

MENÚ DE RESTAURANTE



CONTENIDO DE LOS ARCHIVOS

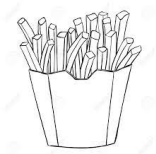


COMIDAS DESAYUNO / MERIENDA

códigos	productos	precio
1	· Medialuna	\$ 130
2	· Brownie con nueces	\$ 400
3	· Budines	\$ 420
4	· Tostadas (incluido dulce de leche, mermelada y queso crema)	\$ 500
5	· Tostado de jamón y queso	\$ 650
6	· Tostón con queso crema, palta y huevos revueltos	\$ 790

BEBIDAS DESAYUNO / MERIENDA

códigos	productos	precio
7	· Café	\$ 450
8	· Te (clásico, hierbas o frutal)	\$ 420
9	· Submarino	\$ 440
10	· Licuados (frutales simple o combinados)	\$ 590
11	· Limonadas	\$ 420
12	· Smoothies (banana, manzana o cacao)	\$ 690



COMIDAS ALMUERZO / CENA

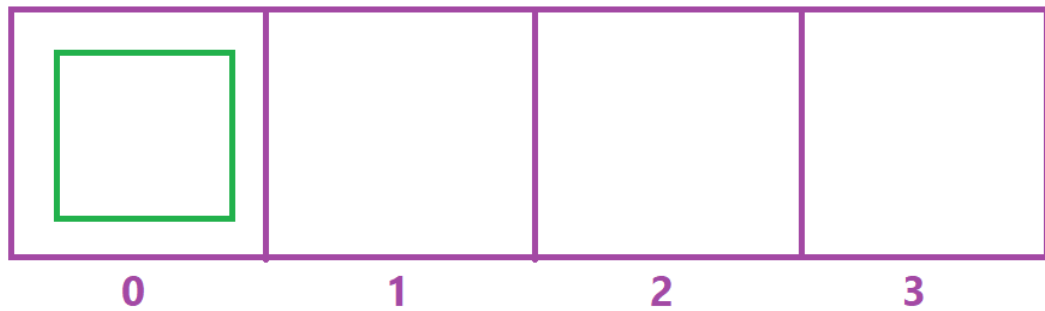
códigos	productos	precios
1313	· Papas rústicas con cheddar panceta y verdeo	\$ 1.090
1414	· Rabas	\$ 1.200
1515	· Empanadas de carne cortada a cuchillo	\$ 380
1616	· Milanesa de peceto a la napolitana	\$ 1.290
1717	· Matambre a la pizza	\$ 1.750
1818	· Pollo crispy con salsa cheddar	\$ 990
1919	· Papas fritas	\$ 720
2020	· Puré de papa o zapallo	\$ 500
2121	· Ensalada	\$ 650
2222	· Ensalada de fruta	\$ 550
2323	· Helado (1 o 2 bochas)	\$ 550
2424	· Flan casero	\$ 590

BEBIDAS ALMUERZO / CENA

códigos	productos	precios
2525	· Gaseosa (línea coca cola)	\$ 470
2626	· Agua saborizada (Levité)	\$ 470
2727	· Agua mineral (Villavicencio)	\$ 450
2828	· Cervezas (quilmes, patagonia, corona)	\$ 650
2929	· Vinos (malbec, chardonnay, blanco)	\$ 1.750
3030	· Aperitivos (Fernet cola, Campari con naranja)	\$ 750

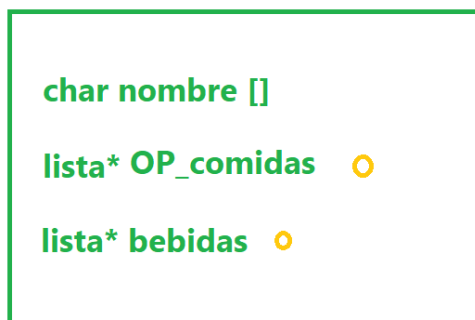
Boceto de la estructura:

