	0.373908	0.734164	0.049222	0.058049	0.106946	0.327787	1.000000	-0.057991
actual_productivity	0.421594	-0.122089	0.047389	-0.054206	0.076538	-0.080851	-0.181734	-0.207366	-0.057991	1.000000

3) Visualize and interpret the dataset using box plot, scatter plot, time-series plot (if possible), heatmap, histogram

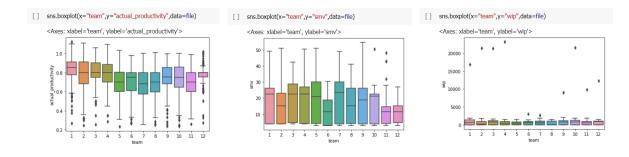
Box plot

1. เปรียบเทียบ productivity ของแต่ละทีม

จากการพล็อต Boxplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team ทั้ง 12 ทีม และ targeted_productivity หรือประสิทธิภาพเป้าหมายจะพบว่าประสิทธิภาพเป้าหมายจะอยู่ในช่วง 0.7 – 0.8 ซึ่งพบว่า targeted_productivity จะอยู่ในเกณฑ์ที่ค่อนข้างสูงแต่จะพบว่าบางช่วงจะมี targeted_productivity ในช่วง 0.4 – 0.6 อาจเป็นเพราะในวัน นั้นมีจำนวนของผลิตภัณฑ์ที่ต้องผลิตน้อย จึงมี targeted productivity ที่ค่อนข้างต่ำ

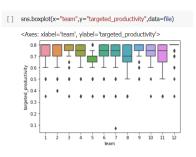
จากการพล็อต Boxplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team กับ smv หรือช่วงเวลาในการผลิต ผลิตภัณฑ์ 1 ผลิตภัณฑ์ในหน่วยนาที ซึ่งจะพบว่า โดยส่วนใหญ่จะมี smv ของแต่ละทีมอยู่ที่ต่ำกว่า 10 นาที แต่จะมี ช่วงเวลาที่เกินกว่า 10 นาที และอยู่ในช่วง 10 – 30 นาทีอยู่บ้าง ซึ่งอาจเกิดจากการที่ผลิตภัณฑ์ในแต่ละการผลิตมี ความซับซ้อนในการผลิตที่ไม่เท่ากัน ดังนั้นจึงเกิดกราฟในลักษณะเช่นนี้

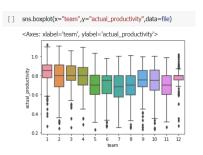
จากการพล็อต Boxplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team กับ wip หรืองานที่ยังเหลืออยู่ในแต่ละ วันที่ทำงาน จะพบว่าโดยส่วนใหญ่แล้วจะไม่มี wip หรือ work in progress หลงเหลืออยู่ในแต่ละวัน และหากมีจะมีใน ปริมาณที่ค่อนข้างน้อย



2. เปรียบเทียบระหว่าง targeted productivity และ actual productivity ที่เกิดขึ้นของแต่ละทีม

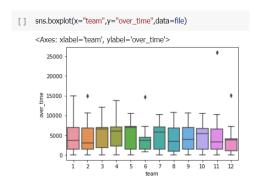
จากการพล็อต Boxplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team ทั้ง 12 ทีม และ targeted_productivity หรือประสิทธิภาพเป้าหมายจะอยู่ในช่วง 0.7 – 0.8 ซึ่งพบว่า targeted_productivity จะอยู่ในเกณฑ์ที่ค่อนข้างสูงแต่จะพบว่าบางช่วงจะมี targeted_productivity ในช่วง 0.4 – 0.6 อาจเป็นเพราะในวัน นั้นมีจำนวนของผลิตภัณฑ์ที่ต้องผลิตน้อย จึงมี targeted_productivity ที่ค่อนข้างต่ำ





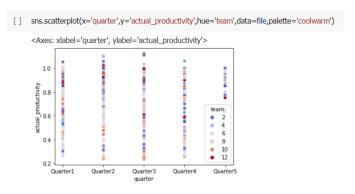
3. เปรียบเทียบการทำ over time (OT) ของแต่ละทีม

จากการพล็อต Boxplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team กับ over_time หรือช่วงเวลาที่ทำงาน ล่วงเวลาในหน่วยนาที จะพบว่าส่วนใหญ่ในแต่ละทีมจะทำงานล่วงเวลาในช่วง 2500 – 7000 นาที ตลอดทั้ง 4 quarter ซึ่งจะเห็นได้ชัดว่า Team 1, 5 มีช่วงเวลาการทำงานล่วงเวลาที่โดดเด่นซึ่งถือว่าเป็นทีมที่ทำงานล่วงเวลามาก ที่สุดเมื่อเทียบกับอีก 10 ทีมที่เหลือ