Array menú

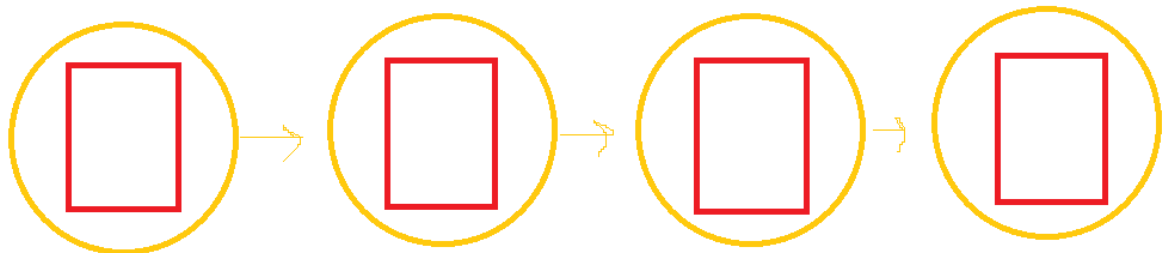


Estructura comidas

```
typedef struct
{
    char nombre[cantmax];
    Lista* OP_comida;
    Lista* bebidas;
} Comidas;
```



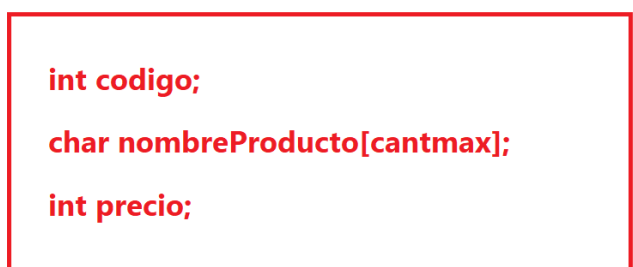
Listas



```
typedef struct
{
    Producto producto; //nodos de la lista
    struct Lista*sig; //mueve
} Lista;
```

Estructura producto

```
typedef struct
{
    int codigo; // cod del producto
    char nombreProducto [cantmax]; //CAFE
    int precio;
} Producto;
```



ESTRUCTURA (arreglo de listas)

ESTRUCTURA PRODUCTO

La misma contiene el código del producto, el nombre y el precio.

Los mismos son agregados al archivo que corresponda.

ARCHIVOS (luego se despersisten en listas)

DMBebidas

DMComidas

ACBebidas

ACComidas.

->Los mismos contienen una estructura de tipo producto en su interior

ESTRUCTURA COMIDAS

Dentro de ella se encuentran los archivos despersistidos en dos listas (op comida y bebidas) y el nombre de la posición del arreglo

([0] DESAYUNO, [1] ALMUERZO, [2] MERIENDA, [3] CENA).

ARREGLO MENÚ

Dentro del mismo se encuentra la estructura comidas con todos sus datos ya cargados

Funcionamiento del programa

☐ Menú:

Desayuno (posición 0 del arreglo de tipo Comidas)

->Dentro del mismo se encuentra despersistido el archivo de DMcomidas y DMbebidas.

Almuerzo (posición 1 del arreglo de tipo Comidas)

->Dentro del mismo se encuentra despersistido el archivo de ACcomidas y ACbebidas.

Merienda (posición 2 del arreglo de tipo Comidas)

->Dentro del mismo se encuentra despersistido el archivo de DMcomidas y DMbebidas.

Cena (posición 3 del arreglo de tipo Comidas)

->Dentro del mismo se encuentra despersistido el archivo de ACcomidas y ACbebidas.

☐ Pedido:

Por la "app" (función)

-> Lleva al usuario a elegir lo que quiere consumir del menú, el mismo ingresa los códigos de los productos. Luego de ser cargados los productos, se los muestra al usuario junto con el total de la compra.

En el restaurante (funcion)

->La funcionalidad de la misma es enviarle un mozo a la mesa del usuario ya que decide hacer el pedido personalmente y no por la app. La misma pide el ingreso de una mesa y hace que el mozo se dirija a ella.

☐ Método de pago:

Tarjeta (función)

->Pide datos de la tarjeta (número de tarjeta, código de seguridad y el mes y el año de expiración de la misma), los muestra y le pregunta si son correctos, dándole la opción de que si los mismos no lo son vuelva a cargarla.

Efectivo (funcion)

->Recibe el total calculado previamente luego de que el usuario hizo el pedido, y le aplica un 15% de descuento al total solo por ser pagado en efectivo.

Cuenta DNI (función)

->(simulación de Posnet) pide el dni del usuario, le dice que ingrese el total de su pedido a la aplicación y que le de la clave. Una vez completados estos datos y siendo correctos, el pago se realiza con éxito.