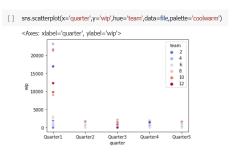
> Scatter plot

1. เปรียบเทียบ actual productivity ของแต่ละทีมในแต่ละช่วง quarter



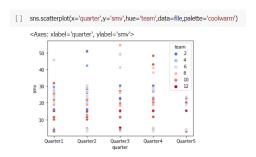
2. เปรียบเทียบ wip (งานที่เหลือตกค้างในแต่ละวัน) ของแต่ละทีมในแต่ละช่วง quarter

จากการพล็อต Scatterplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team กับ wip หรืองานที่ยังเหลืออยู่ในแต่ละ วันที่ทำงาน เมื่อเทียบกันในช่วง quarter ต่างๆ จะพบว่าในช่วง quarter ที่ 1 จะเป็นช่วงที่มีการเกิด wip เกิดขึ้นสูง ที่สุดเมื่อเทียบกับ quarter อื่นๆและทีมที่มี wip สูงที่สุดคือ team 2,4,10 โดยในส่วนใหญ่ Quarter อื่นๆจะมีจำนวน wip เกิดขึ้นค่อนข้างน้อยสำหรับแต่ละทีม



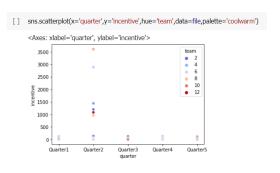
3. เปรียบเทียบการทำ smv (ระยะเวลาในการผลิตสินค้า 1 ชิ้น/นาที) ของแต่ละทีม

จากการพล็อต Scatterplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team กับ smv หรือช่วงเวลาในการผลิต ผลิตภัณฑ์ 1 ผลิตภัณฑ์ในหน่วยนาที โดยเทียบกันในช่วง quarter ต่างๆ จะพบว่าโดยส่วนใหญ่แต่ละทีมจะมี smv อยู่ ในช่วง 10 – 30 นาที ในทุก quarter ซึ่งหากพิจารณาในช่วง 10 นาทีจะเป็นช่วงที่มีการบันทึก smv ถี่ที่สุดและจึงพอ สรุปได้ว่าส่วนใหญ่ team ทุกทีมจะมี smv อยู่ในช่วง 10 นาที



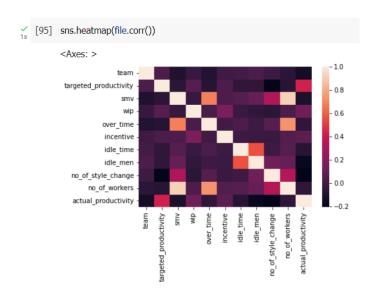
4. เปรียบเทียบการได้รับ incentive ของแต่ละทีมในแต่ละช่วง quarter

จากการพล็อต Scatterplot เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง team กับ incentive หรือค่าตอบแทนพิเศษ ในการทำงาน ในแต่ละช่วง quarter จะพบว่า ในช่วง quarter ที่ 2 มีการจ่าย incentive ให้กับแรงงานสูงที่สุดเมื่อ เทียบกับ quarter อื่นๆ และทีมที่ได้ incentive มากที่สุดคือ team ที่ 8 ซึ่งได้รับ incentive สูงถึง 3500 BDT



> Heatmap

จากการพล็อต Heatmap และเทียบข้อมูลกันระหว่าง Column จะพบว่าระหว่าง smv กับ actual_productivity มีความสัมพันธ์แปรผกผันกัน ซึ่งตรงกับหลักความเป็นจริงที่ว่าหากใช้เวลาในการผลิตผลิตภัณฑ์ นานเท่าใด ประสิทธิภาพก็จะลดลงเท่านั้น



file.corr()										
	targeted_productivity	smv	wip	over_time	incentive	idle_time	idle_men	no_of_style_change	no_of_workers	actual_productivity
targeted_productivity	1.000000	-0.069489	0.019035	-0.088557	0.032768	-0.056181	-0.053818	-0.209294	-0.084288	0.421594
smv	-0.069489	1.000000	0.322704	0.674887	0.032629	0.056863	0.105901	0.315388	0.912176	-0.122089
wip	0.019035	0.322704	1.000000	0.276529	0.037946	-0.005101	-0.007119	0.053293	0.373908	0.047389
over_time	-0.088557	0.674887	0.276529	1.000000	-0.004793	0.031038	-0.017913	0.059790	0.734164	-0.054206
incentive	0.032768	0.032629	0.037946	-0.004793	1.000000	-0.012024	-0.021140	-0.026607	0.049222	0.076538
idle_time	-0.056181	0.056863	-0.005101	0.031038	-0.012024	1.000000	0.559146	-0.011598	0.058049	-0.080851
idle_men	-0.053818	0.105901	-0.007119	-0.017913	-0.021140	0.559146	1.000000	0.133632	0.106946	-0.181734
no_of_style_change	-0.209294	0.315388	0.053293	0.059790	-0.026607	-0.011598	0.133632	1.000000	0.327787	-0.207366
no_of_workers	-0.084288	0.912176	0.373908	0.734164	0.049222	0.058049	0.106946	0.327787	1.000000	-0.057991
actual productivity	0.421594	-0.122089	0.047389	-0.054206	0.076538	-0.080851	-0.181734	-0.207366	-0.057991	1.000000